WEEKLY 聖剣伝説2がぜんぶわかる徹底攻略

ファミコン通信

平成5年8月13日発行（毎週1回金曜日発行）第8巻 通巻243号 昭和61年9月4日第三種郵便物認可



巻頭2大速報

メガテンワールドが大変身！

魔神転生

パソコンで大ヒットのフライトシミュレーター！

F-15 スーパーストライクイーグル

FF新聞連載中！

スクウェア情報をスクープ!!

ミスティッククエスト
ロマンシング サ・ガ2

ファミ通スペシャルTOPICS

欧米の現状を赤裸々に

任天堂VS セガVS 3DOの欧米事情

決戦！

好評第3弾

マリコレの秘密がぜ〜んぶ見える!!

スーパーマリオコレクション 禁断の秘技スペシャル

特集

武器、アイテム、登場モンスターなどデータ掲載
もちろんマップもばっちりで、いつでも旅立てる

聖剣伝説2

1993
8*13
290yen


KONAMI
幾千の昼。
欲望という醜い闇夜を
魍鬼どもが跳梁している。
生生する万物が、
破滅へと煽動される。
終末なのか?
千万の歳月を経て
宿命の血を受けた勇者。
いまこそ覚醒せよ、
幾千の朝のため。
いまこそ。マダラ、転生。
MADARA
そなたも、だいぶ疲れた様子ですね………
好評発売中
定価9,800円(税別)
SFC オリジナルストーリー版 RPG「魍魎戦記 摩陀羅 2」
魍魎戦記
MADARA 2
KONAMI


幾千の夜。
RA2
©1993 sho-u Tajima with MADARA PROJECT/ Kadokawa Shoten
©1993 Yukihiro Kuroda · Muse Soft / Kadokawa Media Office
©1993 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.
"MADARA"LOGOTYPE / SHIZUO ISHIZUKA (ZEN)
コナミレーベル CD 速報!
第1弾・魍魎戦記MADARA2—Sound Fantasia — KICA-7618 ¥3,000(税込)
オリジナル サントラからセレクトした9曲のアレンジとTVCMソングの計10曲収録。
田島昭宇オリジナルジャケット＋マダラプロジェクト描き下ろしコミックつき。
9/3発売予定
第2弾・オリジナル サウンドトラック 魍魎戦記 MADARA2 KICA-7619 ¥2,500(税込)
制作・発売元：コナミ株式会社　販売元：キングレコード株式会社
9/22発売予定
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

オリジナル選手もエディット可能





多彩な遊びが楽しめる4つのモードを用意。エディットモードではオリジナル選手も作れるぞ。

オートランナー・オート守備採用

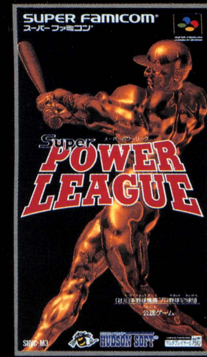


初心者には難しい、きわどい守備や微妙な場面の走塁。どちらもオートかマニュアルかを選べるのでレベルに合わせて選択しよう。

「プロ野球ニュース」も再現!



フジテレビの「プロ野球ニュース」とタイアップ。中井美穂アナウンサーも笑顔で登場。試合結果を伝えてくれるのだ。



スーパーファミコン用ソフト
◎ 8月6日発売 ◎
希望小売価格 9,500円(税別)

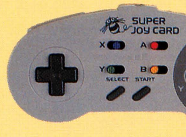
容量は、12M。バッテリーバックアップ付。

4人同時プレイで盛り上がろう!

「スーパーパワーリーグ」は、スーファミ版野球ゲーム初の4人同時プレイを実現。熱戦プレイの味方「スーパーマルチタップ」と「スーパージョイカード」を使えば、熱いゲームがもっと熱くなることうけ合い。2対2のチームプレイなら、迫力ある試合展開が望めそうだ。



スーパーマルチタップ
希望小売価格
2,980円(税別)
任天堂標準仕様



スーパージョイカード
希望小売価格
2,480円(税別)
任天堂標準仕様

SUPER Famicom 専用

プロ野球のリアルさを追求して、全チーム・全選手が実名で登場。
初心者にもやさしい、オートランナー・オート守備の機能もついて、
スーパーファミコン版野球ゲーム「初」の4人同時プレイを実現。

8月6日、遂に開幕!

熱闘!スーパーパワーリーグ

HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®

本　　　社　〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号 ハドソンビル TEL 011-841-4622 FAX 011-821-1854
ハドソン東京　〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号 ハドソンビル TEL 03-3260-4622 FAX 03-3235-4653
ハドソン大阪　〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目1番10号 大阪料理会館ビル5階 TEL 06-251-4622 FAX 06-251-6244
(ハドソン札幌・ハドソン名古屋・ハドソン福岡)



Human Hudson
SUPER Famicom マルチプレイヤー5対応
(社)日本野球機構 プロ野球12球団
公認ゲーム
SUPER Famicom は任天堂の商標です。
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
Super POWER LEAGUE
スーパーパワーリーグ
リアルな選手キャラ
現役選手の実写取り込み画像をもとにした、リアルなキャラクター。
1チームの選手構成は、野手18人、投手10人の層の厚いラインナップだ。
細部にこだわった11球場
ゲームに登場する12チーム全てホーム球場を確保。
もちろん、話題の開閉式ドームの新球場も登場。


スーパーファミコンは任天堂の商標です。
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
アクション画面で、コマンド戦闘。
この夏は、モーションバトルであつくなる。
8月6日(金)発売！
聖剣伝説 2
せいけん でんせつ
© スクウェア 1993
メーカー希望小売価格 9,800円(税別)
SQUARESOFT
株式会社スクウェア 〒150 東京都渋谷区恵比寿1-13-6

WEEKLY ファミコン通信

CONTENTS

1993 8・13

COVER キャラクターデザイン/松下進
立体用イラスト/前田裕幸(LIGHT&SHADOWS, INC.)
モデル制作/白井武志(株海洋堂) カラーリング/ボーメ(株海洋堂)
撮影/ENTANIYA デザイン/山田康幸
ファミリーコンピュータ、ファミコンは任天堂の登録商標です。
発行所 株式会社アスキー 〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル ☎03・3486・7111(代表)

COMIC

COLUMN

価格のあとに(込)マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみ表記しているものは消費税別の商品価格です。





ロボットやサイボーグもの映画の結末が“破壊”で終わることが多いのは人間の完全体に対するエゴ? 嫉妬?(前田裕幸)

GAME INDEX



SCHOOL

エニックスゲームスクールで堀井、中村、すぎやまの御三家が熱弁!



7月16日、エニックスゲームスクールで、堀井雄二氏、すぎやまこういち氏、中村光一氏の3人を講師に迎えての特別講義が行なわれたのだ。この3人で行なう講義は昨年9月に続いて2度目のこと。

この日のテーマは、ゲーム制作にあたってのクリエーターの姿勢について。しかし、講義が始まるまえに中村氏が生徒たちへのおみやげを披露。完成したばかりのスーパーファミコン用RPG『トルネコの大冒険～不思議のダンジョン～』を持ってきてくれたのだ。

続いて、いよいよ本題の講義に突入。講義といっても堅苦しいものではなくて、3人が順番で気楽に話をしていったわけだけどね。

「ゲームの制作は自己満足におちいりやすい。でも、あくまでゲームはプレーヤーが楽しむもの。数分間も続くビジュアルシーンのような演出はつつしむべき」(中村)

「ゲーム制作に必要なものは、まず発想をふくらませること。つぎにその発想をゲームのシステムにするための、さまざまな問題をクリアーしていく忍耐。最後には限られた容量に収めるため、何かを切り捨てる思いきりの良さ。こういったものが必要です」(堀井)

「制作者の見栄で、ものを作ってはいけない。こんなすごいことができました、というのではダメ。本当にプレーヤーを楽しませる演出に力を入れるべき」(すぎやま)

と、この3人ならではの、貴重な意見が聞けたぞ。

最後に生徒たちからの質問の時間も設けられた。3人を前にしてみんな緊張していたけど、日ごろ学校でゲームを作っている彼らならではの疑問をぶつけていたのだ。

この3人から学んだものを財産にして、未来のゲームクリエーターがたくさん育ってほしいね! ＊

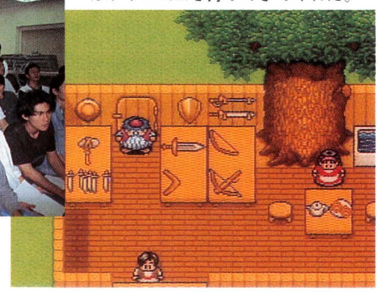


⬆『トルネコの大冒険』を見ながら、ざっくばらんに話をする3人。



⬆『トルネコの大冒険』がテレビに映しだされると、生徒のみんなは食い入るように見つめていたぞ。

⬇この特別講義の数日まえに完成したばかりのROMを持ってきてくれた。



すぎやまこういち



⬆『ドラクエ』シリーズの音楽でおなじみ。じつは『トルネコの大冒険』の音楽もすぎやま氏が務めているのだ(11ページ参照)。

堀井雄二



⬆言わずと知れた『ドラクエ』シリーズの生みの親。先日『ドラクエⅥ』の制作を発表したばかりだけど今回はその話はナシ。

中村光一



⬆チュンソフト代表。発売間近の『トルネコの大冒険』は、かなりの自身作だとか。生徒たちへの説明も力が入っていたぞ。



⬆はじめは遠慮がちだった生徒からの質問も、しだいに活発になっていった。おかげで講義の時間も予定より10分以上もオーバーしてしまったのだ。

緊張する生徒!

COMPANY

トリップ・ホーキンズもやってきた 3DOジャパンがついに活動開始！

7月16日、都内のホテルにおいて、3DOジャパンの設立発表記者会見が行なわれたのだ。会見には3DOジャパンの社長に就任した小玉章文氏、3DO社の社長であるトリップ・ホーキンズ氏が出席。設立趣旨、ならびに今後の活動についての概要を発表したのだ。

以前、このページでもお伝えしたようにこの3DOジャパンの業務内容は、ライセンス契約したソフトハウスに対する技術面でのサポート業務が中心。具体的には、開発機材の手配、電話や訪問による技術指導、技術セミナーの開催などを予定している。ほかにも新規ソフトライセンスの契約、開拓や、ソフトの流通についてのサポートも行なうことになっているのだ。

前日の7月15日には松下電器が、3DOインタラクティブマルチプレーヤーを来春、国内発売することを明らかにし、ついに日本でも正式に活動を開始した3DO。スーパーファミコン、メガドライブ、PCエンジンに追いつき、追い越す日がやってくるのか？　3DOから、一瞬たりとも目が離せないぞ!! ＊





⬅小玉章文3DOジャパン代表取締役。以前はイマジニア、ミサワエンターテインメントの取締役だったのだ。英語はペラペラで、まさにインターナショナルなのだ。日本での3DO普及のキーマンになるぞ。

⬆エレクトロニック・アーツの会長であると同時に3DO社の社長でもあるトリップ・ホーキンズ氏。アメリカではエンターテイメント系コンピューターソフト業界のカリスマといわれているすごい人なのだ。





⬇ついに日本国内での発売が明らかにされた。



⬆発表会では、ふたりそろって記者からの質問に答えるシーンもあったのだ。小玉章文氏が自ら通訳をした。

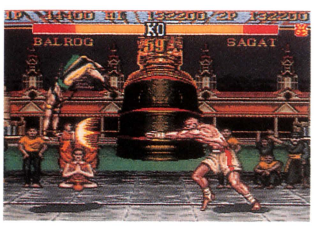
TOPICS

『ストⅡ』がアニメに！

大人気の『ストⅡ』が、またまたゲーム以外のメディアに進出するのだ！　こんど『ストⅡ』が展開されるのは、劇場用アニメ。いまのところ、'94年東映洋画系でロードショー公開予定、というだけで、ストーリーやスタッフに関しては、まだ未定ということなのだ。

以前お伝えしたように、先日『ストⅡ』の実写映画化が正式発表されたよね。この映画は、'94年7月にアメリカで封切り予定で、以後全世界で公開予定ということだから、日本では映画の『ストⅡ』とアニメの『ストⅡ』が同時期に観賞できる可能性もあるってことなのだ。

とにかく、来年は銀幕の世界でも『ストⅡ』キャラが大暴れすることになりそうだぞ。　＊



SOFTWARE

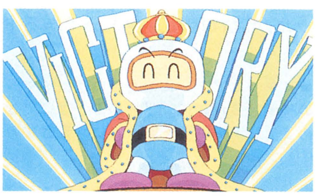
ハイビジョン対応テレビゲームがこれからグッと身近になりそう!?

7月16日、ハドソンがハイビジョン対応のテレビゲーム装置と、その専用ソフトの発表会を開いたのだ。ファミ通読者なら、すぐにピンッとくると思うけど、この専用ソフトっていうのは、このページでも取りあげたことのある、あの『HI-TENボンバーマン』のことなのだ。PCエンジンとパソコンを接続して10人分のデータを扱えるようにしたシステムを使い、ハイビジョンの横長画面のなかで、10人が同時プレーすることができるというもの。いわば、この日は一般、マスコミに向けての正式なお披露目ということだったのだ。

この『HI-TENボンバーマン』は、7月21日から始まっている今年の夏のキャラバンのゲーム大会用に使われているんだけど、ハドソンでは、今秋以降にレンタルや販売を開始することも検討しているということなのだ。こっちの計画のほうも、ちょっと楽しみだよね。

ハイビジョン対応テレビの普及とともに、ハイビジョン対応ゲームソフトも、どんどん登場してきそうな気配だよね。　＊



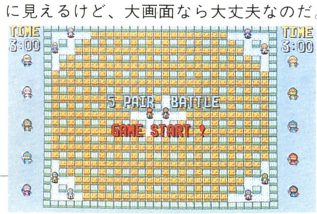


⬇これがハイビジョン対応のテレビゲーム装置。ただのパソコンじゃないぞ。





⬇ちょっと、ごちゃごちゃしているように見えるけど、大画面なら大丈夫なのだ。



EVENT

恐竜イベント〝ディノ・アライブ'93〟大型体感シミュレーターもあるぞ!!

以前お知らせした恐竜イベント〝DINO ALIVE'93 in OSAKA〟が、大阪の西梅田にオープンした。

これはテーマパーク形式の期間限定のイベントで、園内には恐竜をテーマにした様々な施設が設けられているのだ。動くハイテク恐竜模型や恐竜の化石標本を展示している施設はもちろんのこと、最新ゲームマシンを取りそろえたアミューズメント施設までもりだくさん。とくに、14人乗りの体感シミュレーター〝ベンチュラー〟が4台も設置されているアトラクション〝ディノ・ライド〟は要チェック。ここでは、恐竜が生きていた1億3000年まえの世界へのタイムトリップを体感することができるのだ。

そしてセガの最新ゲームをとりそろえた〝ディノ・アミューズメント〟という大型アミューズメント施設も見のがせないぞ。話題の〝AS-1〟のほか、『バーチャレーシング』などの大型筐体から、スロットマシンなどの最新コインゲーム機と、あらゆるゲームマシンが用意されているのだ。

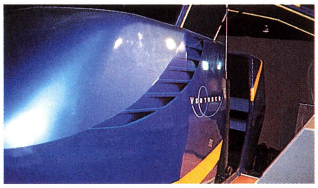
関西方面に住んでいる人なら一度は行っておきたいよね。＊



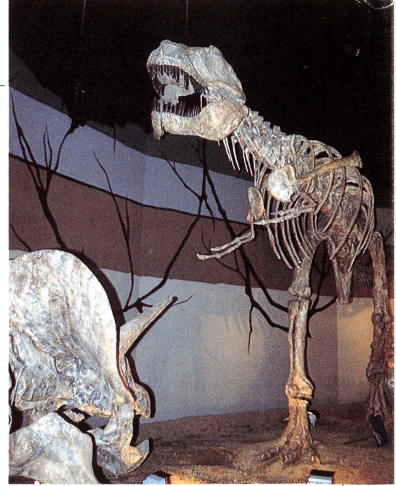
➡恐竜マニアの泉谷しげるが、一日園長をつとめた。後ろにいるのは、恐竜模型を作ったクリス・ウェラス。



⬆〝ディノ・パーク〟と呼ばれる広場には、2階建てメリーゴーラウンドなどの遊戯施設もある。遊園地みたいで楽しそう。



⬆大型ライド〝ベンチュラー〟で、ティラノザウルスに会いに行こう。1回600円で、約4分間楽しめる。けっこう激しいぞ。



⬆ごぞんじトリケラトプスとティラノザウルスの化石骨格標本。ちなみにDINOとは、DINOSAUR(恐竜という意味)の略。



➡手前が4人用『バーチャレーシング』で、奥に見えるのが〝AS-1〟。〝ディノ・アミューズメント〟には、最新ゲームマシンがいっぱい。

ACCESSORY

格闘ゲームにまさにぴったりのメガドライブ用ジョイスティック登場

格闘ゲームにぴったりのメガドライブ用ジョイスティックがアスキーから登場するぞ！　その名は〝ファイタースティックMD〟。9月発売予定で価格は3980円(予価)だ。写真を見てもらえばわかるとおり、ボタンの数はもちろん6つ。配列はアーケード版の『ストII』を思わせるものになっている。各ボタン独立の連射機能や、スローモーション機能など機能面も充実だ。

また、同じく9月にメガドライブ用のコントロールパッド、〝アスキーパッドMD-6〟も発売されるぞ。こちらは2980円(予価)だ。このパッドのボタン配列はスーパーファミコン用パッド風。じつは同社のスーパーファミコン用パッド、〝アスキーパッド〟に慣れた人に使いやすいように設計したんだって。

9月といえば、メガドライブ用『ストIIダッシュプラス』も発売予定になってるし、このジョイスティックで戦ってみる!?　＊



⬆このボタン配列なら、どんな格闘ゲームでも簡単に必殺技が出せそうだね。ただし、写真は開発中の試作品のもの。



⬆セガのパッドと比べるとだいぶ違っているぞ。スーパーファミコン用パッドに慣れた人にはこの配列のほうがいい!?

SOFTWARE

コカコーラが協賛する野球ゲーム ガツンと打てばスカッと爽やか!!

7月19日、イマジニアズームの会社設立発表、ならびにスーパーファミコン用野球ゲームソフト『ドラッキーの草やきう』の記者発表会が行なわれたのだ。イマジニアズームはおなじみのイマジニアと、パソコンのX68000用シューティングゲームで有名なズームが共同出資して作った会社なのだ。

注目すべきは同社の第1弾ソフト『ドラッキーの草やきう』。じつは、このソフトにはコカコーラの協賛が付いているのだ。つまり、ゲーム中にコカコーラのコマーシャルが流れたり、主人公であるドラッキーがコカコーラのロゴマーク入りのユニフォームを着ていたりするわけ。協賛付きスーパーファミコン用ソフトってのは、まさに史上初。じつは、イマジニアズームの第2弾ソフト『Aりーぐさっかー』も、すでにコカコーラが協賛することが決定しているということなのだ。これから先、ゲームへの協賛ブームがくるかも!?　＊



➡イマジニアズームの社長には、イマジニアの神蔵社長が就任。「世界中の、誰にでも楽しめるソフトを開発する」という方針なのだ。

気になる数字……30000枚

8月26日～28日に行なわれる第31回アミューズメントマシンショーのPRポスターの枚数。うち約6000枚を開催直前の2日間、JRの車内広告にする予定。残りは出展社67社に配布された。これだけの数のポスターをあちこちで見かけたら、きっとショーの宣伝効果は抜群だろうね。

EVENT

'93ゲームザウルス開催中!! 楽しいイベントもりだくさん

7月21～22日、東京ドーム横のプリズムホールで、'93ゲームザウルス東京会場が開催されたのだ。

これは、任天堂、セガ、NECホームエレクトロニクス各社のハード用最新ソフトが体験プレーできるというユーザーには、とってもうれしいイベント。ちなみに入場料は、前売500円、当日600円。

会場には多くの来場者がつめかけ、各メーカーごとのイベントも用意されていたおかげで、楽しいひとときを過ごしたのだ。なかでもハドソンのブースには、高橋名人や井上麻美ちゃんが登場して、ハイビジョン対応ゲーム『HI-TENボンバーマン』のゲーム大会で盛り上がっていたぞ。これはハドソン恒例、夏の全国キャラバンの一環ということもあって、他メーカーのブースとはまた違った雰囲気でもあったのだ。

夏休み期間中に、4都市で開かれる'93ゲームザウルス。大阪地区は8月6～7日にマイドーム大阪、静岡地区は8月14～15日に浜松アリーナ、名古屋地区は8月20～21日に中小企業振興会館吹上ホールで、それぞれ開催される。

新作ソフトを自由に体験できるという、またとないチャンス。これを逃す手はないぞ！ ＊



⬅井上麻美ちゃんが登場して一挙に盛り上がるハドソンのブース。テレビゲームの展示会というよりコンサートののり!?





⬆『HI-TENボンバーマン』がプレーできるのも、こういったイベントならでは、だよね。
➡会場内の各地で、ミニイベントが開かれていたぞ。



⬆カルチャーブレーンは、スーパーファミコンの新作ゲーム『スーパーチャイニーズワールド2』の紹介をしていた。



⬆いっぽうバンプレストは、自由に新作ソフトをプレーしてもらおう、といった雰囲気。各社、ステージ構成も個性的だ。

TECHNOLOGY

バーチャル・サウンド・システム搭載！ ゲーム対応ミニコンポの登場だっ!!

ゲームのためのステレオ、とでも言えそうなミニコンポが登場したぞ！ ケンウッドの〝アローラXG7M〟というミニコンポで、これにはバーチャル・リアリティ・サウンド・システムという仕組みが採用されているのだ。

これは、コンポを買うと付いてくる『バーチャル・リアリティ・サウンドCD』の、潮騒、ジャズクラブなどの環境音を再生しながら、ほかの音楽ソースを楽しもう、というシステムなのだ。

また、7種類設定されている音場モードのなかには〝ゲーム〟モードもあって、このモードでゲームをプレーすると、ノーマル状態より臨場感のあるものとして楽しめるようになるのだ。

以上ふたつのシステムを組み合わせてゲームサウンドに迫力を出せば、ゲームプレーそのものも、よりエキサイティングなものになるぞ！ たとえば、リアルなエキゾーストヒートのサウンドをBGMにレースゲームを楽しむ、なんてこともできるってわけだ。

ゲームサウンドにこだわりを持ってる人は、チェックしておきたいミニコンポだね。 ＊



⬆写真は、アローラXG7M。『バーチャル・リアリティ・サウンドCD』付きで19万9800円。

MUSIC

『トルネコの大冒険』CDアルバムに！ すぎやまこういちの新しい試みとは？

7月20日、すぎやまこういち氏の指揮で、『トルネコの大冒険』の音楽のオーケストラ版音楽CD、組曲『トルネコの大冒険』の録音が行なわれたぞ。もちろんこの組曲の作、編曲はすぎやま氏。演奏はすぎやまこういち室内管弦楽団だ。

この組曲『トルネコの大冒険』は、単純にゲーム音楽を、オーケストラ版にアレンジしたものってわけじゃないぞ。オーケストラの演奏の途中、ゲーム中の音楽そのものを挿入するような感じで、オーケストラの音と、ゲームの音を融合させているのだ。つまり、ふつうバイオリンなどがソロ演奏を行なうような部分を、スーパーファミコンが演奏してるって感じかな？

この〝組曲〟のサブタイトルは、〝音楽の化学〟。つまり、ゲームの音色が、ここまで化けましたって意味を含んでいるのだ。

このCDは、ソニー・レコードから10月21日発売予定。まずはゲームのほうの『トルネコの大冒険』を楽しんでからってとこかな？ ＊

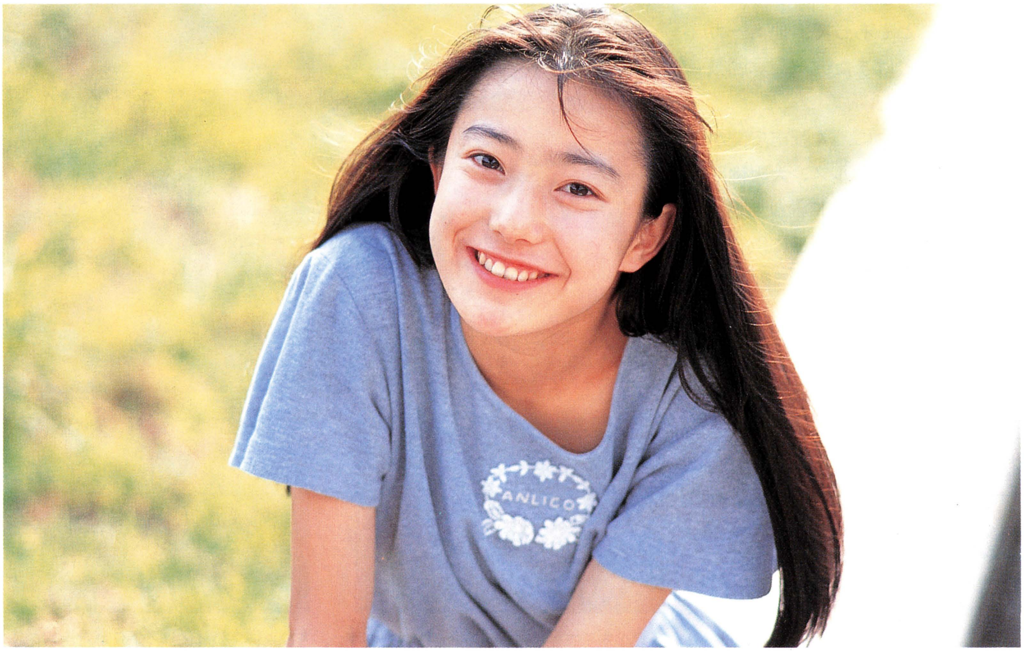


⬆楽団員に熱心に指示をあたえる、すぎやまこういち氏。熱気あふれるスタジオ内での収録は、深夜にまでおよんだのだ。

声優さんの仕事ってすごくたいへんだとわかりました

タレント
菅野美穂
8月22日生まれの15歳。『桜っ子クラブ』(テレビ朝日系、土曜)のほか、ドラマ『ツインズ教師』(テレビ朝日系、月曜)などに出演。

Photograph by Osamu Kitai



今回登場するのは、桜っ子クラブの菅野美穂ちゃん。美穂ちゃんは8月6日、ビクターエンターテインメントから発売のメガ-CD用シューティングゲーム『慶応遊撃隊』で、ヒロインの蘭未(ラミ)ちゃんの声を演じているのだ。

——ふだんからテレビゲームは、よくやるほうなんですか?

菅野　そうですね。弟がよく友だちからソフトを借りてくるんで、そのときいっしょにやってます。かなりむかしから好きで、小学校2年生くらいからやってるんですよ。そのころは『スーパーマリオ』とかやってました。

——いまでもアクションゲームが好きなんですか?

菅野　いえ、『ファイナルファンタジーV』とか『ドラクエ』シリーズとかのRPGのほうが好きです。

——どっちかっていうとアクションやシューティングは苦手?

菅野　そうなんです。反射神経のいるものはダメなんですよ。ジャンプとかするとき思わず自分のからだも動いちゃったりして(笑)。うまい男の子がやってるのを見てると、ソンケーしちゃいますよ。

——でも、『慶応遊撃隊』はシューティングですよね。プレーした感じはどうですか?

菅野　まだちょっとしかやってないんですけど、スイスイ進めて、すっごくおもしろかったです。シューティングが苦手な私も、楽しみながらやれましたし。キャラクターもかわいくて、女の子にもなじみやすいゲームだと思いますよ。

——話を聞いてると、ずいぶんと先まで進んだみたいですね。

菅野　それがじつは、1面のボスの手前までしか行ってないんですよ(笑)。これじゃあ、ちょっと悔しいんで、絶対最後までクリアーしようと思ってます。

——ところで、声の出演は初めてだそうですが、じっさいやってみた感想はどうですか?

菅野　やっぱりふつうのドラマとは違いますね。声で全部の感情を表現しないといけないんで、けっこうたいへんでしたよ。テレビでアニメを見ているときには、声優さんがこんなに難しいものとは思わなかったんですけど……。イントネーションが変になって何度もやり直したり、ナレーションが舌足らずになっちゃったり……。ただ、蘭未ちゃんは、とっても明かるく元気な子なんで、感情移入はしやすかったんですけど。

——そうすると、美穂ちゃんと蘭未の性格って似てるんですね。

菅野　そうですねぇ、わりと似てるんじゃないでしょうか。モノがかかるとがんばるとか、食べ物に目がないとか……(笑)。

——へぇ、じゃあ今後べつのゲームで声を演じるときも、そういう役がいいんですか?

菅野　うーん、どっちかっていうと意外性を狙って、占い師のおばあさんとか、意地悪な魔女とかをやってみたいですね(笑)。＊

MINI INFORMATION

▶大道芸ロボットコンテスト開催

7月18日、東京青山のTEPIAで"大道芸ロボットコンテスト"が開かれたのだ。これは東京工業大学工学部の3年生が作ったロボット、12体のコンテスト。"大道芸ロボット"というだけあってどのロボットも人々を楽しませることを目的としたものだ。美術賞の"京人形ロボット"などが、会場をうならせていたぞ。



←これは美術面の評価が高かった、伊勢屋の娘お京。人形がくるくると舞いを披露したのだ。



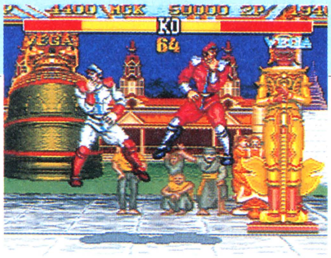
NEC
きみはもう春麗を手に入れたか?!
PCエンジン版ストIIダッシュだけの特典。
今なら「春麗 FAN BOOK」がもれなくもらえる!
「美少女戦士セーラームーン」の
只野和子先生と、
「機動警察パトレイバー」の
高田明美先生の、
2大描き下ろしイラスト!
春麗
春麗 画:只野和子 描きおろしイラストレーション
CHUN-LI illustrated by Kazuko Tadano
CAPCOM
©CAPCOM 1991, 1992, 1993
Licensed to NEC Home Electronics Ltd.
非売品
まんが編
春麗 FAN BOOK
攻略編
非売品
春麗FAN BOOK
●春麗が主人公のスペシャルミニマンガ
●山下章氏監修による春麗でのパーフェクト攻略法と春麗の戦力データ徹底分析
●しかも、ストIIダッシュミニうちわ付き!
※応募締切は8月31日迄(当日消印有効)
※問い合わせ先 ストIIダッシュキャンペーン事務局 TEL.03(3485)0047 詳しくはソフトについている応募券を見よ!
手に入れるにはストII'
を買うしかない!
お店に急げ!
STREET FIGHTER II'
PC Engine
ハイスピードROM
20M Huカードソフト
希望小売価格9,800円(税別)
制作:CAPCOM
©CAPCOM 1991, 1992, 1993,
Licensed to NEC Home Electronics,Ltd.
HE system
お問い合わせ先は
NECホームエレクトロニクス パーソナルプロダクト事業部 TEL.03(3454)5111(大代表)
ストIIダッシュ西日本地区大会
「熱き闘いの2日間」
PCエンジンワールド'93
入場無料
●ストII'ミニうちわを先着300名様にプレゼント!
●エメラルドドラゴンゲーム音楽CD(非売品)のプレゼントもあるよ!
●ほかにもいろいろなゲーム大会がめじろ押し!
■会場/大阪ビジネスパーク NECショウルーム C&Cプラザ ■日時/8月4日(水)・5日(木)AM10:00〜PM5:00

WEEKLY ファミコン通信

WEEKLY TOP 30

今週はおニューなおゲームが上位に3本もランクインして活気があふれてます。でも、相変わらず『ストリートファイターⅡターボ』がトップを維持しているのだ。やっぱり対戦がおもしろいソフトは強いってことですかねぇ。

1 ストリートファイターⅡ ターボ



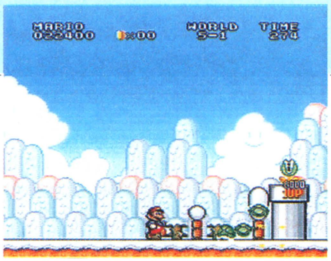
先週の禁断の秘技スペシャルは見てくれたかな？　スピード設定の星を10個まで増やせるっていう秘技はびっくりしたでしょ。でも、星を10個にするとまともに必殺技が出せないんだよね。というわけで、星10個で確実に勝ちたいって人は、必殺技にこだわらずに強の攻撃をバシバシ当てていこう。

前回1　前々回ー
スーパーファミコン
カートリッジ
アクション
■カプコン
9980円

27472

7月10日発売

2 スーパーマリオコレクション



『スーパーマリオコレクション』は、ファミコン版より簡単になっているところがけっこうあるのだ。たとえば、クッパ城などの無限ループ地帯。ここでは、不正解ルートをとおったときにブッブーと音が鳴って知らせてくれるようになった。この音を注意深く聴いていれば簡単にクリアーできるぞ。

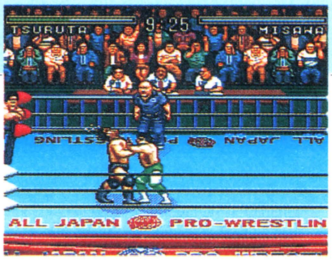
前回ー　前々回ー
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
アクション
■任天堂
9800円[込]

new

20602

7月14日発売

3 全日本プロレス



このゲームは、ただボタンを連打しているだけでは絶対に勝てない。相手と組み合った瞬間にタイミングよくボタンを押さないと技は出ないのだ。ちなみにコンピューターのレベルを低くすれば、相手が疲れてなくても大技をかけることができるので、最初から大技だけで戦ってみるのもいいかもね。

前回ー　前々回ー
スーパーファミコン
カートリッジ
スポーツ
■メサイヤ
9800円

new

6087

7月16日発売

4 MADARA2



このスーパーファミコン版は、完全にオリジナルのストーリーを採用しているので、原作をぜんぜん読んだことのない人はもちろん、読みまくった人も新鮮な感じで楽しめるのだ。でも、やっぱり原作を読んでからプレーしたほうがキャラの性格や世界設定などがわかって倍楽しめるんだけどね。

前回ー　前々回ー
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■コナミ
9800円

new

3649

7月16日発売

5 天外魔境 風雲カブキ伝



嵐山遊園地にいる4人のピエロの歌。じつはこの歌には伴奏がついているものとついていないものの2種類があるのだ。ふつうにプレーしているとアカペラバージョンしか聴けないんだけど、ある場所にいってから嵐山遊園地にいくと、伴奏つきバージョンを聞くことができるぞ。ファンは必聴です。

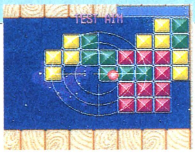
前回2　前々回ー
PCエンジン
スーパーCD・ROM²専用
RPG
■ハドソン
7800円

2012

7月10日発売

このランキングは、以下の販売店のご協力により、ファミ通編集部が独自に作成したものです
●協力店　大昌ビーヤング(宮城 仙台)、藤崎(宮城 仙台)、おかじま電器全店(千葉 幕張ほか)、伊勢丹百貨店(東京 新宿)、西武百貨店(東京 池袋)、博品館TOYPARK(東京 銀座)、おもちゃのQ(東京 野方)、アイワールド(神奈川 相模原)、松坂屋(愛知 名古屋)、カトー無線(愛知 名古屋)、キデイランド(大阪 梅田)、近鉄百貨店(大阪 阿倍野)、そごう(大阪 心斎橋)、トキハ(大分 大分)

6 スーパースコープセット



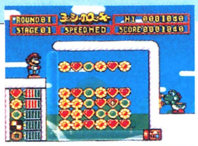
前回3　前々回2
スーパーファミコン
スーパースコープ専用カートリッジ
■任天堂
シューティング
9800円[込]
6月21日発売
1839

7 クレヨンしんちゃん～オラとシロはおともだちだよ～



前回7　前々回3
ゲームボーイ
カートリッジ
■バンダイ
アクション
3500円[込]
4月9日発売
1523

8 ヨッシーのクッキー



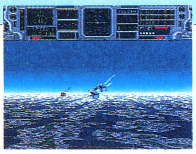
前回9　前々回ー
スーパーファミコン
カートリッジ
■ビー・ピー・エス
パズル
6600円
7月9日発売
1381

9 スーパーマリオカート



前回10　前々回9
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
■任天堂
レースゲーム
8900円[込]
'92年8月27日発売
1319

10 スーパーエアダイバー



前回ー　前々回ー
スーパーファミコン
カートリッジ
■アスミック
シューティング
8900円
7月16日発売
1206

順位	前回	前々回	タイトル	機種	媒体	メーカー	ジャンル	発売日・価格	本数
11	4	1	スーパーフォーメーションサッカー2	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■ヒューマン	スポーツ	6月11日発売　8500円	1139
12	5	4	ゼルダの伝説　夢をみる島	ゲームボーイ	バックアップカートリッジ	■任天堂	アクションRPG	6月6日発売　3900円[込]	1010
13	—	—	ヨッシーのロードハンティング	スーパーファミコン	スーパースコープ専用カートリッジ	■任天堂	シューティング	7月14日発売　6500円[込]	727
14	8	8	スーパーファミリーテニス	スーパーファミコン	カートリッジ	■ナムコ	スポーツ	6月25日発売　7900円	714
15	6	7	ファイナルファイト2	スーパーファミコン	カートリッジ	■カプコン	アクション	5月22日発売　9000円	606
16	12	11	スーパーボンバーマン	スーパーファミコン	カートリッジ	■ハドソン	アクション	4月28日発売　7800円	579
17	22	15	日本プロ麻雀連盟推薦 プロ麻雀　極	スーパーファミコン	カートリッジ	■アテナ	テーブルゲーム	6月11日発売　9600円	546
18	16	14	美少女戦士セーラームーン	ゲームボーイ	カートリッジ	■エンジェル	アクション	'92年12月18日発売　3500円[込]	524
19	13	6	ドラゴンボールZ 超武闘伝	スーパーファミコン	カートリッジ	■バンダイ	アクション	3月20日発売　9800円	518
20	15	12	GP-1	スーパーファミコン	カートリッジ	■アトラス	レースゲーム	6月25日発売　8800円	500
21	14	13	スーパーテトリス2+BomBliss	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■ビー・ピー・エス	パズル	'92年12月18日発売　8500円	453
22	—	—	びっくり熱血新記録 どこでも金メダル	ゲームボーイ	カートリッジ	■テクノスジャパン	スポーツ	7月16日発売　3800円	402
23	19	26	Pop'nツインビー	スーパーファミコン	カートリッジ	■コナミ	シューティング	3月26日発売　8900円	375
24	20	10	ストリートファイターⅡダッシュ	PCエンジン	Huカード	■NECホームエレクトロニクス	アクション	6月12日発売　9800円	364
25	18	16	シルヴァ・サーガ2	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■セタ	RPG	6月25日発売　9800円	350
26	23	20	ぷよぷよ	メガドライブ	カートリッジ	■セガ	パズル	'92年12月11日発売　4800円	345
27	—	—	ヨッシーのクッキー	ゲームボーイ	カートリッジ	■任天堂	パズル	'92年11月21日発売　2900円[込]	259
28	25	22	スーパーマリオランド2 6つの金貨	ゲームボーイ	バックアップカートリッジ	■任天堂	アクション	'92年10月21日発売　3900円[込]	222
29	24	27	ダービースタリオン全国版	ファミコン	バックアップカートリッジ	■アスキー	シミュレーション	'92年8月29日発売　7200円	219
30	—	19	スーパーマリオワールド	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■任天堂	アクション	'90年11月21日発売　8000円[込]	200

読者のご意見板

●寮のみんなは、サガットステージやベガステージを台湾だと思っている。タイなんですけど。
宮城県　菅野祥大　19歳

●『セプテントリオン』をプレーしていて、便所で死亡したときほどむなしいことはない。みなさんもそう思いませんか？
京都府　森賢太郎　20歳

●友人が目の前で『ストリートファイターⅡターボ』を買うのを見て、分割払い36回でなら買えるのにと思ってしまう自分が悲しかった。トホホのホ。
千葉県　松丸一彦　20歳

●『ストⅡターボ』でダブルKOになったとき、歓声をあげるのをやめてほしい。嫌すぎる。
大阪府　森川　誠　14歳

●『スーパーマリオコレクション』のコマーシャルは、『スターフォックス』に続いて「マリ・コレだよな」とか言ってくれると思ってましたが残念です。
大阪府　森　大将　13歳

●この歳で『スペースバズーカ』をプレーしているところを見つかってしまった私は、引っ越しを余儀なくされている。
東京都　清野純一　25歳

※価格のあとに［込］マークのついているものは、消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。
※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトの販売数を同一の条件のもとに集計したものです。

★集計期間　7月12日～7月18日

発売までまてない 期待の新作 TOP20

今週はニューソフトが4本入ってきてるけど上位にあまり変動はない。しかし、来週には『ドラゴンクエストⅥ』がドッカーンとランクインしてくるに違いない。と思う。

1 聖剣伝説2



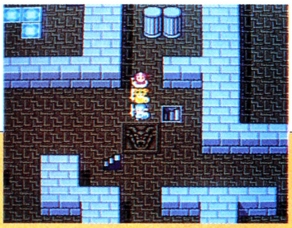
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
アクションRPG
■スクウェア
9800円　8月6日発売

1369

前回 1　前々回 1

このゲームはいきなりイベントが始まることがよくあるので、こまめにセーブするようにしよう。

2 ドラゴンクエストⅠ・Ⅱ



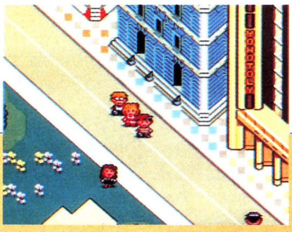
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■エニックス
価格未定　発売日未定

1008

前回 2　前々回 2

スーパーファミコン版の『Ⅰ』も、いちいち例の店までいって鍵を買わなきゃいけないのかなあ？

3 MOTHER2 ギーグの逆襲



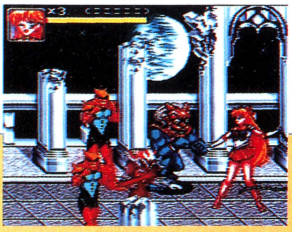
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■任天堂
価格未定　12月発売予定

459

前回 5　前々回 6

極寒の地ウィンタ-ズのタス湖にはタッシーという謎の生物がいるらしい。早く会ってみたいよね!?

4 美少女戦士セーラームーン



スーパーファミコン
カートリッジ
アクション
■エンジェル
9800円　8月27日発売

319

前回 4　前々回 3

クリアーまでにかかった時間や獲得した得点などによって、コンピューターが成績をつけてくれるぞ。

5 餓狼伝説2



スーパーファミコン
カートリッジ
アクション
■タカラ
価格未定　発売日未定

310

前回 13　前々回 —

通常技や必殺技はもちろん、ピンチのときに使えるハデな超必殺技もちゃんと再現されているのだ。

順位	前回	前々回	タイトル	機種	メディア	メーカー	ジャンル	発売日	価格	得票
6	6	10	シャイニング・フォースⅡ 古えの封印	メガドライブ	バックアップカートリッジ	セガ	シミュレーションRPG	10月発売予定	8800円(予価)	303
7	7	4	ストリートファイターⅡ ダッシュプラス	メガドライブ	カートリッジ	カプコン	アクション	9月発売予定	価格未定	287
8	9	8	イースⅣ	PCエンジン	スーパーCD・ROM²専用	ハドソン	アクションRPG	12月発売予定	価格未定	278
9	—	—	ロマンシング サ・ガ2 (new)	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	スクウェア	RPG	発売日未定	価格未定	262
10	10	9	トルネコの大冒険 ～不思議のダンジョン～	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	チュンソフト	RPG	9月19日発売	9600円	243
11	19	19	ウィザードリィ・外伝Ⅲ	ゲームボーイ	バックアップカートリッジ	アスキー	RPG	9月発売予定	5150円(予価)[込]	187
12	—	—	風の伝説　ザナドゥ	PCエンジン	スーパーCD・ROM²専用	日本ファルコム	アクションRPG	発売日未定	価格未定	141
13	14	13	新日本プロレスリング 超戦士IN闘強導夢	スーパーファミコン	カートリッジ	バリエ	スポーツ	9月14日発売	9800円	134
14	15	18	V.R.(バーチャレーシング)	メガドライブ	カートリッジ	セガ	レースゲーム	発売日未定	価格未定	123
15	18	12	ファイナルファンタジーUSA ミスティッククエスト	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	スクウェア	RPG	9月10日発売	7900円	100
16	12	14	ソード・ワールドSFC	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	ティーアンドイーソフト	RPG	8月6日発売	9800円	93
17	11	15	悪魔城ドラキュラX 血の輪廻	PCエンジン	スーパーCD・ROM²専用	コナミ	アクション	'93年発売予定	価格未定	91
18	—	—	魔神転生 (new)	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	アトラス	シミュレーションRPG	12月発売予定	価格未定	90
19	—	—	信長の野望・覇王伝 (new)	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	光栄	シミュレーション	12月発売予定	12800円	88
20	—	—	ファイアーエムブレム(仮題) (new)	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	任天堂	シミュレーションRPG	発売日未定	価格未定	86

今週の特選ソフト

18位 魔神転生



近未来の東京を舞台にしたシミュレーションRPG『魔神転生』。現在は、シナリオの練り込みや悪魔との会話交渉、敵の思考ルーチンを作成しているところ。開発でとくに苦労している点は、やっぱり敵の思考ルーチンだそうだ。ここをしっかり作らないとゲーム自体のおもしろさが半減してしまうということで、気合を入れて開発しているという。かなり戦略性の高いゲームに仕上がりそうだ。

開発進行度… 50パーセント

読者が選ぶ TOP 20

★集計期間　7月12日〜7月18日

今回	前回	ソフト名	機種名・メーカー名	得点
1	new	ストリートファイターII ターボ	スーパーファミコン ■カプコン	1549
2	2	ファイナルファンタジーV	スーパーファミコン ■スクウェア	1082
3	1	ぷよぷよ	メガドライブ ■セガ	795
4	4	ドラゴンクエストV 天空の花嫁	スーパーファミコン ■エニックス	770
5	7	伝説のオウガバトル	スーパーファミコン ■クエスト	549
6	3	ストリートファイターII	スーパーファミコン ■カプコン	418
7	12	イースI・II	PCエンジン ■ハドソン	410
8	5	ストリートファイターII ダッシュ	PCエンジン ■NECホームエレクトロニクス	361
9	new	天外魔境 風雲カブキ伝	PCエンジン ■ハドソン	336
10	6	スーパーフォーメーションサッカー2	スーパーファミコン ■ヒューマン	303
11	10	真・女神転生	スーパーファミコン ■アトラス	262
12	8	天外魔境II 卍MARU	PCエンジン ■ハドソン	254
13	9	スーパーマリオカート	スーパーファミコン ■任天堂	245
14	14	SNATCHER	PCエンジン ■コナミ	237
15	20	ファイナルファンタジーIV	スーパーファミコン ■スクウェア	196
16	17	メタルマックス2	スーパーファミコン ■データイースト	188
17	–	MOTHER	ファミコン ■任天堂	184
18	18	ソニック・ザ・ヘッジホッグ2	メガドライブ ■セガ	182
19	11	ゼルダの伝説 夢をみる島	ゲームボーイ ■任天堂	172
20	19	三國志III	スーパーファミコン ■光栄	167

※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトの読者投票を、ファミコン通信のアンケートはがきによって同一の条件のもとに集計したものです。累計の数字は、ファミコン通信'93年1月1日号から現在までの累計です。

『ストリートファイターIIターボ』が予想どおりトップの座に輝いた。とうぶんこの位置をキープし続けるんだろうね。

今までの累計

今回	前回	ソフト名	得点
1	1	ファイナルファンタジーV	60690
2	2	ドラゴンクエストV天空の花嫁	38180
3	3	ストリートファイターII	22346
4	4	天外魔境II卍MARU	17173
5	5	真・女神転生	14842
6	6	ぷよぷよ	13414
7	7	伝説のオウガバトル	11773
8	8	ソニック・ザ・ヘッジホッグ2	10717
9	9	スーパーマリオカート	10189
10	10	SNATCHER	6914
11	11	イースI・II	6657
12	12	スターフォックス	5811
13	13	ランドストーカー〜皇帝の財宝〜	5525
14	14	スーパーファイヤープロレスリング2	5342
15	15	三國志III	5249
16	17	ファイナルファンタジーIV	5144
17	16	ドラゴンボールZ 超武闘伝	5011
18	18	MOTHER	4425
19	19	重装機兵ヴァルケン	4120
20	new	メタルマックス2	4110

ビデオゲーム TOP 10

今週10位にランクインしている『エメラルディア』は、つぎつぎに落ちてくるキューブの色を揃えて消していくパズルゲームだ。

今回	前回	ゲーム名	メーカー名・ジャンル	得点
1	2	マッスルボマー	■カプコン スポーツ	2561
2	1	アウトランナーズ	■セガ レースゲーム	2303
3	3	エアーコンバット	■ナムコ シミュレーション	2044
4	9	サムライスピリッツ	■エス・エヌ・ケイ アクション	1937
5	4	ストリートファイターIIダッシュ ターボ	■カプコン アクション	1657
6	5	スーパーリアル麻雀PIV	■セタ テーブルゲーム	1526
7	7	リーサルエンフォーサーズ	■コナミ シューティング	1427
8	8	スーパーワールドスタジアム'93 激闘版	■ナムコ スポーツ	1292
9	6	V.R.(バーチャレーシング)	■セガ レースゲーム	1013
10	10	エメラルディア	■ナムコ パズル	829

●協力店　プレイシティキャロット巣鴨店(東京 巣鴨)、笹塚店(東京 笹塚)、ギガ観音寺(香川 観音寺)

U.S.A TOP 10

カエルが主人公のアクションゲーム『バトルトード』が、『ストリートファイターII』を抜いてトップに踊り出たぞ。今後に注目だ!!

今回	前回	ソフト名	メーカー名・機種名・ジャンル
1	2	バトルトード (BATTLETOADS BATTLEMANIACS)	■TRADEWEST SUPER NES アクション
2	1	ストリートファイターII (STREET FIGHTER 2)	■CAPCOM USA SUPER NES アクション
3	6	スターフォックス (STAR FOX)	■NINTENDO OF AMERICA SUPER NES シューティング
4	4	星のカービィ (KIRBY'S DREAM LAND)	■NINTENDO OF AMERICA GAME BOY アクション
5	5	X-MEN (X-MEN)	■SEGA OF AMERICA GENESIS アクション
6	7	スーパーマリオランド2 6つの金貨 (SUPER MARIO LAND 2)	■NINTENDO OF AMERICA GAME BOY アクション
7	–	スーパーマリオカート (SUPER MARIO KART)	■NINTENDO OF AMERICA SUPER NES レースゲーム
8	3	WWFロイヤルランブル (WWF ROYAL RUMBLE)	■ACCLAIM SUPER NES スポーツ
9	8	スーパーマリオランド (SUPER MARIO LAND)	■NINTENDO OF AMERICA GAME BOY アクション
10	9	バットマンリターンズ (BATMAN RETURNS)	■KONAMI SUPER NES アクション

●協力店　G&G Software inc.



緊急速報1

魔神転生

RPGの要素を持ったシミュレーションゲーム、『魔神転生』がいよいよその姿を現わした。今回は、最新の情報と画面写真を満載でお送りするぞ！

SF スーパーファミコン	シミュレーション	バックアップカートリッジ
	アトラス 12月発売予定 価格未定	12メガ

あの『真・女神転生』がシミュレーションになったぞ

熱狂的なファンの多いことで有名な『真・女神転生』の流れを組んだ、新型シミュレーションゲーム、それが『魔神転生』だ。今回の速報では、そのゲームシステムや実際の戦闘シーン、アトラス開発への直撃QアンドAなど、盛りだくさんの内容でお送りするぞ。もちろん、今後も新しい情報が入りしだいお知らせしていく予定だ（8月のファミコンスペースワールドにも出展予定あり。ファンは要チェックだ）。

シミュレーションとはいえRPGの要素もあるのだ!!

『真・女神転生』のシミュレーション版と聞いて、ピンとこない人もいるだろうから説明しよう。このゲームのシステム自体は、マップクリアー型の、そのものずばりシミュレーションだ。しかし、主人公とヒロイン（つまり、人間キャラクター）はレベルアップをしていく。RPGでいうキャラクターの成長の要素が加わっているわけだ。ただし、仲間の悪魔はレベルアップもクラスチェンジもしない。そのかわり、『真・女神転生』でおなじみの悪魔合体により、さらに強くレベルの高い悪魔を作り出すことができるのだ。そうして仲間を増やし、強い悪魔を作りながらマップを攻略していくのが、この『魔神転生』の基本的な設定なのだ。



気になるストーリーは……

まだまだナゾの多い『魔神転生』。物語の舞台は近未来の東京で、序盤はヒーローとヒロインのふたりきりでストーリーが展開するらしい。用意されたシナリオ（マップ）総数は64もあるというから、相当長い戦いになりそうな感じはするんだけどね。いままでの『真・女神転生』のように、神のような存在と戦うという内容なのかも。

『真・女神転生』との関係は？

ここで気になるのがスーパーファミコンの『真・女神転生』との関係。同じ東京が舞台だし、何か関係のあるイベントがあるかもしれないね。フィールドマップ上の建物などを見ても、なんとなく雰囲気が似ているような気がするしねえ……。



⬆この建物の感じからしても、『真・女神転生』によく似ているよね。



予想その1 旅立ち

⬆シナリオの始まりの予想イラスト。ふたりきりの戦いが始まるっていう感じをイメージしてみたぞ。舞台となる東京はどのようになっているのだろうか？

『魔神転生』の戦闘画面はムチャクチャにドハデなのだ!!

戦闘では、フィールド上で敵と接触し、戦闘コマンドを選んだときに画面が切り替わるというシステムになっている。注目すべきはそのキャラクターの大きさ。戦闘中のメッセージは画面下部に表示され、戦う相手が画面いっぱいに描かれているのだ。もちろん、キャラクターは攻撃方法に応じてアニメーションするぞ。



予想その2 戦闘

⬅何体もの悪魔がケルロベスを取り囲む！というイメージのイラスト。戦闘シーンの迫力を表現してみたものだ。

フィールド画面から…



対トール



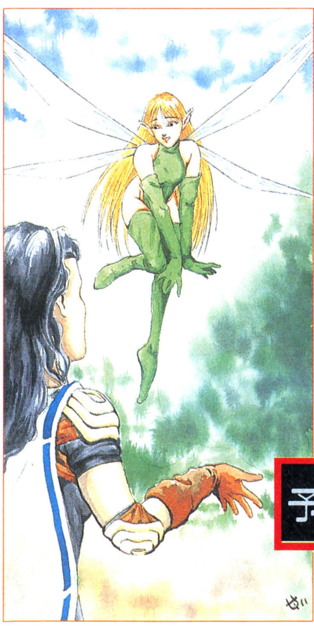


対オーディン

悪魔召喚システムはある?

仲間を増やす方法は『真・女神転生』と同じように、戦闘で悪魔と遭遇したときに、その悪魔に話しかけて交渉するというもの。ただし、キャラクターシンボルをフィールド上で移動させるというシステムのため、目標の悪魔に隣接しないと話ができないらしいぞ。悪魔のレベルが高すぎたり、月齢の状態によって話をすることすらできない場合もある。また、話すことができるのはヒーローだけ。仲間になった悪魔は、コンピューターで呼び出したりストックしたりできるのだ。

仲間を増やせ!!



➡敵と隣接すれば、話しかけることができるのだ。あとは交渉の腕しだい。



➡満月なので話にならない。仲間作りはむずかしい。



予想その3 会話

⬅会話シーンのイメージイラスト。イラストではヒロインが話しているが、実際にはヒーローしか話ができないようだぞ。

悪魔合体はどうなるのか?

『真・女神転生』の最大の特徴は、なんといっても邪教の館での悪魔合体だろう。当然、この『魔神転生』でもそのシステムは継承されているぞ。合体は、マップ上のどこかにある邪教の館で行なわれる。が、館がマップごとに必ず登場するのかなどの詳細は一切不明なのだ。合体自体は、ナムコ版『女神転生Ⅱ』の合体シーンに近いものになるという話なのだが……。読者諸君をじらしてしまってもうしわけないが、あとは下の写真を穴のあくほど見ていろいろ想像してほしい。この合体についても、近いうちに詳細をお知らせするぞ。

これが合体シーンだ



⬅合体の始まる瞬間。選ばれた悪魔が拡大、縮小して魔法陣の周りを飛び回っている。幻想的で美しい合体シーンだ。うっとり。

⬇このように、１体目のキャラクターが魔法陣から消えると、２体目のキャラクターが同じように魔法陣に現われるらしい。そして…。



悪魔合体再び!!

SCOOP 1

アトラス開発に聞く『魔神転生』QアンドA

ほんとーにナゾだらけの『魔神転生』。その謎について、アトラス開発さんに質問してみたのだ!!

Q

実際に、どんな種族の悪魔がユニットとして登場するのですか？

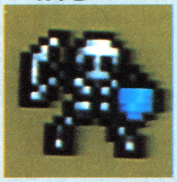
A

「かなりあります。現在出せるのは下の27種類です」(アトラス開発)

こんなユニットがあるのだ

と、いうわけで登場ユニットを並べてみた。名前を見ると、『真・女神転生』でおなじみの悪魔がほとんどだということに気がつくだろう。ユニットシンボルの上の名前は種族名、下の名前はそれぞれの悪魔の名称だ。ユニットシンボルは、同じ種族ならば同一のもので表わされているぞ。もちろん登場する悪魔はこれだけではないし、仲間にならないような、特別な種類の(神のような存在の?)悪魔もいるものと思われる。

◐邪鬼



カワンチャ
ラフィン・スカル
ウストック

◐闘鬼



ゴブリン
ワードック
コボルド

◐妖精



ワーキャット
ルサールカ
ピクシー

◐龍王



ティホン
バジリスク
アナンタ

◐堕天使



ガーゴイル
フォルネウス
オリアス

◐妖獣



ドドンゴー
ガルム
センコ

◐霊鳥



セイレーン
バイブ・カハ
ハーピー

◐邪龍



マヤ
アポフィス
ユルング

◐魔獣



タンキ
タマモノマエ
ネコマタ

Q

『真・女神転生』であった、ロウ、カオスの属性はありますか？

A

「じつは、今回の『魔神転生』には、ロウ、カオス、ニュートラルといった、属性の違いというものは入れる予定はないんですよ。ただし、現在は入れる予定がない、ということで、将来的にどうなるかはハッキリと断定はできないですね」(アトラス開発)

ちょっと意外な感じのお答え。『真・女神転生』では非常に重要なポイントだったもんね。



⬆ロウやカオスの違いがあれば、仲間になるキャラクターにもいろいろ違いが出てくる可能性があるよね。途中で属性が変わってしまって、手持ちの悪魔を呼び出せなくなるということもあったりして。

Q

主人公は、最大でどのくらいの仲間を持つことができますか？

A

「現在、32体の仲間を持つことができるように設定してあります。ただし、これも将来的にどうなるかはわかりません」(アトラス開発)

このお返事によると、『真・女神転生』に比べて、かなり多くの仲間が持てるみたいだね。使いこなすのも大変そうだ。



⬆『魔神転生』では、ずいぶんたくさんの仲間を持てるらしい。と、いうことは敵のキャラクターもたくさん出てくるということに……。仲間を増やすのが下手だったら戦いがつらくなりそうだ。ともかく、仲間を増やすしかなさそう。

Q

ヒーロー、ヒロイン以外に人間のキャラクターは登場しますか？

A

「ふふふ……未定です、とでも申し上げておきましょうか」(アトラス開発)

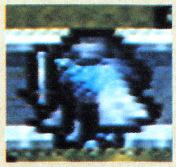
なんだかものすごく気になるんだけど、実際はまったくのヒミツらしい。『真・女神転生』のロウヒーロー、カオスヒーローのような存在が、『魔神転生』でも登場するのだろうか？　もしも登場するとしたら、シナリオの途中で仲間になってくれるのだろうか？

ヒーロー



➡これがヒーローのユニットシンボル。コンピューターコマンドはヒーロー専用だ。

ヒロイン

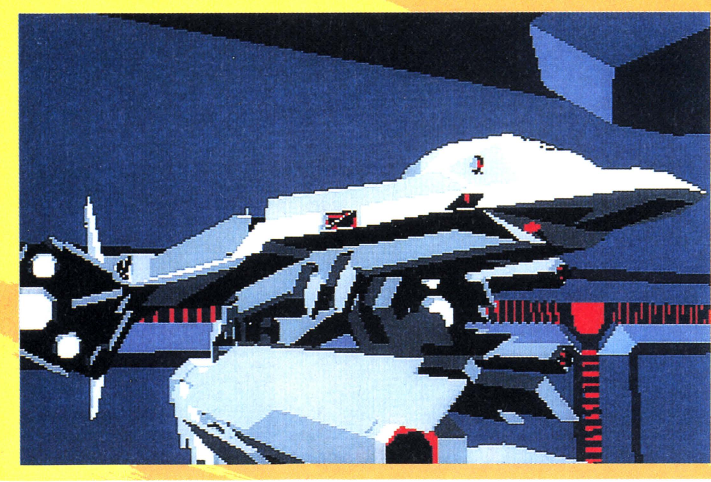


⬅ヒロインは、今回も回復魔法を使うのかな？　やさしいお姉さんだといいなあ(願望)。

信者の諸君、活目して続報を待てっ!

開発状況

現在約50パーセントの進行ぐあいです。年内に発売できると思います。どうぞよろしく。
アトラス　新野



徹底攻略 SILPHEED

2秒おきに驚きと興奮のストームに巻き込まれてしまうこのゲームは、驚いたり興奮したりさえしなければチョロイもんです。しかし、驚くなってほうがムリですな。

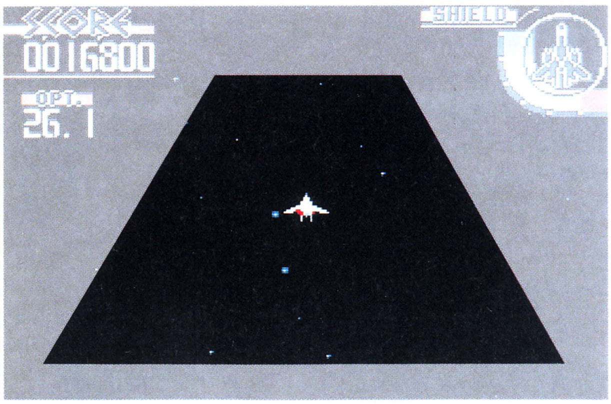
MD メガドライブ	シューティング	CD-ROM
	ゲームアーツ　発売中　8800円	

攻略ポイント1　見た目に惑わされるな!!

A 自機の移動範囲を把握すれ

広大な宇宙空間を舞台に戦闘をくり広げる、噂のポリゴンシューティングゲーム『シルフィード』。広大な宇宙空間が舞台なもんだから、つい、画面全体が移動可能なんていうふうに考えがち。じつはこのゲーム、自機の移動可能な範囲は、画面全体の半分ぐらいしかないのだ。しかも、その形は台形。わかりづらいですねえ。なもんですから、チョロンと下でわかりやすく図示しときました。どうぞ。

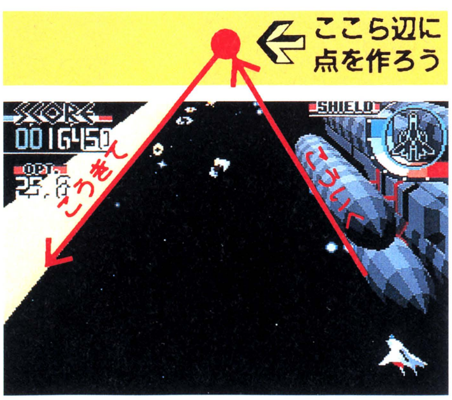
これがその動ける範囲だ!



⬅色の濃い(ふつうなのだが)部分が移動可能な範囲。さあ、いますぐモニターにこの台形の線を書き込め。

B 敵弾と自弾の弾道を知れ

画面上部にいる敵弾は、右図での〝点″を中心に画面下部へ放射線状に飛んでくる。自機の弾も同様に、下から上に向かって飛んで行くのだ。ようは、その軌跡をつねにイメージできていればよいのです。



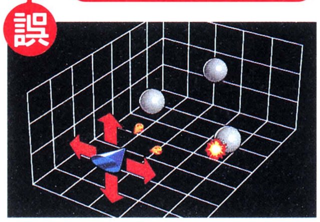
C 自機は平面上で戦っている

このゲームでいう画面上部は、宇宙空間のずーっと向こう側。画面下部は、宇宙空間でいうところの手前側に当たる。決して上が上で、下が下ではないのだ。そこんところをキチンと理解していないと、避けたはずの弾に当たる、なんてことが起こるのだ。



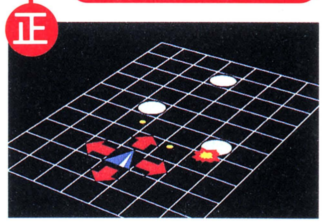
⬆敵機のスピードが画面の上と下とで違って感じたり、大きさが違うのもそのため。

誤　このイメージではなく



⬆どうも多くの人がこのように勘違いしているらしい。完全な3Dではない。

正　これが正しいイメージ



⬆ようするに縦スクロールのゲームをナナメから見下ろしていると考えればよい。

D 魔の三角地帯に近づくな

たまに、演出として宇宙戦艦が爆発するようなことが起こる。そのときに、破片などが大量に飛び散るのだが、その破片というのが、やっかいなことにすべて三角形なのだ(ポリゴンで描かれているので当然といえば当然なのだが)。さらに、自機の形も三角形。破片のなかに自機が紛れ込んだ場合、見失ってしまうこともありえるので、注意するとよいです。

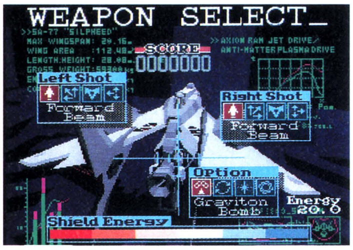


CG/佐和健治

攻略ポイント2 どの武器を装備するかだよ

A メインウエポンをステージに合わせてチョイス

メインウエポンは全部で４種類。スコアによって装備可能な武器が増えていくシステムなので、ゲームスタート時は、武器を選択しようにもしようがない。ま、序盤はそれなりに簡単だからいいけど。まずは武器の特徴を覚えよう。



⬅自機シルフィードは左右にべつべつの武器を装備することができる。つまり、最大16種類の装備パターンがあるわけだ。

例1



⬆ワイドとフォワード。この場合、右側にいないことには無意味。

例2



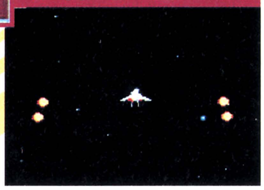
⬆ファランクスとオート。けっこうおまかせ的な武器選択。

フォワードビーム



前方に弾を発射する。威力はふつう。

ワイドビーム



左右120度の範囲に発射。射程は短い。

ファランクスビーム



前方にV字に広がる弾を発射する。

オートアーミング



敵を自動追尾する弾を発射する。

B オプションウェポンも

オプションウエポンも同様に、４種類あってスコアによって装備可能な武器が増えていく。違う点は、装備した武器をつぎのステージでも装備することができないということ。つぎのステージで装備するために、まえのステージでは敢えて装備しなかったり……なんてことも必要になってくる。武器の選択も大事だが、それがすべてではない。選んだ武器によって戦略を変えていくことも大事なのだ。

グラビトンボム



敵の通常弾を消滅させる弾幕を張る。

E.M.ディフェンスシステム



敵の攻撃を防ぐバリアの役目を果たす。

フォトントーピドー



ホーミング弾を８発発射。それも同時に。

アンチマターボム



敵に当たると大爆発を起こす弾を発射。

C アイテム、得点は逃すな

メインウエポンは40000点ごとに、オプションウエポンは50000点ごとに装備できる武器が増えていく。つまり、得点を稼げば稼ぐほどに装備選択の幅が広がり、敵を撃ち落としやすくなるというわけだ。それにはまず、得点を稼ぐことですな。ザコキャラを撃って点を稼ぐのもよいが、得点アイテムを絶対に逃さないことのほうが大事。下は1000点から上は10000（ボスと大差ない）点まであるぞ。





⬆最初はフォワードビームしか装備できない。それでなんとか耐えていると……。

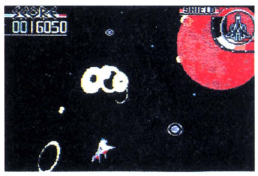
⬆このように装備可能な武器が増える。この意気で、ファイトでゴーとくらあ。

なんでも取れ



⬅アイテムは百利あって一害なし。出現したものはすべて神の恵み。

当たっても取れ



⬅これは回復アイテム。当たってでも取れ。取れば得点になる分、得。

ポジションが大事

画面奥にいろ

基本的には画面の上部のほうにいたほうが安全。奥からの敵が出現するのは見えるけど、手前からの敵はいきなり現われるから。ってのが理由。



⬅狭いところから広いところへ逃げる考えかたもアリ。

流れにまかせろ

画面が強制的に急激なスクロールするところでは、右へ向かっているときには画面の右側に、左だったら左側にいるほうが生き延びる確率は高くなる。



⬅右にいれば左へも移動できるが、逆ではそれは不可能。

攻略ポイント3 危険はいつも同じ時間に来る

ステージ1

このステージですべきことは、つぎのステージで武器選択が行なえるようになるべくスコアを稼いでおくこと。目標は最低40000点。敵の攻撃よりは、演出などの見た目のハデさに驚いたり、圧倒されないことに注意。つねに冷静であるパイロットさんでいることね。

経過時間	見た目の変化
2:33	ボス登場！
1:48	左回りの回転が続く
1:20	浮上
1:07	右旋回
1:00	フラッシュ
0:45	ゆっくり右へ

注意すべきことなど

4方向に飛んでくる弾は、正面にいればまったく当たることはない。また、その弾は破壊することも可能。正面にいると弾を連射してくるので、正面から少しズレた位置にかまえて攻撃する戦法がよい。



⬆弾を消しつつダメージを与える。これでなんの問題も起こらず倒せるのだ。



➡連弾間は狭いのでムリはよせ。

30秒ほどすれば逃げていくぞ

無敵アイテムが出るので取れ！

➡手裏剣的な攻撃でやっかいだが、無敵ならば楽勝。取っといてよかったチン。





⬅この無敵アイテムは逃すな。逃すときっと後悔する。取るのがふつう。ふつうであれ。



レーザーは左、中、右の順

⬅前方からレーザーがブウイーンとくる。出てくる順番を覚えれば大丈夫。左、まん中、右の順だ。

動かずに敵を迎え撃て



➡こやつらは最初の1機のあとをゾロゾロついてくるだけなので、やたらと動かないほうがよい。



後方からの敵に注意しましょう

⬅ステージスタート後、26秒経過すると、自機の後ろから敵機が体当たりしてくるぞ。

GAME START!!!

ステージ2

まず、隕石に当たらないこと。小さい隕石は、撃って破壊することができるが、画面の5分の4を占めるような大きさの隕石は破壊なんてムリ。避けるしかナシ。避けに集中できるようにワイドビームを装備して、左右のどちらかにいるように心がけて戦えばヨシ。

経過時間	見た目の変化
2:22	ボス登場！
2:04	左へ
1:57	30°上昇
1:36	バック
0:55	右、左、右、左とうねる
0:40	右回り¼回転
0:32	右旋回
0:10	加速
0:07	うねる
0:02	左右にカクン

注意すべきことなど

画面の中央で0の字、8の字を描くような動きをしつつ、たまに手前に突っ込んでくる。左右どちらかにワイドビームを装備して、片方に寄ってワイドビームで攻撃するとよい。正面からの攻撃は危険。



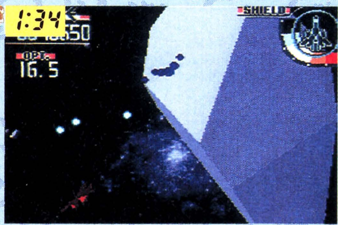
⬆0、8の字を描く。"の"は描かぬ。横から攻めればイチコロ。



これまたドデカイ隕石ですなあ

⬅また隕石。こんどは右上に避けるとよろしい。さっきの巨大隕石のあと、す速い移動が必要。

超デカイ隕石が飛んでくる



➡驚くようなデカさの隕石が飛んでくる。最初から左にいれば当たらずにすむ。

レーザーに驚いて破片で死ぬな!!



➡後方からレーザーがくるが、じつは味方の援護射撃らしい。



⬆それによって隕石が壊れる。破片が危険。



後方からの敵に注意

⬅自機の後方から3機編隊が。ヒョイと避けてワイドで攻撃。

いきなり隕石



➡スタート後、いきなりの隕石。避ければ死なぬ。避けよ。

おすすめの装備はこれ!!

左　右　オプション　必要なし

CLEAR　START

ステージ 3

このステージにはボスとかいうものは存在しない。一応、巨大戦艦が存在するが、この巨大戦艦へたどり着くまでがタイヘンなわけだ。ザコキャラの攻撃がこれまでのものとは違う。現われて弾吐いてトンズラといった単純なものは減り、最初から玉砕覚悟で突進してくるだけのものや、破壊することが不可能なものが登場するのだ。そのうえカタい敵が多い。まともに撃っても破壊できず、体当たりされるなんてこともありがち。そんなザコキャラ退治のために、オプションにグラビトンボムを装備することをおすすめします。

経過時間	見た目の変化
1:55	巨大戦艦
1:48	左回り¼回転
1:29	中ボス
1:22	右旋回
0:58	右廻り¼回転
0:27	下降
0:16	右へ

注意すべきことなど

巨大戦艦では動ける範囲がこれまで以上に狭くなる。で、戦艦の砲台までたどり着くと、レーザーをブッ放してくる。真ん中、左、右の順でくるので1発目さえかわしてしまえばあとは問題なし。



⬆狭いところをうまく移動しても、敵の攻撃を食らったり。ムズイです。

11発の弾をバラバラと撒き散らすのは中ボス(危険)



⬆なんとかして弾のあいだを抜けつつ攻撃せよ。横攻撃が有効。



⬅回復アイテムが出現まえに出てくるので、死なぬように取れ。



壊せないしはさまれる

⬅出た、厄介なやつその②。はさまれます。上下の小刻みな移動でかわせ。

ザコに気を許すとやられます

➡やっつけても弾だけが飛んできたりする。やっつけたからといって気を抜いてはイカン。





⬅厄介なやつその①。カタめのうえ、菱形の弾をすごいスピードで撃ってくるのだ。

戦艦に激突はマヌケ野郎だ



➡建造中の戦艦らしきものの横をすり抜けるときに、左にいるとぶつかります。気をつけれ。

おすすめの装備はこれ!!

左  右  オプション 

ステージ 4

地形がどんどん変化していくステージ。突然、レーザー砲が隆起して攻撃してきたりするのだ。レーザー砲は出現する位置を覚えておけばよし。確かに、覚えておくにこしたことはないのだが、ド忘れすることも時たまある。その、転ばぬ先の杖として、最初から画面の下、つまり手前に位置取っておくことも肝心。この位置なら突然現われるレーザー砲にも、とっさに反応しやすいのだ。また、画面の中心線から2キャラ分横にズレておけば、レーザーに当たることがなく、吉度数アップ。防御用にディフェンスを装備するとラク。

経過時間	見た目の変化
2:30	ボス登場！
2:02	直角に急降下
1:56	下降
1:31	左へ
1:24	右へ
1:18	加速
1:09	右へ
1:03	下降
0:53	地面が割れる
0:41	左旋回
0:31	右旋回

注意すべきことなど

ふわふわ動きながら、ふわふわした弾をバラまいてくる。まわりが高速スクロールなもんだから、どうしても惑わされがち。惑わされずに、右に回ってワイドビームで攻撃、というのがよいぞ。

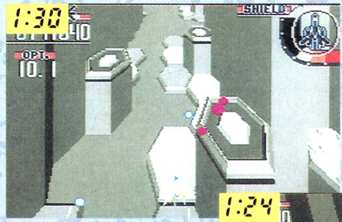


⬆正面だと障害物に当たるので、サイドからの攻撃を勧める。

バックすれ!!



⬅行き止まりになっているが、少し待てば開くのだ。突っ込むと死。



せり上がる床に注意!!

⬅白い床には弾が当たる。当然、自機も当たるので避けよ。

壁にこすれて死ぬ名所



➡ここでよく壁に機体をこするやつがいる。右にいればいいだけなんだけど。

横からもレーザーが

➡右の壁から撃ってくるレーザーは左にいれば避けやすい。

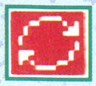




いきなりレーザー

⬅センターラインから少しズレて、手前に下がった位置にいれば、レーザーをラクに避けられるぞ。

おすすめの装備はこれ!!

左  右  オプション 

ステージ5

シルフィードは超空間移動なんてこともやってのける。ステージ5は、その超空間を舞台にしての戦いだ。超空間では、なにが起こるかわからない。ステージ1で倒したはずのボスがまた現われたとしても、なんら不思議ではないのだ。そんなワケで、ステージ1のボスのほかに、ステージ2の中ボスまで登場する。強さ、攻撃方法などは、まえに出てきたときとまったく変わってないので、倒すぶんにはなんの支障もないはず。このステージのボスにたどり着くまで、いかにダメージを食らわないようにするかが問題になってくるのだ。

経過時間	見た目の変化
2:09	ボス登場！
1:15	中ボス登場！
0:44	中ボス登場！
0:35	グラグラ揺れ続く
0:30	ワープ

注意すべきことなど

円運動をくり返しながら炎を4つ飛ばしてくる。ただこれだけ。かなり簡単なボスといえる。例によって横から。





⬆でも、横からワイドビームで攻撃するのが長生きの秘訣で、安全なプレー。

⬅このように火の弾のあいだを抜けるのは至極困難。できるとカッコイイ。

ワープしてザコが出現



➡突然ワープして現われるが、前兆はある。出現まえに光るのでそこを狙い撃て。



ステージ2の中ボス!!

⬅同様に、ステージ2で倒せたものをここで倒せぬはずがない。よく狙って撃てば倒せる。

ステージ1のボス登場



➡ステージ1で倒せたものをここで倒せないわけはない。落ち着いて攻めれ。

こんなところでやられてはイカン



➡超空間では操作がしづらくなるので、ミスが起こりやすい。



⬆ワイドとかオートを装備していれば戦闘がかなりラクになる。

おすすめの装備はこれ!!　左　右　オプション

CLEAR　START

ステージ6

いかにして敵を攻撃するかではなく、いかにして隕石群から避けることができるかが、このステージの攻略のすべて。小サイズな隕石は破壊可能だが、これがいかんせんカタイのだ。オプションウエポンなどで攻撃したほうが簡単に破壊できてよい。で、大小関係なく、隕石に対しては、画面中央のあたりからあまり動かずに対処しよう。また、隕石が自機にぶつかるかどうかの見分けがなかなかつきにくいが、弾を撃って、それが当たるようだったらその隕石にはぶつかる。ということを覚えておくとなにかと便利だぞ。

経過時間	見た目の変化
2:15	ボス登場！
2:05	左回転
1:46	右へUターン
1:31	左へバック
0:58	ゆらりん
0:40	右回転
0:23	右へバック揺らぐ
0:05	ゆらゆら

注意すべきことなど

串ダンゴ状の弾をブリブリッ、小粒の弾をバラバラッ。といった攻撃をしてくるが、こいつもほかのボスと同様に横から攻めたほうがよい。少なくともダンゴ弾には当たることはなくなるからね。



⬆フォトントーピドーで攻撃するのもよい。持っていなければ話はべつ。



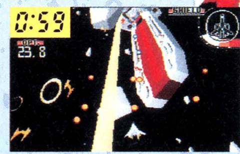
右にいて左のサイドで攻撃!!

⬅「右旋回のときは右にいろ」の法則に従って、左方向へはワイドビームで攻撃でバッチリ。

やはりレーザー当たれば痛い

➡発射されたあとのレーザーは触れても大丈夫。つまり、いま見えるのは残像。





⬅レーザーが発射されるときは、ブワーンという音が発せられるので、その音を頼れ。



砕け散って邪魔になる

⬅これらの破片は、画面中央にいれば当たらずにすむ。急げ!!　移動!!



敵の攻撃で隕石が大爆発

➡ここでの瞬きは禁止。巨大隕石の破片を避けられなくなるので。



小隕石群が連続で襲ってくる

⬅白より黒に近い灰色をした隕石が破壊可能な隕石。壊すよりは避けたほうがモアベター気味。

おすすめの装備はこれ!!　左　右　オプション

緊急速報2

SUPER STRIKE EAGLE™

F-15 スーパーストライクイーグル

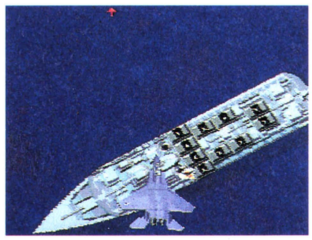


アメリカで好評を得ている『スーパーストライクイーグル』がスーパーファミコンで登場だ。制作はフライトシミュレータの大御所のマイクロ・プローズ。ひとりが操縦、もうひとりが爆撃をするというふたり協力プレーもあるぞ。

SF スーパーファミコン	シミュレーション	カートリッジ
	アスミック　11月発売　9600円(予価)	8メガ

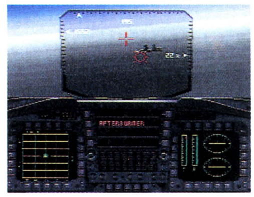
ド迫力の画面で撃ちまくりだぜ!!

このゲームのウリは迫力あふれるリアルな戦闘だ。ゲームを始めたらすぐに戦闘を始めたいよね。でも、戦闘を始めるには、まずサテライト・マップと呼ばれる移動専用の画面で敵の戦闘機、あるいは地上目標物に近づく必要がある。そうすれば、興奮の戦闘だ。戦闘にはふたつのモードがあり、対空戦では、プレーヤーはカッコいいコックピットのなかからの戦闘を楽しめる。一方の対地戦では自機を外から見おろす画面構成で地上目標物を爆撃するのだーッ(絶叫)。



➡敵の船なんかもバンバン攻撃しちゃおうぜ。見た敵はすべて倒す、これからはそうじゃないとダメだよね。

⬇問答無用だ! テメーも倒してやるッ。ボクって残酷かな?



空と地を制するのだ

対空モードはこんな感じ

敵に近づくと…



➡サテライトマップモードで敵戦闘機に近づくと戦闘だ。逃げたいな、逃げたいなァ〜。でも、しょうがないから戦っちゃおう。まったく、弱いくせして……。



戦闘だ!

対地モードはこんな感じ

目的地についたら…



⬆湾岸戦争で一気に有名になったスカッドミサイルだ。



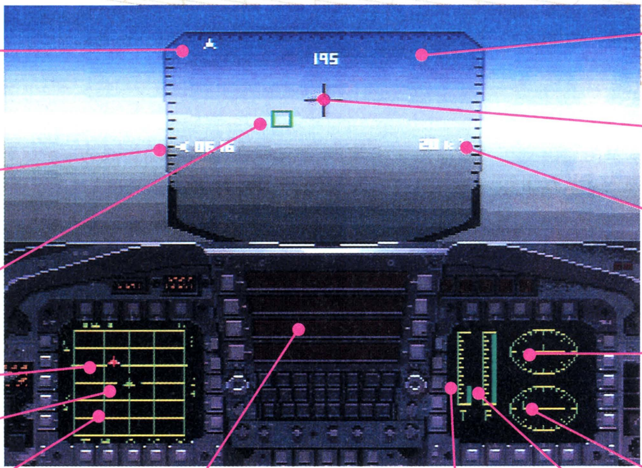
⬅ここでBボタンを押すと、対地モードに変わるぞ。



爆撃

コックピット大紹介

コックピット内の表示は、自機がどのような状況にあるのかを教えてくれる便利なもの。敵が近くにいれば、レーダーに表示されるし、敵がミサイルを撃ってきたらそれがメッセージボックスに表示され、事前によけられる。そうすれば、無駄なダメージを減らすことができるぞ。攻撃するときでも、こっちの攻撃が当たりやすいときには、バルカンやミサイルの照準が赤く点滅するので戦闘を有利に運ぶことができるぞ。ほかにもいろいろと装備されているメーターとかも、戦闘機を好きな人にはたまらないんじゃないかな？



▶方位
現在の機首の方位を表示。これは、それほど重要ではない。

▶速度
現在のスピードをノット表示。スピード違反はしないように。

▶トラッキングボックス
画面上で視認できないときの目標物の位置を示す。便利だぞ。

▶敵機

▶自機

▶レーダースクリーン
接近している敵機や敵ミサイルを表示する。グリーンで表示されている敵機影は自機より高い位置に、赤く表示をされている敵機影は低い位置にいる。

▶メッセージボックス
兵器を使うたびに自機の残弾数を表示する。また、敵レーダーに追尾されているときや、ロックオンされているときにも表示される。

▶出力計
どれくらいのパワーで飛んでいるのかがわかる。

▶ヘッド・アップ・ディスプレー

▶バルカン標準
20ミリバルカン砲の照準。赤く点滅しているときが有効射程だ。

▶高度
現在の高度。単位は千フィート。下に行き過ぎると墜落だぞ。

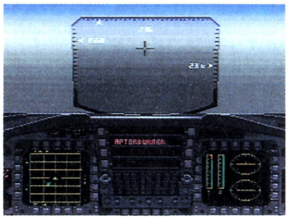
▶ロール
水平傾斜計。まっすぐに飛びたい人はこれを見ながら飛ぼう。

▶ピッチ
機首の上下の傾斜計。上下に行きすぎないように点検しよう。

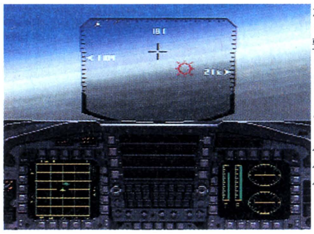
▶燃料計 燃料がなくなるまえに、基地に戻って給油してもらおう。

コックピットからみるとこんな感じ

対空戦では、コックピット内からの戦闘を繰り広げることになる。相手戦闘機はミグ。一度敵との戦闘に入ったらレーダー上に映るすべての敵機を破壊するか、自機が破壊されるか、あるいは敵がレーダーの範囲外に出てしまうまで戦闘は終わらない。敵は、ほとんどの場合２～３機で編隊を組んでいるので倒すにもひと苦労。だが、空を制するものが戦闘を制するぞ。



➡コックピットに入るのが夢だったんだ。う～っ。

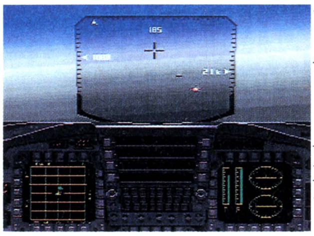


⬅おっ!! 敵だ、敵。ヒマだから撃っちゃお、ハハハ。

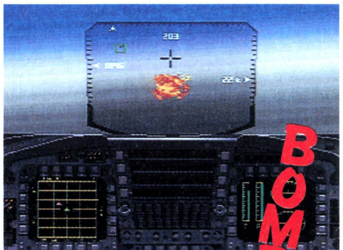


⬆よーし、ミサイルを打ち込んでやれ!! 行けッ、波動砲発射っ(ウソ)。ケケケ、これでおまえは死ぬのだ、ザマーミロ。

ロックしたら……



⬅オッ、これは絶対に当たるぞ!! やりーッ、サイナラ!



BOMB!

⬆当たっちゃったもんね。ワーイ、ワーイ。ざまー見やがれ(単なる子供)。

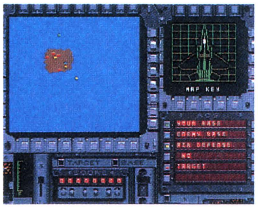
F15-Eストライクイーグルとは？



F-15をベースに、その戦闘能力を落とさずに対地攻撃力をアップしたデュアルロールファイター(複合任務戦闘機)。とくに強化されているのはレーダー火器管制装置で、全天候下での攻撃を可能にしている。後席は兵装システム・オペレーター専用となり、ここに目標標準、兵装投下の全機能が装備されている。また対地攻撃に関しては、最大11トンもの爆装が可能となっている。う～ん、なんかスゴイ!!

さァ、戦場へ向かおう

プレーヤーは、ミッションの始めて敵の基地や兵器を破壊してくるようにと任務を与えられる。それを確認したら戦場にレッツゴーだ。なかには壊さなくてもいい基地や兵器もあるけど、敵を全滅させれば、それなりの達成感を得ることができると思うぞ。



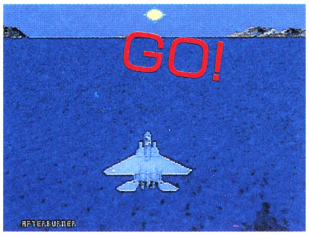
➡どこを攻撃するのかを把握してから出発しよう。



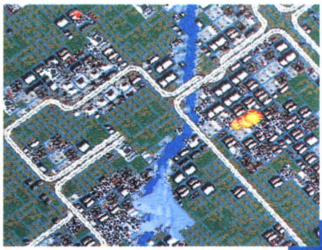
➡出発だ。緊張するなァ。落ちちゃったらどうしよう!?



⬆もうすぐ飛べるぞ。ワクワク。手放し操縦してみようかな……。

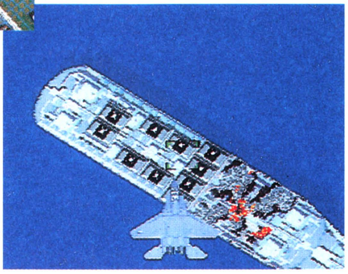


➡ワッ!! 飛んでる。うーん、地球は青かった(ちょっと違うかな?)。



⬅いい加減に、攻撃してくるのをやめてくれよ。えい、倒してやるぅ~っ!!

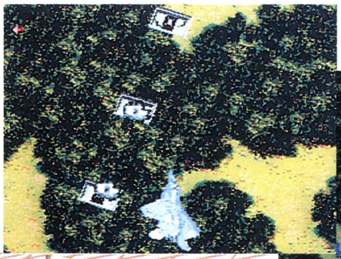
敵を倒して勝利をつかめ



➡こういう危険な戦艦は破壊してしまいましょう。

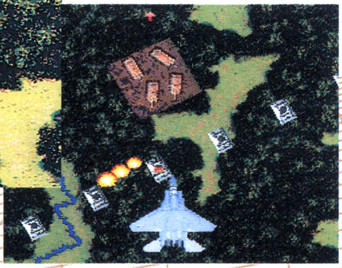
ひたすら攻撃だ!

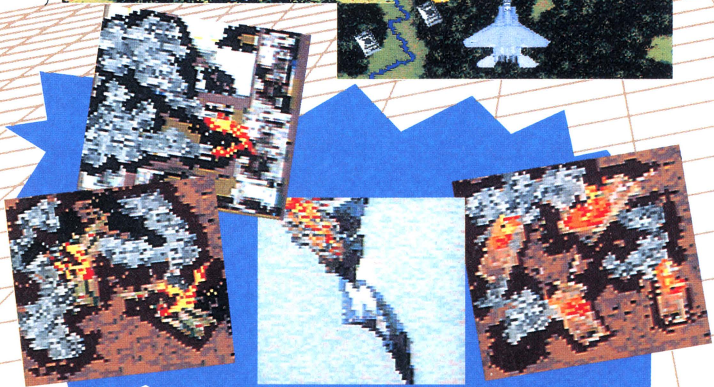
勝負の世界は、やるかやられるか。対空戦でもそうだが、対地戦ではさらに厳しい。ぼんやりしていると、あっという間に地対空ミサイルや高射砲、対空砲のエジキになってしまうぞ。それらの兵器は、より重要な兵器(戦車やスカッドミサイルなど)を守るために配置されているので、攻撃をうまくよけながら目標物を破壊しよう。任務が終われば、味方の基地や空母に帰ってミッションクリアーだ。



➡このままだと地上に激突しそうだけど、しないんだな、これが。

⬇何でてめーらは俺のことばかりイジメるんだよ。俺は何にもしてないのに……(大ウソ)。





これで敵も全滅だ!

さァ、家に帰ろう

ミッションも終わったし、家に帰ってフロでも入ろうかなァ、と気を抜きたいところだけど、無事に基地や空母に着陸するまでは気を抜けないぞ。もし、着陸に失敗をしてしまったらボーン!! ゲームオーバーなのだ。あァ、無情。

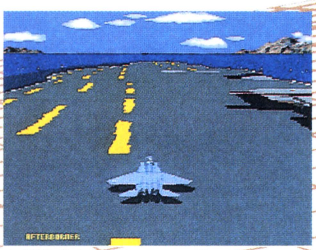


⬅ステージクリアーだぜ。ボクちゃんってスゴイ。

ウマくいくかな……



⬆うまく着陸できるかな……。心配だよ。昨日も誰かが失敗して死んだからな……。



⬆着陸成功。これで、つぎのミッションに進めるぞ。生きててよかった、うん。

失敗!



⬆ゲッ、失敗だ。悲しいけど最初からやり直しなのだ。人生楽ありゃ苦もあるさ。

ヤッパリチャクリクダイジデスネ



開発状況

95パーセント完成しています。臨場感あふれる実戦さながらのドッグファイトを体験してね。アスミック 小野

ゲーム帝国

女神のたわけが究極のゴキブリ捕獲器、超伝導ホイホイを誤用。そのため帝国がゴキブリだらけ。人々は皆恐怖に逃げ惑う始末。



己れを見よ

●周囲のことばかり気にする若人よ、自分の姿も見るがよい。すなわち、人の振り見て雨降り地固まるであり、灯台もっと暗しであり、今回はダブルミステイクにて痛快。

●チャーリー(愛犬)に、ここ掘れワンワンと言われて掘ったら『スペランカー』が出てきた。うしろでチャーリーが笑っていました。

（埼玉県　蓮田市民のMJ）

●その犬こそ真のブローダバンド犬。高所から落下にて死の暗示。

●はがきがのらないので、修正液で誰かのを修正して、自分のネタが載っている気になっているのがさみしいし、総統の答えが合わない。　（奈良県　山下亮）

●ああ、空しいヤングメンよ。大いなる帝国は空しきヤングメンにやさしいかわりに犬の糞を送る。

●「この郵便物は、取扱中に誤ってき損しました。誠に申し訳ありません。補修のうえお送りいたしますのでよろしくご了承願います」

（群馬県　板橋中央局）

●見よ!!　比類なき郵政省が詫びを入れてきおった!!　このように負い目を素直に詫びてこそ強者よ。

●「載せて」と書くのはボツへの片道キップ獲得ですか？

（兵庫県　金魚よりメダカ）

●惜しい!!　「載せて」はこれすなわちシュレッダー野郎の合い言葉。

●かわりに「たわけ!!」を言います。

```
10 PRINT "たわけ!!"
20 GOTO 10
```

（秋田県　BURUPON）

●む、BASICマニアの無限たわけ技であるな。ならば対抗して、

```
10 goto 300
```

すなわちエラーにて間違っておる。

●カロリーメイトはおやつに入りますか？　（北海道　糸井YMO）

●カロリーメイトはバナナに入る。

●はぐきをかむとリンゴから血が出ませんか？

（福岡県　ノリスケ大統領）

●偉大なる帝国の類希なる歯磨きマニアは、リンゴをかむと歯茎から力が出る。すなわち歯茎力士。

●サッカーの「オーレ、オレ、オレ、オレー」っていうやつは、相手選手の足を折れろ、という意味が込められているんだよ。しってたかい。

（大分県　氏名未定）

●む、あれは悪意の歌であったか。貴様にはカズ使用の汗靴下を送る。

●タクシー運転手の白い手袋はなんですか？　なぞである。教えてください。　（神奈川県　上之田）

●白手袋こそタクシー野郎の原点。「今日も安全運転さ。ワンメーターだって飛ばさねえ。そうさ、安全第一が俺の信条さ」というメッセージが託されておるのだ。覚えよ。

●帝国の住民はゴミを分けて出せ。

（大分県　ターザン鈴木）

●帝国臣民は比類なきエコロジストであり、ゴミの構成分子別に出しておる。貴様もそうするがよい。

●ガバスはいりません。アルゴポイントをください。

（北海道　アンバーシャダイ）

●では貴様には40億アルゴポイントを進呈。いまからアルゴマン。

●『スパイvsスパイ』はイイ。くろいひともしろいひともばく発したのが。　（静岡県　ファミマガ命）

●アイテム捜しアクションゲームであるな。存分に遊べ。貴様のペンネームは微妙ゆえ、KGBとFBIとCIAを送り込むので覚悟せよ。

●YMOは、ヤンキーモンキーオマピィの略ですか？

（長野県　荒井注は風）

●惜しい!!　正解はヤンキーモンキーオバQであり、テクノの証。

●ブラザー!!　ガッツが足りねえんだよ!!　そうさ!!　ガッツさ!!　ウォンチュー!!　（イラク　山田）

●痴れ者め。ガッツだけでは生きていけぬが、まあよい、がんばれ。

悪魔の安楽椅子



■日本の食料自給率は30パーセントなんですよね。すると我々の食べているものの70パーセントは外国産なんですよね。なんか不思議。　（長野県　しごく者）

●なるほどねえ。語り部の言ってる「米を食え」ってのは案外正解かもしれねえよな。霞でも食って生きるか。

■高校で情報処理を学ぶと、ゲーム業界に入ってから役立ちますか？　（茨城県　ヒューマンキラー）

●技術ももちろん大切だがな、小手先の技より体験とか経験がもっと役に立つんだぞ。いろいろやれよな。

■上半期(元旦～6月25日号まで)の採用者データをお届けに参りやした。採用者総数475名。ターザン鈴木6回、はなたかだか5回、青春と原子力とデバッグ所望が4回。アデルパーイ、Aries、フランソワ、くらげ、六時の時報が3回でした。　（兵庫県　ササラン）

●そんなにいたわけだ。ふ～ん。そうなんだ。ほ～う。

■いやぁ、採用ってホントにいいですよね。でも歳だけは勘弁してもらいたい。　（兵庫県　佐々木35歳）

●あんたササランの母だろ。親子で採用ってわけよ。

女神の四の字固め



■むぅえ～ぐぅゎみぃ～しゅぅわぁぁ～ん。

（兵庫県　匿名希望のケン）

●なによ、その気持ち悪い呼びかたは!!　おやめ!!

■蒸し暑い日、スカートのなかにそよ風が入ってくると「女でよかった」と思う。女神さんはどうですか？

（大阪府　あと言え）

●蒸し暑い日にブラとかガードルとかパンストとかつけてて「男だったらな」って思うことのほうが多いわよ。

■前略、はじめまして女神様……(中略)……乱文おゆるしください。ではさようなら。（愛知県　QUINT）

●お手紙とっても嬉しいわ。でも封書での投稿はおやめ!!　文章が超長いから中略の刑よ。オーホホホホ!!

■トウモロコシが歯のあいだにつまる。（茨城県　ラムネ）

●そうなのよね～。アタクシもつまって困るの。とくにアタクシの美しい歯にはつまって欲しくないわよね。人がいないスキにツマ楊枝でシーシーしちゃうのよ。

■いぬのおなかはぬくい。　（京都府　犬腹温夫）

●動物ちゃんのおなかは温ったかくていいのよね～。

ゲーム情報資料館

もう攻略本はいらない

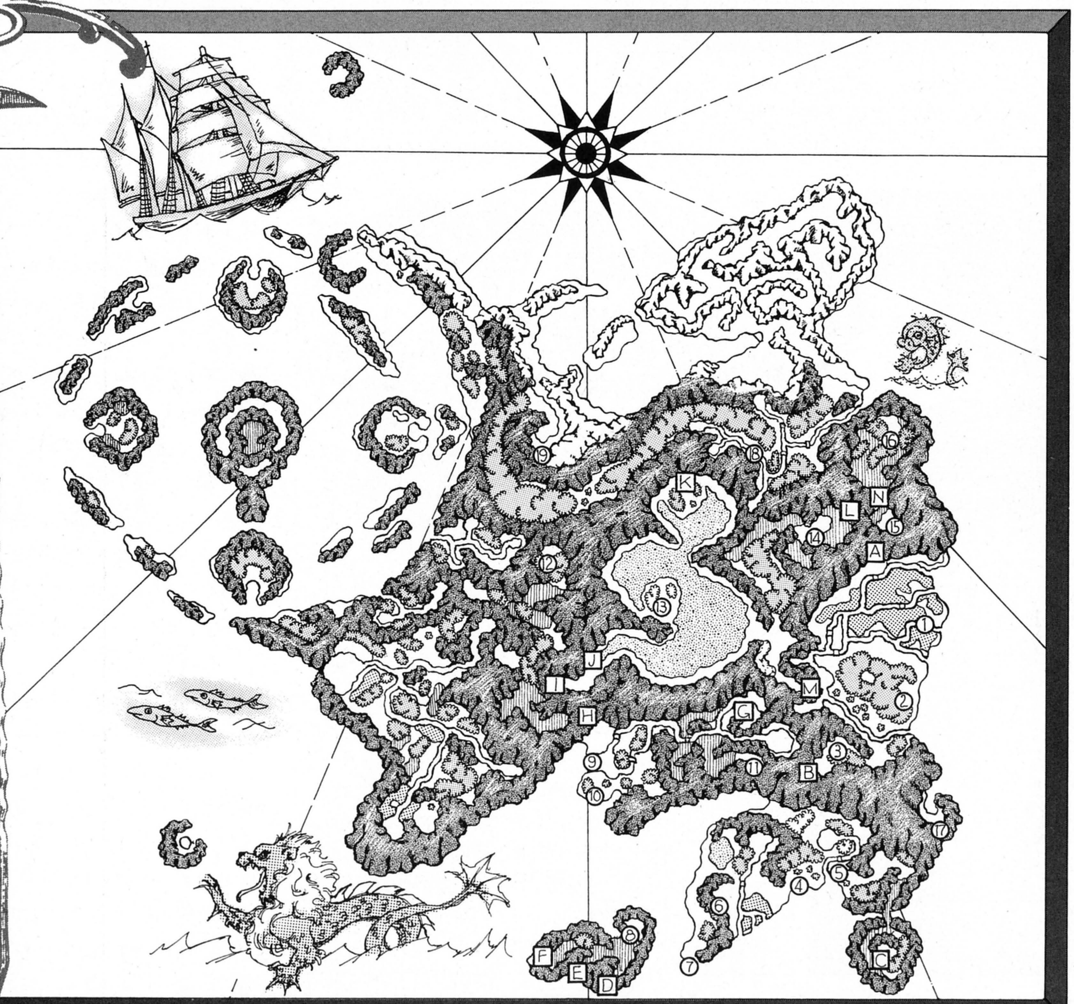
シルヴァ・サーガ2

スーパーファミコン　セタ　発売中　9800円

ミネルバトンシリーズ第3弾、『シルヴァ・サーガ2』がついに発売された。今回の資料館では、物語後半までの攻略フローチャートや、武器防具のリスト、そして全魔法表などを紹介するぞ。これさえあればバッチラグーです。

ミネルバトンの運命を背負って……

　では最初に、全体マップと攻略フローチャートを載せちゃいましょう。下のマップ中にある数字は街や城、アルファベットはダンジョンを示していて、それぞれの名称などは、マップの右隣の表に書いてありもうす。また、マップ中の番号や英字は、右ページにある攻略フローチャートにも対応しているので、マップで場所を確認しながら進むのがよろしいのではないかと思われるぞ。ここに載せてあるところまでで、全体の約5分の4くらいが経過したあたり。エンディングまでもう少しなので、気合を入れてズビズバ進むのだ。



マップ上のポイント名

①…………ベタの村
②………アドルの村
③………メモルの村
④…アーカサスの村
⑤…ラトニアの関所
⑥……ローランの村
⑦………トール神殿
⑧……アルテナの町
⑨……港町エンデル
⑩………マヌス神殿
⑪……ヨーホイの村
⑫………祈りの神殿
⑬………トランの街
⑭………アルトガ砦
⑮…………ロス鉱山
⑯……バンドルの街
⑰……瞑想センター
⑱……ファントの村
⑲…ノーランドの村
Ⓐ………守りの洞窟
Ⓑ……旅立ちの洞窟
Ⓒ…………ラゴン城
Ⓓ…アゴーラの洞窟
Ⓔ…アラヌスの洞窟
Ⓕ……エッダの洞窟
Ⓖ…………岩の洞窟
Ⓗ………迷いの谷１
Ⓘ………迷いの谷２
Ⓙ………ズール神殿
Ⓚ……………火の塔
Ⓛ…ファウン高地１
Ⓜ……………風の塔
Ⓝ…ファウン高地２

イラスト：長島弘美　

1	ベタの村	ロイドじいさんに会いに行ってカイラルについて聞こう。
A	守りの洞窟	宝箱から、大地の神像と金の針を手に入れるのだ。
1	ベタの村	ロイドじいさんに金の針を渡して、カヌーをもらう。
2	アドルの街	屋敷の裏にいるリサを見つけ、パーティーに加えよう。
2	アドル城	王様と会話すると、モーリンが仲間になってくれる。
B	メモルの村	神官ルワンに話しかけてから、洞窟へ向かうのだ。
3	旅立ちの洞窟	洞窟の前でギザングと戦い、鍵を手に入れる。
B	メモルの村	ルワンに鍵を渡して、洞窟の扉を開けてもらおう。
4	旅立ちの洞窟	入り口の兵士に手紙を見せ、星の神像を手に入れるのだ。
4	アーカサスの村	メリアという女の人に会って、カイラル王子のことを聞く。
5	アーカサス城	王様に会うと、セナモル、フロルが仲間になってくれるぞ。
C	ラトニアの関所	メリアの話のあと、ユラトがパーティーに加わる。
4	ラゴン城	3色の玉を手に入れ封印の扉を開き、ガイナスを倒そう。
4	アーカサスの街	マムから、薬をおじいさんに渡してくれと頼まれる。
6	ローランの村	モンじいさんに薬を飲ませ、合い言葉を教えてもらう。
7	トール神殿	3階にいる神官リムセンと話し、アルテナをお札をもらう。
8	アルテナの町	領主に会ったあと、3つの鍵を捜し出して洞窟へ。
D	アゴーラの洞窟	洞窟にひそむアゴーラを倒し、アゴーラのひげを入手。
E	アラヌスの洞窟	今度は、アラヌスを倒してアラヌスの翼を手に入れる。
F	エッダの洞窟	最後の洞窟でエッダを倒し、エッダの牙を手に入れる。
8	アルテナの町	領主に3つの宝を渡して、大空の眺めをもらおう。
9	港町エンデル	マヌス神殿の神官を捜し出し、マヌスの祝福を受けるのだ。
10	マヌス神殿	神官モデナと話をして、祈りの鍵を手に入れる。
11	ヨーホイの村	この村では、イベントは起こらない。ひと休みしましょ。
G	岩の洞窟	魔導師エルモルが仲間になり、祝福の輪を入手する。
9	港町エンデル	カルモンと話しをすると、エナがパーティーに加わるぞ。
H	迷いの谷1	迷いの谷を抜けて、祈りの神殿へ向かおう。
12	祈りの神殿	神殿内の石碑からお告げを受けた後、結界を解くのだ。
I	迷いの谷2	砂魔人がいきなり現われるぞ。とっとと倒して先に進もう。
J	ズール神殿	神官マーハルの話を聞いてから、光の盾を捜し出せ。
13	トランの街	トラン城でリュカオンと話す。光の盾を持っていれば仲間に。
K	火の塔	この塔には、炎の神像と光の鎧が隠されているぞ。
13	トラン城	リュカオンとエナの結婚式が行なわれる。挨拶状を入手。
14	アルトガ砦	魔導師アルローと、鍛冶屋のオヤジから情報を聞き出せ。
L	ファウン高地1	破邪の鏡を作るため、ロス鉱山へ向かうのだ。ゴー！
15	ロス鉱山	山中に住んでいるエルバンから、鉱石を譲ってもらおう。
14	アルトガ砦	鍛冶屋に行って鉱石を渡し、破邪の鏡を作ってもらうのだ。
M	風の塔	ブレスドラゴンを倒して大空の神像、光の剣を入手せよ。
N	ファウン高地2	バンドルの街へ向かうため、高地を抜けていこう。
16	バンドルの街	門番に挨拶状を見せ、城に入れてもらうのだ。
16	バンドル城	王様と話したあと、高飛びの門をくぐって瞑想センターへ。
17	瞑想センター	3人の神に光の武装具を捧げ、光の戦士の称号を得る。
18	ファントの村	村人と会話して、老婆ポマルに関する情報を手に入れろ。
19	ノーランドの村	老婆ポマルから雪ぞりをもらって、雪原地帯に突入だ。

パルスの試練は続く…

武器と防具のリストを紹介するでぇ!

RPGには欠かすことのできない武器や防具、このページでは、それら武装具をドドンとリストにしてみました。強さや買値はもちろん、装備可能者や入手経路まで調べてありますので、きっとあなたも満足することでしょう。ささ、じっくりと眺めてください。

記号の説明

- **主**…主人公が装備可能
- **戦**…戦士が装備可能
- **魔**…魔道師が装備可能
- **神**…神官が装備可能
- **傭**…傭兵が装備可能
- **店**…店で買うことができる
- **拾**…宝箱などから入手する
- **敵**…特定の敵が持っている

武器のリストでございます

名前	攻撃力	買い値	装備可能者					入手経路		
			主	戦	魔	神	傭	店	拾	敵
こんぼう	3	50	○	○	○	○	○	○	○	
こがたな	5	70	○	○	○	○	○	○		
おおこんぼう	8	120	○	○	○	○	○	○	○	
ナイフ	10	180	○	○	○	○	○	○	○	
たんけん	13	250	○	○	○	○	○	○		○
スリング	15	290				○		○		
さびたておの	16	330		○			○	○		
ぎんのたんけん	18	500			○	○			○	
ムチ	20	580	○						○	
ておの	20	600		○			○		○	
けん	25	800	○	○	○	○	○	○		○
おの	30	950		○			○	○		
ゆみ	30	1200				○		○		
はがねのけん	33	1500	○	○	○	○	○	○	○	
せんとうおの	35	1400		○			○		○	
おおきいゆみ	35	1700				○			○	
レイピア	38	2400	○	○			○	○		
やり	43	3500	○	○	○	○	○	○		
いしゆみ	45	3900				○		○		
ぎんのレイピア	48	5000			○	○		○	○	
おおやり	48	5800	○	○	○	○	○		○	
せんとうゆみ	50	7500			○	○			○	
ちょうけん	55	9200	○	○			○	○		○
まさかり	58	12000		○			○	○		
ソード	60	16000	○	○			○	○	○	

防具のリストでございます

名前	守備力	買い値	装備可能者					入手経路		
			主	戦	魔	神	傭	店	拾	敵
かわのたて	4	50	○	○	○	○	○	○		
かわよろい	6	100	○	○	○	○	○	○		
かわかぶと	2	40	○	○	○	○	○	○		
うろこのたて	6	140	○	○	○	○	○		○	
うろこよろい	10	250	○	○	○	○	○		○	
うろこかぶと	4	10	○	○	○	○	○		○	
どうのたて	8	250	○	○			○	○		
どうよろい	15	400	○	○			○	○		
どうかぶと	6	150	○	○			○	○		
かせきのたて	10	400			○	○		○	○	○
かせきよろい	20	800			○	○		○	○	○
かせきかぶと	8	250			○	○		○	○	
てつのたて	14	1200	○	○			○	○		○
てつかぶと	10	800	○	○			○	○	○	
てつよろい	25	2500	○	○			○	○		
ばんぞくのたて	17	1500		○			○		○	○
ばんぞくかぶと	15	900		○			○		○	
ばんぞくよろい	30	4500		○			○		○	○
はがねのたて	20	2000	○	○			○	○		○
はがねかぶと	20	1500	○	○			○	○		
はがねよろい	34	15000	○	○			○	○		○
ぎんのたて	20	2500			○	○			○	
ぎんよろい	34	20000			○	○			○	
ぎんかぶと	20	3200			○	○			○	
とつげきよろい	38	25000		○			○		○	
とつげきのたて	25	4000		○			○		○	
ミスリムごろも	38	30000				○		○		
だいまどうふく	38	35000			○			○		

神像組み合わせ百科

神像合体 超力招来!

神像をふたつ以上持っていれば、合体させてさらに強い神像が作れることはみんな知っているよね。今回はオマケで、ナニとドレを合体させればどの神像ができるのかっていうのをチョコっと紹介するぞ。じつは、これ以外にも何種類か組み合わせがあるらしいので、それはみんなで調べてちょうだいな。

組みあわせ	名前	魔法	レベル
だいち+みずうみ、だいち+こがらし、だいち+ちしき	バン	バシル、ポゾ	12
みずうみ+ほし、みずうみ+ほのお、みずうみ+たましい	ロダ	バシル、コルマ	12
ほし+こがらし、ほし+ちしき、ほし+たましい	ガイ	ファボル、ポゾ	12
こがらし+ほのお、こがらし+おおぞら、こがらし+くらやみ	ラグ	トルネ、メタポゾ	15
ほのお+ちしき、ほのお+おおぞら、ほのお+たましい	デリ	バシラ、トルネラ	15

ほな、こっちは全魔法のリストやっ!

さて、こちらのページでは、これまたRPGに欠かすことのできない魔法のリストを掲載しております。全魔法を網羅してますので、ハサミで切りとっておいて、手もとに置いておくと至極便利でよろしいかと思われます。表のなかには消費MPのほかに、どこで使用できる魔法なのか、誰が使用できるのかなども記載されてますので、きっとあなたも満足され……、え、もういい。あ、そうですか。

記号の説明

戦…戦闘シーンで使用できる
移…移動中に使用できる
主…主人公が唱えられる
魔…魔道師系が唱えられる
神…神官が唱えられる

魔法のことならこれでバッチシだすよ

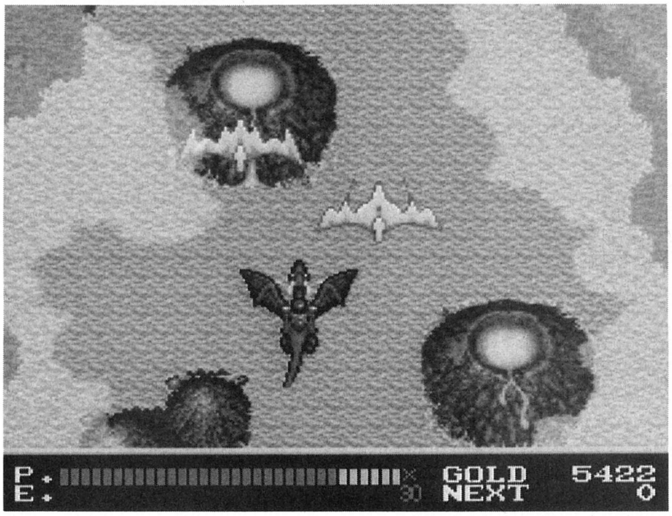
名前	範囲	MP	場所		使用者			効果
			戦	移	主	魔	神	
バシル	敵1匹	4	○		○	○	○	指先から小さな電撃を発射して怪我をさせる。
ファボル	敵1匹	6	○		○	○		ちいさな炎の玉でヤケドを負わせる。
トルネ	敵1匹	8	○		○	○		つむじ風が襲いかかり敵を吹きとばす。
バシラ	敵1匹	15	○			○	○	高圧の電流を空気中に発生させ、敵にぶつける。
ファボラ	敵1匹	20	○		○	○		大きな炎の玉がモンスターめがけて襲いかかる。
トルネラ	敵1匹	25	○		○	○	○	竜巻を発生させ敵を巻きこんで吹きとばす。
メタバシル	敵全体	10	○			○	○	敵全員を電撃が襲う。バシラの強力版の呪文。
メタファイ	敵全体	25	○		○	○		火炎の嵐が敵モンスターを黒コゲにする。
タイフーン	敵全匹	40	○			○		台風を呼び出しすべてのものを吹きとばす。究極の攻撃魔法。
ポゾ	敵1体	4	○		○	○		毒の牙が襲いかかり、相手に毒を負わせる。
メタポゾ	敵全匹	21	○		○	○		毒の風を巻きおこして、相手に毒を負わせる。
コルマ	敵1体	9	○		○	○	○	相手を眠りに誘い、戦闘行動を取れなくする。
メタコルマ	敵全体	15	○			○	○	相手を眠りに誘い、戦闘行動を取れなくする。
ストナ	敵1匹	15	○			○	○	相手を石化させる。失敗することもある。
メタストナ	敵全体	30	○			○	○	敵全員を石化させる。失敗することもある。
ポアン	味方ひとり	4	○		○	○	○	魔法の繭を作って、敵の攻撃をよけやすくする。
メタポアン	味方全員	8	○			○		幻影を出現させて、敵の攻撃をよけやすくする。
マハル	味方ひとり	8	○		○	○	○	数ターンのあいだ、敵の魔法が効かなくなる。
メタマハル	味方全員	15	○			○		数ターンのあいだ、敵の魔法が効かなくなる。
リタム	味方ひとり	8	○		○			かけられた味方の攻撃力をあげる。対ボス戦などで有効。
メジ	味方ひとり	4	○	○	○	○	○	HPを最大値の25パーセント分回復させる。
メジル	味方ひとり	12	○	○	○	○	○	HPを最大値の50パーセント分回復させる。
メジカ	味方ひとり	30	○	○			○	HPを完全に回復する。メジルを2回使ったほうがおトク。
メタメジ	味方全員	15	○	○	○		○	HPを最大値の25パーセント分回復させる。
メタメジル	味方全員	25	○	○	○		○	HPを最大値の50パーセント分回復させる。
メタメジカ	味方全員	50	○	○			○	HPを完全に回復する。ここぞというときに使おう。
リポル	味方ひとり	2	○	○	○	○	○	体内に入ってしまった毒素を消し去ってくれる。
メタリポル	味方全員	10	○	○			○	パーティー内の毒におかされた仲間の毒を取り除く。
リメド	味方ひとり	7	○		○	○	○	眠りに落ちてしまった味方の目を覚ます。
メタリメド	味方全員	15	○				○	パーティー内で眠っている者の目を覚ます。
ハーン	味方ひとり	100	○	○	○		○	戦闘で死んでしまった味方を生き返らせる。
ポポイ	パーティー	6	○		○	○	○	この魔法を唱えると、戦闘から逃げだすことができる。
タスコラ	パーティー	10		○	○		○	ダンジョンから、そのダンジョンの入り口までワープ。
ラムーン	パーティー	15		○	○		○	以前行ったことのある町まで瞬時にワープする。
スタタト	パーティー	20		○	○			フィールド上での移動速度がアップし、敵が出現しなくなる。
コール	パーティー	50		○	○			運命の神デリトを呼び出して、セーブを行なう。

Software Impression
ソフトウェア インプレッション

サーク

SF スーパーファミコン	アクションRPG	バックアップ カートリッジ
	サンソフト　発売中　9600円	12メガ

2頭身のチビキャラになっても ラブコメマンガのノリは健在だい！



いわゆる〝あくしょんげーむ〟というやつが苦手な私にとって、アクションRPGを買うのは、アクションとRPGのどちらがメインか、けっこう賭けに近いものがある。RPGは根気と根性さえあれば、いつかは解けるもんだが、アクションゲームは反射神経と訓練の積み重ねという、およそ私にとって縁のない代物が必要になるからだ。ふつうは私の年代だと、『ハイドライド』あたりから入るらしいが、じつは『サーク』こそが、私にとって初めてパソコンで遊んだアクションRPGなのである。これはゲームバランスと見た目のリアルさが文句無しに気持ちよくて、その後、私のアクション嫌いを（ちょっとだけ）改善してくれたほどだ。

だから、スーパーファミコン版『サーク』が出たとき、最初は期待を裏切られたかのように思った。あの6頭身でビュンビュン剣を振るカッコいいラトクが、2頭身のチマッとしたキャラクターになって、かつての『サーク』のイメージとは大幅に違ったからだ。

でも、実際プレーしてるとそんなことはあまり気にならない。考えてみると『サーク』の魅力って、見た目とかそんな浅い部分じゃなくて、キャラクターとかドラマとかもっと深い部分にあるんだもんね。スーパーファミコン版に移植されたシリーズ第1作から、パソコン版が出たばかりの第3作にいたるまで、『サーク』には一貫した話の流れがある。もちろん〝妖魔三将軍を迎えうつ〟とゆー大層なお題目がメインの目的なんだけど、この際それはどうでもよろしい。実際はそのシリアスな戦いのあいだにある〝マザコン勇者ラトクと愉快な仲間たち〟のやりとり、とくにラトクを巡る3人の女の子たちの恋の駆け引きにこそ、このゲームの最大の見所があるのだ（キッパリ）。

この女の子たちがまた、じつに生き生きとしていて、はっきり言って主役のラトクなんかより、はるかに目立っている。あの『イース』にも、リリアとかフィーナとか1作ごとにヒロインが登場したけど、あちらはよくも悪くも正統派のヒロイン（その物語に不可欠だが、つぎの物語にはいなくても大差はない存在、たとえるならバラエティー番組のゲストアイドル）だ。

それに比べて『サーク』の女の子たちは連続ドラマのレギュラー陣といった感じで、ずっと感情移入がしやすいのである（断言すると『イース』ファンがコワい気もするが）。エリス、ピクシー、フレイ……彼女たちとの会話を見ていると、ほとんどラブコメマンガを地でいってるとしか思えない。〝目立たない幼なじみのクラスメート〟役がエリスで、フレイは〝カッコいい先輩にあこがれる後輩の女の子〟役、さしづめピクシーは〝同じクラブか委員会に所属している気が強いけどなぜか主人公に好意を持つ娘〟ってとこか（おお、見事にハマるぞ）？

女の子以外でも、ラトクとおなじ神の血を引く勇者で、一見シブい二枚目風だが、実際はオマヌケなカッコつけ男のリューンもいい味を出してる。こいつは、きっと学園モノやスポーツモノに欠かせない主人公のニヒルなライバルってやつだな。とにかく、キャラクターがしっかりしているのが、『サーク』のいちばんの魅力なのだ。

そうなると続きが見たくなるのが人情ってもの。スーパーファミコン版は、画面の見た目に多少の不満があったものの、はやく第2作も移植してほしいと願っている。エンディングも意味ありげな終わりかただったことだしね。

キッシー嵐山（京都出身新人）

♥ラトクを巡る多彩な女性関係♥



エリス

⬅ちょっと美人なお嬢さんタイプ。女優なら観月ありさがイメージ。



ピクシー

⬅王家の使者の手のひらサイズの妖精。気丈で遠慮のない性格。

フレイ

➡明朗活発なお元気娘。天然大ボケをかましてくれるのが楽しい。



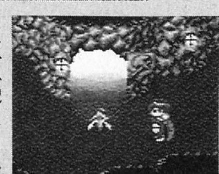
看護婦さん

➡美人のおネエサマ。用もないのに、つい顔を見にいったりして。

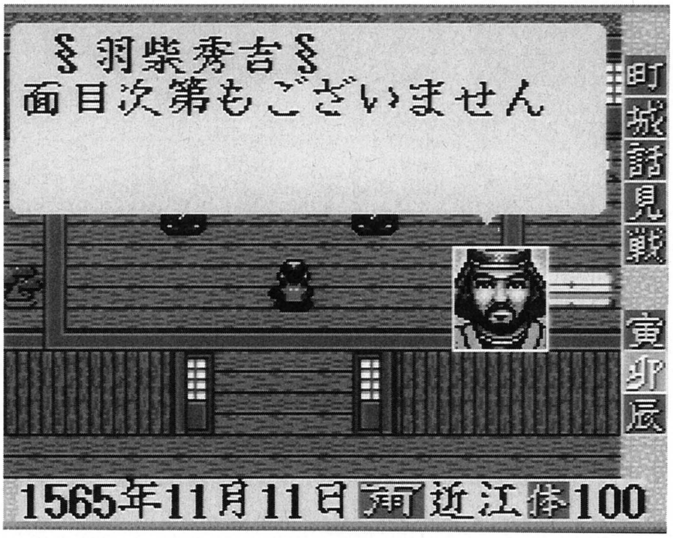




⬅え、ケガしてる？ほら、俺の背中につかまりなって。



➡お、心配してくれるのか？　フッ、もてる男はツラいぜ。



太閤立志伝

SF スーパーファミコン	シミュレーション	バッテリーバックアップ
	光栄　11800円　発売中	12メガ

もしもあなたが社会人であるならば 万感胸に迫るものがあるかもしれん

豊臣秀吉なる人物を知ったのは、6歳だった。

当時集英社から発売されていた、『母と子の世界の伝記・豊臣秀吉』という本を読んでのことだった。いや、ただ読んだどころの騒ぎじゃないね。そうだなあ、まあ30回は読み直したかな。

だってねえ、すごいのだ、この話のなかの秀吉は。なんつーか、一種の天才少年として書かれているんだよな。たとえば、この話では13歳の秀吉は仕えていた蜂須賀小六なる野武士にこんな口をきく。

「人いちばい、かわいがっていただいているのに、こんなことをいっては、しつれいですが……。(中略)美濃の鷺山城の城主、斎藤道三とはえんをきってください。いつまでも手をくんでいると、いまに、たいへんなことになります」(表記は原文のママ／以下同)

そしてその理由はといえば。

「はい、わるいにんげんだからです。おそろしい、にんげんだからです。(中略)いまでは、稲葉山城の城主である、じぶんのむすこの義竜まで、ころそうとしているとのうわさです。そのつぎはおかしらのばんです。」

というのである。オイオイ、アンタは金田正太郎クンかよ、とか戦国の世をひとりで渡っている少年が、こんなに純真な正義感であるものかよ、とかいまのわたしなら思っちゃうけど、まあなんたってわたしもまだ6歳でしたからね。はっきりいって感動したもんですよ。心底。

ほかにもね、なにか力試しをさせられれば軽くクリアーしてしまうし、商売を始めればすぐに成功してしまう。出会った人々にはかならず好かれ、すぐさま取り立てられて行く。おお、なんという知恵と力と運の持ち主であろうか！　もうほとんど神の子かと思っていたね。当時は。

だから、もし6歳のころのわたしが『太閤立志伝』を遊んだら、激怒するだろうな、と思う。

プレーした人はご承知のとおり、このゲームの話の流れは、つぎのように要約が可能だよね。すなわち、

●主人である織田信長から、なんらかの命令をほかの武将とともに受ける。
●命令をこなそうと努力する。
●成功すれば評価される。失敗すれば無能扱いされる。
●つぎの命令を受ける。

というように。

つまり、『太閤立志伝』での秀吉は、神の子なんかじゃない。単なる織田家の武将のひとり、だ。伝記とちがってとくに信長の覚えがめでたいわけではない。出された命令を達成できず、信長に怒られ、信頼値が下がってしまうこともまままある。なんともありふれたタイプの、泥臭い、辛抱第一のキャラになっているのだ。ニッポンのサラリーマンのような。本当、6歳のわたしだったらちっとも魅力を感じなかっただろうね。16歳のわたしでもダメだろう。

けどね、26歳の、社会人となったいまでは、そういうのもまあいいかな、と呟いちゃうんだよね。正義感あふれる天才少年もイカすけど、地味ながらキッチリ自分の仕事をこなしていく、苦労人・秀吉も、また味があるよなあとか。いや、わたしだけでなく、仕事についている人ならどこかで親近感を覚えると思うよ。

もしかしたら、キミはまだ10代で、ゲームの主人公はハデハデのかっちょいい竜騎士か何かじゃないとヤダ、とか思っているかも知れない。それはそれでいい。わたしもハデは大好きだ。けど、このように地味なスタイルのゲームがあることは否定しないでほしいな。みないつかは歳を取るのだし。

森　鉄舟(ペプシ愛飲普及委員会)

こんな歴史ゲームはいかが



●仇討後、切腹した浪士たちが眠る泉岳寺。って歴史雑誌みたいだなあ。

本文に述べたように、『太閤立志伝』の地味さを好ましく思ったわたしですが、やっぱりハデな話にも気が引かれます。んで、ここではぜひ歴史シミュレーションとしてゲーム化してほしい、あるハデな人物を取り上げましょう。

その人の名は、大石蔵之助。あの『忠臣蔵』の主人公ですね。知ってのとおり、この話は悪役人に殿様を切腹においこまれた家老＝大石が、家臣とともに仇討ちを果たすというもの。プレーヤー＝大石として、主だった家臣を戦士として育成しつつ、敵に関する情報収集や世論誘導をくり返す、というのはどうでしょう。そして、クライマックスでは育て上げた家臣とともにかたきのところへ殴り込み。敵味方あわせて、100人以上もの軍勢が入り乱れての戦闘が勃発！

とやれば、ほーら育てゲー＋シミュレーションという新型歴史ゲームのできあがり。途中で色にふけりすぎて、仇討ちなんか知らないよ、と言い出す奴もいたりして。

ストーリー自体の知名度も抜群ですから、宣伝するにもラクチンですよ、きっと。光栄さん、やりませんか？

水玉本舗

WATER BALL

イラスト 水玉螢之丞

今週のおテーマ：エコー・ザ・ドルフィン

♨水玉先生は手紙を読むのが大好き。だから手紙を出そう。

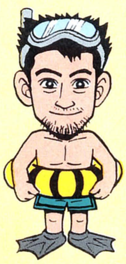


NEW GAMES CROSS REVIEW

新作ゲームクロスレビュー

8月2日〜8月8日

発売日	8月5日	8月6日	8月6日
作品	**スーパー信長の野望 全国版**	**聖剣伝説2**	**大仁田厚「FMW」**
			
	スーパーファミコンバックアップカートリッジ 光栄 8800円	スーパーファミコンバックアップカートリッジ スクウェア 9800円	スーパーファミコンカートリッジ ポニーキャニオン 9800円
	戦国時代を舞台としたシミュレーションゲーム。信長、信玄など、68人の武将のなかから好きな大名をひとり選び、国を豊かにしながら全国制覇を目指す。	ゲームボーイで大ヒットしたアクションRPGの続編。3人同時プレーをはじめ、リングコマンドや武器の熟練度システムなど新要素が盛りだくさんなのだ。	人気プロレス団体、FMWの世界を再現したプロレスゲーム。格闘技界制圧を企む団体SMWの陰謀に、大仁田厚を筆頭にした4人のレスラーたちが挑む。

批評家		スーパー信長の野望 全国版	聖剣伝説2	大仁田厚「FMW」
浜村通信 	8日に両国国技館で開催される、新日本プロレス主催興行、G1クライマックス観戦ツアーを組んだのだ。バーチャル作家の渡辺浩弐さん、スクウエアのプロレス部の皆さんなど、誘い合わせていくうちに、参加者はなんと総勢50名にも!! 熱〜い夏になりそうだな。	5 完成度は保証ずみの『信長』のバリエーション。つまりは味付けの好みになる。でも……ボクには合わないみたい。同盟関係、家来との関係などのフィーチャーがない。ドラマが感じられないんだな。戦争、内政が数値のやりとりにしか感じられない。『武将風雲録』とかのほうが好き。	9 一見『ゼルダ』っぽくみえるけど、テイストはずいぶん違うぞ。アクションゲームとしての要素は、こう見えてもそれほどは強くない。反射神経ダメくんでも、ちゃんとクリアーできる工夫が凝らされてある。見どころはむしろストーリー部分。さすが、スクウェア。泣かせてくれます。	7 敵を隅に追いやってから技を出す。必勝パターンはこれかな。底が浅そうにも見えるけど、地雷、爆薬などのリングの仕掛けのハデさが、ゲームをダイナミックに仕上げている。技の種類は殴る蹴るを除けば4種類のみ。邪道を通りこしてSFの域だけど、大仁田選手なら本望かも!?
ローリング内沢 	最近ゲームメーカーさんのロゴ入り、キャラクター入りTシャツを集めているっす。サマーCESでもらってきた任天堂スーパーFXチップTシャツや、セガのソニックTシャツなどなど。もう10枚くらい集まったっすよ。メーカーさんあまっていたらください。お願い。	5 パソコン版からの移植なんだけど、基本的には内容は同じ。方言モードというモードが付いたんだけど、なんかあんまり意味なくてヘンでおもしろい。あと、いまさら『全国版』っていうのもないんじゃないかなと思うんだけど……。あたらしいバージョンとか出してほしいっすっす。	9 さすがスクウェアってなカンジのゲーム。まずグラフィックがスゴイ。あとサウンドも。また、演出のしかたもうまいなあ。ほんと映画だよね、ある意味で。ゲームシステムもとても使いやすいし、かなりいい出来なのでは。アクション性をもっと強くしてもいいかなって気もするが。	4 アクションゲームに肝心の操作系統がさ、ちょっとイマイチなんで4点を付けさせてもらいましたが、なんか魅力的なんだよねこのゲーム。各ステージのシチュエーションがすげーヘンで笑いという点だけで考えれば8点くらい。これで操作性とかがよかったら文句ないんだけどな。
渡辺美紀 	私がトレードマークにしているクマ(実在。名前は秘密)の絵があるのだが、最近イザベラ永野や山本エビ天がそれを気に入り、真似して"ニセグマ"を描くのだ。これがすごく似ていて、ホンモノのありがたみ(?)が皆無。この人気ぶり、ヤツも喜んでいることでしょう!?	5 なつかしの名作『全国版』のスーパー版なのだ。むかしのゲームのリメイクだからか、画面構成が地味なのが残念。戦闘シーンもショボイしなあ。ま、でもそのへんは値段の安さでカバーってところですかね。新搭載の方言モードは、なかなか笑わせてくれます。マウス対応もマル!!	8 やっぱアクションRPGって楽しいね。キャラがしっかりしてるからコミカルな味付けもすんなりなじむ。3人入り乱れてのバトルはパニックになりがちだが、そこがまたいい。多人数プレーもしっかり遊べる。少々雑なところも気にはなるけど、『FF』よりも楽しいかもしれないなあ。	5 おおまじめプロレスゲームかと思ったら、コミカルアクションゲームのノリ(失礼)だった。技の出しかたが簡単なのは魅力だけど、4種類っていうのはさみしいなあ。そのぶんステージの多彩さや敵キャラのヘンさでカバーしているといったところ。このヘンさ見ておいていいかも。
ジョルジョ中治 	8年間愛用したメガネが壊れたので、新型を購入した。おいらはそんなつもりはなかったのだが、なぜか評判が芳しくない。バカタール加藤に至っては、完全ジジィなモデルなどとぬかす始末。あまりにセンスが良すぎるのも考えものだなあ……と、痛感している昨今。	4 ファミコン版は、様々な楽しみかたを自分なりに見つけて繰り返しプレーしたものだが……。今、なぜ、スーパーファミコンかなあ。古くても色あせないゲームは確かにあるが、このゲームはもう面倒臭くてやっとれんの部類。スーパーなりの味つけが方言モードだけでは弱すぎる。	7 このゲームを楽しみたいなら、ふたり以上で遊ぶことをオススメする。アクションに自信あり派の人にとって、お連れの方々は邪魔な存在でしかないのだ。セレクトで操作キャラを切り替えられるのだが、いまいちわかりづらかったり。物語偏重主義もアクションRPG向きではない。	3 動きがヘボくん。なんだかモニター上で紙相撲が行なわれているみたいだ。操作が単純なのはいいが、内容が薄くなってしまうと苦しい。もう1回遊んでみようって気にならないようでは、お話にならん。FMW特有の地雷爆破など、突っ拍子もないステージを見るためだけのゲームか。

そのほかに発売されるゲーム

ファミコン　8月6日発売

ドラゴンボールZ外伝 サイヤ人絶滅計画　バンダイ 7800円 カートリッジ

大人気のアニメをモチーフにしたRPGの外伝。今回は、イベントをクリアーすることによってレベルが上がるというシステムを採用している。

8月6日
スーパーパワーリーグ



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
ハドソン 9500円

選手のフォームを実写からの撮り込みをもとに再現した本格派野球ゲーム。多人数プレー用アダプターを使用することにより、4人まで同時にプレーできる。

オーソドックスな『ファミスタ』路線。ピッチャーがマウンドをならすなど、細かい演出関係で、スーパーファミコンらしさをだしている。守備がオートにできたり、初心者でも即プレー的お手軽さはうれしい。反面、斬新さ、奥の深さは……。あえて奇抜さを排除し、定番狙いと見た。

PCエンジン版のと基本的に変わらない。ホームランを打ったときの爽快感もあのままだ。視点が異なるため『ファミスタ』に慣れているひとは最初ちょっと遊びにくいかも。しかしいい出来。試合終了時に実写撮り込みの中井美穂アナが出てきてしゃべるのにはちょっと驚きっす。

各点がパワーアップ。ちゃんと遊べる野球ゲームなのだ。ただ、この視点だといまいちタイミングがとりづらく(とくに私は)、ストレスが溜まる。そんなストレス解消にはやっぱホームラン競争だね。連続で何回も遊べたらいいのに。いちいちタイトル画面に戻るのはめんどうナリよ。

慣れるとそーでもないんだが、この視点でタイミングのみのバッティングをさせるのは、もったいないなあ。ボールの高低の概念を明確にしてくれたほうが、わかりやすいのに。守備にもそれがあって、外野フライが思ったよりも遠くへ飛ぶ感じで、取りにくいことこのうえないのだ。

8月6日
くにおくんのドッジボールだよ 全員集合!



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
テクノスジャパン 9600円

4人まで同時にプレーできるドッジボールゲーム。雪崩が起こる雪原や地面がうねる砂漠など、奇想天外なコートを転戦してドッジボール世界一を目指す。

突き詰めたマニア仕様のマイナーチェンジを施した、くにおドッジ。フォーメーション、必殺シュートなど、状況に応じて凝りまくったオリジナル戦法パターンを編み出すことができる!! でも、マニアじゃない普通の人がプレーすると、従来あったのと差を感じられないかも……。

ドッジボールゲームもいろいろあるけど、基本的にどのドッジボールゲームも変わらないんだよね。これは、キャラクターなどのパラメーターをすごく細かく設定できるというのが特徴かな。最新作だけにすごくよく出来ているけど、やはりPCエンジン版のほうが動きはいいかも。

元祖ハチャメチャドッジボールゲーム。でも、も一お設定が細かく細かくなっちゃって、チマチマと遊んでいくタイプのゲームみたいだなあ(ま、試合はやっぱりハチャメチャですけど)。各試合場のデタラメさかげんがスゴイ。ドロのなかや水のなかでのプレーはムカつくだけだなあ。

ゲップが出そうなほど細かな設定ができるようになっている。ファンにとっては至れり尽くせりなんだろうけど。くにおくんのファンでもなければ、ドッジボールに興味もない連中が、ゲームを始めるまでにこれだけの選択肢を見てどう思うか。なんて、いらん心配してみたりして。

8月6日
Jリーグサッカー プライムゴール



スーパーファミコンカートリッジ
ナムコ 8500円

Jリーグ公認のサッカーゲーム。選手の名前が実名なのはもちろん、チームマスコットやユニフォームまで忠実に再現されている。ふたり対戦プレーも可能。

画面構成は至極オーソドックス。でも、なんとなく操作感がいいんだな。蹴ったボールが描く軌跡がナチュラルだからか。操作性がいいからか。あえて奇をてらわず、じっくりていねいにチューンアップをすれば、いい作品はできるんでい。そんな職人的な主張さえ感じられる作品。

ヒューマンの『フォーメーションサッカー』と比べてしまうと、ちょっとナニだが、かなりいいカンジのサッカーゲーム。フォーメーション設定、選手交代などはいっさいできないが、遊んでみるとけっこう楽しい。操作に慣れるとバリエーションのある攻撃ができるのもマルっす。

いろんな点で新しさを感じさせるサッカーゲーム。コンピューターを手抜きに設定すると、マジでヌルイ。技の練習にもってこいのモードかも。オフサイドはあるのにファウルはやり放題。フォーメーションも選べない。そのへん、プレーする人がどう感じるか。私は気にならないが。

センタリングボタンのおかげでこのゲームは救われていると言っても過言ではない。最終的なシュートへつながる一連の過程にサッカーの醍醐味はあるわけで。それがボタンひとつで可能なのだ。スピード感こそないがゴールしたときの快感は大きい。サッカーの型を気にする人なら。

8月6日
ソード・ワールドSFC



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
ティーアンドイーソフト 9800円

パソコンから移植されたオムニバス形式のRPG。各シナリオの重要なシーンに登場する選択肢の選びかたによって、ストーリーが変わっていくのだ。

キャラを育てる楽しさを再認識させてくれる。"遊び"としてのRPGの原点に立ち帰った作品。ストーリーに重点をおいたムービーライクなRPGとは対極だね。昨今の「サクサク進む&オートイベント」RPGに慣れちゃった人も、たまにゃーこんな歯ごたえのあるのにチャレンジしてみては。

全体的にいろいろな部分で選択肢が多すぎてちょっとゴチャゴチャした雰囲気を受ける。だから遊んでいてけっこう疲れちゃう。マップもかなり広いしね。ゴチャゴチャしたのをゴチャゴチャしていないように思わせるような操作方法にしてほしかったな。もっと簡素化してね。

テーブルトークRPGっていうのがどんなモンかはよく知らないのだけど……。ゲームはフツーのRPGだなぁと感じた。種族から職業、信仰する神にいたるまで細かくわかれまくった設定にパソコンのにおいを強く感じてしまった。狭く深い人々をターゲットにしているんだろうなあ。

テーブルトーク物をテレビゲームにする場合、やはり戦闘シーンのテンポの悪さがモロに出る。極力、戦闘は抑える方向で作ってあるようだが、歩く速度が遅いのも手伝ってか、どーにもかったるいゲームに感じでしまうのだ。いろいろなパーティーが組めるのは楽しいんだけどねぇ。

8月6日
ヒューマンベースボール



スーパーファミコンカートリッジ
ヒューマン 8600円

スポーツコメンテイターの、加藤博一が監修した野球ゲーム。選手はすべて実名で登場する。ゲーム画面は、拡大縮小機能を使ってリアルに表現されている。

アットバットの前後の視野が同じ。飛球を追いかけて移動する画面がリアル。『サッカー』の3D手法があったから実現できたんだね。でも、そのために犠牲になっている要素も少なくない。バッテリー間が近くて、駆け引きが難しかったり。好みだけど。野球ファンは一見の価値あり。

いままでになかった視点の野球ゲーム。しかし、慣れるまでが大変。見た目は楽しいけれど、実際遊んでみるとかなり戸惑う。でも、2匹目のドジョウ的なゲームよりも、このような画期的な内容のゲームのほうが好感がもてるなあ。善し悪しは別として。これはけっこう遊べるよ。

画面切り替えせず、なめらかにスクロールするのはとても新鮮。ただ、そのかわりにいくつものムリが生じちゃってるんだよね。選手が不自然に大きくなったり小さくなったりするのはヘンだし、爽快感もないようなカンジ。『サッカー』はよかったけど、野球はもう少し研究が必要かも⁉

画面が切り替わらずに、ずーっと打球を追っていくカメラワークは気持ちいい。が、まだ野球ゲームとしては未熟なところも目につく。いい当たりのライト前ヒットは、ほとんど一塁アウトになるし……。全体的に、打球のリアルさに比べて、選手の動きがぎこちなさすぎるのが難。

ゲームボーイ 8月6日 発売

桃太郎電劇 ハドソン 4500円[込] カートリッジ

昔話でおなじみの桃太郎が主人公のアクションゲーム。ステージのいたるところに落ちている桃をうまく使って、人々を苦しめる鬼どもを倒すのだ。

8月6日

サイキックディテクティヴシリーズVOL.4 Orgel



PCエンジンスーパーCD-ROM²
インテック 7600円

PCエンジンで発売中のホラーアドベンチャー『AYA』の続編。主人公財矢木は、事務所に訪ねてきた女性から人形を守るという依頼を受けたのだが……。

クラシックなコマンド選択型アドベンチャーね。CDならではのアニメ、音声が合体。ゲームの雰囲気は、いやでも盛り上がる。フィールド、選択可能なコマンドが多いため、中盤、展開がコマンド探しに陥ってしまいがち。『ファミ探』気分で気楽にかかると痛い目に合うかもよ。

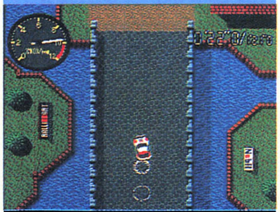
アドベンチャーゲームなんだけど、ただコマンドを当てるゲームですよ、これじゃ。コマンドを当てると次の話に進むと。グラフィックも頻繁に変わるわけでもないし、長時間プレーするとちと苦。このストーリーが好きな人なら受け入れられるんだろうけど。うーん中途半端かも。

設定といい、グラフィックといい雰囲気はメチャいーんだよね。問題は音関係。全員がしゃべるのはけっこうなのだが、聞きとりにくいのだ。あとどの人もみんな感情がないようなしゃべりかたをするのがねぇ。興ざめ。お話はおもしろそうだが、入り込むまでにかなりの根気が必要。

かなり慎重に考えて、ことを進めて行かなければいけない点が多すぎる。たとえば、ある情報を聞き出すのに、何度も同じコマンドを入力し直さなければならないとか。不親切な部分がやたら目立つのだ。物語を先に進めるのに手間どることほど辛いものはないと思うんだけどなあ。

8月6日

チャンピオンシップラリー



PCエンジンスーパーCD-ROM²
インテック 7800円

タイムアタックをはじめ、3種類のモードが楽しめるレースゲーム。好みのマシンを選び、ベストのセッティングを捜し出して最速タイムをたたき出すのだ。

実在のクルマのパーツを、自由自在にいじることができる。操作はアクセルとブレーキだけ。障害にぶつからないように、ゴール目指してひた走らせるだけ。このわかりやすさは魅力。シミュレーターというより、ラジコンカー感覚。影を追っかけるタイムトライアル楽しかったぞ。

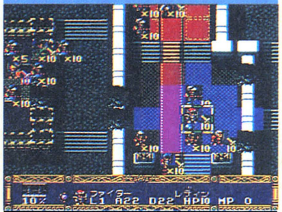
『ファミリーサーキット』風の真上見おろし型のレースゲーム。この手のゲームは好きなんだけど、このゲームはなんか物足りないカンジ。クルマが故障しちまったぜみたいな緊迫感や、スピードを出したときの爽快感とかが薄いですよ。ただのタイムアタックゲームになってるっす。

〝いかに速く〟ではなく、難しい悪路や雪道を〝いかにうまく〟走れるかっていうのがポイントなのだね。それはわかってるんだけど、ぜんぜんうまくいかない。見下ろしタイプって苦手なのよ。壁にカシカシぶつかっても壊れたりしないのは、私はウレシイ。タイムアタックの影も好きだな。

レースもので、タイムアタックとくれば、ハマらんわけはないんやが……。アツくなれん理由のひとつに、ラリーの性格上しかたないことかもしれないが、爽快感が希薄であることが挙げられる。ターボなり、ドリフトなりのテクニック的な何かが、ひとつでもあればよかったのに。

8月6日

ラングリッサー 光輝の末裔



PCエンジンスーパーCD-ROM²
メサイヤ 7900円

メガドライブから移植されたシミュレーションRPG。プレーヤーは、バルディア王国の王子となり、伝説の秘剣ラングリッサーを狙う帝国を倒すのだ。

『ファイアーエムブレム』ライクなシミュレーションRPG。ノンプレーヤーキャラ(オートで行動するヤツね)を多数登場させ、ストーリーに厚みを持たせているのはいいんだけどね。序盤から登場するユニットが多すぎるあまり、感情移入がいまいち。待ち時間が長いのも気になった。

メガドラ版からの移植。命令だけ与えておけば自分の味方のキャラが勝手に動いてくれるのはとてもラクチン。いちいち全キャラクターを動かすのって面倒だしね。でも戦略性は高くけっこう楽しめる。いまでもメガドラ版が売れているらしいし、こういうの好きな人にはいいかも。

ノンプレーヤーキャラの存在が微妙だね。全キャラを自分で動かす必要がなくラクチンな反面、いつまでも邪魔なところに居座られると、「そこどけって言ってんだろ!」なんてキレそうになることもある。あと、ともに戦った兵士がつぎのシナリオでリセットされちゃうのもカナシイ。

個人的な感情で申しわけないが、シナリオごとに使い捨てになる兵士がどうも気に入らん。彼らの存在によって、肝心の主人公クラスのキャラクターを育てる楽しみが、半減してしまうのだ。メガドラ版に比べれば、NPCの思考ルーチンが良くなってるらしいので、気になる人はどーぞ。

8月6日

慶応遊撃隊



メガドライブCD-ROM
ビクターエンタテインメント 7400円

幕末が舞台のコミカルシューティングゲーム。ドラゴンを操って7つのステージをクリアーし、タヌキのDr.ポンに奪われた秘宝の鍵を取り返すという内容。

セールスポイントは、ハチャメチャな舞台設定とストーリーアニメ(たしかに笑える)。それが自慢の制作者は、プレーヤーに先を見てもらおうとやっきになっている。弱くなるとパワーアップアイテムもガンガンでるし。難易度低め。肩の力を抜き、ライトにプレーするには◎だね。

『超兄貴』的な一風変わったシューティングゲーム。見た目はインパクトがあり、最初は目新しく感じる。キャラクター、シチュエーションには力が入っているんだけど、しかし肝心のシューティングはちとおざなりかも。爽快感とかも希薄だし。シューティングファンにはつらいっす。

『コットン』的なシューティングゲーム。何もしないでいると生まれるオプションがカワユイ♡ 爽快感もあるし、メチャクチャな敵キャラも笑えていい(とくに3面のボスで、ドドンとたくさん登場するのはびっくり!!)。当たり判定が設定できたりするなど、なんか新しいトコロも○。

やればやったでそれなりに楽しいとは思う。派手でファンシーな見かけによらず、かなりシビアなゲームだけどね。覚えゲーの魅力がわかる人でこの世界観に感情移入ができるなら、かなりハマれそう。敵キャラの種類やパターンが豊富だし、しゃべるし、ヘンだし。好み次第やね。

8月6日

江川卓のスーパーリーグCD



メガドライブCD-ROM
セガ 7800円

江川卓が監修した野球ゲーム。特訓によって選手の弱点を強化できるというシステムが特徴。セガタップをふたつ使えば、8人まで同時にプレーできる。

野球ゲームとしてのデキは、ま、ノーマルなデキ。CDの大容量を駆使しての力まかせの演出(選手名鑑含む)が、ちょっと目をひくくらい。しかし!! なにより注目がマルチプレーモード。8人がかりで「あっちいったぞ、1塁投げろ!!」なんてワイワイ騒ぐと、まるで草野球感覚。熱いぞ。

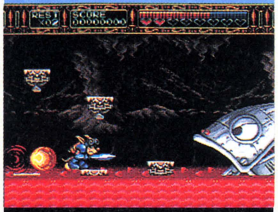
8人同時プレーができるというのはスゴイ。すげー盛り上がるけど、野球ゲームとしての出来はちょっとイマイチかも。音声で打者が打ったボールの位置を教えてくれるんだけどウソばっかりだし、ボールの動きかたもしっくりこないし。イベント用にはいいかもしれないけどね。

8人同時プレーは、それだけの人数が集められるかどうかは疑問だが、わりと楽しい。ホントに試合に参加しているような緊張感がある。ホームラン競争は、球のスピードや球種がさまざまに設定でき、打撃の練習にもなるね。いろんな意味でゲームを〝楽しめる〟作りに好感が持てる。

8人プレーは新境地だが、少々おマヌケちゃんな気も。編集部ならゲームに飢えた有象無象どもを瞬時のうちに集めることはたやすいが、シロウトさんではそーはいかんでしょう。宝の持ち腐れか。で、フツーのモードだが、デキはけっこういいんだな。迫力あるし。フツーだけど。

8月6日

ロケットナイトアドベンチャーズ



メガドライブカートリッジ
コナミ 7800円

コナミの新キャワクター、スパークスターが活躍するアクションゲーム。養父のかたきである黒騎士を倒し、軍事国家デボチントスを壊滅させることが目的。

7 ドッカーン!! ロケット噴射の発射感がよい。毎度いうことだけど、1アクションでも、操作自体が快感なフィーチャーが入れば、それだけでアクションゲームは1役アップ。グラフィック、サウンドのレベルも高い。若干、大味な気もするけど、ま、いいや。ドッカーンで爽快。

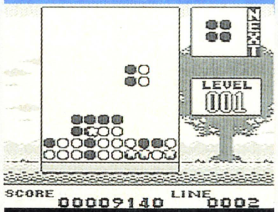
7 すごくまとまっていて、しかもよく出来ているとは思うのだが正直いってそんなスゲー楽しいというカンジはしない。雰囲気が『ソニック』っぽく、新鮮なカンジがしないからかもしれないが。較べてみると『ソニック』のスピードに勝る爽快感がないんだよねえ。対抗馬にはつらい?

7 純粋アクションゲームの王道をいくようなゲームなのだ。キャラを操作するという快感があり、やられるとくやしくて、向上心もつつかれる。主人公のキャラも魅力的だし、さまざまなアクションもイカス。ステージの適度な難易度に比べると、対ボス戦がちょいムズ。クヤシイぜっ。

7 なんとかするよりも、なんとかなるゲーム。ロケット噴射でスパークしまくるのは爽快だが、ほとんどの場所でその技が通用するため、印象に残らないのだ。ハタで見てるとすっごく楽しそうな状況なのに、プレーしている本人はビュ～ンとブッ飛んで、ハイ終わりだったり……とかね。

8月6日

ソルダム



ゲームボーイカートリッジ
ジャレコ 3900円[込]

アーケードから移植されたアクションパズル。オセロのように同じ色のソルダムの実でほかの実を上下左右または斜めに挟み、色を変えて消そう。対戦も可能。

4 『テトリス』とオセロをドッキングしたのはいいんだけどね。ちーとルールが難解。ただ同色のコインではさめばいいんじゃなく指定の方向にしか色変更ができない。慣れるまでは、このルールのせいでイライラ。一瞬の判断力を競うゲーム。もうすこしわかりやすかったほうが……。

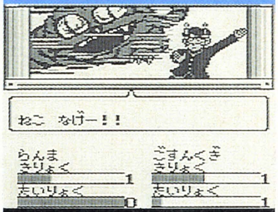
4 落ちゲー。もう飽きた。もうこの手のゲームはユーザーのほうもあんまり受け付けないんじゃないかな。どれも似たようなものばっかりで。『ぷよぷよ』が流行ったのはあの爽快感があったからで、パズルゲームプラス何かがないとちとツライかも。落ちゲー以外の方向性に希望かな。

5 オセロのルールをベースにした落ちゲー。一列そろって下に落ちたものがあまり役に立たないとか、挟める方向がイマイチわかりにくいなど、ゲームに入るまでに少々ひっかかりがある。速くなってくると色を考えてるヒマはない。半分をすぎたらまとめ消しは不可能だと思うなあ。

4 落ちゲーの快感には、緻密な計算のもとに大量消しが成功する場合と、偶然の産物として大量消しになってしまう場合の2通りがある。このゲームはどっちかっていうと後者のほう。でもそれが、このゲームにぜんぜん似合わんのだ。落ちパーツのパターンが少なすぎるのが原因か。

8月6日

らんま1/2 格劇問答!!



ゲームボーイカートリッジ
バンプレスト 3980円[込]

人気マンガを題材にしたアドベンチャーゲーム。技を出す順番を考えて敵と戦うという戦闘シーンが特徴。原作でおなじみのハデな必殺技も多数用意されているぞ。

4 何回か敵にやられて、攻撃パターンを覚えること。それが勝利への近道なようだ。戦略性はあんまり必要ないのね。クイズでパワーアップすることもできるけど、原作を知らないと、対応ができない問題ばかり。マニアくんのコレクターズアイテムとしてなら、いいのかもねぇ。

4 最初に攻撃方法などの戦略を立てて戦う対戦ゲーム。戦略の立てかたはランダムに決められるパラメーターによって左右するんだけど、ようは運。また、たとえ敵にやられてしまってもその場ですぐコンティニューできるので、ダラダラとした遊びかたになってしまうのが難かな。

5 原作を知らないヤツはおよびでないほどのマニア向けクイズをクリアーし、ポイントを溜めていかなければバトルでは勝てない仕組み。クイズもバトルもやり直しがきくので、そうやって問題や相手の攻撃の順番を覚えたりして勝っていくしかない。退屈。ファンなら楽しめるけど。

6 バトルとクイズでポイントを稼ぎ、自分の能力に振り分けていく。このゲームの魅力は、その能力の振り分けにあるみたい。敵キャラクターの攻略法を見つけ出す知的な楽しさと、らんまを成長させる楽しさとの両方をうまくミックスさせた、ゲームボーイならではの作品なのでは。

Best Picks of This Week

今週はRPGやシミュレーションなど、じっくり時間をかけて遊ぶタイプのゲームと、スポーツゲームが多いのだ。この夏休み、キミはどっちのゲームを遊ぶ?

まず『聖剣』。こりゃ文句なし。意外にいいのが『江川』。ただでさえ盛り上がるマルチプレーで、参加人数8人なんて、こりゃもう反則もの。じっくり腰を落ち着けてRPG気分なら『ソード・ワールド』ってのもいいかも。

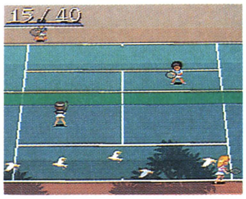
『聖剣伝説2』は買ってもソンしないでしょう。『ロケットナイトアドベンチャーズ』もアクションファンなら楽しめると思います。あとは『プライムゴール』もハマれば楽しいっすよ。そんなとこですかね、今週は。

今週は『聖剣伝説』。『FF』とはまた違った楽しさがあるね。こーゆー『ゼルダ』タイプの難しくないアクションRPGは大歓迎だな。あとは『ロケットナイト』。『プライムゴール』、『江川卓』の新タイプ定番ゲームもマル。

個人的にはイメージが違うたが、『聖剣伝説』は無難なところかのぉ。余裕があるなら、うしろで見てる分には楽しい『ロケットナイト』と、うしろで見てるだけではその楽しさがわからない『プライムゴール』を組みで。

読者 クロスレビュー

スーパーファミリーテニス



ナムコ 7900円

8 ファミコン版より、音、絵はもちろん、気持ちよさもパワーアップ。豪快なスマッシュが決まったときの観客のため息もよい。『ファミリー』シリーズのスーパーファミコン化はハズレがないが、とくにこれはいいデキ。

千葉県 プリンス小僧

キャプテン翼Ⅳプロのライバルたち



テクモ 9700円

7 『キャプ翼』の特色はなんといってもマルチエンディング。話の展開はプレーヤーしだいというシステムが気にいった。ただ、必殺シュート時のアニメとBGMは、何かものたりない気がした。そのへんは次回作に期待。

奈良県 良くん

半熟英雄 ああ、世界よ半熟なれ…!!



スクウェア 9500円

5 音楽は、やっぱりすぎやまこういちがやっているだけに感じがでていてよかった。キャラもかわいいし、力強さもあってよかったが、肝心のゲーム内容が中盤にきて単調になり、やるきが薄れてしまったのが残念だ。

大阪府 セポイの乱

※価格の後に[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。※このコーナーでの評価は、サンプル版(ほぼ完成に近いもの)を使用しています。サンプル版が入手できなかったゲームについては、欄外での紹介にとどめ、評価は後の号で掲載します。※数字は10点満点の総合評価です。



俺はいったい、誰なんだ!?

宇宙の騎士 テッカマンブレード

SFアニメで大人気の伝説のヒーロー『テッカマン』がスーパーファミコンに登場だ。宇宙を舞台にテッカマンの愛と悲しみの冒険がいまくり広げられる。

SF スーパーファミコン	アクション	カートリッジ
	ベック　発売中　8800円	8メガ

熱い男だ！テッカマン!!

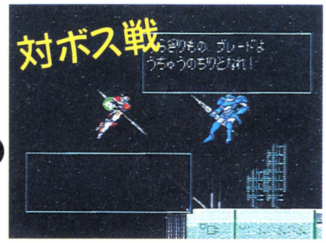
『テッカマンブレード』は、ステージクリアー型のアクションゲーム。ステージは全部で6つあり、各ステージは、横スクロールのシューティングが楽しめる通常ステージと、対戦アクションが楽しめるボスステージで構成されているのだ。また、アニメを忠実に再現したビジュアルも豪華だぞ。



⬆注目はオープニングのあとに続くビジュアルシーン。クリスタルを使って、Dボウイがテックセッター(変身)するぞ。

⬇横スクロール型シューティングゲームのステージ。隕石や砲弾が、ブレードを目掛けて襲ってくるぞ。

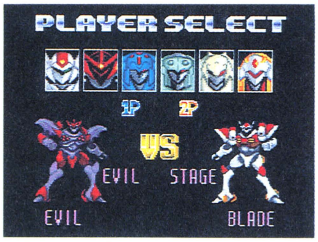




⬆メッセージが終わったあと、ついにボスとの対決だ。1対1の対戦なので、あらゆる技を駆使しないと勝つのは難しい。

愛と悲しみの対戦が熱い!!

なんといってもうれしいのが対戦プレーだ。選べるキャラクターは、主人公のブレードと各ステージの5人のボスたち。必殺技はめんどうなコマンド入力がいらず、簡単なボタン操作でくり出すことが可能だ。対戦プレーが苦手という人でも、手に汗を握って勝負の醍醐味を味わうことができるぞ。



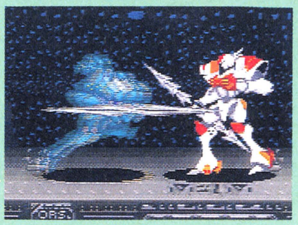
⬆使えるキャラクターはこの6人。それぞれが、す速い、攻撃力が高い、などの能力を持つ。武器も装備しているぞ。

超豪快な必殺技

対戦のときに決め手となるのが必殺技だ。各キャラクター共通で、遠距離系はX＋Aボタン、近距離系はY＋Bボタンを押すだけだ。



⬅アックスの攻撃力は、ものすごく高いぞ!!



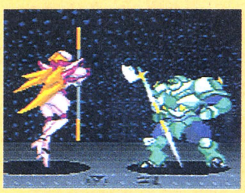
⬆ダガーの必殺技のひとつ。するどい武器で相手にす速く突っ込んでいく。



➡矢のようなレーザーを相手に向かって発射することもできる。

華麗なる連続攻撃

ダガーやソードなどのす速いキャラクターを使用すれば、連続攻撃も可能だ。1発のダメージは低いが、連続だと致命傷を与えられる。



⬅こっちの狙いを相手に悟られないように近づいていき……。



⬆相手が防御する直前、下段に攻撃をするエビル。隙を狙って連続攻撃だ。

➡体を回転させたら2発連続で攻撃が入った。へへ、どんなもんだい。



主人公から…熱いメッセージ

俺の名は、Dボウイ。じつの兄弟と戦い合う宿命を背負いながら、正義と平和を祈り続けている悲しき男さ。テックセッター(変身)するとき、健忘症の症状が進んじゃうのがちょっとおちゃめだけどね。



かわいさあまって憎さ100倍

クレヨンしんちゃん 嵐を呼ぶ園児



日本全国100万人のしんちゃんファンよ、涙を流してよろこべ！　あのうわさの幼稚園児が、生音声のボケをひっさげて帰ってきたぞ。本当にしゃべるぞ。

SF スーパーファミコン	アクション	カートリッジ
	バンダイ　発売中　9500円	12メガ

おら、しんのすけだぞ

ハイセンスなギャグと独特な大ボケで大人気のしんちゃんが、ステージクリアー型のアクションゲームでまたまた楽しませてくれるぞ。ステージは全部で４つ。各ステージは５つのエリアで構成され、大事なものを捜しだすことが目的になっているのだ。また、ところどころにミニゲームやサブゲーム、ボーナスゲームなどがあり、しんちゃんのおちゃめな活躍がてんこ盛りになっているのだ。



⬅グッと箱を押して……。アクションがかわいい。



➡水に濡れるしんちゃん。風邪をひかないようにね。

べんりなカードだぞ

ゲーム目的の捜しものはすべてカード。そのほかに便利なアイテムカードというものがある。アイテムカードは全部で４種類。しんちゃんの受けたダメージを回復してくれる天使カード、一定時間無敵になるアクション仮面カードなどがある。





ミニゲームもいっぱいだぞ

各エリアをクリアーすると、４つのミニゲームのうち、ひとつをすることができるぞ。また、エリア内のカードを全部取ると、ボーナスゲームに突入だ。さらに、各ステージをクリアーするとサブゲームまで遊べちゃうのだ。ゲームはアクションタイプとパズルタイプの２種類。ここでは、その一部を紹介してあげよう。

ジャンケンゲーム



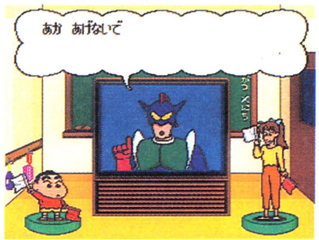
⬆いたずらばかりしているしんちゃんにママの怒りは爆発!! お仕置きから逃げろ。

給食運びゲーム



⬆給食当番をすっかり忘れていたしんちゃん。運ぶことになったがさて……？

旗上げゲーム

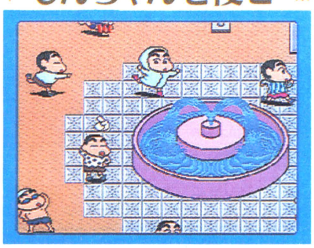


⬆正義の味方アクション仮面。彼の声にあわせて行なわれる紅白旗あげゲームだ。



⬆サブゲームをクリアーできないとしんちゃんの数がひとり減ってしまう。つらいぞ。

しんちゃんを捜せ



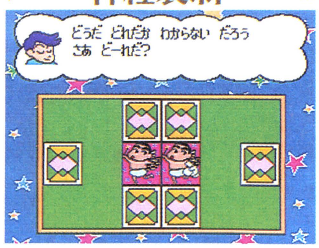
⬆しんちゃんの取っているポーズを時間内にモザイクのなかから捜し当てるのだ。

カード捜し



⬆早い話がしりとりゲーム。しりとりゲームだけに『シリ』を出すしんちゃん。

神経衰弱

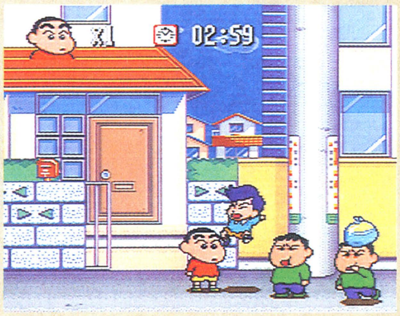


⬆天才を自負する風間君との対決。最初に選ぶお手付きの回数で勝負が決まる!!

3ステージまで紹介するぞぉ

ステージ1 シロがいないぞ

シロを散歩に連れていったしんちゃん。ところが、どこかにシロを忘れてきてしまった。かーちゃんに叱られたしんちゃんは、シロを捜しに町に出ていくんだけど見つからなくて……。



⬆かーちゃんに怒られてシロを捜しに行くしんちゃん。いろいろな人にジャマされてなかなか進めない。



➡かーちゃんが怒るのも当然だ。



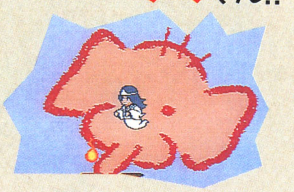
⬅しんちゃんのセリフに大爆笑。



⬆アイテムはすべてカードになっているが、見つけにくい場所にたくさんあるぞ。



これがぞうさん!!



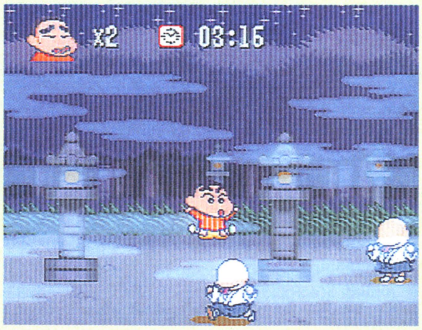


⬆なんとシロが……!! ところがこれもしんちゃん流の危ないギャグなのだ。

ステージ2 きもだめし



今日は町内会主催のきもだめし大会。行なわれる場所は、しんちゃんがいつも遊び場にしている近所の古寺だ。ルールは簡単。お札を見つけて、ゴールに持って行くだけ。しかし、古寺にはたくさんのお化けがワンサカ待っているのだ。はたして、しんちゃんはお化けに勝てるのか？



⬆きもだめし大会に出場したしんちゃん。こんなにたくさんのお化けが出てきても平気。怖くないのかな？

⬇お化けを果敢にやっつけるしんちゃん。怖い物なんてなにもないぞって感じ。





⬅怖くはないけど、囲まれたらたまんないっす。くそっ！ どうしよう。



⬆物怖じしないしんちゃんにお化けもたじたじ。怖がってほしいと頼むお化けがいるなんて、しんちゃんのせいかなあ？



⬅しんちゃんの攻撃方法はでんぐりがえし。手を上げて……。

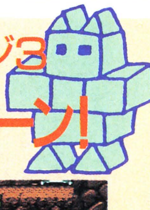


⬅ぐるんとひと回りして攻撃。なんといってもかわいい。

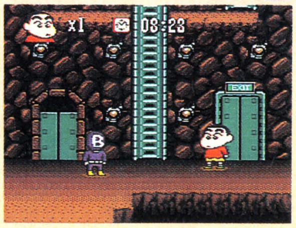


⬅そして起き上がる。このとぼけた表情がしんちゃんらしい。

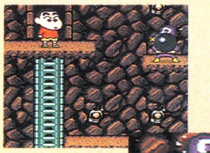
ステージ3 アクショーン！



なんとしんちゃんの大好きなアクション仮面がメケメケ団につかまってしまった。アクション仮面を助けるために必要な物を集めろ！



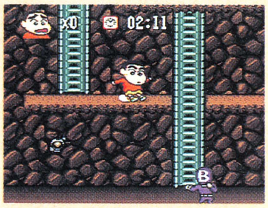
⬆アクション仮面の武器はこのブラックメケメケ団のアジトに隠されている。



⬅通路に出ると怪しげな爆弾野郎がいる。近付かないようにしよう。



➡とうとう見つかってしまった。ここは慌てず騒がずマイペースで。

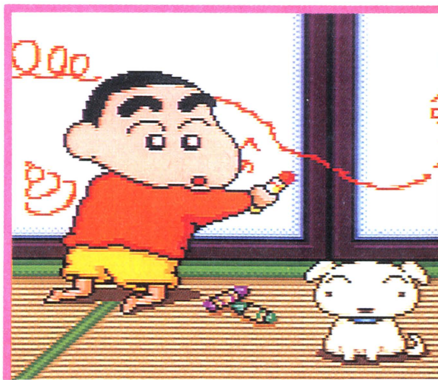


➡おっとっと、滑ってしまった。注意しないと。



⬅爆弾野郎が爆発!! それでもしんちゃんは平気。

すれば〜





カキーン!! ダダダダザァー!!

スーパーパワーリーグ

PCエンジンで好評だった『パワーリーグ』が、よりリアルに、よりパワーアップしてスーパーファミコンに登場。かつてない迫力の試合展開が楽しめるぞ。

SF スーパーファミコン	スポーツ	バックアップカートリッジ
	ハドソン　8月6日発売　9500円	12メガ

遊べるモードは5種類だ

PCエンジン版と比べて、数段に進歩したのがグラフィック関係。その鮮やかさには目を見張るぞ。また、ピッチャー、バッター、野手など、選手の動きを忠実に再現。バッターのフォームも、約40パターンもある凝りようなのだ。まさに野球中継を見るような大迫力だね。チームを選んで試合開始だ。



⬆ペナントレースは10、30、70、130試合のなかから選べる。130試合はさすがに疲れるぞ。

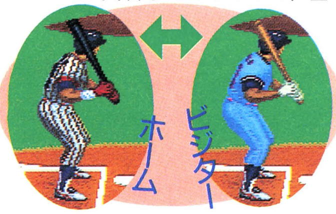


➡試合で遊ぶモードは5種類あるぞ。すっかりお馴染みだが、エディットモードではオリジナルの選手も作れるのだ。

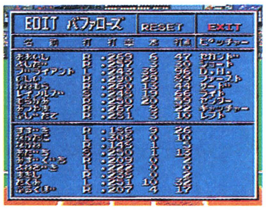

⬅選手をひとり選び、ホームラン競争もできるのだ。

見どころいっぱいなのだ

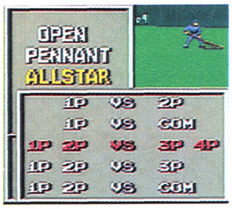
このゲームではリアルさを追及し、システム面やビジュアルにとことんこだわっているぞ。選手やチームが実名なのはもちろん、全球団がホームグラウンドを持ち、しかもナイターまで用意されているのだ。さらに4人同時プレーも可能で、盛り上がること必至だ。




➡きれいな夜景にウットリ。しかし、球場はナイター中なのであります。



⬅1チームに野手18人、投手10人もいるのだ。



⬅4人で試合をする場合、攻めは交互に、守りはピッチャーと野手にわかれるぞ。

リアルな試合で身も心も燃えろ

試合中、投球やバッティング画面は、主審から見た視点となる。ピッチャーの変化球(カーブ、シュート、フォークなど)もその軌道がハッキリわかるぞ。初心者への配慮として、守備や走塁をコンピューターに任せるオート機能も充実しているぞ。これでピッチングやバッティングに専念できるね。もちろん、ファインプレーもできる。


⬅右下の図は選手の動きを表示しているのだ。


➡バントは✚ボタンで方向が変えられるのだ。


⬅バッティングはタイミングがとても大切。基本はセンター返しだ。

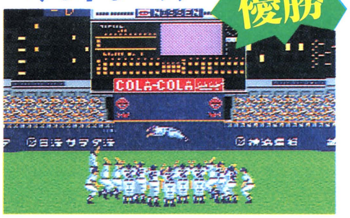


⬅⬇ジャンプや横っ飛びで、ファインプレーだ。



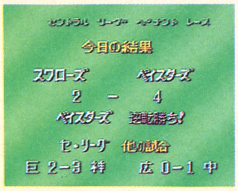
⬆ホームラン性の当たりは独特のアングルに切り替わり、臨場感をかもし出している。

ペナントレース 優勝


⬆ペナントレースに優勝すれば、球場で胴上げのシーンが見られるのだ。ヤッター!!

プロ野球ニュース

ひと試合終わればプロ野球ニュースが始まり、中井美穂アナウンサーが試合の結果を報告してくれる。ペナントレース時は打率、打点、本塁打や投手の防御率などの各ランキングも細かく表示してくれるのだ。試合にも熱が入るよね。



⬅今日の試合結果もバッチリとニュースされるぞ。

中井美穂

➡サンプリングした中井美穂アナウンサーの声が魅力的。ファンにはうれしい限りだね。



すばらしいダービーをありがとう

スーパー競馬

夏のローカル競馬も真っ盛りだけど、春や秋のGＩ戦線とくらべると、ちと盛り上がりに欠けるよね。でも安心して、この『スーパー競馬』があるんだから。

SF スーパーファミコン	シミュレーション	バックアップカートリッジ
	アイマックス　8月10日発売　9700円	8メガ

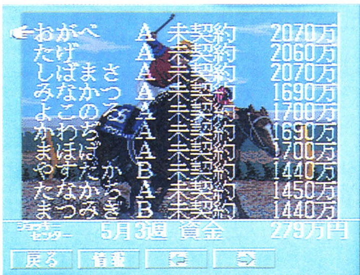


こんにちは『スーパー競馬』の時間です

サラブレッドの生産者と馬主の気分を、余さず満喫できるシミュレーションゲーム『スーパー競馬』が登場。名前からわかるとおり、フジテレビ系で絶賛放映中の同名テレビ番組公認のゲームなのだ。

このゲームでは種牡馬、騎手などの細かなデータにも注目できるが、なんといっても新しいのが騎手と専属契約を結べること。契約を結ぶと、騎手を鍛えることや、レース中に乗りかたを指示することができるぞ。すごいっ!!

騎手と契約せよ



⬅騎手と契約するときは、もちろんお金がかかる。腕がいい騎手ほど契約料が高いのだ。しかし腕があまりよくない騎手でも、訓練させれば互角に渡りあえるようになるぞ。



➡愛馬の晴れ舞台であるレースシーンだ。うーん、まさに東京競馬場の馬主席から観戦しているような雰囲気。ただでさえ盛り上がるレースだけど、ポイント倍増〜ってカンジ。

迫力のレースシーン

超有名な解説陣

テレビに出演している解説者が、レースの予想をしてくれるのも魅力のひとつ。ここではその3人を紹介しよう。



井崎脩五郎
過去のデータを駆使した予想には、いつも驚かされる。たまにでるこじつけ予想はご愛敬。



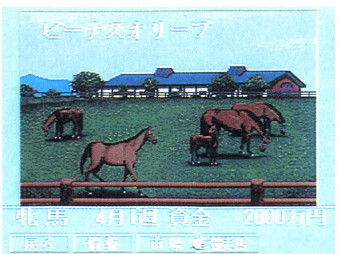
大川慶次郎
競馬の神様と称されている。馬の調子を見る目は天下一品で、信頼を寄せている人も多い。



吉田 均
攻めて攻めて攻めまくる予想には定評がある。穴を狙いたい人は彼の予想を聞くのがいいかも。

生産 〜血統が大事〜

何はともあれ、仔馬を生産しないと始まらない。まずは繁殖牝馬を選ぼう。最初は１頭だけだが、市場で購入したり、レースで活躍した牝馬を繁殖牝馬にすることもできるので安心だ。種牡馬は牝馬の血統との相性、お金、好みで選べ。



➡繁殖牝馬にもスタミナが豊富とか、成長が遅いなどの特徴があるぞ。この特徴がうまく仔馬に伝わるような配合を考えよう。



⬅種牡馬のデータはこんなカンジ。種付け料が安い種牡馬の仔馬でも、強い馬に成長することもあるぞ。

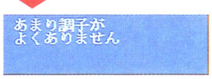
調教 〜鍛えまくれ!!〜

生産した仔馬が3歳になったら、調教することができるぞ。コースは芝、ダート、プールがあり、単走か併せ馬か、馬なりかいっぱいか、などのメニューが選べるので調教の種類は豊富だ。馬の状態を見て、最適のものを選ぼう。

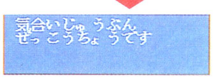
調子をあげろ!!



⬅調教の様子はわかりやすく、グラフィックで表示されるのだ。



⬆調子がまだまだだと、こんなメッセージなのだ。もっと調教を積ませて万全の状態にしてあげよう。



⬆こんなメッセージがでたら、もう大丈夫。能力にあったレースを選んで、出走させよう。頼むよっ!!

レース 〜走ってくれっ〜

調教をして万全の状態になったら、レースに出走させよう。といっても適当に出走させるのではなく、コース適正や距離適正を考えてレースを選んでくれ。レースシーンはコーナーも再現されているので、興奮すること間違いなし!!

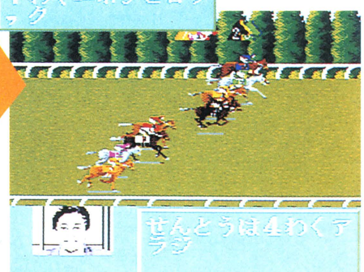
最終コーナー!!





⬆⬅レースが始まったら、あとはもう祈るだけ。

ラストスパート!!



➡いよいよ最後の直線だ。声がでなくなるまで応援しろっ。がんばれ〜。



やっぱカズダンスでしょ

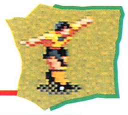
Jリーグサッカー プライムゴール

Jリーグ人気がウナギ上ぼりのこの時代に、ナムコが自信を持って送り出すこのゲーム。ホンモノにこだわったら、こんなカッコいいサッカーになったぞ。

SF スーパーファミコン	スポーツ	カートリッジ
	ナムコ　8月6日発売　8500円	8メガ



Jなカンジのサッカーがナムコから登場



ナムコが満を持して世に送り出した『プライムゴール』。ホンモノのJリーグサッカーを意識して作られたこのゲームは、選手やチーム名が実名なのはもちろん、チームごとのフォーメーションや、ポイントゲッターの性格なんてものまで細かく設定されているのだ。

遊べるモードは4種類で、ひとり用モードと対戦モード、リーグ戦とオプションが用意されている。コンピューターチームがけっこう強いので、ひとり用のモードでもやりごたえは十分だぞ。



⬅チーム名はもちろん、選手名だって実名なんだぞ。

Let's リフティング!

オプションでオマケモードをありにすると、リフティングゲームが遊べるようになる。インステップキックやヘディングを駆使して、ボールを落とさないようにガンバルのだ。



⬅とりあえず、お好みのモードを選んでくださいな。

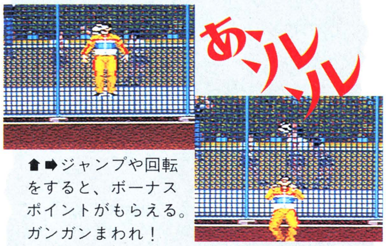


⬅これがゲーム画面。テレビ中継と同じアングルなので、とても見やすいのだ。

ナムスポもあり



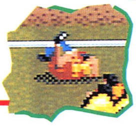
⬅試合後はナムコットスポーツで結果報告が見られる。



⬆➡ジャンプや回転をすると、ボーナスポイントがもらえる。ガンガンまわれ！

カズ走る、福田蹴る、カッパ踊る!





試合の進めかたは通常のサッカーゲームとあまり変わらないが、ボールを持った選手と敵の選手が正面からぶつかったときは、各選手がズームアップされ、1対1での対決画面となる。ここでは左にかわす、浮き玉で抜くなどのコマンドのなかから好きなものを選んで勝負するのだ。シュートにも、ボレーシュートやオーバーヘッドキックなどたくさん種類があるので、いろいろ試してみてちょ。



⬅センタリングされたボールをダイレクトでシュート。これが基本。





⬅⬇興奮しすぎて、指が痛くなることうけあい（マジ）。



1対1の勝負!

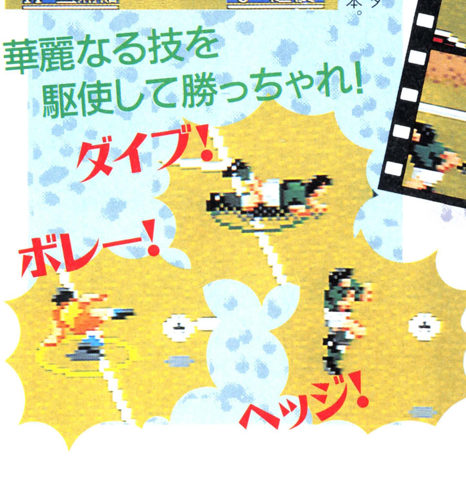


➡エドゥーと大野の対決。浮き玉で抜こうとするエドゥーだったが……。



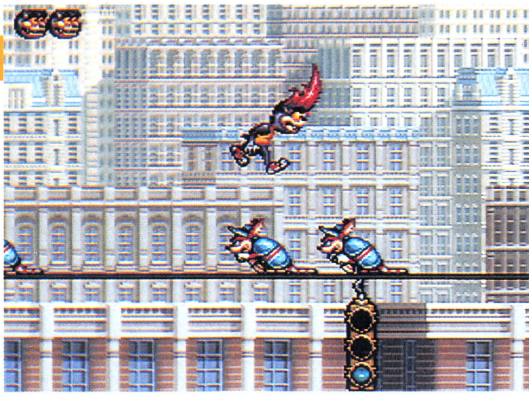
⬅見事、大野が読み勝った！　浮いたボールをヘディングでカットしたぞ。

華麗なる技を駆使して勝っちゃれ!





やりーっ!



パンクの頭は使いよう

ニトロパンクス マイトヘッズ

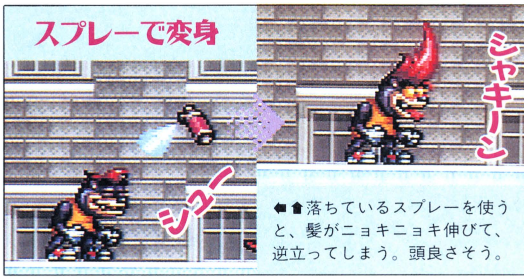
パンクスのヘアスタイルをモチーフにした、独特のアクションが魅力のゲームが登場だ。敵を突き刺したり、天井を壊すなどのアクションが愉快なのだ。

SF スーパーファミコン	アクション	カートリッジ
	アイレム　発売中　8800円	8メガ

これだけ具合のいい頭はそうありませんぜ

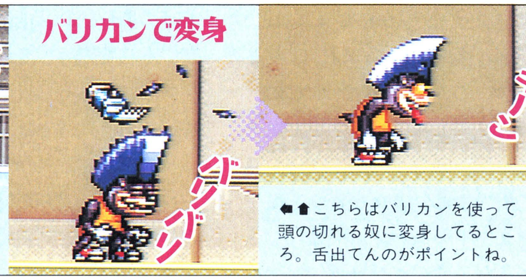
このゲームの主人公ニトロパンクスは、自慢のヘアが武器でもあり道具でもあるのだ。ステージの途中でスペレーやバリカンを手に入れて、ヘアをガチガチにセットしたり刃物に替えることで、このゲーム特有のヘアを利用したアクションが可能になるのだ。

スプレーで変身



⬅⬆落ちているスプレーを使うと、髪がニョキニョキ伸びて、逆立ってしまう。頭良さそう。

バリカンで変身



⬅⬆こちらはバリカンを使って頭の切れる奴に変身してるところ。舌出てんのがポイントね。

刺す①



⬆敵に突き刺すこともできる。どの穴に刺さってるかは秘密。

刺す②



⬅黄色いブロックにだけは頭が刺さる。このまま一生おなじ状態でいてもよし。

壊す



⬅ヒビの入っているブロックは破壊できる。石ヘアですな。

投げる



⬆ウルトラの7のような攻撃なども可能。しかも戻ってくる。

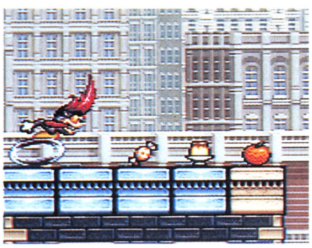
抜ける



⬆攻撃を受けると毛が抜ける。さらに攻撃を受けるとダウン。

で、頭を使ってステージクリアーすんの

街のエライ人の娘“メロディ”がマフィアに誘拐されてしまった。ニトロはなんでも食べ放題という条件でメロディの救出を引き受けたのだ。メロディを救出するためには、ヘアアクションをフルに活用しなければいかんのですよ。

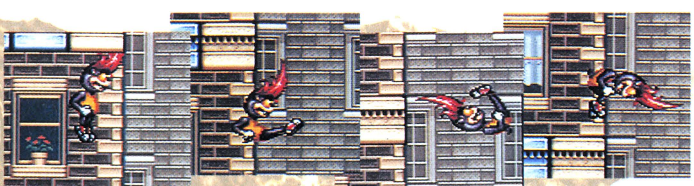


⬅食い逃げの常習犯というだけあって、さすがに足は速い。

夕陽がキレイよ



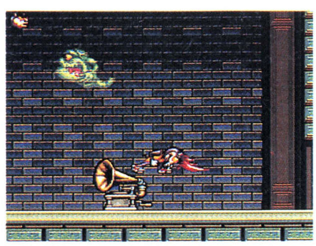
⬅⬆➡メロディを乗せたクルマを追いかけて走りまーす。ボスは踏みつけて攻撃するか、頭で刺せ。



上の階へヒョイッ

⬆上の階へは頭を使ってこのようにして移動するのだ。けっこう重要なアクション。

このような芸当も



⬅幽霊らしき物体がいるということは、ここはきっと幽霊屋敷に違いない。きっとそう。



⬅髪の毛を壁に突き刺して、そいつに跳び乗った反動で上の階へ移動。ホホォ、やるな。

剣より魔法？

バズー！ 魔法世界



勇者と呼ぶには、あまりにも弱い主人公。だが、力はなくとも魔法がある。魔法を極めるRPG、それが『バズー！ 魔法世界』だ。ちなみにバズーとは……秘密。

スーパーファミコン	RPG	バックアップカートリッジ
	ホット・ビィ 発売中 9800円	12メガ

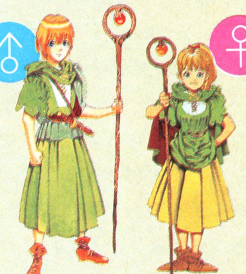
魔導士を目指し、未知なる世界へ飛び出せ！

世にファンタジーRPG数あれど、魔術師が主人公ってのは、まだまだ少ないのでは？ そう、このゲームの主人公は、チャキチャキの魔法っ子。でもゲームスタート直後の段階では、まだひとつも魔法を覚えちゃいない。旅を続け、さまざまなできごとを経験しながら、しだいにその能力を身につけていくのだ。これがまず、物語を通しての大きな目的となっている。魔術師の身分には、弟子、下級魔術師、上級魔術師、魔導士の4段階があり、もちろん目指すのは、最高位である魔導士だ。

『バズー！ 魔法世界』は、文字どおり、秘密に満ちた魔法世界の探索がテーマ。と同時に、魔導士を志すひとりの少年(少女)の、波乱に満ちた立身出世物語でもある。多くの仲間たちも登場し、主人公のお供をしてくれるぞ。

運命に導かれ旅立つ主人公

ラルファスという小さな村で、母親とふたりで暮らしている主人公。彼の16回目の誕生日の夜、亡き父の友人ナッシュが現われ、告げた。父が偉大な魔導士であったこと、そして、わが子に跡を継いでほしいという遺言を残していることを。初めて明かされた事実に感動し、主人公は父の遺志を汲むべく旅に出る。護身用のタガー1本を身につけ、「必ず大魔導士になって迎えにくる」と母に誓って……。



⬆主人公の性別により、能力値や使える武器が多少違ってくる。また女性の場合、年齢は14歳でスタート。

イアルティス大陸を移動するには？

冒険の舞台となるのは、イアルティスという大陸だ。9つの国に分かれており、数え切れないほどの都市やダンジョンが点在する。とにかく広～いわけだが、ここで紹介しておきたいのが、独自の移動システム。スケールの異なる2種類のマップのおかげで、広い世界をムダなく、スムースに探索できるのだ。交通機関もいろいろ用意されてるので、これもお楽しみ。

ワールドマップ



⬆町から町への移動などは、大きな視点のワールドマップで。目的地がはっきりしており、迷うことがない。ここでは敵も出ないぞ。

エリアマップ



⬆町やダンジョンなどの攻略ポイント周辺は、より詳細なエリアマップで表示。ふつうのRPGでのマップ、という感覚だね。敵は出る。

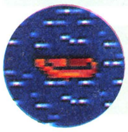
乗り物いろいろ



駅馬車
これに乗っていると、モンスターに襲われないぞ。



帆船
海を渡って移動できる。ただし旅券が必要。



カヤック
川や湖を渡るのに便利。店では買えない珍品だ。

12人のステキな仲間たち

パーティーに加わり主人公と行動をともにするキャラクターは、全部で12人。強いヤツ、す速いヤツ、暗いヤツと、まさに12人12色という感じ。彼らとの出会いと別れは、物語が進むにつれ、いたるところでくり返されるはず。場合によっては仲間になるのを断わったり、パーティーのメンバーを選んだりもできるけどね。まずはその雄姿、しっかり拝んでおこう。



ロマール 騎士／♂
⬇主人公のいとこで、最初に仲間になる人物。なにかと世話になる。



ロット 僧侶／♂
⬆バル教の僧侶で、生命を司どる魔法はお手のもの。礼儀正しい。



ミマス ジプシー／♀
⬇ロットとは幼馴染みの野戦士。心に大きな悲しみを宿している。



ベリアル 戦士／♂
⬆極北の地に住む蛮族の戦士。その腕っぷしはかなりのものだ。



ミレーヌ 盗賊／♀
⬇謎に包まれた女盗賊。うかつに近付くとイタイ目に……？ 美人だ。

やはりシナリオ勝負でしょう

このゲーム、最初からハッキリしている目的は、魔導士になるということだけ。主人公が修行を続け、さまざまな事件に出くわしながら、徐々に最終目的が明らかになっていくのだ。そのシナリオは、じつに壮大。意外な展開も多く、楽しませてくれるぞ。仲間の選択など、ある程度自由度が保たれているのもうれしい。では、序盤のハイライトシーンをピックアップ。

母さん止めないで

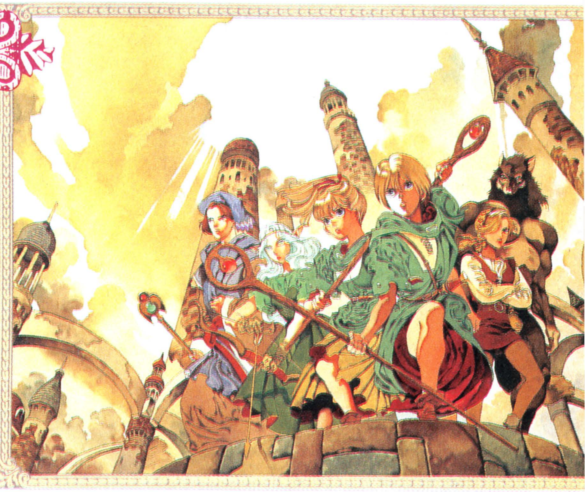


⬅反対する母を説得し、いよいよ旅に出る。最初の目的地は、となり町のハイブレスだ。

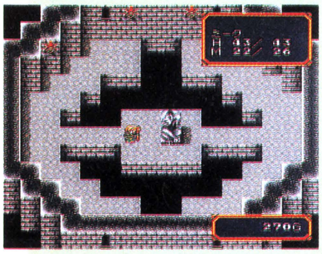
いとこどうしは鴨の味



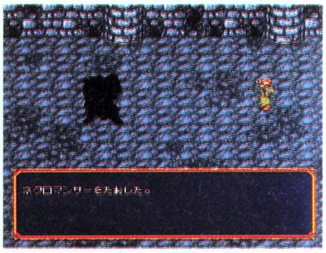
➡さっそくいとこのロマールが仲間に。勇んで家を出たものの、やはりひとりじゃ心細いものね。



試練の塔が呼んでいる……



⬆魔術学校に入学し、試練の塔に挑む。フロアごとの仕掛けを見破れ。



⬆コイツを倒せば、学校は卒業。晴れて魔術師の弟子となれるのだ。

師匠と呼ばせて!



⬆弟子たるもの、師匠選びは慎重に。3人いる師匠のうち、だれについたかにより、修得する魔法の系統が決まるのだ。うーむ。

選択の自由を守れ

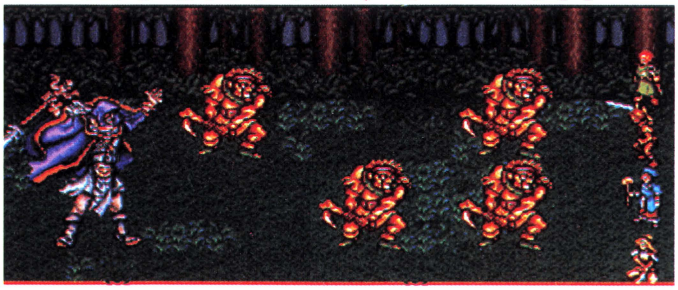
⬇質問にどう答えるかにより、展開が微妙に変わってきたりする。このように、プレーヤーに選択を委ねられる場面は多い。さあ選べ。



2画面構成の迫力バトルに注目せよ!!

最後に、肝心の戦闘システムについて。このゲームの戦闘は、なんと2画面構成で展開される。敵とのあいだに何段階かの距離が設定されており、たとえば遠い敵に直接攻撃をしたければ、まず接近しなければいけない。しかし向こうから近付いてくる場合は待ち伏せし、そのあいだにアイテムを使って……。といった具合に、戦略性に富んだバトルが楽しめるのだ。

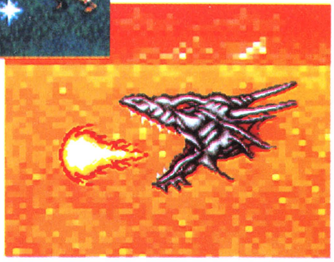
こんなにデカくていいの!?



⬆直接攻撃は敵に接近しなければならないが、魔法攻撃は遠距離からでも可能。キャラクターの能力と敵の行動パターンを考えて戦おう。戦場は、実際にはもっと広いぞ。



⬅キャラクターはそれぞれ、戦闘に役立つ特技を持っている。ロマールの"決闘"で覚悟!



➡魔法の効果もアニメーションでハデハデに表現される。こいつは龍を呼ぶ召霊魔法、"ブレース"だ。スゲー迫力!!



サリア エルフ/♀
⬆エルフ族一の美少女と讃えられる。なかなか活発で、弓も上手。



ナッシュ 魔導士/♂
⬇主人公の亡き父親とは親友であった。魔導士としても優秀だぞ。



ガーランド 衛兵/♂
⬇ダルネリアという国の衛兵。なぜかセダンテスを慕う。



セダンテス 剣士/♂
⬆剣の腕ではだれにも負けない。めちゃくちゃ頼りになる男だ。



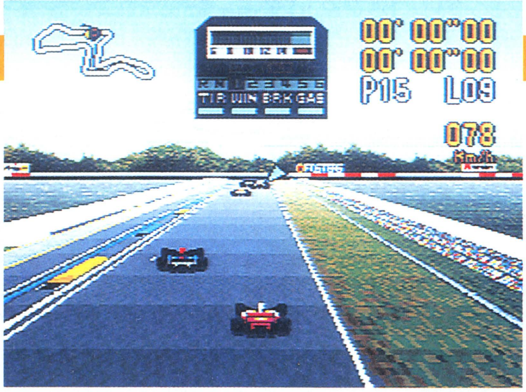
フェール 詩人/♂
⬆世界中を旅浪する吟遊詩人なので、情報通。戦闘中も歌い出す。



シュレール エルフ/♂
⬇娘をさらった人間族に対し、敵意を抱いている。



バイセン 狼人/♂
⬆奴隷商人から逃げてきた、ウル族という珍種族。でも強い。



エンジンブルブル絶好調

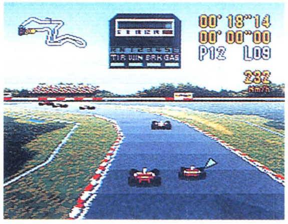
スーパーF1サーカス2

究極のレースゲームが帰ってきた。なんと画面は3D。美麗なグラフィックに思わず引き込まれそうだぞ。F1ファンもそうでない人もぜひプレーしてね。

SF スーパーファミコン	レースゲーム	バックアップ カートリッジ
	日本物産　発売中　9500円	12メガ

F1にロマンを感じろ

前作では見おろし画面だったが、今回は3D画面でレースが展開されるのだ。各コースは忠実に再現されている。チーム名やドライバー名は、もちろん実名だ。モードのほうは、世界一速い男を目指すワールドチャンピオンシップ、1戦だけ参加のスポットエントリー、ラップタイムを競うタイムアタックなどが用意されているぞ。

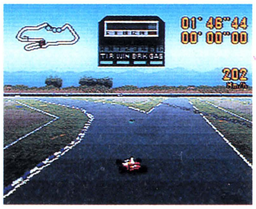


⬅こんな画面になりました。スゴイの一言につきるね。

君はどのチーム？



⬆選べるのは全13チーム。もちろんすべて実名だ。君の腕でチームを勝利に導け!!

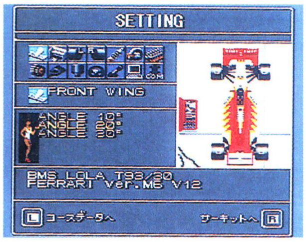


➡道が分かれているところも……。間違わないように気をつけよう。



➡いつも走っているコースがまったく別のコースに感じるね。

逆走はだめっス



➡すごく細かいセッティング。コースごとに使いわけるのが通。

セッティング!!

タイムアタック

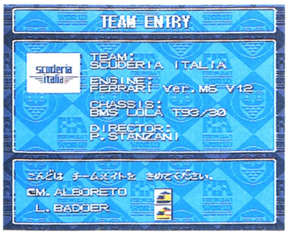
タイムアタックは、どこのチームでもプレーできるぞ。セッティングはコーナー向き、標準タイプ、高速向きの3種類から選べる。いいタイムを残せば、その走りを再現する影が登場する。ベストタイムを出した自分の影とのレースもできるのだ。



⬆影登場!!　おのれに勝ってこそ真のレーサーになれるのだ。

ワールドチャンピオンを目指して……

どうせやるなら世界一ってなわけで、ワールドチャンピオンシップモードでプレーだ。まず名前を決めてチームと契約しよう。初めは2チームとしか契約できないぞ。そして、予選を通過して決勝に進むのだ。決勝で勝つには、コーナーリングでミスしないことが大事。



⬅プレーヤーの運命を決める大事な場面。慎重に決めよう。

契約成立!!

QUALIFY1

決勝に出場するには予選で16位以内に入らなければならない。予選は2日間行なわれ、1周のタイムを競う。1日目に出したタイムに自信があれば、2日目をパスするのもアリ。



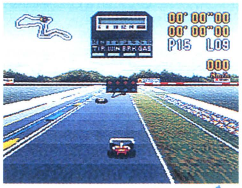
➡タイムアタックは2周目から。ブレーキは有効に。



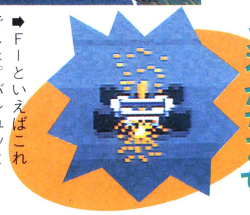
⬅やりぷー。予選通過だぜ。決勝でもこの調子でガンバレ。

QUALIFY2

ついに決勝だ。スターティンググリッドの紹介ののちレース開始。1位のマシンがゴールすると、ファイナルラップとなるので注意が必要だぞ。くれぐれも事故のないようにね。

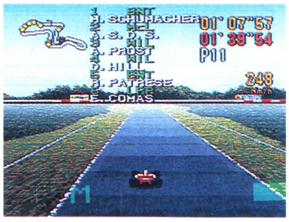


⬅スタートはとても大事だ。ぶつけないでね。



➡F－といえばこれでしょ。バシュッといい音出します。

火花がちるぜ

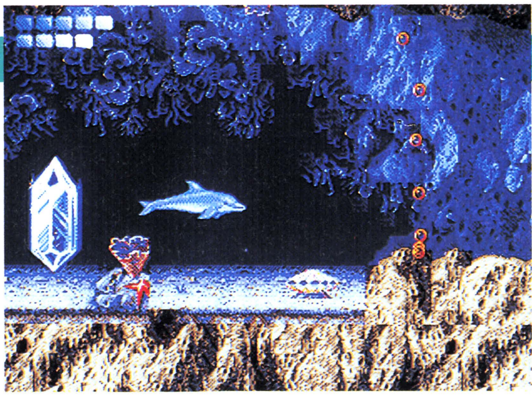


⬅スキを見つけたらソク抜くべし！絶対抜け!!



➡レース後には、このようなビジュアルが見られるのだ。

レースは続く



海は好きですか?

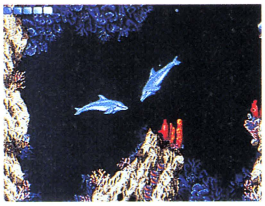
エコー・ザ・ドルフィン

深いブルーに染まる深海、群生するサンゴ、色とりどりの魚たち、そして波を切って泳ぐイルカ。眼前にあるのは美だけではなく、精神的な〝なにか〟だ。

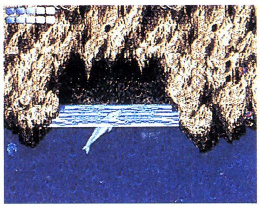
MD メガドライブ	アクション	カートリッジ
	セガ　発売中　6800円	8メガ

海とイルカの物語

『エコー・ザ・ドルフィン』は、大海原を舞台にしたイルカのゲーム。キミは、竜巻によってたったひとり海をさ迷うイルカ〝エコー〟を操りながら、長い長い冒険の旅に出ることになるのだ。海は、その美しさの反面、さまざまな危険をはらんでいるぞ。狂暴なサメやクラゲ、巨大なタコがキミの行く手を阻んでくるのだ。しかし、それらの試練をくぐり抜けたとき、竜巻の秘めた謎が見えてくる……。



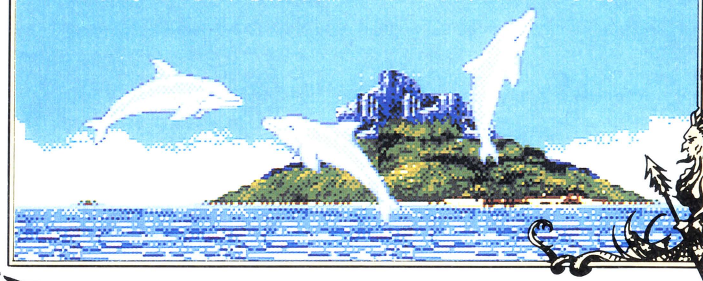
⬅ときには深海の岩影に、はぐれた仲間の影を見つけることもあるぞ。



➡イルカは、肺呼吸する哺乳類の一員。長時間潜水することはできない。

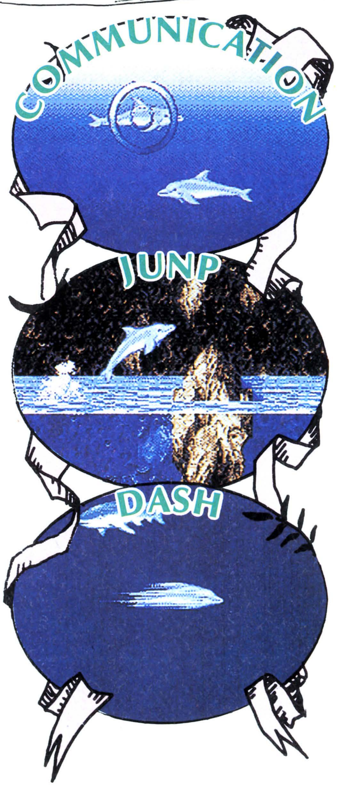
STORY

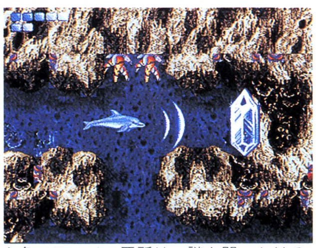
今日も海は無限の豊かさとともに、青くその身を横たえています。イルカのエコーは仲間たちとともに平和な海に暮らしていました。ところが、悲劇は突然天よりもたらされたのです。巨大な竜巻が舞い下り、すべてを空へ吹き上げてしまったのです。気がつくとエコーは誰もいない海に取り残されていました。



エコーのアクション

深海のさまざまな謎を解くためには、イルカの持つ力をうまく使いこなさなくてはならない。基本的なアクションは、はぐれた仲間や友好的な生物とコミュニケーションするために放つ音波、海面近くの障害物を跳び越えるためのジャンプ、危険な海域を脱出したりするときに使うダッシュの3種類だ。これらを理解し、思うようにイルカを操作できるようになれば、冒険は一層楽しくなるはず。

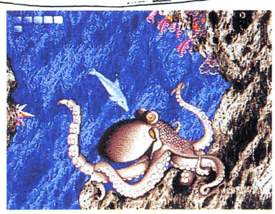




⬆各ステージの要所は、謎を問いかけるクリスタルによって封印されている。

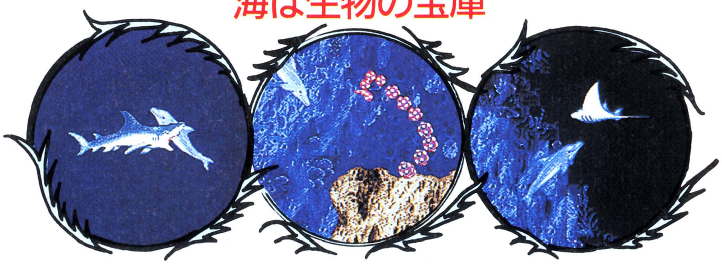
神秘の大海原へ

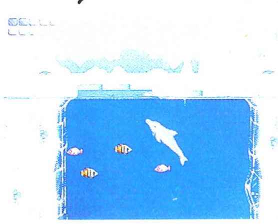
このゲームに触れたすべての人は、美しく再現された海の風景に目をみはることだろう。そこには魚だけではなく、さまざまな生物が存在しているのだ。そして海も、つぎつぎと姿を変えていくぞ。



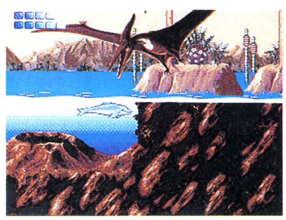
⬅行く手を阻む巨大なタコ。通過するのはひと苦労。がんばれエコー。

海は生物の宝庫

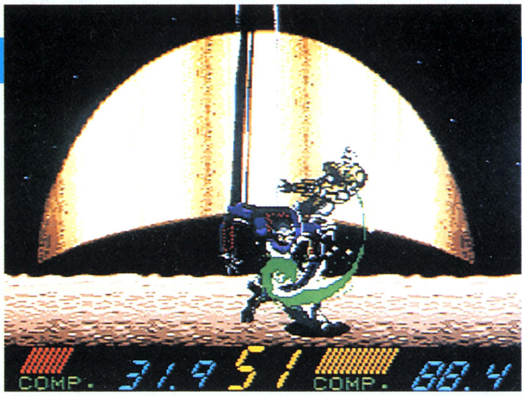




➡見渡すかぎり氷の世界。これもまた海の一面だ。



⬅冒険を進めていくうちに、エコーには大きな使命が。



やっぱりロボットは男のロマンだよな

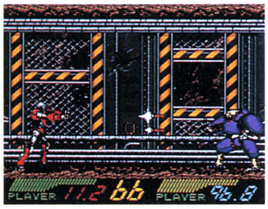
BLACK HOLE ASSAULT

メガドライブで発売されたロボットアクションゲームがPCエンジンに移植された。ロボットアニメが好きな人にとっては、おもわず熱くなるゲームだぞ。

PCエンジン	アクション	スーパーCD·ROM²
	マイクロネット　発売中　6800円	

ロボットの硬い動きがいいぜ

いま、世間では格闘技ゲームが大人気だけど、この『BLACK HOLE ASSAULT』の特徴は、プレーヤーがロボットを操作して、戦いをくり広げるというところにあるのだ。登場するキャラクターには、人間や昆虫型など、いろいろな形をしたやつがいる。彼らはミサイルを撃ったり、レーザーを発射したり、人間どうしの対戦ではできない攻撃をするのだ。ロボットならではの戦いを楽しもうぜ。



⬅ロケット弾で攻撃する。これこそロボットの戦いだ。



➡金属のきしむ音が聞こえてきそうだ。燃えるぜ。

多彩なモードがあるのだ

このゲームには4つの戦闘モードがある。10体の敵ロボットと戦い抜くストーリーモード、8体のロボットのなかから好きなロボットを選んで対戦するエキジビションモード、さらに、8体のロボットでトーナメントや、リーグ戦を行なうモードもあるのだ。また、マニュアルモードというのも用意されている。このモードではゲームのストーリーやロボットの操作方法を教えてくれるぞ。



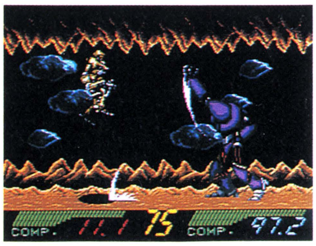
⬅ストーリーモードの初めには、戦いの場所や敵ロボットの説明が表示されるぞ。

➡リーグ戦モードやトーナメントモードでは、セーブができる。

⬅ロボットの操作のしかたを画面で見せてくれる。これで説明書は必要ないね。

必殺技を使いこなすことが勝利への鍵だ!!

ゲームに登場するロボットは、それぞれ個性的な必殺技を持っている。対戦プレーの場合はロボットの必殺技をどう使い分けるかが勝負の大きなポイントになるのだ。必殺技は敵ロボットからはなれたところでBボタンを押せば出せる。めんどうなコマンドは必要ないぞ。ストーリーモード以外では、対戦プレーで公平に戦えるように、各ロボットの体力や攻撃力などは同じ値に設定されているのだ。



⬆各ロボットの操作方法はすべて共通している。ロボットごとに覚える必要がないので、非常に簡単なのだ。



⬅遠距離から攻撃できる、パワーレーザーを発射するぞ。

⬅こいつの必殺技はミサイル攻撃だ。いかにもロボットらしいぜ。

⬅このロボットの必殺技は強力なエネルギー弾の、エム・ファイヤーだ。

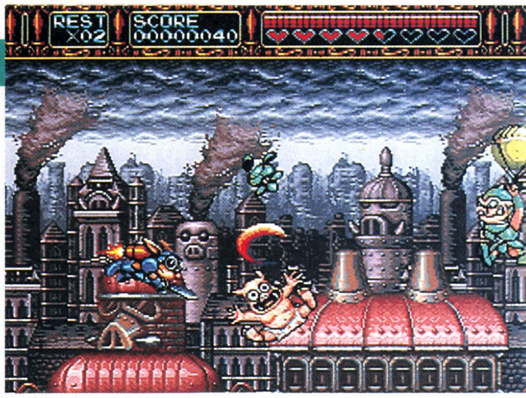
⬆首を伸ばして、ローケストビームスを発射する。なんか気持ち悪いなあ。

⬆必殺技はハンマークローだ。強力な腕を振り回して攻撃してくるぞ。

⬅両手から、強力なエネルギー弾のソニックチャージを放って攻撃するぞ。

⬆一瞬で相手の後ろにまわりこむフラッシュスピードだ。

⬅こいつの攻撃はグランドカッターだ。衝撃波を地面につたえてダメージを与えるのだ。



剣とロケットとブタ

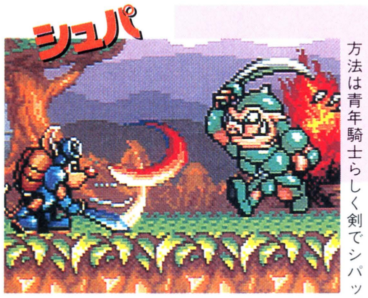
ロケットナイトアドベンチャーズ

コナミのニューマスコットキャラクター、スパークスターが活躍するスピード感タップリのアクションゲーム。ちなみに前任のマスコットはコナミマンね。

MD メガドライブ	アクション	カートリッジ
	コナミ　8月6日発売　7800円	8メガ

ニューフェイスの人なんで紹介するわ

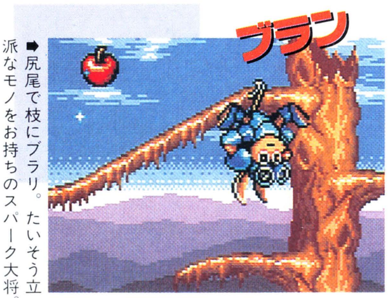
なんといっても、このゲームの最大の魅力は、主人公スパークスターのメチャ速いスピード。さすがはスパークスター。スピードと2文字合ってるだけのことはある。基本的には剣で攻撃、ジャンプで移動の簡単操作。プラス、ロケットアタックなるものがあるのだ。



⬅職業は青年騎士だそうだ。攻撃方法は青年騎士らしく剣でシパッ。



⬅彼がコナミのニューマスコットキャラクター、スパークスター。ヨロシクねん。



➡尻尾で枝にブラリ。たいそう立派なモノをお持ちのスパーク大将。

ロケットアタックの秘密

攻撃ボタンを押しっぱなしにしておくことで、ロケットアタックが使用可能になるのだ。攻撃ボタンを離すときに✚ボタンを押していれば体当たり。押していなければ回転。と、攻撃のパターンは2種類。使い分けが肝心なのだ。



⬅名付けて(コナミの人が付けた)、回転ロケットアターック!! ナイスネーミング。ナイスアタック。これで敵も敵の親分もイチコロじゃろうて。威力絶大。



⬆✚ボタンのどこかを押していれば、このように飛んでいくことができる。攻撃以外にも、移動の手段として使用可能。

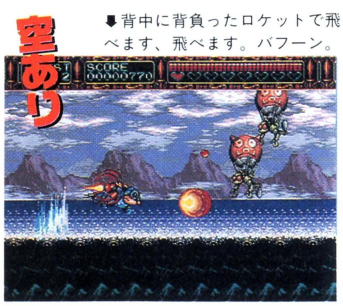
こんな場面で活躍するのだよ

悪の皇帝デボチンドスを倒すため、スパークスターはさまざまな場所を冒険するのだ。それが山奥だったり空だったり水中だったりするわけね。ステージは全部で7つ。もちろん最終ステージに悪の皇帝ちゃんはいますよ。絶対に。



⬆山賊ブタが4匹いたのを1匹やっつけました。3匹の山賊ブタ。ブーフーウー。

⬇背中に背負ったロケットで飛べます、飛べます。バフーン。



➡さすがのスパークスターさんも火には驚きになる。

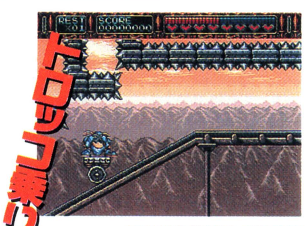


アーンすごい

⬇当然、ボスキャラクターもいます。ロケットアタックが有効なことは言うまでもない。







⬅トラック野郎は一番星。彼はトロッコ野郎で火花星。

⬇おもちゃショーにて。左ではない。中身は早坂妙子。

⬅水中でも背中のロケットは実力をいかんなく発揮する。使える。



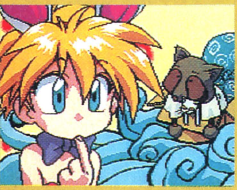
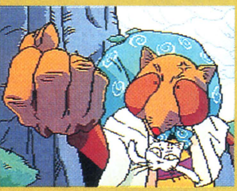
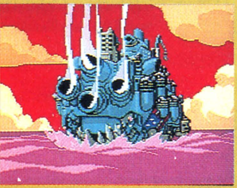
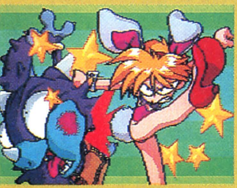


タヌキマニア御用達？

慶応遊撃隊

さあさあみなさんお立ち会い。このゲーム、見かけはとってても脳天気。登場キャラもみな元気。だけど硬派なシューティング。いっちょ挑戦してみんか？

MD メガドライブ	シューティング	CD-ROM
	ビクターエンタテインメント　8月6日発売　7400円	

時は慶応八年…

長く続いた江戸時代も倒幕運動に揺れる幕末。弱体化した幕府はアメリカに頼り、西洋の誇る機械化兵団によって薩摩、長州ら反幕勢力を鎮圧した。が、その隙に付け入れられ、アメリカとの友好通商条約を強制的に締結せられてしまう……。そんな、少し史実と違うパラレルワールドがゲームの舞台。なんか難しそうだけど、あくまでこれは背景のお話。誰でも気軽に楽しめるコミカルシューティングなのだ。メガ-CDの機能が活かされ、ゲーム中喋りまくるし、随所にスタジオぴえろ制作のビジュアルシーンも挿入されて、にぎやかなゲームになっとるよ。



おもな登場人物

⬇数多くの個性的なキャラクターが、ゲームを盛り上げてくれますです。ポチは蘭未のペットのドラゴン。プレーヤーが操る主人公。（声：平松晶子）

ポチ



蘭未（らみ）



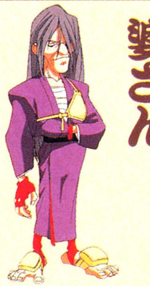
⬆喰い意地が張ってて、少し頭のネジが足りん気はするが、元気いっぱいな女の子。（声：菅野美穂）

⬇齢5千を越すＩＱ1400の天才化けダヌキ。悪人だけど、どこか憎めないヤツ。（声：八奈見乗児）

Dr.ポン



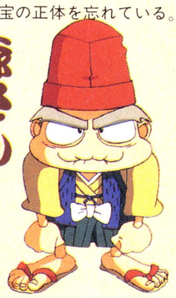
婆さん



⬆太古より秘宝の鍵を守る、守人の一族の末裔。蘭未の婆さん。（声：山本圭子）

⬇そして爺さん。ふたりは守人でありながら、長い年月のせいで鍵の意味、そして肝心の秘宝の正体を忘れている。

爺さん



真の主役　ポチのすべて

プレーヤーはポチを操作して、秘宝を狙うDr.ポンを追いかけるのだ。背中に乗せた蘭未がうるさいけど、気にしない気にしない。そんなポチの武器は2種類のメインショットと3種類のサブウエポン。パワーアップはアイテム制で、同じ武器を取り続ければ、武器の威力が6段階までパワーアップしますぞ。流行りの速度調整もあるし、これだよなって感じ。

対地爆弾



⬆地上に爆弾を投下する。けっこう強力。使えます。

炸裂手裏剣



⬆進行方向と逆に、当たると爆発する手裏剣を投げる。

追っかけポチ



⬆敵を追尾する、ちびドラゴンを発射。威力は弱め。

前方向ショット



⬆前に集中的に飛ぶので威力が高いショット。連射が効くのもグー。

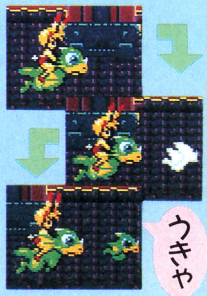
多方向ショット



⬆拡散して飛ぶショット。多くのザコ敵を相手にするときに効果的。

オプションはためてつくる

ショットボタンをしばし押さないでいるとオプションが誕生。最大2匹までつくオプションは、ピンチのときは強力なボムとしても使えるよ。



オプションアタックで敵を一掃



⬆オプションを発射して敵にぶつけ、大ダメージを与える。敵の弾も消しますぞ。

慶応遊撃隊

鍵を奪った悪ダヌキDr.ポンを大追跡!!

第壱話
宿敵宝船の追撃

昔々の江戸時代。秩父の山奥に蘭未と婆さんたちは、秘宝の鍵を守ってひっそり暮らしていました。ところがある日、蘭未の不注意で、謎のタヌキDr. ポンに大事な鍵を奪われてしまったのです。鍵を取り戻すまで食事抜きにされた蘭未。しぶしぶDr. ポンを追うのでした。



⬅敵はタヌキ団。あの手この手で邪魔します。



➡巨大なお茶くみ人形ロボ。カッパも付属。

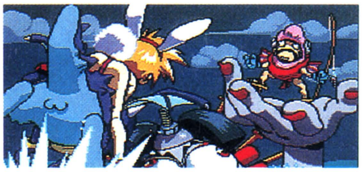




➡モ〜。静けさを破って響きわたる牛の声。七福神の一番手、大黒天の操る牛車砲出現。強力な大砲を撃つ強敵だ。

第弐話
隅田川を下だれ

Dr. ポンは七福神を配下につけており、彼らの邪魔で追跡は辛くも断念　秘宝“方舟”の手がかりを求め一路江戸城に向かう蘭未です。





⬅隅田川を下だっていると滝を上ぼるタヌキ発見。



➡いわゆる途中ボス。吐いてくるスミに注意して。

ビクター犬友情出演



⬆タタミに乗ったビク犬ちゃんも飛びまわる。




⬆七福神の恵比寿が乗る巨大メカ。蟹工船を改造して作ったのでなかにはカニがいっぱい。雷を落としてくる。

⬅ステージごとのBGMは、和風ノリで楽しいものばかり。音楽はノンビリしてるけど敵の攻撃は激しいぞ。

第参話
江戸城下沈黙す

アメリカ大統統来日のため、江戸の町は厳戒体勢のまっ最中。見るからに怪しい蘭未たちは、地下から城に近づくことに。敵を蹴散らし、やっとのことで秘宝“方舟”のことを記す『旧約聖書』を入手したものの、突然の砲撃が。なんとアメリカ軍が襲ってきたのです！



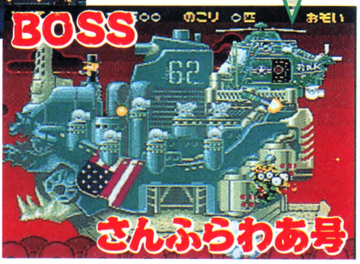
⬅地下鉄のチューブ内。狭さが最大の敵かも。



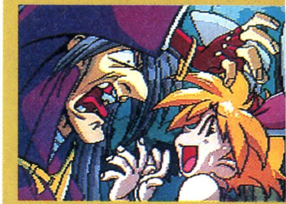
➡夕闇迫る江戸の町。ニワトリの首も飛ぶぅ。


⬆ダルマ落としですかね？　後半ますますヘンな敵が増えます。

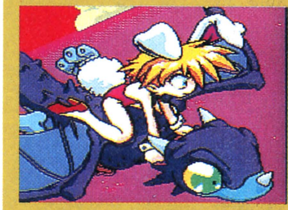


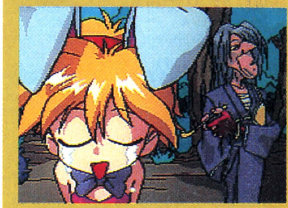


➡アメリカ軍諜報部の誇る黒船。多くの武器を装備し、蘭未たちの行く手を阻む。



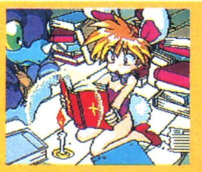






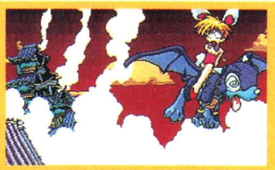
旧約聖書を見つけたけれど

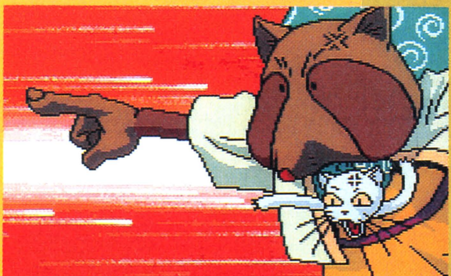
蘭未が手にした『旧約聖書』の創世紀によると、秘宝“方舟”はロシア帝国のアララト山にあることが判明する。愛しいご飯のためロシアに向かう蘭未たち。秘宝を狙うアメリカ軍、ロシア帝国保安部、そしてDr. ポンを交え、よつどもえの戦いが始まる。江戸、ロシア、カスピ海、果ては宇宙に飛び出しての秘宝“方舟”をめぐる大冒険。あとはゲームをやってのお楽しみということで。


⬆城の図書室で秘宝の正体を調べる蘭未。方舟はあのノアの方舟だった！



⬆神が地上を浄化するとき、選ばれた動物だけを残した方舟とは？

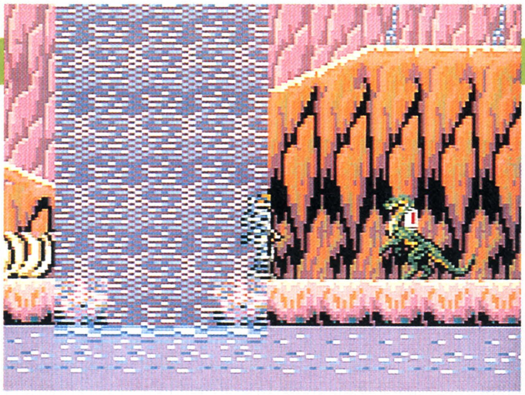

⬆蘭未の頭ではぜんぜん理解できませーん。とにかくロシアのアララト山に向かって出発！



各国が狙う秘宝“箱舟”とは？果たして蘭未はご飯にありつけるのか？

動物園ならぬ恐竜園だぞ

ジュラシック・パーク



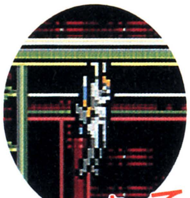
公開されたばかりの映画『ジュラシック・パーク』が、早くもゲームとして登場。まだ映画を観ていない人はゲームギアとこのソフトを携えて観に行くと吉!?

GG ゲームギア	アクション	カートリッジ
	セガ　発売中　3800円	4メガ

パークの恐竜たちが暴走してしまったのだ

このゲームはプレーヤーがハンターとなり、暴走した恐竜を捕獲し、恐竜に破壊されたフェンスを修復するのが目的だ。ゲームはラウンドクリアー制のアクションゲームで、各ラウンドはふたつのステージで構成されている。ふたつのステージは、照準を操って襲いかかる恐竜を撃ち落とすシューティングステージ、ハンターを操ってさまざまなアクションをくり広げるアクションステージ、といった内容になっている。4つあるラウンドは、好きなところから始められるので自由に攻略できる。ただし、ラウンドによって難易度に差があるので注意が必要だぞ。

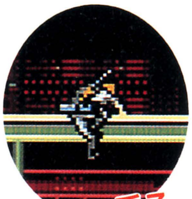
この動きをマスターしろ!!


つかまって

➡物につかまっての横移動は基本の動きだぞ。


横移動

➡うえに乗ったり、したに下りたりもできる。


うえに乗る

恐竜が暴走!!



⬆恐竜を管理していたコンピューターが故障。恐竜が暴走してしまった！

ラウンドの流れ

ラウンドを選択



⬆4つあるラウンドのなかから好きなラウンドを選ぼう。


シューティングステージ

⬅まずは破壊された現場までクルマで移動するのだ。


アクションステージ

⬅破壊されたフェンス目指して進んでいくぞ。

3種類の武器を使いこなせ!!

ソニックウェーブ



ショックガン。前方にしか攻撃できないが、連射が可能なのでもっとも使用頻度が高い。

ベクトルランチャー



神経ガス弾。斜め上方に飛び、一定距離で横にガスを飛ばす。対空兵器として使用する。

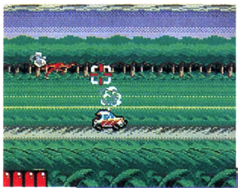
フレイムボム



手りゅう弾。前方に放物線状に飛び、地面にぶつかると爆発する。強力だが連射は不可。

パークに平和を取り戻すため出発!!

4つあるラウンドのなかでいちばん簡単なのが、このトリケラトプスのラウンド。敵も弱く、クリアーするのに難しい操作も必要ないので、練習にもってこいなのだ。



⬅敵を倒していると、たまにパワーアップアイテムが出るぞ。



➡ステージ最後に中ボス登場。倒すのはそんなに難しくない。

森林地帯へ



⬅森林のなかでは火災だって起こるのだ。



⬅トリケラトプスを倒せば、ビジュアルシーンになるぞ。



⬆このラウンドのボス、トリケラトプスだ。さすがに大きくて強いぞ。

つぎは湿地帯だぞ



➡つぎはウルトラザウルスのラウンドを攻略するのだ。

DQ TIMES

No.49 Friday, 13, August, 1993

旅の扉の豪快なラインスクロールにはクラクラするぜ

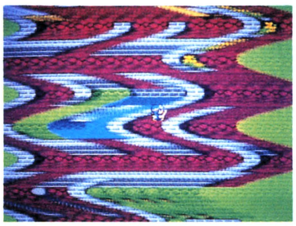
一瞬のうちに遠く離れた場所へ行くことができる旅の扉。これは、ファミコン版の『Ⅱ』で初めて登場した仕掛けだ。その旅の扉が『ドラクエⅠ・Ⅱ』でも登場するが、ワープするときの演出が『Ⅴ』のように変更されたぞ。主人公たちが旅の扉の上に乗ると、画面がウネウネと徐々にラインスクロールしだして揺れるという演出なのだ。それが『Ⅰ・Ⅱ』で、クラクラ体験できるなんて楽しみですな。

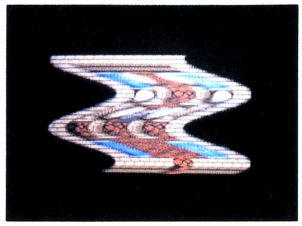


⬆ここは、ローレシア城にある旅の扉。ここに乗ると、画面が徐々にラインスクロールしていきワープするのだ。

ウネウネ〜ウ〜ネ

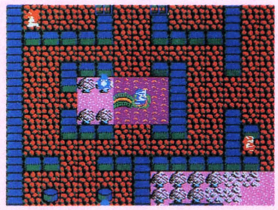
旅の扉でワープ





⬅⬆うぉー、クラクラだぜ!! このように画面が左右に激しく揺れてワープするのだ。ウネウネを体験したいぜ。

ファミコン版のときは



上の写真の画面がちょっとおかしいのは、画面がバグったわけでも、色を塗ったわけでもない。ちょうど旅の扉を利用しているトコを写したものだ。ファミコン版の『ドラクエⅡ』では旅の扉の上に乗ると、画面全体がピカピカと7色に点滅するという演出だった。だから、画面が変色していたというワケなのよ。

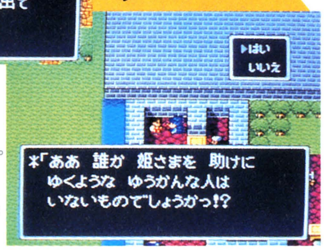
とにもかくにも名シーンがリアルに再現されているのだ

今回も『ドラクエⅠ・Ⅱ』の本誌初公開の写真をドドーンと紹介。目玉をかっぽじってよーく見てみよう。こんな場所にお墓が立てられていたり、アークデーモンがフォークを持っていたりと、細かい部分での変更が見受けられるぞ。スーパーファミコン版になって変更された部分がまだまだありそうで楽しみだね。

『ドラクエⅠ』がリアルに



⬆町の人が言っているようにここはラダトームの町だ。それにしても、こんなところにお墓ができているなんて……。

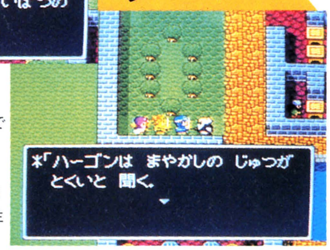


➡スーパーファミコン版でもストーリーはいっしょ。姫が捕まっているので助けよう。

『ドラクエⅡ』もリアルに



⬆地形の位置から察するに、ここはリリザの町かもね？町の人との会話が漢字入りで大きくなって読みやすいぞ。



➡フムフム。ハーゴンは、まやかしの術が得意なのね。注意しないとイカンですな。

ドラゴンクエストⅥの制作開始!

発売日は未定だっ!

本誌8月13日号のエクスプレスでお伝えしたとおり、いよいよ『ドラクエⅥ』の制作が始まる。気になる内容は、プレーしてからのお楽しみということで発表されなかったが、なぜか発表会場の看板に天空の盾と剣のイラストが描かれていた。これはもしかして『Ⅵ』は天空シリーズになることを示唆しているのかな？ なんにしろ来年の初頭になれば『Ⅵ』の新情報を本誌で紹介できるようになるぞ!!



⬅7月7日の七夕の日に『ドラクエⅥ』の制作発表が行なわれた。看板のイラストは何か意味があるのかな？



⬅エニックスの人の話によると、背景は『Ⅴ』のときよりもパワーアップして描かれているそうだ。だから、アークデーモンがフォークを持っているのかな？

すごく立体感のある背景に驚きですな


PCエンジンスーパーCD·ROM²専用
暗黒武術会、決戦前夜 幽助たちは特訓を開始した。
PC Engine
SUPER CD·ROM² SYSTEM
目の前の敵は、
すべてブッとばす!
ゆうゆうはくしょ
幽☆遊☆白書
闇勝負!!暗黒武術会
©冨樫義博/集英社・フジテレビ・スタジオぴえろ ©BANPRESTO1993
幽 助 蔵 馬
幽 助 飛 影
プレイヤーの視点から見た
NEW格闘シューティングゲーム! 新登場!!
9月発売予定 8,800円(予価)
バンプレストのゲームのことならなんでもきけちゃうヨ!
バンプレスト テレフォンサービス
03-3847-6320
電話番号はよく確かめてネ!
受付・10:00〜16:00 月〜金(土・日・祭日を除く)
株式会社バンプレスト
東京都台東区駒形1-4-14 〒111
バンダイ第3ビル
※バンプレストは、バンダイグループの一社です。
BANPRESTO


Nintendo GAME BOY
コマンドタイプアドベンチャー
2M ¥3,980［税込み］
8月6日発売!!
混戦！乱答!!
らんまがいっぱい大騒動!!!
RANMA NIBUNNOICHI
らんま1/2
格劇問答!!
ひょんなことから、二人の神様に惚れられたらんま。
そこから始まった『ニセらんま騒動』は、家族や仲間を巻き込み、
おとくいのバトルへと発展して行く。アドベンチャーゲームとコマンドバトルが、
同時に楽しめる痛快コンビニソフトは、ダイナミックなビジュアル化も実現。
さらに、入魂の〝らんまカルトクイズ〟が君をどんどん熱くするぞ！
今回はゲームオリジナルキャラ『イザナギとイザナミ』が登場する、
ちょっぴり新鮮な乱闘ストーリーだ!!
あっ らんま！
あんた ほんものかい？
かちゅうてんしんあまぐりけーん!!
●価格はメーカー希望小売価格です。
●表示価格は、税込になっております。
●写真・イラストと商品は多少異なることがあります。
●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。
ゲームボーイは任天堂の商標です。
©高橋留美子/小学館・キティ・フジテレビ
©BANPRESTO 1993
バンプレストのゲームのことならなんでも答えちゃうヨ！
バンプレスト テレフォンサービス
03-3847-6320 電話番号はよく確かめてネ！
受付・10:00〜16:00 月〜金(土・日・祝祭日を除く)
株式会社バンプレスト
東京都台東区駒形1-4-14 〒111
バンダイ第3ビル
※バンプレストは、バンダイグループの一社です。
BANPRESTO

SUPER Famicom

SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO

美少女戦士セーラームーン

横スクロール格闘アクションゲーム(2人同時プレイ可能)

12M ¥9,800(予)[税別]

8月下旬発売予定!!





あなたもセーラー戦士！思いっきりアクションしましょ!!

アクションゲームは男の子だけのもんじゃない！女の子だって、血が騒いじゃう！悪い奴には華麗なる必殺技でおしおきよ！5人のセーラー戦士から、好きなキャラクターを選んで、さあ、思いっきり戦おう！お友達といっしょのプレイなら、もっと楽しいわよ。

- ●5人のセーラー戦士の中から自由にセレクト！2人同時プレイもOK！
- ●使用原画は300枚以上！多彩なアクションに、必殺技や変身デモもバッチリ！
- ●おしゃべりには、TVアニメの声優起用！有澤孝紀先生のBGMでゲームはますますもりあがっちゃう！
- ●武内直子先生描き下ろしの敵キャラも登場よ！

株式会社エンジェル
静岡県焼津市越後島360-1 〒425
株式会社エンジェルはバンダイグループの一社です。



あそびじゃないの
音霧荘
ジジ
ガリガリッ
今日も一日がんばるぞ!!
…………
グシ
グシ
女物(おんなもの)だけど
持(も)っていきなさい
まだけっこう降(ふ)ってるみたいだから
作・宮岡 寛
画・岡﨑つぐお

●前号まで●ついに筆川が滞在しているバンガローにたどり着いた桃子。さっそく企画の話をしようとするが、肝心の筆川は001状態（一度寝たらなかなか起きないこと）に入ってしまっていた。いっぽう、ひょんなことから社長の家でシャワーを借りることになった茶畑は、たまたま訪れた優子にタオル1枚の格好を見られてしまう。大変なことになっちゃった!!





●茶畑雄作●アマゾン・プロダクツのはりきり社員。ゲームづくりに賭ける情熱は人一倍ある若者だ！
タンタンタンタンタン…
…
どど
ガチャ
どどどどどっ！
うっしゃあ！
あっ！
すっ！
エヘ　エヘ
でも社長（しゃちょう）……キレイだったなあ
ニヘラ～
サ
………

●大河内桃子●アマゾン・プロダクツの企画部部長。茶畑にほのかな思いを寄せている……。

●水見龍一●画家の父親と科学者の母親を持つ、ゲーム業界の異端児。最近、桃子との間柄が急接近している⁉

●ゲーセンの源●新宿のゲームセンターに出没する謎の人物。茶畑や水見の良きアドバイザーになっている。







●鮫島礼二●財満コンツェルン会長の懐刀。キレ者なのだが、ゲームについてはまったくの素人。



●天野存美●アマゾン・プロダクツの社長。アルバイトの茶畑の憧れのマドンナなのだ。過去にナゾがありそう。


社長なら
たったいま
社長室に——
何かヘンじゃ
なかった？
社長がですか
いえべつに…
そう……
存美は？
あ 優子さん
おはようございます
おはよー！
おはよう
ございまぁす
Fujitsu
？？？
………
ポンポン
——茶畑は？
まだですけど……


社長室
………
カタカタ!
ゆうべはゴメン
何が？
連絡も入れずにいきなりおしかけちゃってさ…！
変な言いかたしないでちょうだい！
茶畑がバスタオル一枚で出てきたときは仰天しちゃったからね
ま　あとで冷静になって考えてみると何もあるわけないなとワハハハ
あたりまえでしょ！
──でも、ホントに何もなかった？
優子！
だけど…あいつみたいなさ、気のぬけたコーラみたいな男オトコしてない若い男……あんがいいいかもな！
あんたの男ギライをなおすリハビリの第一歩としては

■これぞケガの功名ってやつだね。茶畑くん!! 両先生にお便りを!!

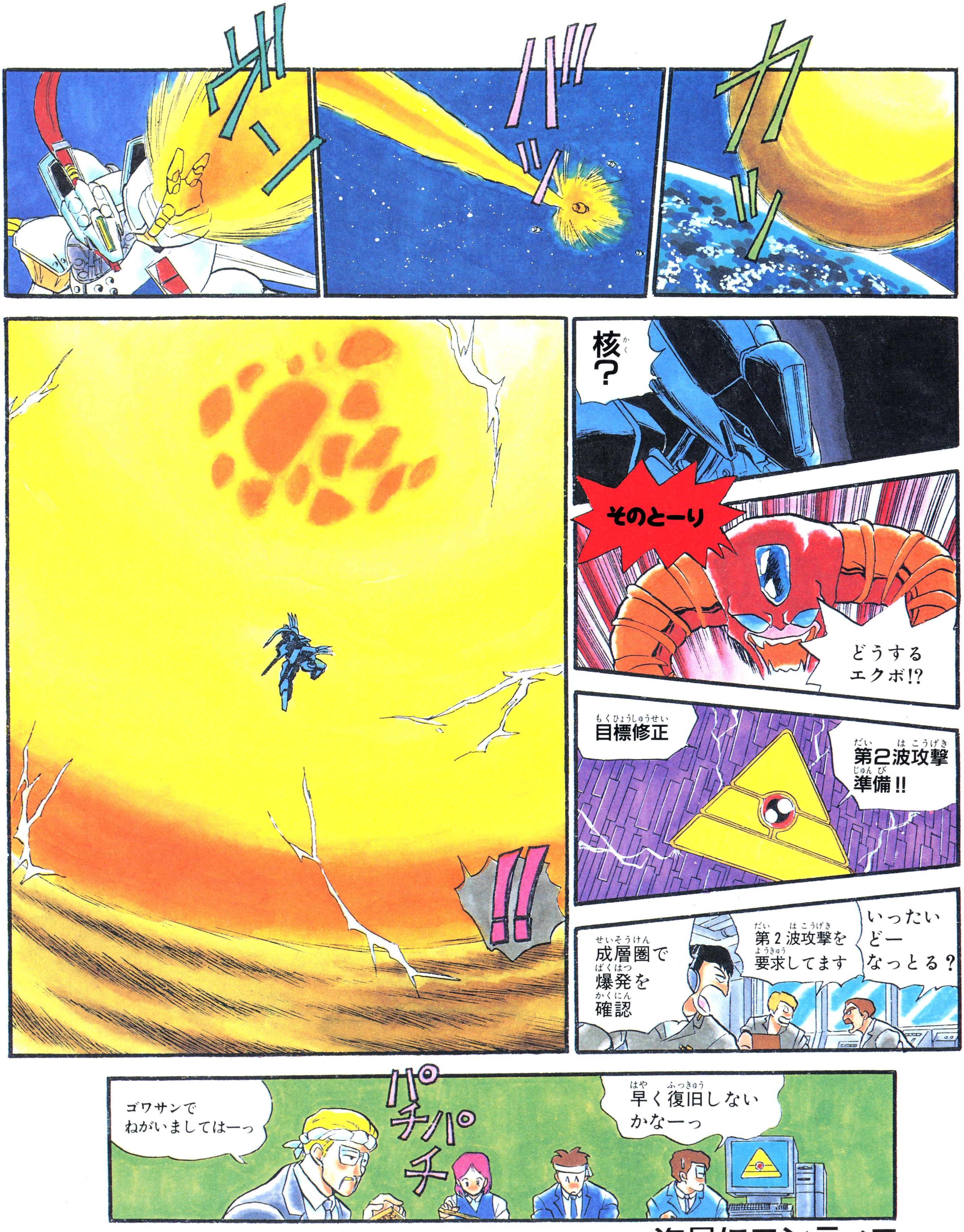


次号(8月6日発売)につづく

■コムサデ☆モードが地上最大のショーを始める!!




艦長っ 大変です
どーした
ルビコン１です
なにっ
攻撃命令が出ました
るびこん１
確かか？
アメリカ第７艦隊
確認しました 大統領命令です
目標セット
ゴゴン
弾道ミサイル発射
何もおきないではないか
はたしてそうかな
見るがいい
ゴゴゴゴ
おお？
人間とはおめでたい連中だ
すでに世界中にネットワークを構築してくれているのだからなーっ
誰かに乗っとってくれといわんばかりだ
ミサイルでーす
なんだこんなもん



■エクボに勝算はあるのか!? こやま基夫先生へのお便りは⬇編集部『アバタモ☆エクボ』係まで

次号にコンティニュー

■連載6回目、ついにゲームマンガが始動する





■あまりのベタな展開に梅図化した国領!! 新展開か？

■すいません、まだ続いてます……



・参考資料 マン・ウォッチング（小学館）デズモンド モリス著



■たしかに本物だ。が、しかし……

竹熊と純子にはげましのおたよりを。あて先はファミ通のアレ係まで

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

J.LEAGUE

namcot®

8.6新たなる開幕の瞬間。



Jリーグ公認のスーパーファミコン用ソフト、ついに登場。
リネカーが跳ぶ！ ジーコが走る！ カズが踊る！
チームも選手もすべて実名。個々の選手データがバッチリだ。
だからヒイキのチームで熱〜くなれる。
ダイビングヘッド、オーバーヘッドボレー、バナナシュート、
そして迫力のクローズアップ対戦。プロフェッショナルの
華麗な妙技、白熱の試合展開を見事に再現した、
決定版サッカーゲームだ。

Jリーグサッカー PRIME GOAL™ プライムゴール

8月6日発売 8,500円(税別)


SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
ヒーロー
主役はオレだ!!
☆(社)日本野球機構の承認により、球団・選手・監督が実名・実データで登場!
☆実在の選手以外でも、名前により、顔のモンタージュが変化! 君の名前は、どんな顔?
☆試合で活躍すれば、どんどん強くなる成長システムを採用!
☆チームを強くするには、「選手特訓システム」「道具購入システム」「トレードシステム」を活用しよう! でも、資金が必要!
☆資金集めは「収益金システム」を利用! でも、ゲーム内容が悪いと集まらないぞ!
☆もちろん、バーコードバトラーII対応。バーコードを入力すると、何かが起こる!
☆サブゲームで「バトル野球盤」に挑戦、ひと味ちがうベースボールゲームを楽しもう!
森羅万象漫画家・はた山ハッチ先生のイラストが、かつてないベースボールゲームを誕生させた。各選手のキャラクター性を際立たせるだけでなく、ゲーム展開にリアリティが増加。めざせ、チャンピオンフラッグ!!
スーパーファミコン専用ソフト
BARCODE BATTLER II INTERFACE バーコードバトラーIIインターフェース 対応
はた山ハッチの パロ野球ニュース! 実名版
10月発売予定 ¥9,800
「エポック社のおもちゃは、おもちゃ屋で買えます」
スーパーファミコンは任天堂の商標です
(社)日本野球機構・プロ野球12球団公認 ©はた山ハッチ・竹書房 ©1993 EPOCH CO., LTD
※掲載されている価格は、消費税を含まない標準小売価格です。
エポック社 東京都台東区駒形1-12-3 〒111 TEL.03(3843)8816

この顔、覚えてお

ボールに目・鼻の愛らしいお顔。
これが噂のドラッキー。人呼んで球状ネコ。
このくびれどころのない体付きからは
想像もつかないほど身軽だ。
(と本人はいっているが…)
これからこいつが日本のゲーム界をかえていく。
(と、これも本人の弁だ。)
とりあえず、覚えておいて損はない。



16M power
9,800yen

ドラッキー

10.29登場


SUPER Famicom
スーパーファミコンは任天堂の商標です。
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
いて損はない。
Coke
すぐに
忘れられちゃったりして
Enjoy
Coca-Cola
Coke
imagineer
Imagineer ZOOM
販売/イマジニア株式会社
制作/イマジニアズーム株式会社
協賛/コカ・コーラ
©1993 IMAGINEER-ZOOM


スーパーファミコン® は任天堂の商標です。
Sammy
待望のメガドライブ移植版！
選べる4キャラクタータイプ！
個性あふれる多彩なアクション
オプションキャラクター！
パーティー攻撃が可能
2人同時プレイ可能！
力と技のツイン合体
3Dフィールド！
立体感のある壮大なマップ
闇の伝説が一千年の眠りから醒める時
暗黒が世界を支配し、月は血の涙を流す。
ふたたび、退廃と混迷の時代訪れし時
新たな英雄伝説が、その幕を開く——。
どうやら、ここまでだな。
アクションRPG
ARCUS Spirits
アークス・スピリッツ
9月発売予定
予価8,900円(税別)
©SAMMY 1993
©TELENET JAPAN／WOLFTEAM 1993
サミー・モニタークラブ会員募集!!
開発中ゲームをモニタープレイし、
君の意見を商品に反映させよう！
モニターした方には豪華景品をプレゼントします。
入会希望の方は官製葉書に住所・氏名・年齢をご
記入の上、「サミー工業 アミューズメント事業本
部サミー・モニタークラブ係」までお送り下さい。
追って入会案内書をお送りします。
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
希望の光を求めて、新たな戦いが始まる。



スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
SUPER FAMICOM® LICENSED BY NINTENDO
ロボット ウォー・シミュレーション!
近未来で展開する最新武装メカの激突!
2プレイ対戦モードを用意。
バトルに徹したスピーディーな展開。
各ステージに設定された多彩な勝利条件。
SUPER FAMICOM スーパーファミコンマウス対応
10月発売予定
予価9,500円(税別)
© SAMMY 1993 / © TELENET JAPAN 1993
LAST SHOT
ラストショット
連邦軍vs革命軍。人類史上初の「スティールギア」戦が始まる。
戦場の掟は、俺たちが決める。
Sammy サミー
サミー工業株式会社
〒170 東京都豊島区東池袋2-23-2
TEL:03-5950-3760



JALECO
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
スーパー3Dベースボール
TM
迫りくる野手！内野守備のド迫力シーン!!
DSP搭載により実現した、独自の打球追尾システムで、
かつてない臨場感が体験できる!!
これが3D守備だ!!
DSPパワー炸裂!!
野球ファンの夢が実現！
ペナントレースは、他リーグとのチーム交換が自由自在。さらに6球団あるエディットチームも参加させれば、夢のスーパーリーグ戦の開幕だ。
見えない部分も超リアル！
打者の巧さや、投手の球質などの今までにない選手データ。選手のコンディションの変化。そして成績による表彰など、これはもうシミュレーションだ。
12メガ＋バッテリーバックアップ
10月1日発売予定
スーパーファミコン用ソフト
定価12,800円(税別)
美少女雀士スーチーパイ
TM
キャラクターデザイン
園田健一
スーパーファミコン用ソフト 16メガ
7月30日発売予定 定価9,700円(税別)
美少女麻雀いよいよ登場 正義の雀士スーチーパイが、総勢15人のギャル達を相手に麻雀対決！美麗なグラフィックも見逃せない。
ぷれぜんとのおしらせ
●スーチーパイ セル画……………3名
●園田健一サイン入り スーチーパイ オリジナルフォト……………………50名
●スーチーパイ 設定資料集…100名
商品についている応募券をハガキに貼って送ってくれた方に、抽選で左記のグッズをプレゼントしちゃいます。また、抽選にハズレちゃった人にも敗者復活プレゼントがあります。
(締切：8月末日消印有効)
©1993 K.K. DCE/JALECO LTD.
©1993 JALECO LTD.
株式会社 ジャレコ
●本社/〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 ☎03(3708)4820(代表) ●福岡/〒812 福岡県福岡市博多区東比恵3-11-18水巻第一ビル ☎092(482)6811(代表)
●大阪/〒564 大阪府吹田市垂水町3-18-33 ☎06(385)5100(代表) ●サービスセンター/〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 ☎03(3420)2271(代表)
スタッフ募集中！
遊びも仕事も夢中にさせるジャレコです！
ジャレコでは、ただ今、スタッフを募集しています。
［職種］ 1. ゲーム企画者 2. 広告デザイナー
［給与］ 当社規定により優遇
［休日］ 完全週休2日制
［応募］ 電話連絡の上、履歴書(写真貼付)を持参または郵送下さい。面接日は相談に応じます。(担当・人事課) TEL.03(3708)4815
スーパーファミコンは、任天堂の商標です。 ※画面は開発中のものです。
※球団名ならびに選手名は㈳日本野球機構の同意を得ています。


ブルズ
奇蹟の逆転優勝!
マイケル・ジョーダン
史上初の3年連続
MVP!!
JORDAN
いま、史上最高の男がゲームになった。
「マイケル・ジョーダン ONE on ONE」は実際のジョーダンのプレイに基づいて作られた本格的バスケットゲーム。
ONE on ONEゲーム、スラム・ダンク・ゲーム、3ポイント・シュート・ゲームという飽きのこない構成。いま、君が最高のヒーローになる。
ELECTRONIC ARTS
Nintendo GAME BOY
DMG-JBA
マイケル・ジョーダン
ONE ON ONE
JORDAN vs BIRD
EA SPORTS
ELECTRONIC ARTS PRESENTS
PLAYER 1
TOTAL 33
01:27
マイケル・ジョーダン
ONE ON ONE
7月16日
発売
¥3,900(税別)
© 1993 ELECTRONIC ARTS
ELECTRONIC ARTS
エレクトロニック・アーツ・ビクター株式会社
〒150 東京都渋谷区神宮前2-4-12 フルークス外苑
ゲームボーイは任天堂の商標です。
Nintendo GAME BOY



ENIX
ENIX エニックス 7月の新刊!!
© Nintendo
THE LEGEND OF ZELDA
4コママンガ劇場 ゼルダの伝説 3
A5判
定価580円
ゼルダ4コマの決定版
笑撃の第3弾!
大好評発売中
小説ドラゴンクエストV 2
◆著・久美沙織◆イラスト・いのまたむつみ◆四六判◆定価一、五〇〇円
伝説の勇者を求めて…
ガンガンコミックス
GC
ドラゴンクエスト列伝
ロトの紋章 7
藤原カムイ
Z MAN 5
西川秀明
無敵冒険シャクマ 2
計奈 恵
定価各400円
南国少年パプワくん 4
柴田亜美
勇気みなぎる大冒険コミック
大感動
大興奮
月刊ガンガンファンタジー
ドラゴンクエスト
精霊ルビス伝説
著:久美沙織/画:阿部ゆたか
超獣伝説ゲシュタルト
高河ゆん
■毎月18日発売 ─定価540円─■
株式会社エニックス 出版局
雑誌編集 〒160 東京都新宿区西新宿7-3-4仁杉ビル4F TEL03(3369)8978 書籍編集 〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25西新宿木村ビル3F TEL03(3369)7200
■お求めはお近くの本屋さんで/品切れの場合は本屋さんに注文して下さい。かならず取り寄せてもらえます。■定価はすべて税込みです。

SUPER Famicom
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO

I'MAX

SUPER KEIBA
スーパー競馬

競馬シミュレーションゲーム



1 競争馬を育成する

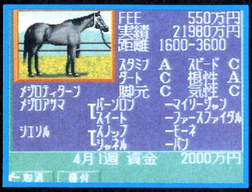
- ▶実際の馬のデータを使い種付けから育成します。
- ▶仔馬が3歳になると入厩。厩舎は関東と関西です。
- ▶芝・ダート・プールで調教。レース日程と馬の調子を見ながら、ベストの状態に仕上げます。

2 騎手を養成する

- ▶騎手は50人が登録されており、A・B・Cのランク付けによって契約料が異なります。
- ▶騎手と専属契約を結び、調整(ダイエット)・訓練(騎乗)を重ね、休養などの指示も出します。

3 レースに賭ける

- ▶レースは関東(東京・中山・新潟・福島)、関西(阪神・京都・中京・小倉)の8ヵ所で同時進行します。
- ▶持ち馬がなくても勝ち馬投票券で勝負。大川氏、井崎氏、吉田氏の予想を聞くこともできます。





フジテレビ 競馬中継テレビ番組(スーパー競馬)公認ソフト

◎本物の競馬データを採用しているので、リアル感や臨場感たっぷり！
○競馬評論家としておなじみの大川慶次郎氏、井崎脩五郎氏、吉田均氏他、番組出演者が多数登場し、信頼度はもうバッチリ！
▲フジテレビ競馬中継番組「スーパー競馬」とタイアップ

8M+バッテリーバックアップ　**価格9,700円(税別)**

株式会社アイマックス　〒144 東京都大田区西蒲田7-8-9サンクイーンビル5F TEL.03(3737)2221代


SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
スーパーファミコン は任天堂の商標です
PONY CANYON
大仁田厚のひみつを
おしえよう
スーパーファミコン®
大仁田厚FMW
究極のプロレス格闘アクションゲーム！大仁田厚FMWのひみつ
企画・構成
大仁田厚
強力な協力
高田文夫
浅草キッド
★大仁田進化論……
試合内容によってキャラクターが成長、最強になるとなんと画面からはみ出すほどパワーアップ!! 君の大仁田を最強にするべし！
★スーパーデスマッチ対決……
大仁田厚ならではの現実をはるかに超える強力デスマッチを設定。敵を画面の端まで追いつめれば、有刺鉄線・電流・地雷に火炎放射!! 地獄の中でキミの男樹（おとこぎ）を見せてくれ！
★FMW公認・対戦プレイもアツイ!!……
大仁田厚・ターザン後藤・サンボ浅子・リッキーフジなどFMWの人気選手がプレイ可能!! また今注目女子プロレス対戦のおまけ付。操作はカンタン連射タイプ、2Pモードはボタンをたたきまくれ！ ファイアー!!
8月6日発売
¥9,800（税抜）
〒102 東京都千代田区九段北3-3-5 ニューポニービル
㈱ポニーキャニオン マルチメディア制作部／☎03-3221-3161



PC Engine
SUPER CD-ROM² SYSTEM
闘え！命続く限り!!
本格サイバー格闘アクションゲーム登場！
信じられるのは自分の能力のみ！心を研ぎ澄ませ、技を鍛えろ
今、壮大なドラマへの幕が開く…
INTERGALACTIC BATTLE OF THE 21st CENTURY
BLACK HOLE ASSAULT
ブラックホールアサルト
好評発売中!!
2P対戦可能 標準価格6,800円
※2P対戦プレイには別売マルチタップが必要です。
Micronet CO., Ltd.
〒064 札幌市中央区南10条西15丁目ムラカミBLD.3F TEL：(011)-561-1370

SQUARESOFT
■発売元:NTT出版
〒108 東京都港区芝5-3-2 芝第一ビルディング
TEL. 03-5484-4065

スーパーファミコンは任天堂の商標です。



おまちかね!
聖剣伝説2グッズ

役者はそろった。



聖剣伝説2

CD販売元:アメリカーナ・レコード
〒134 東京都江戸川区北葛西4-13-2
TEL. 03-3878-6041

オリジナル・サウンド・ヴァージョン

聖剣伝説2のオリジナルサウンド44曲をCDアルバムに完全収録。ときには勇壮に、ときには優しく、ときには大迫力で。ストーリーを彩る数々のメロディーが、音の伝説となって、君の胸をゆさぶる。

N25D-019/価格:2,500円 **8月6日発売**

聖剣伝説2 基礎知識編

武器、防具、魔法、精霊やモンスターのデータを満載。キャラクターの紹介やバトルアドバイスも掲載したデータ・ガイドブック。

B6判並製
定価:750円 **8月6日発売予定**

聖剣伝説2 冒険ガイドブック

多数のビジュアルとやさしい解説で、初心者にもわかりやすい攻略の必須アイテム。折り込みマップ 16ページ袋とじ付。

A5判並製
定価:800円 **8月20日発売予定**

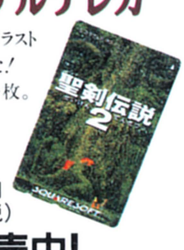
聖剣伝説2 完全攻略編

完全攻略への道すじを詳細に解説。GBの聖剣伝説で大好評の特大ワールドマップ付のストラテジー・ガイドブック。

B6判並製
定価:900円 **9月下旬発売予定**

聖剣伝説2 オリジナルテレカ

聖剣伝説2のイラストがテレカになった!
ファン必携の一枚。



価格:1,200円
(非課税)
好評発売中!

責任編集:スクウェア　定価、価格はすべて税込です。 ©スクウェア 1993

NTT出版インフォメーションサービス
Information Service
攻略本や、CDの情報を電話でキャッチ! 内容は隔週月曜日に変わります。電話番号はよく確かめて!
TOKYO:03(3459)9999/OSAKA:06(371)9999



聖剣伝説2

せいけんでんせつ

旅立ちの章

ホ～ントお待たせしましたっ！　ついに『聖剣伝説2』の攻略がスタートします。データ集も付いているので参考にしてね。こりゃ永久保存版だ。

SF スーパーファミコン	アクションRPG	バックアップカートリッジ
	スクウェア　8月6日発売　9800円	16メガ

オイ、冒険が始まるぞ

今回はオープニングの滝から、妖魔の森までをいっきに攻略してしまう。冒剣の途中の全マップを掲載しているので、迷子になったら見てちょうだい。

まずは冒険の世界をちょっとだけ紹介しよう。この世界では昔、マナの力を利用した文明が栄えていた。ところが、人はそのマナの力を戦争に利用するようになってしまった……。やがてマナの要塞と呼ばれる巨大な船が誕生した。そのことに怒った神々の力によって、神獣がこの世界に現われた。

そして世界は激しい戦火に包まれ、地上からマナの力は失われてしまったのだ……。

戦火によって高度な文明も破壊されてしまった。そのとき、聖剣を手にした勇者によって、世界は平和を取り戻したのだ。

そしていま、数人の少年たちが森の滝に宝捜しに……。

⬇こんなに美しい風景に囲まれた世界で、戦争が起こったなんて信じられないよね。そしていままたなにかが……。





⬆宝捜しに来た少年たち。こんな大きな滝壺の上にある丸太橋なんて、ビビッちゃうよね？ え、平気だって？

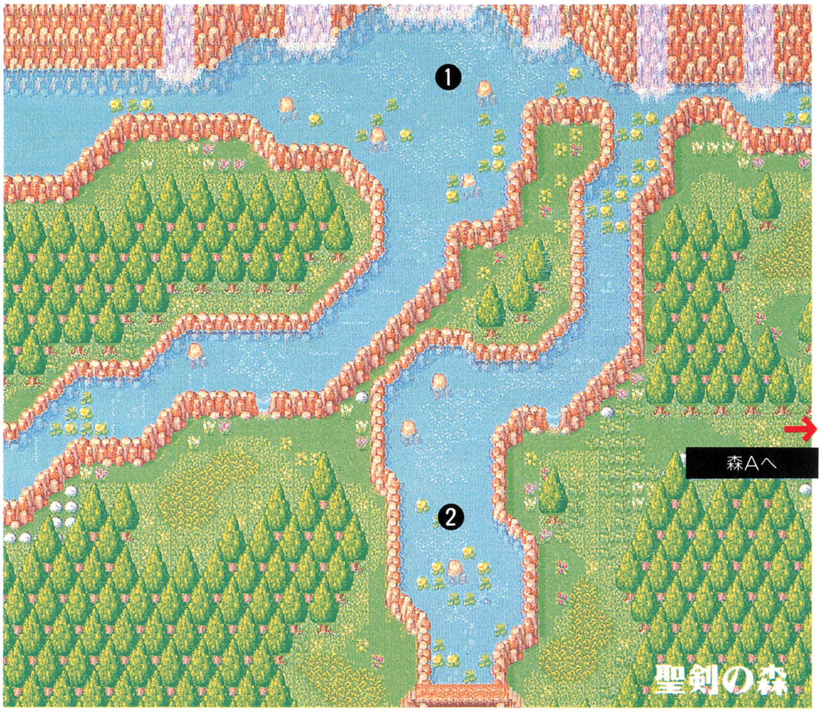


❶スタート地点
❷聖剣

すべてはこの森から

3人の少年たちが村の大人たちの言いつけを破り、滝に宝捜しに来た。そのうちのひとり、ランディは丸太の橋から、滝壺へ落ちてしまう。このあと、やっとランディを操作できるようになるわけだが、まずは謎のメッセージに従い川の中央部に刺さっているさびた聖剣を引き抜くと、それをきっかけに森にモンスターが出現するようになる。

このモンスターたちははっきりいって弱い。そこで、この森にいるうちに基本的な攻撃方法を、マスターしておこうぜ。剣は連打で振るよりもパワーカウンターを100近くに貯めたところで斬るほうがよい。こいつをマスターしたら一本道にそってポトス村へと向かえ！



まずは聖剣を抜け！



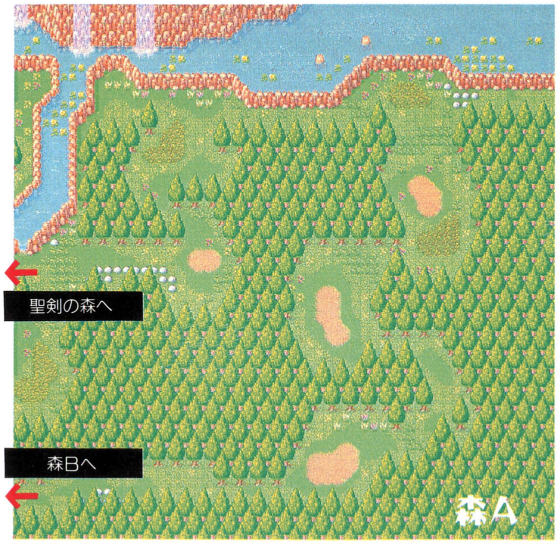
⬅大変だ、滝壺に落ちてしまった！ これからどうすればいいんだろう。まあ、ケガはないようだから、ひとまず安心だね。

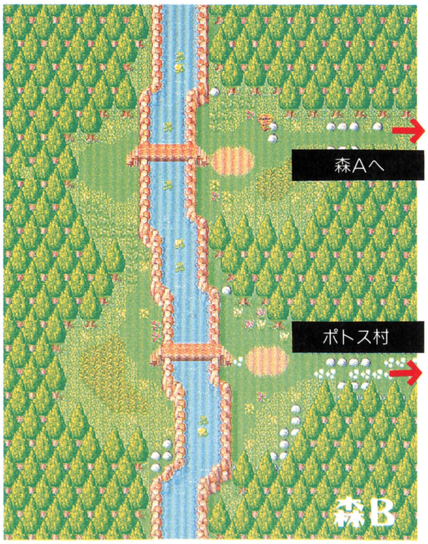


➡謎のメッセージに従って聖剣を抜け！ すると突然、世界がまぶしい光に包まれる……。これからランディはどうなってしまうんだ？



⬅聖剣を入手するとモンスターたちが現われる。周りを囲まれても慌てずに最大パワーで斬りつければよい。レベルアップに励め！





ポトス村

ランディがポトス村へ帰ってくると、村の周囲にモンスターたちが出現して大騒ぎになっている。いっしょに宝捜しに行った少年たちまで、すべてをランディのせいにして、彼を村から追い出そうとする。みなし子のランディを育ててくれた村長も彼をかばいきることができず、わずかなお金を与えて彼を見放すのだった。
そして村に異変が起こる。地面に突然穴が開き、ランディはボブとともに地下に落下し、マンティスアントと戦うはめになってしまうのだ!!

育った村で待つものは

❶家 ❷酒場 ❸村長の家
❹アイテムショップ ❺宿屋



❹アイテムショップ

アイテム	まんまるドロップ	10ルク
	革のつなぎ	20ルク
	バンダナ	50ルク
防具	天使の聖杯	150ルク
	プイプイ草	10ルク

❶家



⬅こじんまりとした室内。ここを見るのも最後？

この家ではとくに変わったイベントも意味もない。ふたつのベッドには深い意味があったりして!?

❷酒場

ここには流れ者のジェマがいる。最初はランディと話をしてくれないが、あとで大事なことを教えてくれる。



⬅カウンターの流れ者。無口なり。

❸村長の家

ここには村長をはじめとした村人たちが集まって、ランディの処遇を話している。地下室の宝箱にはお金が入っているので、いただいておこう。



➡地下には宝箱があり。当然だがゲットせよ。



⬅ランディを育ててくれた村長さんも今回ばかりは……。う〜ん、つらい選択。



⬅ランディを殴るボブ。ボブといえば悪人。この図式は『ツイン・ピークス』からか？

❺宿屋

ここがセーブポイントだ

宿屋では宿泊することと、ここまでの冒険をセーブすることができる。とりあえず寄っときましょう。



➡もちろん泊まることができます。寝る子は育つってか？



⬅セーブすることもできます。ちなみにファイルは4つです。

ヒエーッ!





マンティスアント出現

剣がパワーアップ



ジェマのアドバイス



そして村を去る……



➡ジェマの協力でマンティスアントを倒すと、ジェマが水の神殿のルカ・ルサに会うように言う。村から追い出されるけど、とりあえず行き先が決まった……。

さあ、水の神殿へ向かおう！

水の神殿

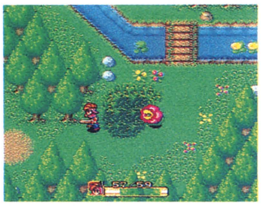
冒険の目的が明らかになる？

マンティスアントを倒して、剣のレベルもアップした。村長からもらったお金で冒険に必要なアイテムも買い揃えた。生まれ育った村を去るのは悲しいが、ポトス村にはもういられない……。恩人ジェマのアドバイスにしたがって、とりあえずは水の神殿を目指そう。

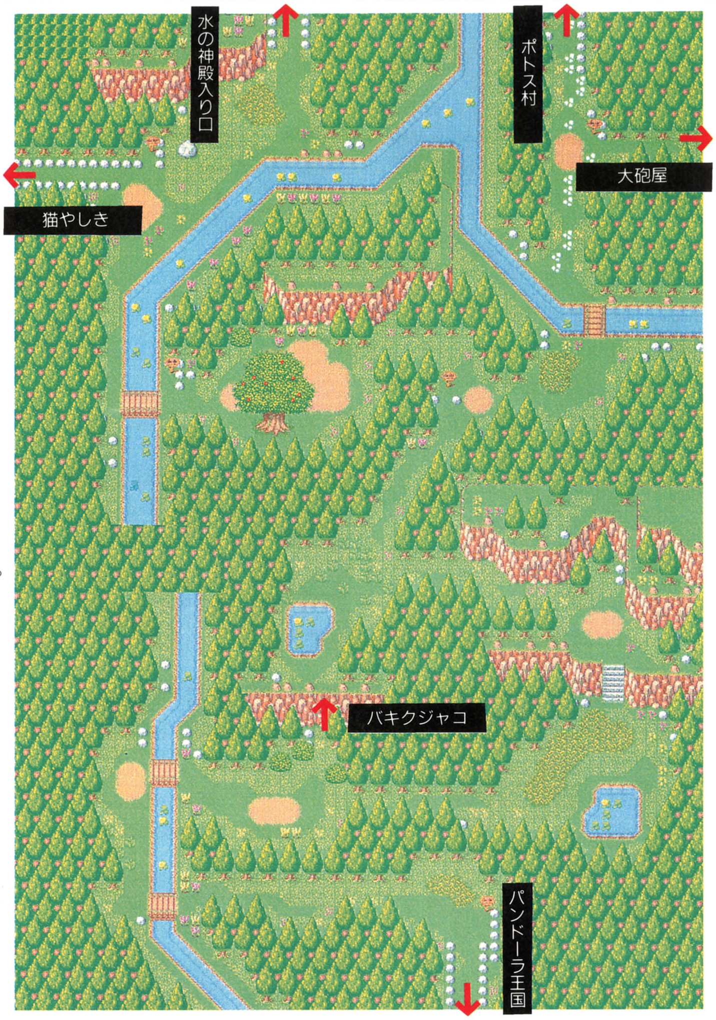
ただし、右のマップを見てもわかるように、ポトス村から水の神殿へと向かうフィールドは完全な一本道ではない。ポトス村を出てそのまま南下するとふつうに歩いていけるのだが、その道を無視して、右側に進んでいくと大砲屋に出る。じつはこの場所に行くと水の神殿への移動がグッと楽になる。

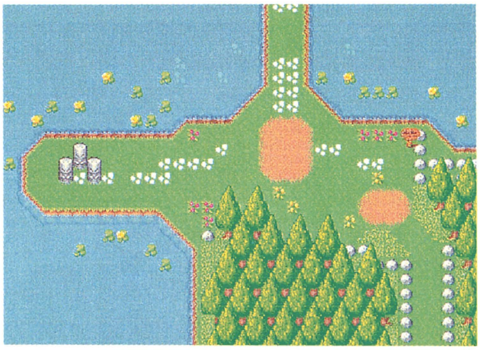
モンスターを倒しつつ水の神殿にたどり着くと、その入り口にはディラックの軍隊がいる。

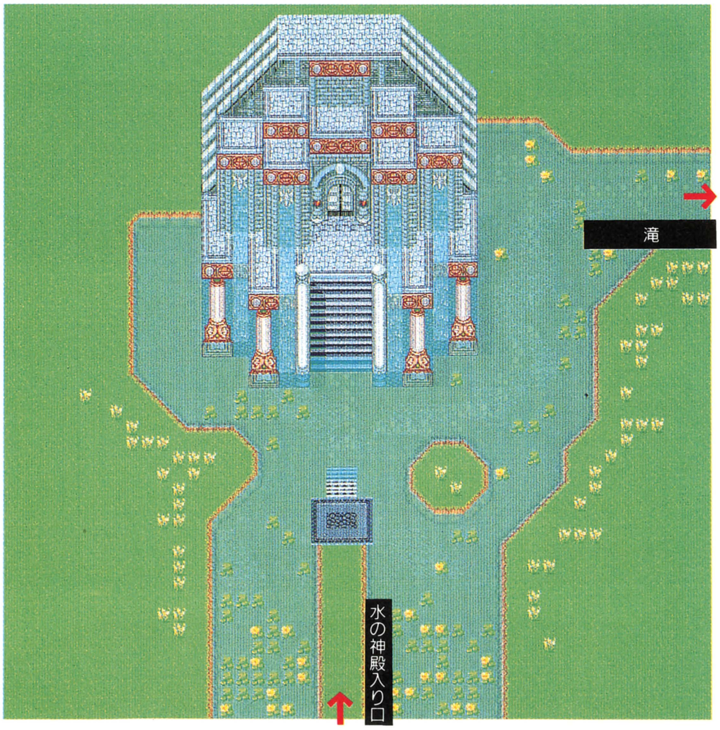
この神殿にはなにか重要な秘密でも隠されているのだろうか？　ジェマの助言どおりに、さっそくルサ・ルカという人物と話をしよう。



⬅モンスターたちもちょっとだけパワーアップ。







入り口には軍隊……



⬆水の神殿の入り口には兵隊たちが……。かつてこの世界がマナの力を利用した戦争で衰退したという伝説が心をよぎる。もう、争いごとはイヤですよ。



⬆ここが大砲屋なのです。ちょっとだけ人間ロケットな気分が味わえる、アンニュイなスポットなのです……。

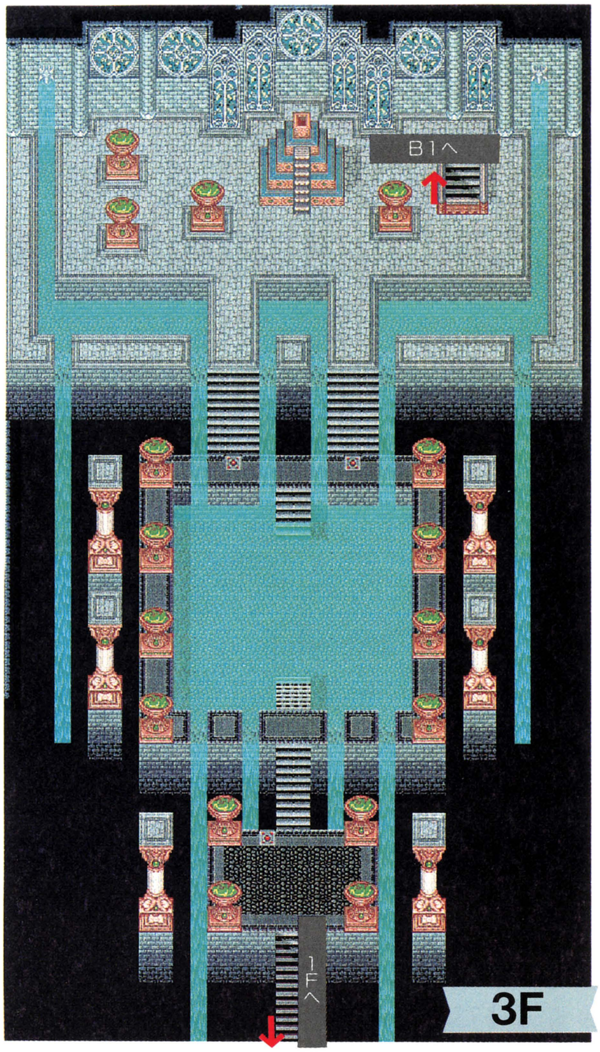


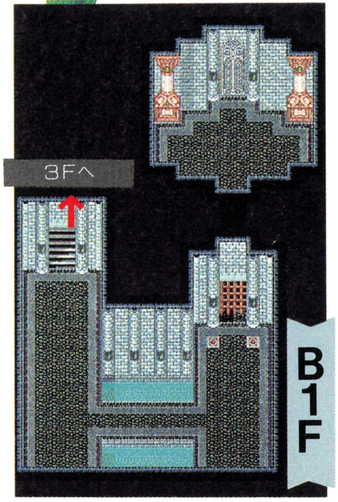
➡いざ水の神殿内部に……。神殿というだけのことはあって、中身はとってもゴージャスです。でも、神殿内に見とれていてはだめ。ジェマの言葉を思い出せ。

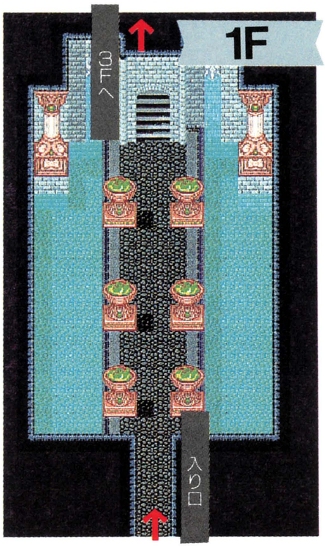
水の神殿内部

広大な神殿を探索しマナの力を封印せよ！

ルサ・ルカとジェマの話から、ランディはマナの力と帝国の目的を知る。また、ジェマにはガイアのへそにあるドワーフ村の鍛冶屋で、聖剣を鍛えてもらえと助言される。また、この神殿ではブロンズランスを入手する。そして冒険の目的が明らかになるのだ。





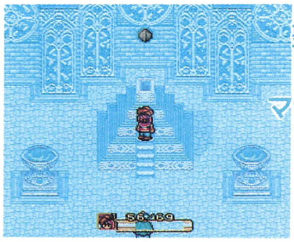


水の神殿でブロンズランスを入手する！



➡ブロンズランスを入手する。これで武器がふたつになった。

聖剣と種子を共鳴させてマナの力を封印



⬅マナの力を封印するランディ。これが冒険の目的なのだ。

猫やしき



➡ニキータの店です。とってもホノボノとしています。

とっても便利なニキータのお店

水の神殿のすぐ近くにある便利な場所と言えばニキータの猫屋敷だろう。この場所ではセーブが行なえるだけではなく、アイテムを買うこともできるのだ。ただし、値段はすべて倍になっているぞ。

ショップリスト

回復	まんまるドロップ	20ルク
	ぱっくんチョコ	60ルク
	ロイヤルゼリー	200ルク
	魔法のくるみ	1000ルク
	プイプイ草	20ルク
	天使の聖杯	300ルク
防具	バンダナ	100ルク
	プリティリボン	110ルク
	ラビのぼうし	90ルク
	リストバンド	90ルク
他	タル	900ルク

ゴブリン村

ランディがパンドーラ城へ向かうと、突然ゴブリンたちにさらわれこの村へ拉致されるのだ。



⬅これがゴブリン村だ。とってもおどろおどろしいムードです。

いきなりゴブリンたちに……さらわれる！



⬅突然さらわれる。ランディもまだまだ半人前だ。

プリムが救出に……



➡この危機から救ってくれるのがプリムなのだ。

パンドーラ城下町へゴー！

パンドーラ城下町

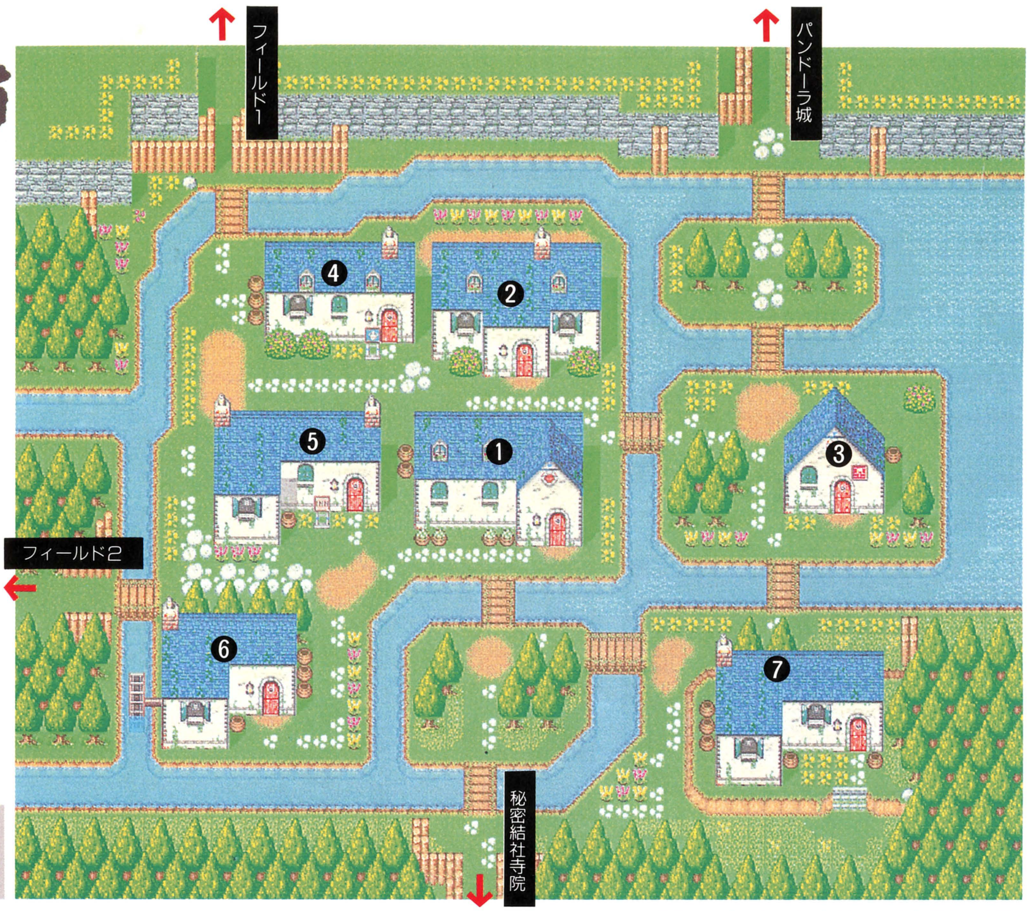
物語前半での中心的な町

水の神殿からやってくると、ジェマの進言のおかげで、町に入れるようになっている。しかし、町の様子がおかしいのだが？

町の人々がおかしい？



⬅町の人の様子がおかしい。話しかけても黙ったままだ。



❶プリムの家	❷パメラの家
❸防具屋	❹アイテムショップ
❺宿屋	❻❼民家

❶プリムの家

ここは、ゴブリン村でランディを助けてくれた少女、プリムの家だ。裕福な商人の娘である彼女は、恋人であるディラックを追っている。そのディラックは、プリムの父親の策略で妖魔の森の魔女討伐に駆り出されているのだ。そのため、プリムは父親との関係がうまくいっていないようである。



⬅プリムの家は金持ち。お手伝いさんがいるぞ。

❷パメラの家



⬅プリムとパメラは、親友なのだが……。

プリムの親友である、パメラの家。パメラは、この町で起きている事件の渦中にいる人。しかし、彼女が登場するのはまだまださきである。パメラは、本当はプリムとおなじくディラックに好意があるようだが、控え目な性格が災いしているようだ。そして、彼女は深く、大きな事件に巻き込まれていくのだ。

❸沈黙する防具屋

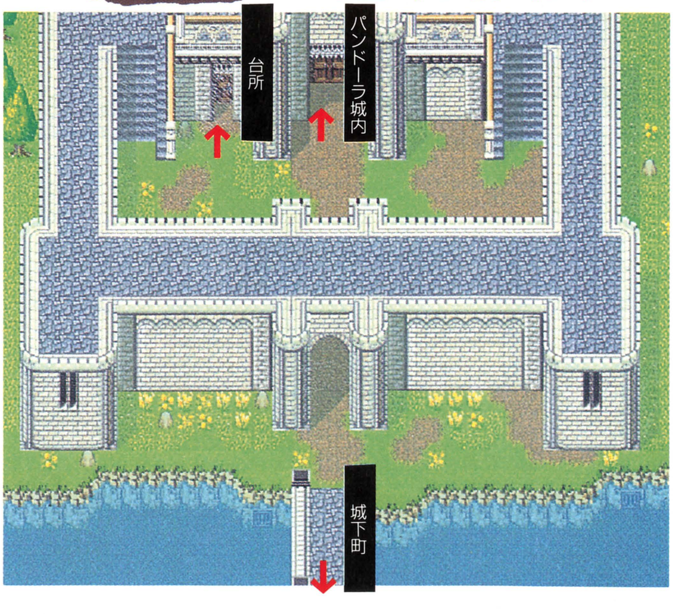
ここは防具屋なのだが、肝心の店のオヤジが黙ったまま。これは町の人全員にいえることだが。なぜこんなことに？ 城にいるジェマに会う必要がありそうだ。ガイアのへそに行くまえに、城へ行ってみよう。

❹アイテムショップ

回復	まんまるドロップ	10ルク
	プイプイ草	10ルク
	天使の聖杯	150ルク
防具	プリティリボン	55ルク
	カンフー道着	25ルク
	リストバンド	45ルク

パンドーラ城

ジェマを訪ね城のなかへ待っていた運命的出会い



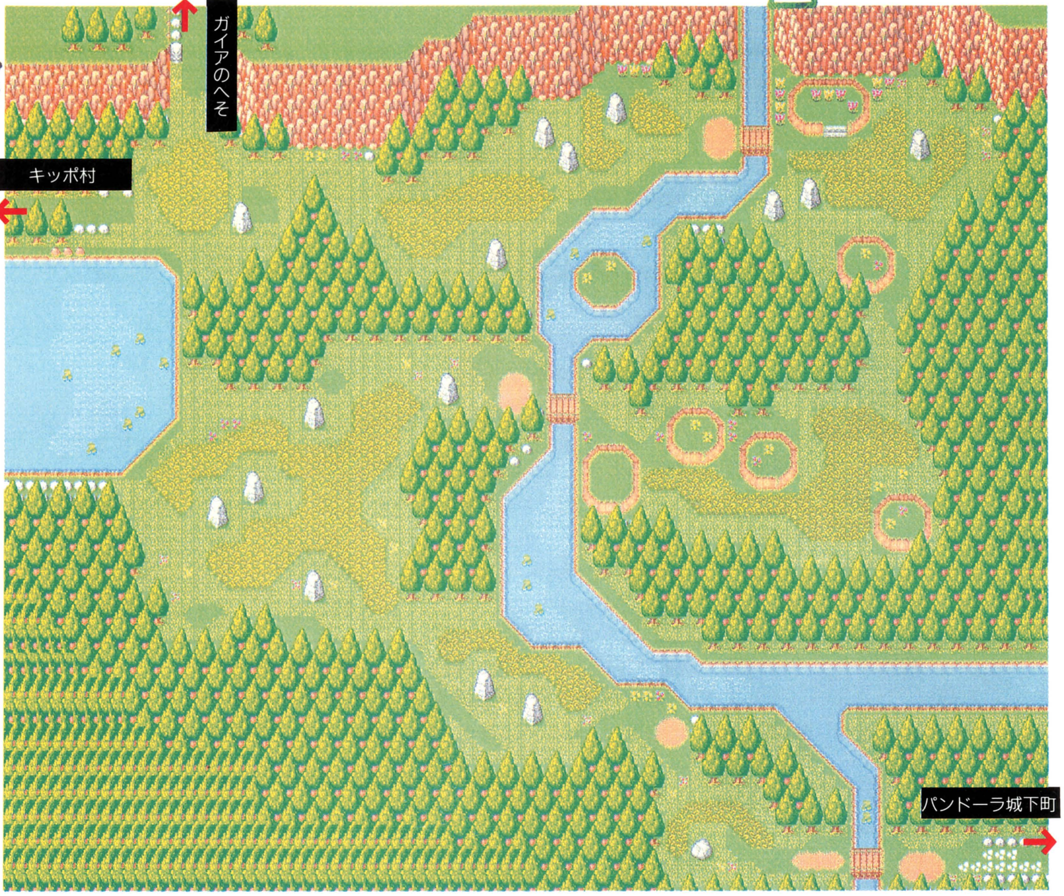
フィールド2 パンドーラ～ガイアのへそ

ガイアのへそへ向かうのだ

新たな仲間も加わり、このあたりから戦闘するための作戦が必要になるぞ。レベルの上がっていないプリムはまだまだ弱いので、ランディがかばうようにしよう。



⬆敵の数がだんだん増えてきているぞ。ビービーという蜂のような敵が、新たに登場。レベルが低いとたいへんなのだ。



プリムが仲間になる

ここで初めて、プリムという仲間が加わるぞ。水の神殿前で出会ったディラックを巡って、父親とケンカしたところを、ランディと対面するのだ。なかば強引につきあわされるけど、ひとりで旅をするよりは数倍マシだからね。



➡見合いの席で、父親とケンカしたプリムと出会う。



⬅強引な気がするけど、力強い味方となるプリム。少しは戦闘が楽になるかもしれない。たまにワガママいうけどね……。



➡部屋のなかにいる父親は困惑顔。しかたないけどね。



➡ディラックが討伐隊になったのも父親の企みだった。

名前を決めてあげよう！



⬆少女の名前はプリムでなくてもいいぞ。自分で好みの名前を、彼女につけよう。

ジェマのゆううつ

王の間にいたジェマに聞くと、町の人々がおかしくなったのは、町外れの寺院が深く関わっているらしい。しかし、ガイアのへそへ急ぐように指示されるぞ。

この町で事件が……？



➡ジェマは単独で寺院を調べに行くというが……。

いよいよガイアのへそを攻略だ！

キッポ村

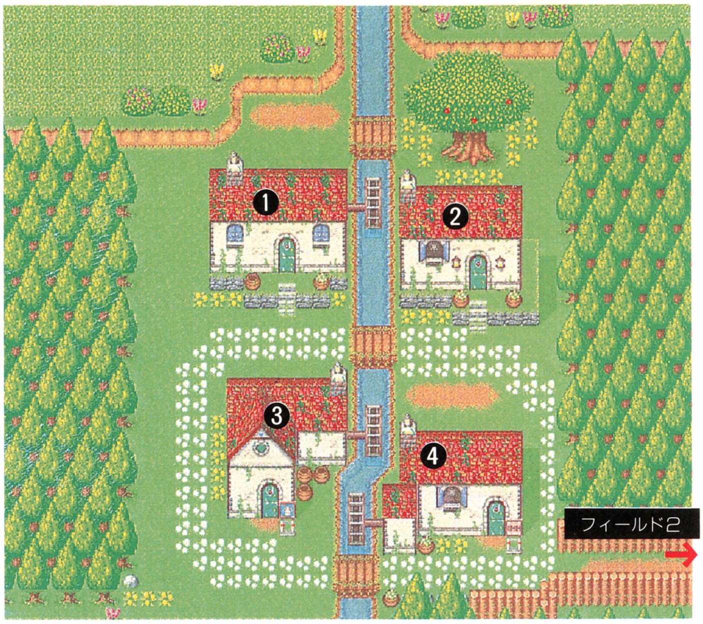


⬅ディラックの両親。最近連絡もなく、心配している様子だ。

❶ディラックの生家
❷大砲屋ブラザーの家
❸アイテムショップ
❹宿屋

❸アイテムショップ

回復	まんまるドロップ	10ルク
	プイプイ草	10ルク
	天使の聖杯	150ルク
防具	プリティリボン	55ルク
	くさりのチョッキ	120ルク
	チャイナドレス	350ルク
	エルボーパッド	90ルク



この村はディラックの出身地。当然ディラックの実家もあるが、とくにイベントがあるわけではない。しかし、アイテムショップにはいい防具があるし、宿屋もあるので、ガイアのへそ攻略の起点として利用するにはいい場所だ。こまめにセーブして、ガイアのへそを探索してみるといいぞ。無理して寄る必要はないけどね。

ガイアのへそ

地底の世界への入り口

中央に向かって谷が深くなっていくガイアのへそ。道幅が狭くて、敵への攻撃が難しく、逃げにくい場所なのだ。このくぼ地の最深部に洞窟があり、そこがジェマの言った目的地。しかし、そこまでには敵がたくさんいるぞ。ニキータのいる②の洞窟の入り口まで、慎重に戦って進もう。プリムのレベルアップが重要だぞ！



⬅狭い道幅に気をつけよう。



❶ダンジョン入り口
❷行き止まり？

❷ニキータの出張

とってもありがたいニキータの出張サービス。セーブもしてくれるので、洞窟に入るまえのランディには神様のよう。しかし、アイテムの値段がふだんの倍するので、ちょっとズルイとか思ったりする。



⬅確かに助かるけど、アイテムの値を釣り上げるなんて……。

回復	まんまるドロップ	20ルク
	ぱっくんチョコ	60ルク
	ロイヤルゼリー	200ルク
	魔法のくるみ	1000ルク
	プイプイ草	20ルク
	天使の聖杯	300ルク
防具	バンダナ	100ルク
	プリティリボン	110ルク
	ラビのぼうし	90ルク
	リストバンド	90ルク
その他	タル	900ルク

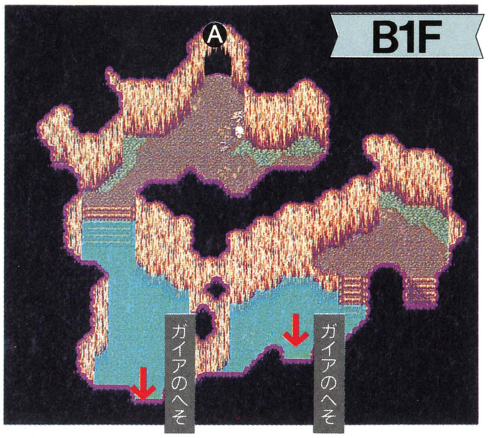
ガイアのへそダンジョン

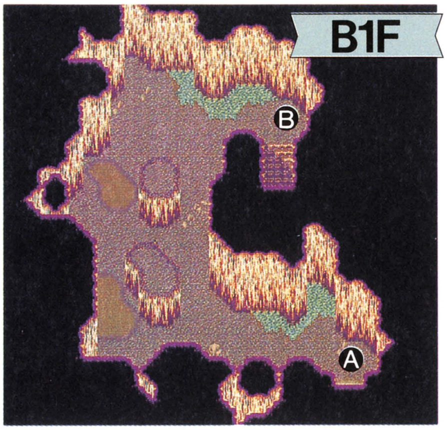
ついに洞窟のなかにまで入ったが、プリムが行きたい場所は妖魔の森だ。そのため、無理にこの洞窟を攻略しようとすれば、プリムは単独で妖魔の森へ向かい、ひとりでこの洞窟へ行く羽目になるのだ。

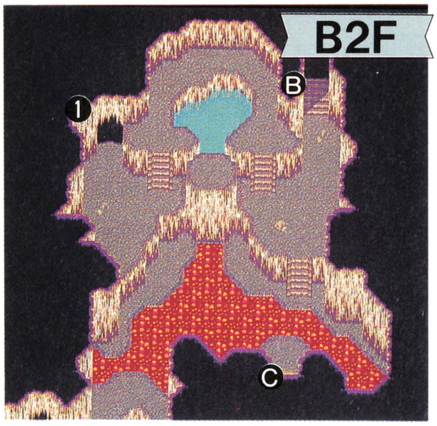
このダンジョンには強敵が多い。ひとりで攻略するにはつらい場所だ。とくにグリーンスライムは、分裂して仲間を増やすので、かなりしつこいぞ。プリムと行動をともにするかどうか、十分考えてから選択しよう。



⬅グリーンスライムとゴブリン。ともに強力な敵なのだ。







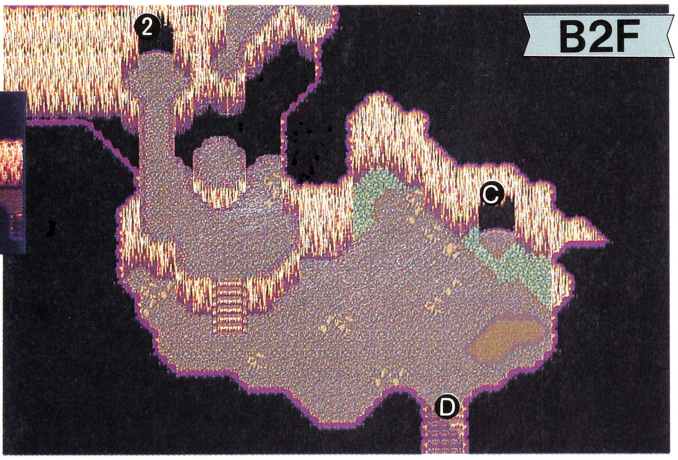
❶スイッチを操作

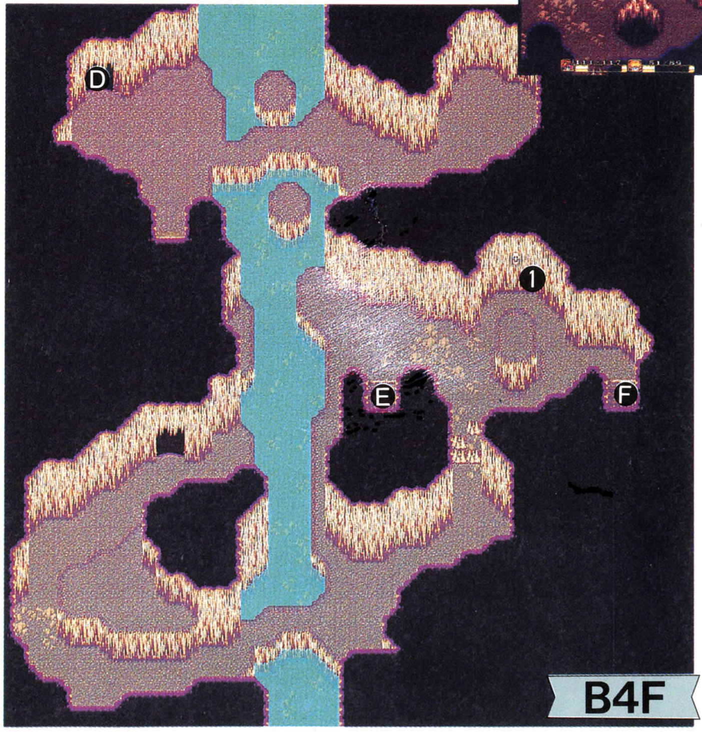
小さなどくろマークのスイッチが2ヵ所にある。このスイッチを入れないとさきに進めないので注意せよ。





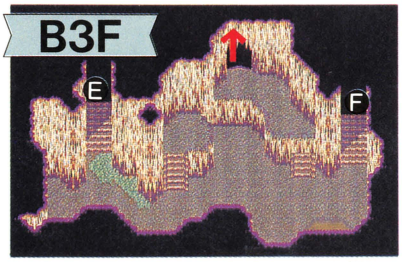
⬅必ずゴブリンがスイッチの前に。
⬇武器でスイッチを入れられるぞ。





❷魔法のロープ

2匹のゴブリンが守る宝箱には、魔法のロープというアイテムが入っている。これはダンジョン内で使うと、ダンジョンの入り口までワープできるすぐれものだ。体力に不安があったり、迷ったときに便利なので、必ず手に入れておこう。魔法のロープがないと、あとで困ることも起こるかもしれないぞ。





⬆必ず手に入れたい、ダンジョン攻略に欠かせない魔法のロープ。

ドワーフの村で新たな出会いが

ドワーフ村

ドワーフ村はイベントだらけ

ドワーフ村は、ガイアのへその奥地にあるのだが、この村はイベントだらけ。まあ、あせる気持ちはわかるけど、❷のアイテムショップで必要な物を補充して、❹の宿屋でしっかりセーブしよう。それからジェマから言われたように、❶の鍛冶屋のワッツに会いに行き、聖剣を鍛えてもらう。鍛えてもらったら、❸の長老の部屋に行こう。長老の部屋は見せ物小屋につながっていて、そこでは、ポポイが見せ物にされているのだ。

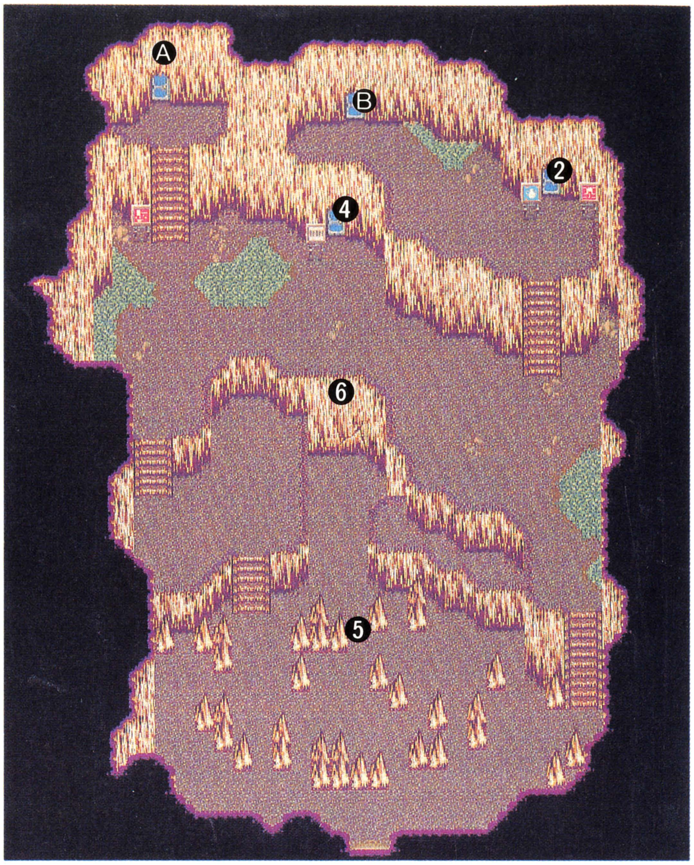
長老の部屋を出ると❺の場所で、ボスのバドとの戦闘だ。バドを倒すとブーメランを装備しているポポイが仲間になり、長老からポロンの弓矢をもらえるのだ。また、

❶ワッツの鍛冶屋　❷アイテムショップ
❸長老の家と見せ物小屋　❹宿屋

❷アイテムショップ

防具	ラビのぼうし	45ルク
	ヘッドギア	70ルク
	チビっ子ローブ	22ルク
	くさりのチョッキ	120ルク
	パンクスーツ	260ルク
	リストバンド	45ルク
	エルボーパット	90ルク
	パワーリスト	150ルク
アイテム	まんまるドロップ	10ルク
	ぷイぷイ草	10ルク
	天使の聖杯	150ルク

鍛冶屋のワッツからオノをもらうのを忘れずに。ついでにガイアのへその入り口までの近道を作ってもらおう。つぎに目指すのはガイアのへその北にある妖魔の森だ。



❺バドと戦闘



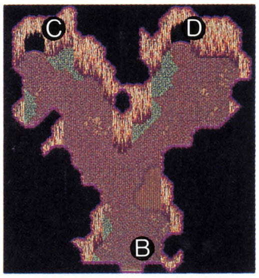
⬆バドは顔を上げているときが攻撃チャンス。つるをうまくかわして攻撃しよう。

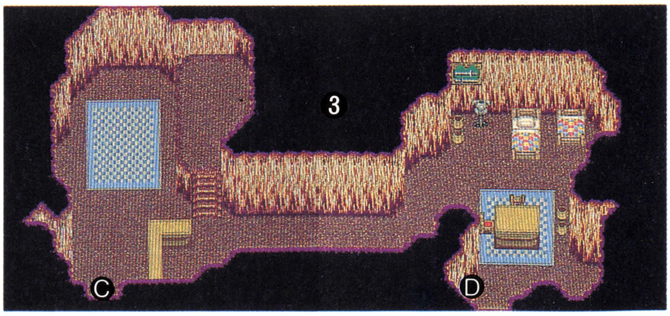
❸長老の家と見せ物小屋

ポポイとの出会い

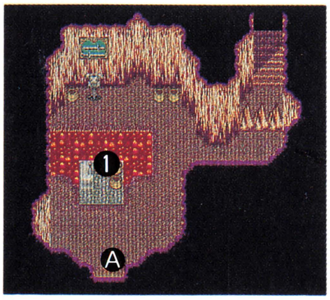


⬅長老の見せ物部屋には5万ルクもの借金をしているポポイが働いているぞ。





❶ワッツの鍛冶屋





⬆武器のことなら鍛冶屋のワッツ。聖剣を鍛えることなど、ちょちょいのちょいだ。

⬇ワッツは、ランディたちのあとを追いかけて、どこの町でも武器を鍛えてくれるぞ。





⬆ワッツに近道を作ってもらえば、一瞬にして、ガイアのへその入り口に出られるぞ。

❻この奥はなんだ!?

ボスのバドを倒すと岩壁に怪しげな穴が空くぞ。しかし、その穴に入っても、熔岩が道を塞いでいるので、先には進めないのだ。いまの段階ではあきらめるしかないけど、なんだか、部屋の中央にあるクリスタルオーブが怪しいんだよね。

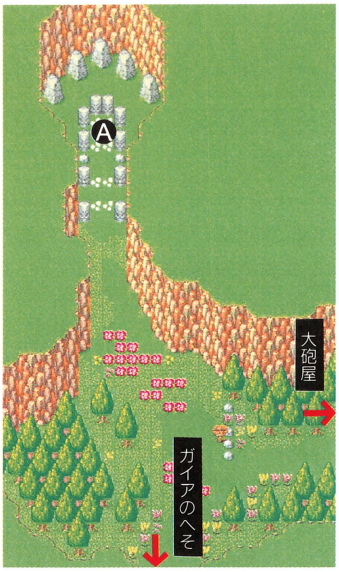


妖魔の森

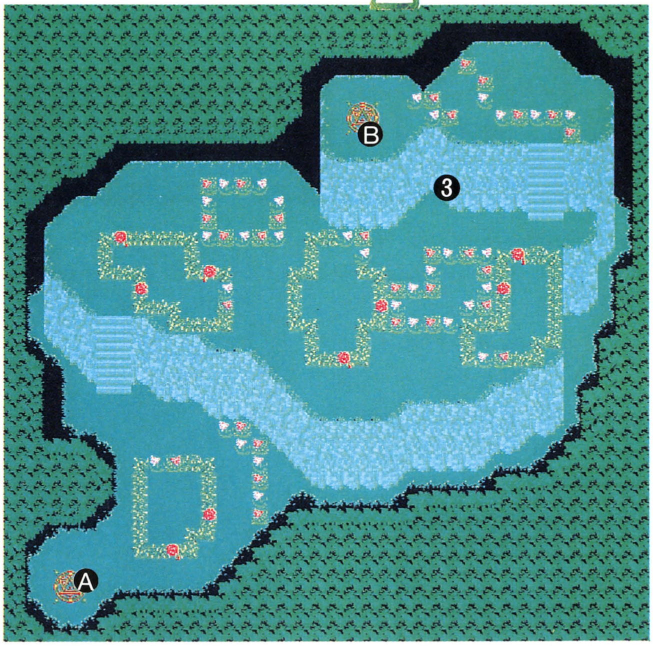
怪しい霧の立ちこめる森に進入

妖魔の森に行くには、ガイアのへそに行く途中の別れ道を北に行きワープゾーンから❶に来る方法と水の神殿の近くのワープゾーンからⒻに来る方法のふた通りがある。ただし、Ⓕにワープした場合は、ムチがないと進むことが、できないので注意しよう。

この森は、その名のとおり紫色の怪しい霧が画面中を覆っているので、視界が悪く戸惑うぞ。また、弓矢で攻撃してくるポロンや、ランディたちをモーグリに変える光線を出すアイスパイなどの強いモンスターが出現するのだ。そのためにⒸの場所にいる商人のニキータから、たくさんアイテムを買っておくことを忘れないように。



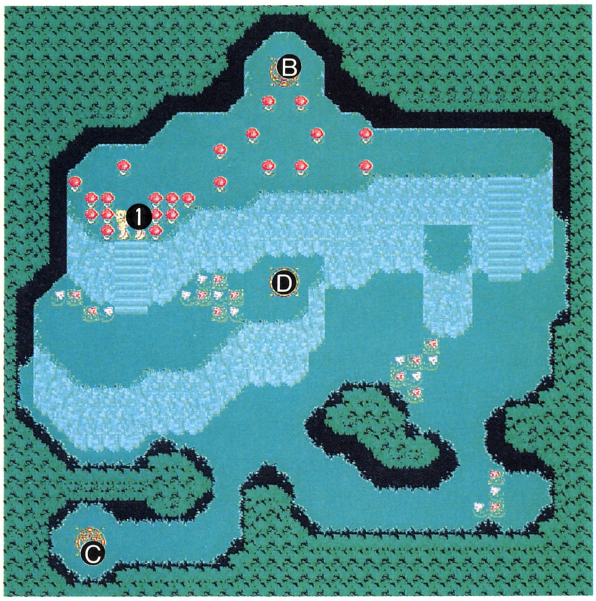
❶妖魔の森



❸ニキータの店

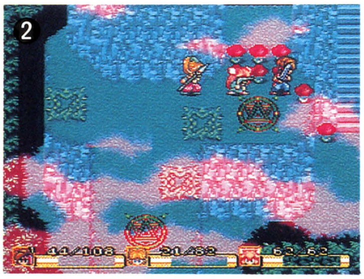
Ⓐにある障害物は、鍛冶屋のバッツからもらったオノで切れば、道を作ることができるぞ。Ⓑの魔法陣は、ほかの魔法陣とは違っていて、道をつなげるスイッチになっているのだ。キャラクターの入り込めない位置から攻撃してくるモンスターには、ポロンの弓矢などの飛び道具で攻撃しよう。

同じ番号の魔法陣までワープするぞ

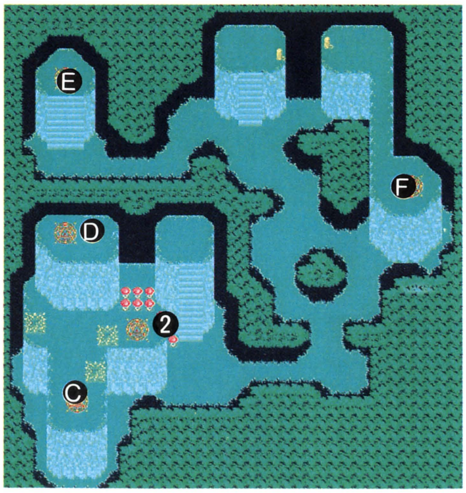




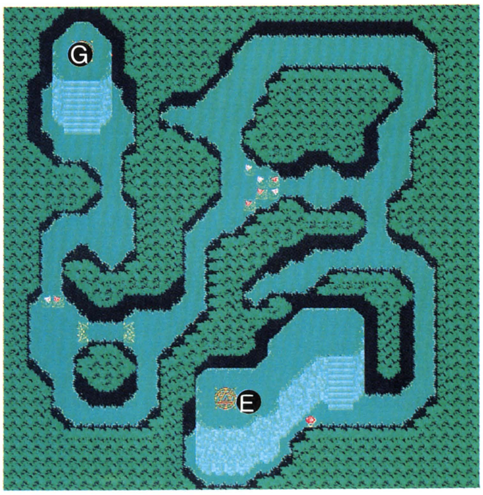
⬆この像はオノがないと壊せない。もしオノを手にいれてなければ、ドワーフ村に戻って、ワッツからオノを買わないと。



➡この魔法陣は、上の途切れている道をつなぐスイッチなのだ。



Ⓕ水の神殿



Ⓖ妖魔の森出口

❸アイテムショップ

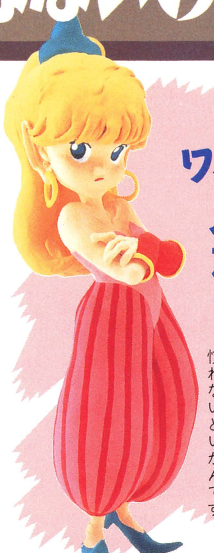
防具	リストバンド	90ルク
	ラビのぼうし	90ルク
	バンダナ	100ルク
	プリティリボン	110ルク
アイテム	まるまるドロップ	20ルク
	ぱっくんチョコ	60ルク
	ロイヤルゼリー	200ルク
	魔法のクルミ	1000ルク
	プイプイ草	20ルク
	天使の聖杯	300ルク
	タル	900ルク

ストーリーの流れはひとつではないのだ

今回の攻略は序盤のほんの一部だが、ストーリーの展開は、じつは一本道ではないのだ。どんなところでストーリーが枝別れするかというと、プリムやポポイを仲間にするとき。おもに、プリムのワガママで切り替わることが多いぞ。



⬅誰をさきに仲間にするかで、違う展開になる。



女のワガママ人生を左右す

⬅ほとんど、このプリムのワガママ、というより不幸な身の上のせいで、話の展開が変わってくる。ランディよ、女の扱いに慣れないといかんです。

プリムと会っていない場合

素直に進めるならば、水の神殿からガイアのへそへ向かう途中、パンドーラの町でプリムを仲間にする。しかし、パンドーラをす通りすると、ずっとさきの妖魔の森で、ウェアウルフに襲われているプリムと出会うことになるのだ。プリムを助けると、「ひとりじゃ不安だからアタシを守りなさいよ」と、強引な理由で仲間になるのだ。ランディは人がいいよなあ。



⬅パンドーラ城を無視して、妖魔の森へいこう。



➡すると、プリムがウェアウルフに襲われている！



⬆こうしてプリムは仲間になる。しかし、なんでアータのために、と思うけど……。

プリムを仲間にしている場合

妖魔の森へ向かえば…

プリムを仲間にしている場合、ガイアのへそに行くよりもさきに、プリムの希望どおりに妖魔の森へいく。すると、斧がないとさきに進めない場所にあたるよね。ここでプリムは素直にさきに進めないことを認め、ガイアのへその奥にあるドワーフの村に行って、斧を手に入れるよう提案してくれる。

じつはこれがいちばん問題なく話が進む道。プリムとふたりで戦えば、強い敵と対面しても安心だ。



⬅プリムの言うことを素直に聞いて、妖魔の森へ行く。



➡するとさきに進めず、プリムも仕方なく承知するぞ。

地下神殿を優先しようとすれば…

もし、ガイアのへその洞窟をさきに攻略しようとすれば、プリムは怒って、ひとりで妖魔の森へ行ってしまうのだ。ランディひとりでは、洞窟の攻略が少し辛く、大きな痛手になるぞ。その後プリムには、妖魔の森でウェアウルフに襲われているところで出会える。結果的には仲間になるけどね。



⬆怒ってひとりで行ってしまうプリム。戦力が少なくなったが、ほっとした!?

ドワーフの村、バド戦に見る違い



▶ひとりの場合

⬆ツタが2本出てきて大変。バドの攻撃もあって、逃げ惑うランディで笑え(?)。



▶プリムがいる場合

⬆ツタが1本なら、ほぼ楽勝って感じでヘラヘラしちゃえる。プリムに感謝ね！

ドラマチックな展開も見られる

パンドーラの町を無視して進み、ポポイをさきに仲間にした場合。そのまま妖魔の森へ行けば、ウェアウルフに襲われるプリムと出会えるのは前述のとおり。このとき妖魔の森よりもさきにパンドーラ城へ戻ると、ちょっとしたドラマが見られるぞ。

プリムが仲間になるはずの場所で、父親に無理に見合いをさせられたプリムは、ランディを突き飛ばして城を出ていくのだ。見合い相手は激怒して部屋を出ていき、父親のものすごく落胆しているシーンが見られる。う～ん、ドラマチックだわ。



⬅ランディを押し退けて部屋を出るプリム。

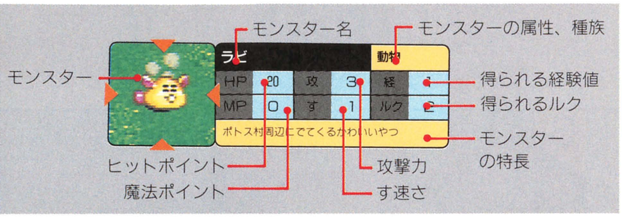


⬅見合い相手も怒って帰ってしまう。

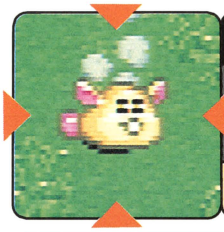
序盤戦 モンスター一覧表

なんと『聖剣伝説2』に登場するモンスターは、全部で143種類もいるのだ。このページでは、今回の旅立ちの章で攻略した、ポトス村から妖魔の森までの序盤で登場するモンスターの名前やヒットポイントなど、細かいデータを紹介しているぞ。これを読んで、『聖剣伝説2』のモンスター博士になろう。

表の見かた



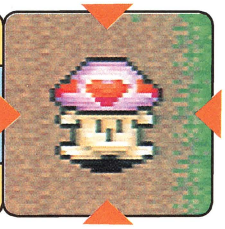
ラビ　動物



HP	20	攻	3	経	1
MP	0	す	1	ルク	2

ポトス村周辺にでてくるかわいいやつ

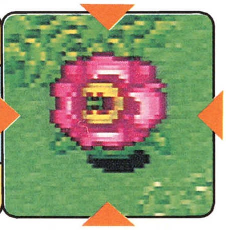
マイコニド　木系／植物



HP	60	攻	7	経	3
MP	0	す	5	ルク	7

こいつの胞子をくらうと気絶してしまうぞ

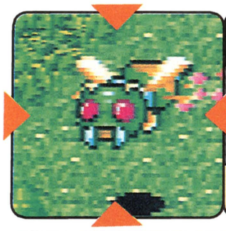
バドフラワー　木系／植物



HP	36	攻	5	経	3
MP	10	す	3	ルク	8

近づくと口を開けて攻撃してくるぞ

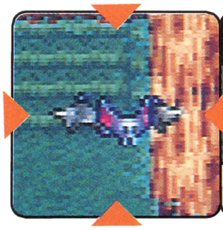
ビービー　木系／昆虫



HP	65	攻	8	経	4
MP	0	す	8	ルク	11

す速く飛んできて毒針を飛ばしてくるぞ

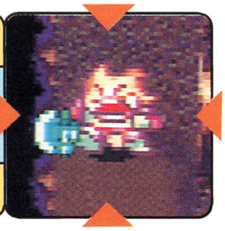
バットラー　動物



HP	55	攻	6	経	7
MP	18	す	10	ルク	10

しばらく動けなくなる魔法を唱えてくるのだ

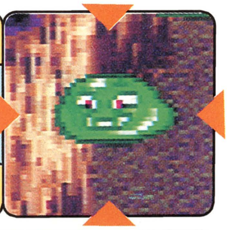
ゴブリン　土系／亜人種



HP	64	攻	15	経	8
MP	0	す	5	ルク	14

ゴブリンはオノを振り回して攻撃するぞ

グリーンスライム　不定形



HP	40	攻	12	経	10
MP	0	す	4	ルク	12

魔法を唱えてヒットポイントを吸うスライム

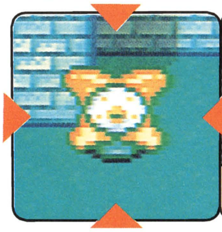
ポロン　亜人種



HP	60	攻	12	経	12
MP	0	す	2	ルク	17

遠距離から弓を使って攻撃してくるぞ

アイスパイ　水系／不定形



HP	100	攻	13	経	28
MP	15	す	1	ルク	30

こいつの光線をくらうとモーグリになるぞ

マンティスアント　土系／昆虫



HP	150	攻	8	経	10
MP	20	す	5	ルク	100

かまいたちを飛ばして攻撃してくるぞ

攻撃ポイント　マンティスアント戦だけは、ランディが死んでしまっても、ジェマが生き返らせてくれるのだ。落ち着いてパワーカウンターを100パーセントまでためて、相手のすきを突いて攻撃しよう。

バド　木系／植物



HP	315	攻	15	経	80
MP	0	す	9	ルク	132

口から誘導爆弾を飛ばしてくるのだ

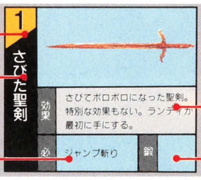
攻撃ポイント　バドには、顔を上げているときのみダメージを与えられるのだ。つたと誘導爆弾は、なるべく相手にしないで、つねに必殺技をためながら移動して殻から顔を出した瞬間に攻撃しよう。

―序盤戦― 武器一覧表

『聖剣2』に登場する武器は全8種類。少ねーなんて思っちゃイカン。8種類の武器はそれぞれ8段階にランクアップして姿、形を変えていく。今回はそのうち4段階までを紹介する。

表の見かた

この表では、各武器の名称とその武器のランク、特殊効果、使える必殺技を解説している。また、各武器をつぎのランクにするために、ワッツに支払う鍛え料もランクごとにわかるようになっているぞ。武器をランクアップさせるには、お金のほかに武器パワーも必要なので、お忘れなく。



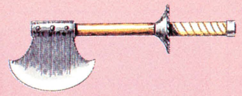
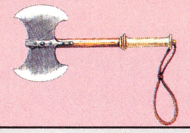
剣

もっとも扱いやすい基本的な武器だ。

ランク	武器名	図	効果	必	鍛
1	さびた聖剣		さびてボロボロになった聖剣。特別な効果もない。ランディが最初に手にする。	ジャンプ斬り	――
2	ディフェンダー		十手状になっている、防御もできる細身の剣。す速さが2アップするぞ。	満月斬り	200
3	クサナギの剣		鋭い斬れ味を持つ、古風な刀身の剣。動物、鳥、獣人タイプの敵に有効だ。	3段切り	400
4	オリハルコンの剣		甲羅などの堅いものもたやすく斬り裂ける剣。昆虫、甲殻タイプの敵に有効。	前後逆波斬り	800

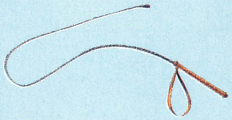
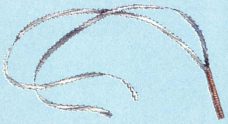
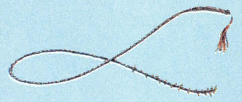
斧

必殺技の出しやすい頑丈な武器だぞ。

ランク	武器名	図	効果	必	鍛
1	ドワーフの斧		木の柄に金属の刃を取り付けた原始的な斧。ドワーフのワッツからもらえる。	ため斬り	――
2	バトルアックス		オーソドックスで扱いやすい戦闘用の斧。植物、魚類タイプの敵に有効。	十文字斬り	200
3	ブローバ		左右に振り回して使える2枚刃の斧。装備すると、体力が2アップするのだ。	3段斬り	400
4	フランシスカ		植物、魚類タイプのモンスターに有効な斧。あっさりしてるけど切れ味はばつぐん。	前後津波斬り	800

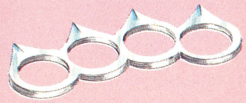
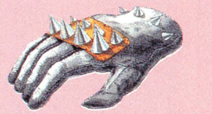
ムチ

移動にも使える、便利な武器なのだ。

ランク	武器名	図	効果	必	鍛
1	革のムチ		しなやかななめし革を使った、攻撃用のムチ。魔女エリニースからもらえる。	半月振り	――
2	ブラックウイップ		敵をズタズタに引き裂く、重量級の二条ムチ。重りとしての効果もある。	一本足振り	200
3	疾風のムチ		風のようなす速さで、敵を打ち倒す千条ムチ。す速さが2アップするぞ。	バックジャンプ振り	400
4	チェーンフレイル		柄と鉄槌が鎖でつながれている攻撃系のムチ。不定形、は虫類タイプの敵に有効。	十文字振り	800

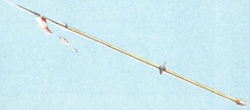
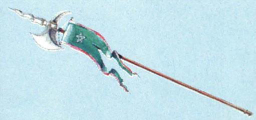
グローブ

手に直接装備する、必殺技豊富な武器。

ランク	武器名	図	効果	必	鍛
1	カイザーナックル		指につける簡単なケンカ用のグローブ。プリムが最初に装備している武器だ。	ジャンピングパワーボム	――
2	パワーグローブ		打撃部に金属の鋭い鋲がついている革の手袋。昆虫、甲殻類タイプのモンスターに有効。	タイガードライバー	200
3	モーグリのツメ		3本の長いツメがついたグローブ。敵のモンスターを眠らせる効果がある。	フライングメイヤー	400
4	チャクラハンド		知性や精神力に影響を与える神秘的なリング。知性、精神力がそれぞれ2アップする。	バックドロップ	800

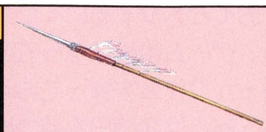
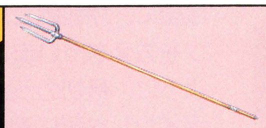
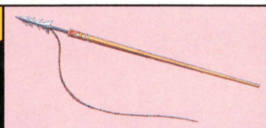
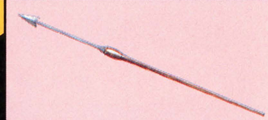
ヤリ

多少離れている敵にも攻撃可能だぞ。

ランク	武器名	図	効果	必	鍛
1	ブロンズランス		柄と刃が一体になっている、シンプルな細身のヤリ。水の神殿でルサ・ルカからもらえる。	横車輪突き	――
2	スチールランス		はがねを使って、強度や威力をブロンズランスより、さらにアップさせたヤリ。	竜巻2段突き	200
3	妖魔のヤリ		突き刺し、さらに叩き切ることもできる斧ヤリ。バルーンの魔法と同じ効果をもたらす。	横車輪3段突き	400
4	パルティザン		不定形、は虫類タイプのモンスターに対してとくに有効なヤリ。ハデな必殺技が見もの。	狂乱4段突き	800

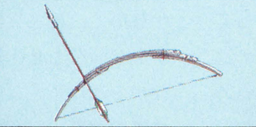
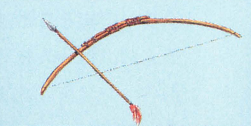
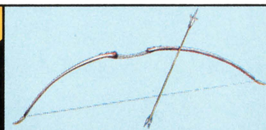
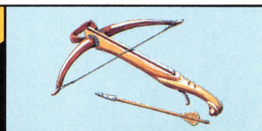
投げヤリ

遠方にいる敵に攻撃するのに便利だ。

No.	名前	画像	効果	必	鍛
1	スピア		柄が短めの初心者にも扱いやすい投げヤリ。ぱっくんトカゲを倒すと手に入る。	かまいたち投げ	——
2	ジャベリン		先端が鋭く尖った三つ股になっているヤリ。手軽であつかいやすい。	はやぶさ投げ	200
3	サハギンのモリ		動物、鳥、獣人タイプのモンスターに有効な投げヤリ。先端が鉤状になっている。	バックステップ投げ	400
4	トライデント		強力な破壊力を持つ投げヤリ。バルーンの魔法と同じ効果がある。ガムは関係ない。	ジャンプ投げ	800

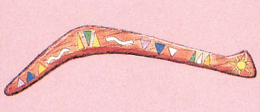
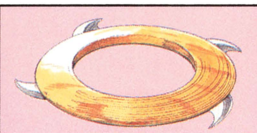
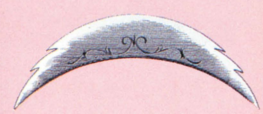
弓矢

遠距離攻撃用。投げヤリよりす速い。

No.	名前	画像	効果	必	鍛
1	ポロンの弓矢		威力は少ないが、扱いやすい小型の弓矢なのだ。ドワーフの村長からもらえる。	中距離撃ち	——
2	鉄の弓矢		ポロンの弓矢に金属板を重ねて、威力をアップさせた弓矢なのだ。もちろん飛距離もアップ。	長距離撃ち	200
3	ロングボウ		動物、鳥、獣人タイプのモンスターに有効な狩猟向きの弓矢。飛距離もぐんとアップ。	2段撃ち	400
4	グレートボウ		強い張力を利用して、敵を射抜くトリガー式弓矢。敵を沈黙させる効果があるぞ。	貫通2段撃ち	800

ブーメラン

ランクが上がると、遠くまで飛ぶぞ。

No.	名前	画像	効果	必	鍛
1	ブーメラン		木製のシンプルなブーメラン。ポポイが最初に装備している武器だぞ。	十文字投げ	——
2	チャクラム		四方に金属刃を持つ、ドーナツ型の薄い木板。不定形、は虫類タイプの敵に有効な武器。	バックステップ 2連射	200
3	鉄のブーメラン		かなり重量があるが、破壊力が絶大な鉄製のブーメラン。重りと同じ効果がある。	なだれ投げ	400
4	円月輪		ふちがカミソリのように鋭い、ドーナツ型の円盤。小型だが、攻撃力は絶大。	逆波投げ	800

―序盤戦― アイテム一覧表

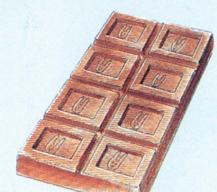
武器に対して、アイテムのほうは少なめ。種類は少ないけど、どれも頻繁に使うものばかりなので、つねに持てるだけ持ち歩くようにしよう。ほとんどのアイテムは町や村で買えるけど、モンスターの持っている宝箱から入手するものもあるぞ。

まんまるドロップ 10ルク



体力回復用のドロップ。食べるとヒットポイントを100程度回復してくれるぞ。

ぱっくんチョコ 30ルク



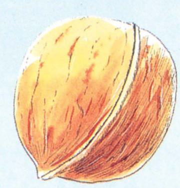
まんまるドロップより回復力のある板チョコ。ヒットポイントを300程度回復できる。

ロイヤルゼリー 100ルク



高価な黄金色のゼリー。ひとロいただくと、ヒットポイントが全回復しちゃうのだ。

魔法のくるみ 500ルク



マジックポイントを回復してくれる、貴重なくるみ。精霊の森に生えているらしい。

プイプイ草 10ルク



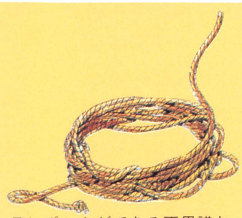
死神(戦闘不能)以外の、毒やマヒなどのステータス異常を回復できるハート型の薬草。

天使の聖杯 150ルク



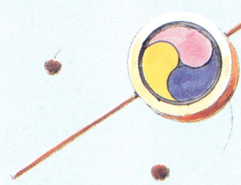
天使の聖なる力が注がれた杯。死神を追い払い、戦闘不能の状態を回復してくれるのだ。

魔法のロープ 非売品



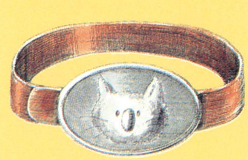
テレポートができる不思議なロープ。店では売っていない。ガイアのへそで手に入るぞ。

風の太鼓 非売品



フラミーを呼び出すための太鼓。手に入れるのは、まだまだずっと先になりそうだ。

モーグリベルト 非売品



モーグリの力を封じ込めたベルト。必要なときにモーグリに変身できるのだ。

ちびっ子ハンマー 非売品



魔力を持った、うちでの小槌。小さくされた身体をもとに戻す。プイプイ草とも同じ効果。

知ってると便利!!
攻略をラクにするポイント集

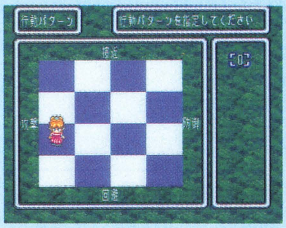
最後に、序盤戦で知っておくとトクするいくつかのおポインツを教えちゃいましょう。ゲーム後半になって泣きをみないように、最初のうちにしっかり作戦を練っておくことが大切。ポイントを頭に入れたら、あとは発売日を待つばかりだね!!

1 つねにベストフォーメーションを維持せよ

アクションRPGで3人のキャラの面倒をみるのはけっこうツライ。プリムやポポイが仲間になりたてのときは、体力もないのでランディがかばってあげるように注意しよう。弱いうちは、回避しながら攻撃できるフォーメーションがベターだ。



⬆初期設定では、プリムもポポイも防御、回避体制をとっている。

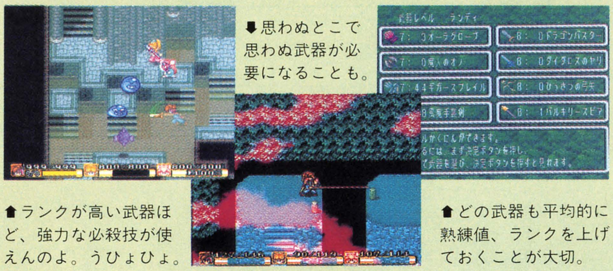


⬆行動パターンの設定で、回避しつつ攻撃する設定にするとグーである。

2 かしこい武器のランクアップ

このゲームでは、武器がランクアップすることはもう知ってるよね。自分のお気に入りの武器のランクを徹底的に上げるのもいいけど、あんまり使えないと思っていた武器が、あとで思わぬ効力を発揮することもある。武器によって、かたよったランク上げをするより、各武器のランクを平均的に上げていくことをおすすめする。

また、各キャラクターがそれぞれの武器の熟練値を上げておかないと、どんなに武器ランクが上がってもその武器を使いこなすことができない。全員がすべての武器の熟練値を上げておくのが理想だけど、それにはかなりの時間がかかってしまう。だから、キャラクターごとに使い込む武器の種類を決めておくと効率的。まめに武器を持ちかえて、すべての武器をまんべんなくパワーアップさせよう。



⬇思わぬとこで思わぬ武器が必要になることも。

⬆ランクが高い武器ほど、強力な必殺技が使えんのよ。うひょひょ。

⬆どの武器も平均的に熟練値、ランクを上げておくことが大切。

3 武器ランクと鍛え料の関係

武器を鍛えるためには、お金と武器パワーが必要になるよね。武器パワーはボスキャラを倒したときや、宝箱から入手できる。また、ワッツに鍛えてもらうための料金は、武器のランクが上がるごとにどんどん跳ね上がっていく。武器をランクアップさせたいときは、お金も貯めておこう。



⬅鍛えてもらうにゃーお金がかかるのよねえ。



➡お金があっても、武器パワーがないとダメ。

4 武器持ちかえよりキャラ切り替え

『聖剣2』では、状況によって特定の武器が必要になる。こんなときは、武器を持ち替えさせるよりも、操作するキャラクターを切り替えたほうが早いぞ。たとえば、移動するのにムチを使う場所では、ほかのキャラにムチを持たせておいて、必要なときだけムチを持ってるキャラを先頭に変更しよう。



➡武器を持ち替えるのって、けっこう面倒だ。



⬅キャラを替えるなら、セレクト一発でよい。

5 プリムは先に仲間にしよう

⬇ワガママで生意気なアマだけど、あとの戦いに備えて、ここはいうとおりにしていっしょにいてもらおう。



100ページでも説明したけど、プリムを仲間にするタイミングによって、ゲーム展開がちょっと違う。ポポイが仲間になるまえにはボスとの戦いもあるから、戦闘に自信がないっていう人は、素直にプリムに協力して、プリムをパーティーから外さないようにね。

6 大砲を使わずに水の神殿に行こう

ジェマの待つ水の神殿に行くためには、ふつうポトス村の東にある大砲屋から大砲で移動する。じつは、大砲を使わなくてもポトス村の南から遠まわりして神殿に行くこともできる。面倒だけど、ちょっとした経験値稼ぎになるぞ。



⬆大砲屋に入らずこのまま南へ進もう。かなり遠回りになるけど、出てくる敵も弱いし経験値稼ぎができる。


FORMULA 1 WORLD CHAMPIONSHIP
FOCA
3D Revolution
TEAM ENTRY
それでは チームと けいやくしてください。
あなたのランキングでは 13チームのなか
くすることが かのうです。
PICTURES BY SUTTON photographic
Super F1 CIRCUS 2 ™
スーパー エフワン サーカス2
スーパーファミコン用ソフト
好評発売中
価格9,500円(税別)
スーパーF1サーカス2
スーパーファミコン用ソフト「スーパーF1サーカス2」を購入された方、全員にチャンス！ タイムアタックモードでここぞと思われる各コースのタイムラップをビデオに収録してビデオテープを送ってください。集計は第1戦から第16戦まで各コースでの
タイムアタックGP開催決定！
順位からワールドチャンピオンのGPを決定します。全戦参加するのもよし、自信のある1つのコースでチャレンジするのもよし。GP上位者には豪華賞品をプレゼント！
※写真での参加も受付ます。
みなさんの参加をお待ちしています。
Nichibutsu
日本物産株式会社
ユーザーサポート (06)353-5353
月〜金 AM9:30〜12:00
PM1:00〜 6:00
本社
大阪市北区天神橋1丁目12番9号
東京事業所
東京都港区六本木3丁目4-7 KY六本木ビル2F
Nichibutsu with Team Lotus
Team Castrol Lotus F1
Nichibutsuは1993年F-1世界選手権・
全戦においてチームロータスをスポンサードします。
Licensed by FOCA to Fuji Television
© Nihon Bussan Co., Ltd. 1993
スーパーファミコンは任天堂の商標です。

Tリーグ・キャンペーンはお近くのTVパニックで！

北海道ブロック

北海道旭川市	●ブックス平和マルカツ店	☎0166-23-6211
北海道旭川市	●ブックス平和永山店	☎0166-47-6080
北海道江別市	●チャートランド江別店	☎011-384-7266
北海道室蘭市	●ブックス文栄堂	☎0143-44-3993
北海道苫小牧市	●進藤書店駅前店	☎0144-36-6622
北海道苫小牧市	●進藤書店ときわ店	☎0144-67-6213
北海道苫小牧市	●進藤書店しらかば店	☎0144-74-6993
北海道岩見沢市	●ゾーン岩見沢店	☎0126-22-3892
北海道札幌市	●ゾーン前田店書籍館	☎011-681-5855
北海道札幌市	●ゾーン西岡店	☎011-856-3338
北海道札幌市	●ジャンボシアター南４条店	☎011-563-9490
北海道札幌市	●アメリカンプラザ	☎011-874-0711
北海道札幌市	●ダイヤ書房本店	☎011-712-2541
北海道札幌市	●ダイヤ書房西店	☎011-665-6223
北海道札幌市	●ダイヤ書房川沿店	☎011-572-2061
北海道恵庭市	●ダイヤ書房恵み野店	☎0123-36-2110
北海道名寄市	●学友堂書店	☎01654-2-2510
北海道小樽市	●みどり書房	☎0134-22-7217
北海道伊達市	●ＴＶパニックサンタ	☎0142-25-4335
北海道静内郡	●ＴＶパニックヤマモト静内店	☎01464-2-0633
北海道網走市	●ひかりや書店	☎0152-44-1714
北海道網走郡	●ブックスやまなみ	☎01527-3-2313
北海道釧路郡	●ブックシティナウ	☎0154-37-5551

東北ブロック

青森県青森市	●岡田書店	☎0177-23-1381
青森県弘前市	●ブックス堅田店	☎0172-34-7618
青森県弘前市	●ブックランド王様	☎0172-27-0655
青森県八戸市	●伊吉書院石堂店	☎0178-28-5106
青森県八戸市	●伊吉書院城下店	☎0178-45-8062
青森県三沢市	●ブックスみちのくGAME SOFT館	☎0176-53-7696
青森県むつ市	●金三書店	☎0175-22-2073
秋田県能代市	●ブックスがりばあ	☎0185-54-3939
秋田県大曲市	●BOOK'S宇宙船大曲店	☎0187-63-7722
秋田県横手市	●BOOK'S宇宙船横手店	☎0182-32-7722
宮城県多賀城市	●平成書房	☎022-365-1414
宮城県気仙沼市	●文信堂　条南ブックス	☎0226-24-1255
宮城県仙台市	●ゴリラハウス花京院店	☎022-264-9477
宮城県仙台市	●ビッグウェーブ	☎022-238-2686
宮城県仙台市	●ＴＶパニック仙台南店	☎022-243-3940
宮城県仙台市	●ＴＶパニック将監店	☎022-372-3693
宮城県登米郡	●ＴＶパニック佐沼店	☎0220-22-9056
岩手県釜石市	●ＴＶパニック釜石店	☎0193-22-2456
岩手県一関市	●ＴＶパニック一関店	☎0191-26-1547
岩手県水沢市	●カルチャーBOX VIB	☎0197-24-2410
岩手県久慈市	●ブックスくじ長内店	☎0194-53-4328
岩手県大船渡市	●ブックポートネギシ	☎0192-27-5115
福島県郡山市	●ブックスペース105大槻店	☎0249-52-0802
福島県郡山市	●ブックスペース105金屋店	☎0249-56-2980
福島県郡山市	●岩瀬書店安積店	☎0249-45-3355
福島県福島市	●博向堂駅前通り本店	☎0245-21-1161
福島県福島市	●岩瀬書店大森店	☎0245-46-3219
福島県福島市	●岩瀬書店蓬莱店	☎0245-48-3377
福島県福島市	●岩瀬書店御山店	☎0245-33-1133
福島県会津若松市	●岩瀬書店会津若松駅前店	☎0242-22-3366
福島県いわき市	●KOIZUMIYA BOOK SHOP	☎0246-53-5066
福島県いわき市	●小泉屋BSイトーヨーカドー平店	☎0246-24-2733

関東ブロック

東京都新宿区	●プラス・ワン	☎03-3235-6312
東京都豊島区	●ゲームソフト　トック	☎03-3945-3715
東京都世田谷区	●AVネットワーク梅ケ丘	☎03-5477-4821
東京都葛飾区	●BOOKS KI	☎03-3691-4638
東京都墨田区	●オスカー錦糸町店	☎03-3623-5200
東京都江戸川区	●ウエアハウス葛西店	☎03-3877-7810
東京都足立区	●ウエアハウス綾瀬店	☎03-3629-0576
東京都足立区	●D.BOOKこいずみ	☎03-3898-9977
東京都足立区	●ＴＶパニック竹の塚店	☎03-3860-9514
東京都立川市	●ＴＶパニックオリオン	☎0425-21-2211
東京都昭島市	●ＴＶパニック昭島店	☎0425-42-3866
東京都三鷹市	●AV ZONE	☎0422-41-6781
東京都青梅市	●ディスクメイト青梅店	☎0428-32-8077
東京都東久留米市	●ビデオランド滝山	☎0424-72-4883
東京都町田市	●博文社書店町田店	☎0427-35-3900
神奈川県川崎市	●ムービーセンター川崎店	☎044-276-0722
神奈川県川崎市	●ムービーセンター鋼管通店	☎044-333-5880
神奈川県川崎市	●ニューワールド	☎044-755-6681
神奈川県横浜市	●ニューワールド南台店	☎045-303-9277
神奈川県横浜市	●ブックス・キタミ港南台店	☎045-831-3246
神奈川県横浜市	●ブックス・キタミ上中里店	☎045-774-7732
神奈川県横浜市	●シネマクラブ	☎045-562-6014
神奈川県横浜市	●ＴＶパニック鶴見駅前店	☎045-585-4338
神奈川県横浜市	●ＴＶパニックハローたまプラーザ店	☎045-902-9977
神奈川県横須賀市	●ＴＶパニック横須賀大矢部店	☎0468-33-5688
神奈川県相模原市	●BOOKSアミ	☎0427-47-0234
神奈川県小田原市	●八小堂書店	☎0465-22-7111
神奈川県秦野市	●内田屋書房東海大学前駅店	☎0463-78-5521
神奈川県秦野市	●内田屋書房渋沢駅前店	☎0463-87-2230
神奈川県鎌倉市	●島森書店鎌倉本店	☎0467-22-0266
神奈川県津久井郡	●ラビット	☎0427-84-7718
千葉県船橋市	●サンフィールド	☎0474-65-1778
千葉県習志野市	●サンフィールド大久保店	☎0474-74-3077
千葉県流山市	●すばる書店流山店	☎0471-52-2201
千葉県流山市	●カプリコーン初石店	☎0471-54-2346
千葉県柏市	●カプリコーン柏店	☎0471-44-4677
千葉県松戸市	●カプリコーン馬橋店	☎0473-44-2978
千葉県成田市	●ファミコンQ	☎0476-24-2595
千葉県佐倉市	●すばる書店佐倉店	☎043-486-9481
千葉県千葉市	●オークスブックセンター轟店	☎043-287-0094
千葉県千葉市	●アークブックセンター加曽利	☎043-234-4192
埼玉県草加市	●アークブックセンター草加店	☎0489-32-2215
埼玉県草加市	●すばる書店草加店	☎0489-25-9541
埼玉県蕨市	●ＴＶパニック蕨店	☎0484-42-7605
埼玉県浦和市	●井原書店	☎048-865-0945
埼玉県浦和市	●ウエアハウス東浦和店	☎048-875-1367
埼玉県蓮田市	●ウエアハウス蓮田店	☎048-764-1481
埼玉県川口市	●ウエアハウス東川口店	☎0482-95-6367
埼玉県川口市	●ウエアハウス川口前川店	☎048-262-6285
埼玉県川口市	●金華堂書店	☎0482-53-7057
埼玉県上尾市	●ムービーセンター上尾	☎048-771-3275
埼玉県上福岡市	●黒田書店本店	☎0492-66-0120
埼玉県三郷市	●黒田書店三郷店	☎0489-57-8160
埼玉県越谷市	●黒田書店千間台店	☎0489-77-5311
埼玉県越谷市	●金子書店越谷店	☎0489-88-1740
埼玉県和光市	●サミット和光４階書籍コーナー	☎0484-64-0015
埼玉県新座市	●タナブックス大和田店	☎0484-82-0983
埼玉県羽生市	●蔦屋書店羽生店	☎0485-63-3455
埼玉県川越市	●雄峰堂書店本川越店	☎0492-25-2234
埼玉県川越市	●黒田書店川越店	☎0492-25-3138
埼玉県深谷市	●グリーンブック深谷アップル店	☎0485-74-8525
埼玉県朝霞市	●ブックセンターみはら	☎0484-66-5856
埼玉県岩槻市	●ブックテラスマルトミ	☎048-758-2193
埼玉県飯能市	●田中一誠堂本店	☎0429-74-1113
埼玉県入間郡	●田中一誠堂毛呂山店	☎0492-95-6265
埼玉県児玉郡	●ファミリーBOOK児玉店	☎0495-72-6578
埼玉県児玉郡	●ファミリーBOOK上里店	☎0495-34-0078
埼玉県北葛飾郡	●MOMO	☎0489-81-6613
群馬県太田市	●TSUTAYA太田店	☎0276-49-1555
群馬県前橋市	●ファミリーBOOK亀泉店	☎0272-69-9778
群馬県館林市	●ファミリーBOOK館林店	☎0276-73-8878
群馬県邑楽郡	●ファミリーBOOK中野店	☎0276-88-3978
群馬県多野郡	●ファミリーBOOK新町店	☎0274-42-9578
群馬県群馬郡	●大河原至誠堂	☎0273-73-6411
栃木県宇都宮市	●ZERO	☎0286-60-5439
栃木県宇都宮市	●小泉書店宇都宮店	☎0286-67-9383
栃木県塩谷郡	●サンライズ高根沢店	☎0286-75-4795
茨城県牛久市	●ＴＶパニック牛久店	☎0298-72-8807
茨城県つくば市	●ＴＶパニックつくば店	☎0298-56-3315
茨城県土浦市	●ＴＶパニック神立店	☎0298-32-3606
茨城県鹿島郡	●すばる書店神栖店	☎0299-96-8661
茨城県北相馬郡	●明文堂書店守谷店	☎0297-48-5005
山梨県甲府市	●ブックランド柳正堂	☎0552-41-6151

中部北陸ブロック

新潟県新潟市	●大省堂	☎025-268-6226
新潟県新発田市	●ジグザグ新発田店	☎0254-23-1070
新潟県五泉市	●ジグザグ五泉店	☎0250-43-7441
新潟県北蒲原郡	●ブックハウスあるぷす	☎0250-68-5222
新潟県南蒲原郡	●ブックビート栄店	☎0256-45-5478
富山県氷見市	●松村屋神埜書店幸町店	☎0766-74-2032
富山県高岡市	●おもちゃのハンビダイエー店	☎0766-21-8804
福井県大野市	●カドヤ書店こぶし通り店	☎0779-65-8032
長野県飯田市	●ビデオショップマリオ飯田店	☎0265-22-8225
長野県小諸市	●信濃屋書店小諸店	☎0267-25-2800
長野県岡谷市	●笠原書店	☎0266-23-5070
長野県上伊那郡	●ビッグバイン	☎0265-79-1088
長野県佐久市	●メディアポート・ニシザワ	☎0267-63-3600
静岡県沼津市	●オリエント	☎0559-24-1850
静岡県三島市	●ふじ書店	☎0559-87-1234
静岡県富士宮市	●カワセ書店宮原店	☎0544-27-3312
静岡県富士市	●カワセ書店鷹岡店	☎0545-71-9592
静岡県富士市	●ブックスタロー	☎0545-64-2567
静岡県掛川店	●ブックスタロー掛川店	☎0537-23-6600
静岡県静岡市	●BGB新伝馬町店	☎054-271-7948
静岡県静岡市	●BGB桃園店	☎054-258-6619
静岡県静岡市	●BGBぶーめらん丸子店	☎054-258-5506
静岡県静岡市	●BOOKSひらか	☎054-237-4310
静岡県静岡市	●エースワン	☎054-284-6033
静岡県藤枝市	●エース	☎054-645-0084
静岡県湖西市	●ジャック	☎053-576-5253
静岡県焼津市	●谷島屋登呂田店	☎054-629-4848
静岡県御殿場市	●B.V.C.アサヒ堂	☎0550-89-8211
静岡県島田市	●ピノキオ	☎0547-37-5594
静岡県田方郡	●アサヒビデオ	☎0559-49-3958
静岡県榛原郡	●田中書店	☎0548-32-6139
愛知県名古屋市	●U.S.A岩塚店	☎052-482-8226
愛知県名古屋市	●U.S.A木場店	☎052-692-7207
愛知県名古屋市	●ビデオセンタートム十一屋店	☎052-383-7753
愛知県名古屋市	●キャプテン島田店	☎052-803-0562
愛知県名古屋市	●白樺書房	☎052-771-5208
愛知県豊田市	●JOY倶楽部	☎0565-33-3002
愛知県豊田市	●キャットアカデミー豊田店	☎0565-24-2711
愛知県一宮市	●キャットアカデミー一宮店	☎0586-46-3551
愛知県春日井市	●キャットアカデミー春日井店	☎0568-33-1108
愛知県江南市	●キャットアカデミー江南店	☎0587-55-6878
愛知県豊橋市	●ウェーブ豊橋二川店	☎0532-41-8680
愛知県豊橋市	●ウェーブ豊橋曙店	☎0532-47-2858
愛知県豊川市	●ファミコンキャット豊川店	☎05338-9-4620
愛知県西春日井郡	●35須ケ口店	☎052-409-4247
愛知県知多郡	●しらは書店	☎0562-83-7213
岐阜県岐阜市	●林文堂	☎0582-45-5510
岐阜県大垣市	●本の家静里店	☎0584-92-1751
岐阜県大垣市	●本の家島里店	☎0584-89-6816
岐阜県大垣市	●ＴＶパニック大垣店	☎0584-81-0225
三重県伊勢市	●三宅書店	☎0596-24-4646
三重県四日市市	●トライ	☎0593-63-2524
三重県四日市市	●M＆M	☎0593-53-7829
三重県鈴鹿市	●NOAH住吉店	☎0593-70-0005
三重県松阪市	●石井書店鎌田店	☎0598-51-5559
三重県松阪市	●石井書店花岡店	☎0598-26-2677
三重県多気郡	●石井書店明和店	☎05965-2-3566
三重県志摩郡	●作田書店横山店	☎05994-3-5614

近畿ブロック

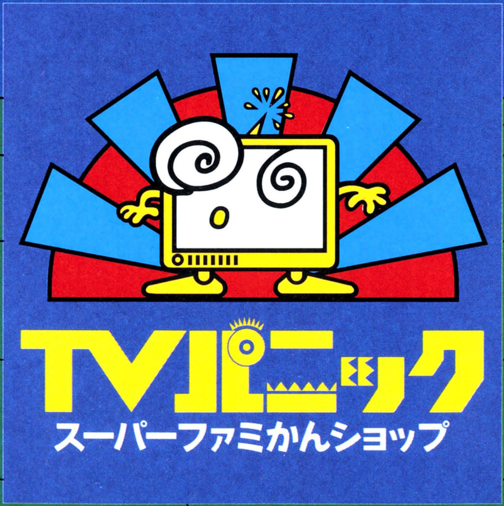
大阪市阿倍野区	●プラスBe西田辺	☎ 06-609-0585
大阪市東成区	●プラスBe深江橋	☎ 06-971-5111
大阪市東淀川区	●プラスＢｅ菅原店	☎ 06-320-7731
大阪市平野区	●プラスBe加美店	☎ 06-794-0332
大阪府東大阪市	●プラスBeロード	☎ 06-727-4887
大阪府東大阪市	●プラスBe鴻池店	☎ 06-746-9111
大阪府吹田市	●プラスBe南千里店	☎ 06-389-0903
大阪府吹田市	●ＴＶパニック南千里店	☎ 06-821-5634
大阪府豊中市	●ＴＶパニック豊中店	☎ 06-858-6192
大阪府豊中市	●オヤユビピアノ緑地公園店	☎ 06-864-8412
大阪府門真市	●リブロス古川橋店	☎ 06-906-3133
大阪府大東市	●アミューズ四條畷店	☎0720-79-3699
大阪府堺市	●パルネット長尾店	☎0722-59-8629
大阪府堺市	●ボルボ大野芝店	☎0722-36-4141
大阪府和泉市	●アミューズメントドリーマーチェリー	☎0725-46-1346
大阪府岸和田市	●ＴＶパニックファンタジー	☎0724-37-8009
兵庫県尼崎市	●ヒッツ武庫川店	☎ 06-412-6211
兵庫県尼崎市	●プラスBe北塚口店	☎ 06-423-1191
兵庫県尼崎市	●プラスBe南塚口店	☎ 06-426-9127
兵庫県西宮市	●J-WAVE夙川店	☎0798-23-8262
兵庫県神戸市	●リブロス兵庫店	☎078-578-2533
兵庫県神戸市	●アプロス三宮	☎078-391-0804
兵庫県神戸市	●ＴＶパニック新長田店	☎078-642-0654
兵庫県神戸市	●ＴＶパニック板宿店	☎078-733-2435
兵庫県神戸市	●ＴＶパニック須磨店	☎078-731-7401
兵庫県神戸市	●ＴＶパニック舞子店	☎078-784-4521
兵庫県神戸市	●ＴＶパニック垂水店	☎078-707-4366
兵庫県神戸市	●ＴＶパニック深江店	☎078-431-5236
兵庫県明石市	●ブックスサンヨー大久保店	☎078-935-6135
兵庫県姫路市	●ブックスサンヨー田寺店	☎0792-92-3605
兵庫県姫路市	●ブックスサンヨー中地店	☎0792-35-6881
兵庫県相生市	●ブックスサンヨー相生店	☎07912-3-1093
兵庫県加西市	●ブックスサンヨー加西店	☎07904-3-1723
兵庫県宍粟郡	●ブックスサンヨー山崎店	☎0790-62-8564
兵庫県高砂市	●フェスティバース本店	☎0794-32-4115
兵庫県加古川市	●フェスティバース加古川店	☎0794-24-6766
兵庫県赤穂市	●清文堂書店	☎07914-5-3300
兵庫県洲本市	●カルチャーバンクシティオ物部店	☎0799-24-2205
兵庫県三原郡	●カルチャーバンクシティオ三原店	☎0799-42-6390
兵庫県多紀郡	●BOOKSリブロ	☎0795-94-0188
京都市南区	●本のいのしし堂	☎075-691-8807
京都府八幡市	●EX萬字堂	☎075-983-7955
京都府相楽郡	●紺屋書店	☎07749-4-5140
京都府長岡京市	●TSUTAYA友岡店	☎075-954-6671
京都府綴喜郡	●TSUTAYA興戸店	☎07746-3-6333
滋賀県高島郡	●TSUTAYA青柳店	☎0740-32-3606
滋賀県高島郡	●ブックマート今津	☎0740-22-4819
滋賀県長浜市	●NET WORK夢工場	☎0749-65-4110
滋賀県八日市市	●BOOK BOX	☎0748-22-1158
滋賀県伊香郡	●スター	☎0749-85-5233

中国・四国ブロック

広島県東広島市	●ユーシンビジネス	☎0824-28-5555
広島県三原市	●遊友プラザ三原店	☎0848-63-2211
広島県山県郡	●ザ・本屋さんCHIYODA	☎0826-72-6998
鳥取県倉吉市	●ブックハウスやまもと	☎0858-22-6552
鳥取県境港市	●ブックランド境港今井書店	☎0859-44-6888
島根県松江市	●ブックセンター今井西津田店	☎0852-31-8088
愛媛県松山市	●丸三書店古川店	☎0899-58-5271
愛媛県西宇和郡	●ひあさ書店保内店	☎0894-37-3346
徳島県徳島市	●阿波屋書店	☎0886-32-7722

九州ブロック

福岡県福岡市	●サウンドシティ原店	☎092-822-4589
福岡県福岡市	●A1	☎092-607-4741
福岡県福岡市	●ブックセンターほんだ	☎092-581-9558
福岡県北九州市	●ページワン	☎093-881-1311
福岡県北九州市	●鳳鳴館徳力店	☎093-961-0092
福岡県大牟田市	●金善堂書店	☎0944-53-2324
福岡県柳川市	●昭和堂	☎0944-72-0117
福岡県久留米市	●江頭書店　本店	☎0942-45-0545
福岡県久留米市	●江頭書店安武店	☎0942-26-5644
福岡県遠賀郡	●S·PAL·ONGA白石書店	☎093-293-8100
長崎県島原市	●PAL	☎0957-62-7701
長崎県佐世保市	●金明堂山祇店	☎0956-33-8188
長崎県長崎市	●スペースM横尾店	☎0958-57-8080
長崎県長崎市	●スペースM畝刈店	☎0958-50-5770
長崎県西彼杵郡	●スペースM長与店	☎0958-83-7772
熊本県本渡市	●ブックセンターまつした	☎0969-23-5315
鹿児島県鹿児島市	●ＴＶパニック荒田店	☎0992-51-8700
鹿児島県鹿児島市	●ＴＶパニック吉野店	☎0992-43-7722
鹿児島県鹿児島市	●ＴＶパニック天文館店	☎0992-24-7722
鹿児島県鹿屋市	●ＴＶパニック鹿屋店	☎0994-40-0848
鹿児島県名瀬市	●ＴＶパニック奄美店	☎0997-53-9829



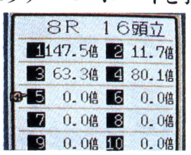
(株)明響社 〒560 大阪府豊中市本町5-5-35 ☎06-846-3589

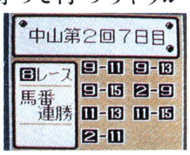
(平成５年６月２４日現在)



誰でも簡単に競馬の予想が楽しめる、
ゲームボーイ用競馬予想ソフト的中ラッシュ本日発売。

子供たちへ。お父さんに気を付けよう。的中ラッシュは、ゲームボーイ用競馬予想ソフトです。操作は簡単、ゲームボーイに出走頭数とオッズを入力するだけ。だからゲームボーイを使ったことのないお父さんでもすぐに使いこなせちゃう。しかも、的中率は抜群。競馬好きのお父さんが夢中になって、キミのゲームボーイを持って行っちゃうかもね。でも、お父さんにゲームボーイを貸してあげれば、「いつまでもゲームばかりしているんじゃありません、お父さん！」なんて言えるかもしれないね。





本日発売



ゲームボーイ用競馬予想

的中ラッシュ™

標準価格¥6,900（税込）

©1993 LIFE CREATE/JAPAN CLARY BUSINESS

●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。●このソフトは競馬予想を楽しむものです。ゲームとしてお楽しみください。実際の予想結果に関して当社は一切責任を負いかねますので、あらかじめご了承ください。● ゲームボーイ は任天堂の商標です。本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY

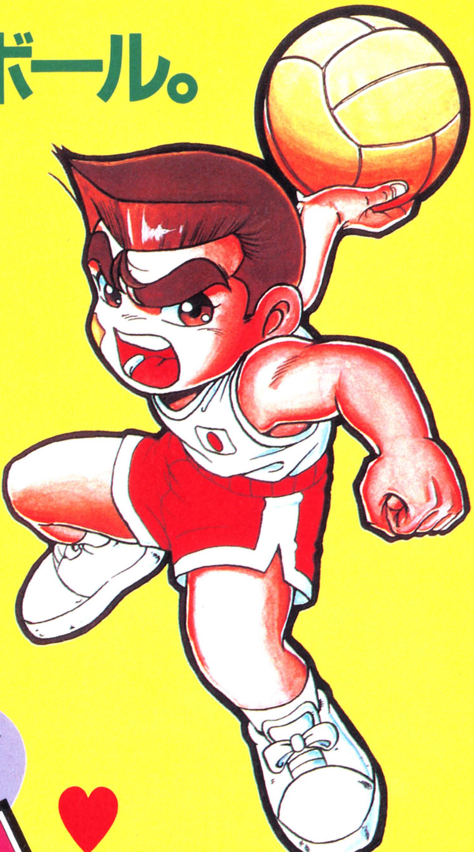
開発 販売 **株式会社日本クラリービジネス** 〒136 東京都江東区亀戸4-36-15 TEL.03-5626-7951

TECHNŌS
TECHNŌS JAPAN SALES CORP.™

スーパーファミコン® は任天堂の商標です。

SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO

世界を手にするのはキミだ！
熱血プレイ続出の、元祖ドッジボール。



FCで大好評だった「熱血高校ドッジボール部」がパワーアップして、
いよいよSFCに登場だ！今度は「熱血」シリーズキャラが全員集合で、
世界各国の強豪チーム相手に大あばれ。
新しい必殺技や攻撃、ユニークな仕掛けもいっぱい。
キミだけの作戦で、勝負はいちだんと燃え上がるぞ!!



8月6日発売

価格9,600円(外税)

12メガバッテリーバックアップ付



くにおくんのドッジボールだよ♥全員集合！

※画面は開発中のものです。

テクノスジャパン オリジナル マウンテンバイクが100台当たる！

「くにおくんのドッジボールだよ♥全員集合！」MTBプレゼントキャンペーン



(問題) スーパーファミコンソフト「くにおくんのドッジボールだよ♥全員集合！」の中で、最初に出てくる隠しチームの名前は何でしょう？(隠しチームは「ドッジボール勝ち抜き」モードの中に、ある条件のもとに現れます。)

(賞品) テクノスジャパン・オリジナル・
マウンテンバイク(26インチ)——100台
マルチアダプターオート(手のひらサイズ)——200台

MULTI ADAPTOR AUTO ◄マルチアダプターオート►　SUPER Famicom マルチプレイヤー5

(応募方法) 官製はがきに、クイズの答え、郵便番号、住所、氏名、年齢、学年(職業)、電話番号を明記のうえ、ご応募下さい。

(宛先) 〒165 東京都中野区新井1-26-6
テクノスジャパン販売株式会社
「ドッジボール MTB プレゼント」係

(応募締切) 1993年10月15日(金) (当日消印有効)

(抽選方法) 正解者の中から厳正な抽選のうえ、当選者100名を決定。

(発表) 当選者には賞品の発送をもって発表に代えさせていただきます。

テクノスジャパン販売株式会社
〒165 東京都中野区新井1-26-6

ASCII

キミの知らない世界が見えてくる。



ずらり、勢ぞろい!!
好評のラインナップ

ゲーム年鑑 1983-1986
定価1,450円
1983年から1986年までに発売されたFC全211本を収録。

ゲーム年鑑 1987
定価1,500円
'87年に発売されたFC185本、PC5本を収録。

ゲーム年鑑 1988
定価1,500円
'88年に発売されたFC188本、PC22本、MD5本、全215本を収録。

ゲーム年鑑 1990(上)
定価1,600円
'90年に発売されたアクション160本、シューティング63本、アドベンチャー17本を収録。

ゲーム年鑑 1990(下)
定価1,600円
'90年上巻以外のRPG、シミュレーション、スポーツなどのジャンル全237本を収録。

ゲーム年鑑 1991(上)
定価1,500円
'91年に発売されたアクション、シューティングの280本を収録。

ゲーム年鑑 1991(下)
定価1,500円
'91年上巻以外のRPG、シミュレーションなどのジャンル全273本を収録。

ファミコン通信
編集部責任編集



最新刊

ゲーム年鑑 1989
定価1,600円
ファミコン161本、メガドライブ21本、PCエンジン75本、ゲームボーイ25本、全282本を一挙に掲載。

『ゲーム年鑑』シリーズには、
ゲームを楽しむために必要なデータや秘技が、
ぜいたくに収録されているぞ。
ゲームマニアのキミや、
遊び方がわからないというキミにも、
ぜひ読んでもらいたい。
ファミコン通信おすすめの必須アイテムなのだ!!

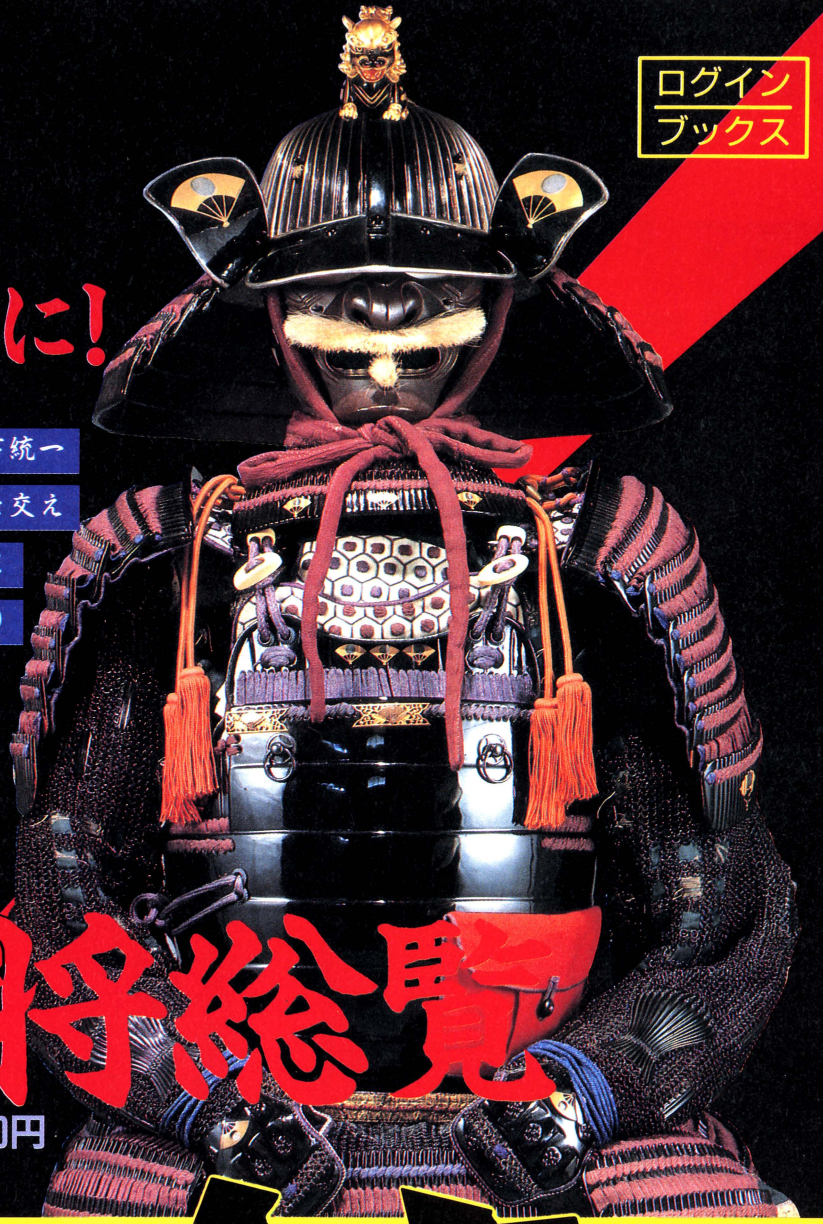
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977 **株式会社アスキー**
※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで、官製はがきにてお申し込みください。


ASCII
末弥純
WIZARDRY WORKS
ウィザードリィ・ワークス
A4判　定価2,800円
Jun-Suemi
Wizardry®
末弥純の魅力が爆発
ウィザードリィイラストの第一人者、
末弥純の魅力を余すところなく収録した作品集。
イメージイラストからデザイン画まで、
この本の中ではウィザードリィの世界が
現実のものとして躍動する。
ログアウトブックス
好評発売中！
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977
株式会社アスキー
※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで、官製はがきにてお申し込みください。

ASCII

ログインブックス

乱世を彩った武将たちが今ここに!



戦国時代の幕開けとなった『応仁の乱』から天下統一までのすべてを、1,000人の武将たちの生きざまを交えて、完全フォロー! 戦国ゲームが大好きなキミたちにとって『戦国時代』そのものが簡単にわかりなおかつ、いままで以上に楽しくゲームをプレーできる最高の本が登場するぞ!

好評発売中!

戦国武将総覧

●飯田 仁、篠原 崇 共著　定価2,400円

スペースコロニーの開発は君の手に!

スペースコロニーを舞台にした都市開発に、市長としての辣腕(らつわん)を奮うのはキミ! アートディンクから、発売されている『トキオ』の完全攻略本がこれだ。技術開発、税金問題や公害問題をクリアーしていくキミの将来には、理想のスペース都市が広がるだろう!

好評発売中

トキオ スペース都市開発

冒険企画局 著　定価1,800円

ログインブックス 好評発売中	PlayMaker FOOTBALL The Book プレイメーカーフットボール・ザ・ブック 多摩 豊 著　定価2,000円	天下統一II 乱世の覇者になるための本 加藤智士、鍋田雅弘 共著 定価1,800円	オールザットウルトラ科学まんが 米田 裕 著 定価1,200円
イーステーブルトークRPG 竹内 誠監修　鈴吹太郎と怪兵隊 作 定価1,800円	大戦略IV パーフェクトコレクション 竹内 誠 著 定価2,000円	関ヶ原兵法指南著 平井太郎、飯田 仁 共著 定価1,800円	GAMEゲームげいむ 幻夢年代記2 安田 均 著 定価1,800円

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977 **株式会社アスキー**
※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで、官製はがきにてお申し込みください。







〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977 **株式会社アスキー**

※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで、官製はがきにてお申し込みください。


ASCII
月刊アスキーコミック
8月号
好評発売中!
(毎月19日発売)
特別定価380円
【創刊1周年記念 特別付録!
モンスターメーカー特製カードゲーム】
創刊1周年記念号
迷宮を進む剣士ザンガの運命は!?
ウィザードリィ外伝II
黄泉の覇王
ベニー松山/池上明子
ブレイク・エイジ
BREAK-AGE
新連載 2回目にして 絶好調ォ!!
馬頭ちーめい
学園に忍び寄る悪魔の黒い手……
真・女神転生
鈴木一也/御祇島千明
最強ツメエリ伝説番長アクション巨編
戦え!筋肉番長
加藤礼次朗
ニューボンボン
のんきな父さん
吉田戦車
桜 玉吉
特別読み切り
FAR BLUE
深く青き淵より
廈門 潤
DARK DOLL
魔に魅入られし魂
MEIMU
MM学園ご一行の修学旅行だ!!
MONSTER MAKER学園!!
九月姫
ただいま絶好調のジャンクコミック!
がらくた屋まん太
能田達規
ミネルバ親衛隊結成なるか!?
プリンセス・ミネルバ
舞阪 洸/竹邑真字
豪華連載陣
DAIHONYA とり・みき
コミカルモンスターメーカー 岡田敦志
SNATCHER 小林 治
ダンジョン退屈男 渡辺電機㈱
エンジェル・ライダーズ
極楽遊撃隊 梶山 弘
しましま曜日 竹本 泉
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977 株式会社アスキー
※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで官製はがきにてお申し込みください。



'93 米国ゲーム事情

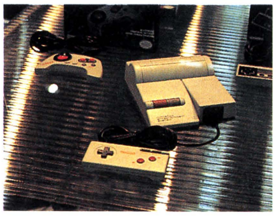
6月3〜6日にシカゴで開催されたCES(コンシューマー・エレクトロニクス・ショー)の模様から最先端バーチャル事情まで、最新アメリカゲーム事情を徹底レポート!! ワーオ。

NOA まだスーパーNESには負けません

まずは、CES会場でのNOA(ニンテンドー・オブ・アメリカ)情報から。映画『スーパーマリオ』に出てくる不気味なカメ人間が歩き回るNOAのブースの目玉は、新型NES(アメリカのファミコン)とスーパーFXチップ搭載ソフト第2弾のレースゲーム『FXトラックス』。注目度ナンバーワンの『FXトラックス』は多くの人が並んでいた。

ハード シブイぜ! 新型NES

毎回アメリカのCESでは何かしら大きなトピックスとなるものを提供してきたNOA。今回、もしかしたら、スーパーNES(アメリカのスーパーファミコン)用CD-ROMアダプタの発表があるのでは……、という期待があったのだけれど、残念ながらそれはナシ。だが、そのかわりと言ってはナンだが、新型NESが注目を集めていた。



➡これが新型NES。丸みを帯びたフォルムがグー。

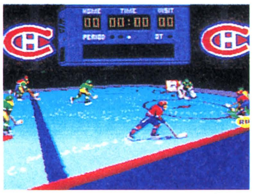
角張った形から流線型に変わり、ダークグレーのシックな姿に変身したこの新型NESの値段は49ドル95セント(約5500円)。コントローラーがひとつ同梱で付属し、年内にも発売になるという。日本でもファミコンが9800円[込]で発売になるが、こんな形になるかもね。

ソフト FXトラックスが登場!!

注目の『FXトラックス』は40パーセントの開発状況ということで、ひとりプレー専用だったが、ふたり同時プレーが可能になるという。ほかに『マリオ＆ワリオ』やスーパースコープ用ソフト『ヨッシーズサファリ』(『ヨッシーのロードハンティング』)や『バトルクラッシュ』などが注目を集めていた。サードパーティーでは、カプコンのスーパーNES用ソフト『スーパーメガマン』(アメリカの『ロックマン』)やエニックスの『アクトレイザーII』も出品されていたぞ。



➡『FXトラックス』は任天堂らしい味付けのポリゴンレースゲームだ。



➡ホッケーゲーム『NHLスタンリーカップ』は3Dの視点がグー。



⬆スーパースコープってアメリカ人は好きみたいね。家の広さが違うからなあ。

ズバリ直撃!! ➔副社長Mr.メインに聞く

——現在のゲーム市場をどのように捉えていらっしゃいますか?

ピーター・メイン(以下メイン) 今年3月までのアメリカ国内の各ハードの累計販売台数は、スーパーNES850万台、NESが3450万台、ゲームボーイが1220万台です。本年度の売上は、21パーセント増と計算していますが、予想以上に好調で、さらに上方修正が必要かもしれませんね。スーパーNESは、来年の3月末までに1720万台に達すると思います。

——SOA(セガ・オブ・アメリカ)では、「ジェネシスの販売台数は、700万〜750万だが、16ビットマシン市場の52パーセントを占めている」と言ってますが、これは正しいですか?

メイン 750万ですか? 570万の間違いではないですか?

——750万台と言ってましたが……。

メイン それでは、これをお見せしましょう(と言って資料を取り出す)。わが社では、ジェネシスの販売台数は、今年3月末の段階で580万台と見ています。スーパーNESは870万台なので、シェアは59パーセント。ジェネシスは39パーセント、残りの2パーセントがTTIなのです。

——スーパーNESのCD-ROMアダプタの発売はいつでしょうか?

メイン CD-ROMというメディアは、まだビジネスとしては難しいですね。というのは、現時点では質のよいハードを安く作ることができないからです。3DO(32ビットのマルチメディアマシン)はエキサイティングだが、値段が高い。セガCDは安いがエキサイティングじゃない。大切なのはやはり質のよいものを安く作ることだと考えているわけです。

——セガは、CD-ROMやバーチャルリアリティーなど、さまざまな分野に力を入れていますが……?

メイン セガは最近、大きなPRをしていますが、ビジネスに結び付くものはないですよ。セガCDがいい例で、セガCDの売上はセガ全体のわずか4パーセントなんです。今回のブースでもいちばん奥におかれていたでしょう? 日本でCD-ROMで失敗して、またアメリカで失敗しても、それはセガの勝手ですが。

——最後に、会社としてでも個人としてでもいいですから、将来の夢を教えていただけますか?

メイン 私は、ニンテンドーはあくまでエンターテイメントの会社だと思っています。だから、8から15歳くらいの子供たちに夢を与え続けられるような、ディズニーのような会社でありたいと思っています。



ピーター・T・メイン
マーケティング部門を担当するニンテンドー・オブ・アメリカの副社長である。



➡通訳を泣かせるくらいきっちりした英語の使い手。



SOA いろんなことに手を出してまーす

今回のCESでのSOA(セガ・オブ・アメリカ)の目玉商品は、ジェネシス(アメリカ版メガドライブ)用のヘッドマウントディスプレー〝セガ VR〟。話題の仮想現実がジェネシスで楽しめるってシロモノだ。また、アクティベータを使っての対戦ゲーム大会も盛況。ソフトでは、日本じゃお目にかかれないアメリカンなゲームがゴロゴロ。

ハード／セガ VR ついに発表!!

注目を集めていた〝セガ VR〟は、今年の年末には発売される予定。価格は200ドル(約22000円)以下で、『ニュークリア・ラッシュ』というシューティングゲームが付属。このほかに『アイアン・ハンマー』、『マトリックス・ランナー』、『アウト・オブ・レーシング』といったゲームも発売される。前回のCESでも出展されたアクティベータは今年の年末シーズンに発売予定だ。



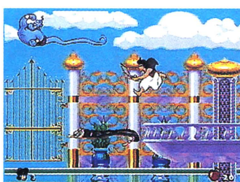
➡〝セガVR〟。200ドル以下なら安いかな?



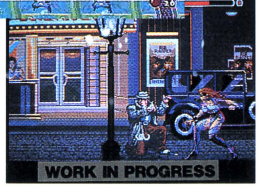
➡アクティベータは、過去のソフトにも使える。

ソフト／アラジンがスゴイ!!

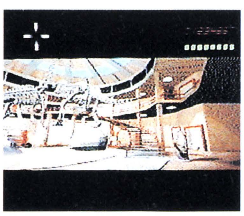
ジェネシス版以上にセガCD版の注目度が高かった『ジュラシック・パーク』や、ディズニーのスタッフが制作に携わったという『アラジン』がビッグタイトル。『ソニック・スピンボール』や『イターナルチャンプ』なども出展された。また、新たに設立された〝セガ・スポーツ〟というブランドのもと、他数のスポーツゲームが出展された。



⬅主人公の滑らかな動きにビックリの『アラジン』。



➡『イターナル・チャンピオン』は、アメコミ風格闘ゲー。



⬅セガCD版の『ジュラシック・パーク』。まさに映画って感じ。イカス!!

その他／セガチャンネル開設!!

注目したいのが、〝セガ・チャンネル〟というケーブルテレビを開局するというSOAの発表。ジェネシスにデコーダーを接続して受信すれば、発売まえのソフトを受信料だけでプレーできるとか……。



➡AT&Tがセガと提携して開発した通信モデム〝EDGE16〟にも注目。

ズバリ直撃!!➔副社長Mr.豊田に聞く



豊田信夫
セガ・オブ・アメリカの取締役副社長。マーケティングには定評のある重鎮。

――今年のセガの展開は?

豊田信夫(以下豊田) 3月に『スターフォックス』に対抗して発売した『Xメン』は今年100万本売れるでしょう。4月は『クールスポット』、8月は『ジュラシック・パーク』、10月は『アラジン』、11月に『ソニックスピンボール』、12月には『ソニック3』と今年はミリオンセラーを5、6本は出します。昨年は1本でしたが。

――なるほど。

豊田 いま挙げたソフトは、みなテレビや映画の人気キャラクターなどを題材にして、それを本当にいいゲームにしたものなんです。たとえば、『ジュラシック・パーク』は、恐竜の動きを専門家に見てもらったり、『アラジン』では、ディズニーアニメのスタッフに絵を書いてもらったり。本当に真剣に作ったいいゲームに、キャラクターの人気があれば売れます。

――販売台数ではスーパーNESのほうが多いですが……?

豊田 現在のジェネシスの販売台数はアメリカ国内で700万から750万台。16ビットマシン市場のジェネシスの占める割合は52~54パーセントです。これ以上は言いませんが、どっちが売れているかは、実際に玩具屋に行って聞いてもらえればわかりますよ。

――CD-ROMはいつごろカートリッジに取って変わるでしょうか?

豊田 16ビットマシンのカートリッジ時代はあと2、3年続くでしょう。それでも、後々のことを考えてCD-ROMも使えるこっちのマシンを買っておこうと、セガCDがジェネシスを引っ張る力にもなるんです。

――日本と違って、アメリカでは16ビット機時代になってセガが急激に伸びましたが、理由は何でしょう?

豊田 アメリカの消費者は、ブランドに対する執着心がないし、中身を重視します。安くていいものを出せば必ず売れるんです。レクサスの販売でベンツの売上が3割下がったのがいい例ですよ。そこがアメリカのいいところですね。だからアメリカンドリームが可能なんです。

アバタールのアメリカ紀行

⬇受付にてナンパはしてはいけません。郷に入っては郷に従え。ちうことで、アバタール様もパツキンに染めてます。いや、もとからそうでした。

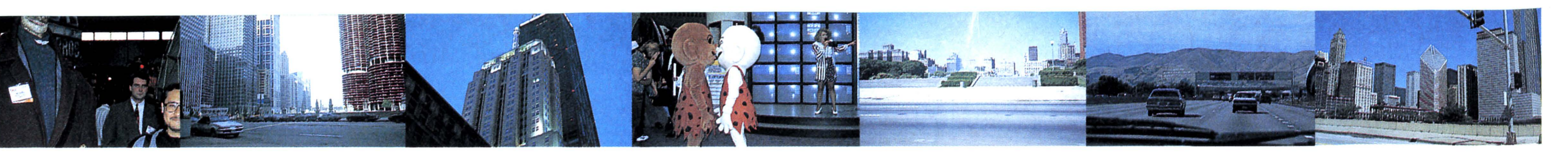


忘れたころに登場するともっぱら巷ではぜんぜん話題にもなってないアバタール様が、とうとうアメリカに行ったのです。でもアバタール様はなんと、飛行機に乗ったことがなかったのです。パスポートもクレジットカードも持っていなかったのです。ああ、けっこう貧乏。で、パスポートは間にあったものの、クレジットカードは年収が300円だったので作れませんでした。でも、くじけないのがアバタール様。

アメリカにつくと、さっそく名刺交換。この優雅な風習をアメリカ人に教えようとしてみたんですが、アメリカ人でもすでに流行ってました。ところで、名刺は英語で〝name card〟と言います。けっこうそのままですね。



⬆〝Nice to meet you〟と言っておじぎをするのはダメです。日本人らしくく〝Domo domo, domo domo〟を連発して相手を安心させましょう。

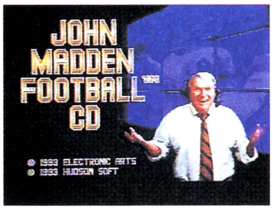


TTI カラオケよ、世界へ

今回のCESでは、いまや世界の流行レジャーといった感じのカラオケシステムをドーン！　と展示していたＴＴＩ（ターボ・テクノロジーズ・インク）。カラオケの陰に隠れていた感もあるが、ソフトでは『ジョン・マデン・フットボールＣＤ』の、バキバキ動く実写の撮り込み画像が人目を引いていた。それ以外は、日本でもおなじみのソフトが多かったが、対戦格闘ゲームの『ゴジラ』は注目を集めていた。



⬅かなり目立っていたDuo用カラオケシステム。



⬅『ジョン・マデン・フットボールＣＤ』はデモがグー。

ズバリ直撃!! ➔社長Mr.辻に聞く

――Duoの今年の展開は？

辻尚之（以下**辻**）　われわれのリサーチでは、12歳から34歳までのゲーム人口が1300万人、そのうちCD-ROMの潜在的なユーザーは約280万人いると見ています。この280万人を相手にした戦略を取っていこうというのが方針です。われわれはニンテンドーやセガと同じ土俵で戦うつもりはないんです。彼らは、1300万人を全部取れっていう戦略ですから。

――CDの時代はまだでしょうか？

辻　けっきょく、アメリカでは100ドル以下にならないとヒットしないでしょう。CD-ROMは高いものなんだ、でもおもしろいんだということを浸透させることが大事なんです。でも、われわれの持っているCD-ROMテクノロジー、経験の蓄積っていうのは他社より数段上だと自負しています。日本でCD-ROMを普及させた実績がありますし、それを世界で普及させたという実績に変えられるように努力していきたいですね。



辻 尚之　ターボ・テクノロジーズ・インク（NECとハドソンの合弁会社）の代表取締役。

3DO 3DOどうだった？

今回のCESで、もっとも注目を集めていたのは、じつはNOAでもSOAでもなく、3DO関係のブースだったと言える。なにせ、ゲーム業界の人々が会場で会うと口を揃えて、「3DOはどうですか？」と言うのが、挨拶代わりになっていたほどだった。いや、ホント。

というわけで、3DOカンパニーとパナソニックのブースは盛況を博していたのだが、まず、3DOカンパニーのブースにはガラスケースに入ったサンヨーの3DOマシンが出展されていた。

そして今回はさまざまなソフトも展示されていた。３Ｄシューティングの『トータルエクリプス』、レースゲーム『ロードラッシュ』、幻想的な雰囲気の『スタートレック』、３Ｄのスポーツゲーム『３Ｄフットボール』などの注目度が高かった。

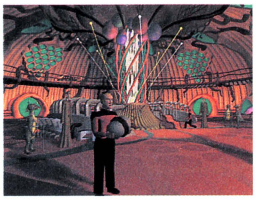
ちなみに、パナソニックの3DO規格のマシン〝FZ-1 REAL〟は、アメリカでは今年の秋に発売される予定で、値段は700ドル以下。ハードメーカーが増えれば当然もっと安くなる可能性はあるだろう。



⬆３ＤＯの開発者のひとりＤ・ニードル氏。



⬅サンヨーの３ＤＯ規格のマシン。詳細はまだ不明。



➡スペクトラムホロバイト社の『スタートレック』。



⬅ＭＣＡが発売する『ジュラシック・パーク』。

ズバリ直撃!! ➔社長Mr.小玉に聞く

――現在のハード、ソフトの進行状況はどんなところでしょうか？

小玉章文（以下**小玉**）　パナソニックのマシンはできています。サンヨーは半年くらいまえからやっていますし、まだ何社かハード会社は増えますよ。ソフトのほうは、現在サードパーティーが312社あります。内訳は、北アメリカが214社、日本が49社、ヨーロッパが39社です。タイトルもかなりの数が進んでいます。

――日本でのマシンの発売はいつごろでしょうか？

小玉　まだ決まっていませんが、来年になるでしょう。

――CD-Iはいまひとつ人気が出てませんが、3DOはどうでしょう？

小玉　CD-Iは、ハードを出すのが遅く、サードパーティー作りがうまくいかなかったんだと思います。3DOの場合は、3DO社がハードを出さないということが画期的なんです。だから、先行会社が有利ということもありません。3DO社にとってはハード会社もお客様ですから。



小玉章文　3DOジャパン社代表取締役。なぜか成田エキスプレスの席が隣で驚きました。

アバタールのアメリカ紀行

アバタール様がアメリカでいちばんビックラこいてたのは、メシの量の多さ。朝から目玉が4つもある目玉焼きがでてきたりするんですから。でも、アバタール様はけっして残しません。それで、体重が3ポンドも増えたとか。でも、ウンコしたら元に戻ったそうです。

それからもうひとつ、アバタール様が感動してたのは、朝食のメニューの玉子料理の欄には、かならず、〝EGGciting〟とか〝EGGcelent〟とか書いてあることだそうです。アバタール様は「アメリカにもダジャレジョークがある」とメモってました。

さて、今回のCESの印象をアバタールさまに尋ねたところ、「町中にはいないのに、CES会場には美人ばかりが集まっている。しかもパンチラが見えまくってる。アメリカンギャルはあまり隠さないらしいが、恥ずかしがらないことはたいへんいい徳である」

と、鼻にティッシュペーパーを詰めながら答えてくれました。ゲームのこと聞いたんですけどね。

さて、ワンポイント英会話のお時間です。「領収書ください」は、〝Receit, please〟



⬆アバタール様は、流行りのダンスは何かと聞かれ、アメリカ人に〝ジャパニーズドゲザ〟を教えていました。ちょっと違うけど、ドントマインド。



米国パソコン&バーチャル最新情報

アメリカには、デビッドとかトラビスとかリサ(美人)とかバンバーガーとかヴァン・ホイ・ファンとか、いろんな人が勝手にいろんなことやってるんで、もうスゴイことになってますな。パソコンでもバーチャルリアリティー関係でも。

まず、パソコンだと『ダンマス』を103倍くらいパワーアップしたような、3Dでグリグリ動いちゃうゲームがわんさか出てる。

バーチャルリアリティーって言葉もずいぶんウサン臭くなってきたけど、これは本物!! というバーチャルをやっちゃってる人もいるんですよ。もうすごいッスよ。



⬆これはCES会場でも人気があったバーチャルビジョン。日本でも9月発売予定。

パソコンは3Dでグリグリだ!!

CES会場のパソコン関係のブースでは、家庭用のゲームとの格差がこんなにもあるのか! と思い知らされた感じ。

目立ったのは、屋内や屋外、ダンジョン内を3Dの視点でグリグリ動き回れるゲームが多かったこと。TWIN DOLPHINE GAMESの『フォゴットンキャッスル』、E.A.の『ウルフパック』などがそれだ。ほかにも、まさに〝T2〟って感じのフニョニョニョな『ターミネーター・ランページ』、実写バキバキの『レターン・トゥ・ゾーク』なども注目度が高かったぞ。会場に展示されてはいなかったが、MAXISのビッグタイトルである『シムファーム』、『シムシティー2000』も見ることができた。早く家庭用のマシンでも発売されるといいね。



➡実写バキバキの『リターン・トゥ・ゾーク』だ。



⬆『フォゴットンキャッスル』。画面中の手前部分はボヤケて見えるので遠近感も。



⬅ご存じマクシスの『シムシティー2000』。

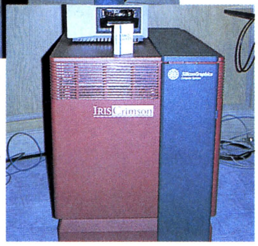
"ブーム"が作り出す驚異の空間

ソニーのCMでも使われた恐竜のCGや、以前ファミ通エクスプレスでも紹介したハイビジョンCGなどを手掛るMAGIC BOX社は、バーチャルな映像の研究も進めている。

誌面で伝えられないので残念だが、〝BOOM〟というシステムによって作り出される空間は、モノクロで、そのなかを線画の不思議な動物たちが現われては消えてゆくというもの。写真右の浜村通信は楽しそうに動物を追いかけていた。



⬅童心に帰って動物と戯れるミスター・ハマムラサン。



➡シリコングラフィックス。高解像度のCGのデジタイズに必要。

完璧なバーチャルオーディオ!!

今度はバーチャルなサウンドのお話。これはますます誌面で伝えられないのが残念だが、読め。

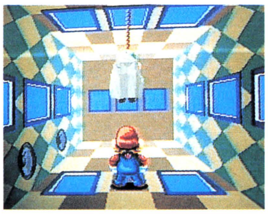
バーチャル・オーディオ・システムズという会社に取材に行ったところ、ヘッドホンと目隠しをされた。「それではバーチャルオーディオを体験してみてください」とかしゃべりながら、おネエさんは部屋のなかを歩き回っている。おっとすぐ後ろに来たな、と思ったら耳元で「いかがですか?」ゾクゾク。小生も思わず興奮。失礼。

そのあとは紙袋を上からかぶせられたり、髪の毛をチョキン、チョキンと切られたり……。が、すべてヘッドホンのなかの出来事。

このシステムは、フジテレビの『やるならやらねば』のオープニングや、バーチャルドラックというビデオなどにも使われているのだ。



クリストファー・カレル バーチャル・オーディオ・システムズ会長。この技術を開発した人物。



⬅『ヴァーチャルマリオ』。音にマリオが反応する。

左ページで家来になったアメリカ人(デビッド・バンバーガー)は、アバタールはこう言いました。「知り合いに、スーパーオタクなヤツがいるんだ。なんとかしてくれ」(デビッド・バンバーガー談)

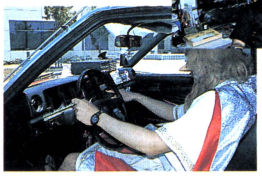
ところで、オタクという言葉はすでにアメリカにも浸透していて、"Super otaku"と言えば、大田区にあるスーパーを差すのではなく、「超オタッキー」なヤツのことを言うらしいのです。

そこで、アバタール様は何を思ったのか、これまでに培ってきた英語力を駆使して、デビッドに、"Are you hamberger?"とか言ってました。あ、それはベタベタコテコテ。このとき、アバタール様の徳がガラガラと音を立て下がっていきました。

そこへ愛車で現われたのが、謎のオタクX男。彼の愛車、スーパーオタク号よし子の車体からはアンテナが50本くらい飛び出し、内装にはラジオやコンピューターが27個くらい並んでいた。エライカックイイので乗せてもらったアバタール様はご満悦。ああ、アメリカって意外に平和な国ね。では、"See you again!"



➡アメリカンスーパーオタク、オタクX男。名前はどうらや偽名かもしれない。まるで謎の男だ。



⬅これが彼の愛車、スーパーオタク号よし子の内装。よし子な感じはするが、たぶん偽名。



伝染性

読切ショート・ショート『999年のゲーム・キッズ』#19
by 渡辺浩弐

コンピューター・ウィルス★コンピューターのメモリー空間に静かに忍び込み、そしてある日突然データの破壊活動を開始する不思議な自己増殖型プログラム。そのシステムと生態は、生命体のウィルスと酷似している。マスコミが飽きてしまったせいでかつてほど騒がれなくなったが、その被害は物凄い勢いで、確実に拡大している。：写真提供／(株)リンク

苦労して入手したその黒いフロッピー・ディスクを机の上に置いたまま、僕はためらっていた。

裏ルートでしか流通していないこのソフトの出所について、業界ではじつに奇妙な、そして不気味な〝ウワサ〟が流れていた。

我が国と犬猿の仲にある北の某国家がひそかに送り込んできた、ソフトウェア兵器だというのだ。

表面上は何のへんてつもないゲームソフトだが、じつはそのなかに、巧妙にして強力なコンピューター・ウィルスが潜んでいる、と。

そしてそれは、単にソフトからメモリーに侵入してデータを破壊する、ふつうのウィルスとはぜんぜん違う新種だというのだ。

通常のコンピューター・ウィルスは、それが仕込まれたソフトを走らせてしまったマシン、あるいはその感染したマシンとネットワークを介してつながっているべつのマシンにしか伝染しない。もちろん、同機種のマシンに限られる。

しかしこのウィルスは、ほかのコンピューターにつながっていないマシンにも、そしてそれがどの機種のマシンであろうとも〝空気感染〟して伝わるらしい。

そしてさらに信じ難いのは、このウィルスは人間にまで伝染する、という話だ。

感染したパソコンからそのユーザーへと感染し、その人間を勉強も仕事もできない状態に、つまり〝廃人〟にしてしまう、というのである。

僕にこのソフトをそっと渡してくれた友人も、そんな、まことしやかなウワサ話にビビッていた。彼には、このゲームを立ちあげてみる勇気がなかったのだ。

もちろん僕自身も、正直いって少し怖かった。

しかし、どう考えても、そんなバカなことはあるハズがない。いくらそれが国家ぐるみの陰謀でもハードやソフトの理論を超越したソフトが存在するはずがない。

某国と我が国は、確かに利害が衝突する関係にあった。領土をめぐるイザコザもあった。

しかし、すでに力を失って解体寸前だともいわれているその国が、そんなことを仕掛けてくるハズがない。コンピューター・ウィルスを使って人々を生けるしかばねにして、国を滅ぼす計略なんて……。

それに、ヤバいといわれたらなおさらのこと、僕はこのゲームをやりたくてたまらなくなった。

そんなウワサを呼んでしまうほどのゲームソフトとは、いったいどんなものなんだろう。

僕は決断した。思い切ってスロットにフロッピーを差し込み、そのソフトを立ちあげてみた。

意外だった。数種類のブロックの組み合わせが画面のなかを動くだけの、単調なゲームだった。

操作も簡単で、まあひと昔まえのゲームといった感じだ。誰でも、どんなハードでも作れる、プリミティブなゲームだ。

どこに、あんなすごいウワサを呼ぶだけのカリスマ性、カルト性があるというのだろう。

しかし……やがて僕は驚いた。

おもしろい！　おもしろいのだ。

単純な画面の動きがなぜだかとにかく気持ちいい。そしてやればやるほどやめられないゲーム性。これは、単純でありながら、ものすごくおもしろいゲームだったのだ。

すっかりゲームにハマってしまい、気がつくと数時間が過ぎ去っていた。ふと我に返った僕は、念のため、ゲームを中断してハードディスクのデータをたんねんに調べてみた。

データは無事だった。どこにもウィルスが潜り込んだような形跡はない。

くだらないウワサを本気にしてビビッていた自分がバカバカしくなった。これは、ゲームの傑作だったのだ。

僕は、もどかしい思いですぐにゲーム画面に戻って、ふたたび遊び始めた。

おもしろい。おもしろすぎるぞ。これがソフト兵器だなんて！　それはこのゲームを独り占めしたいと思ったどこかのオタッキー野郎が流したデマに違いない。

◆

それから数ヵ月後、このゲームは、案の定、大流行し始めた。

まずは通信を通じて、ゲームマニアのあいだに大量に出回った。

そして、美しいビジュアルと音楽を付加されたアーケード・バージョンがゲームセンターでデビューし、大ヒット。

あるゲームメーカーが家庭用ゲーム版を発売した。もちろんこれもミリオンセラー。

気がつくと、みんな狂ったようにこのゲームで遊んでいた。

ほどなく世界最大のゲーム・メーカーがこのブームに目をつけた。そしてこのソフトを携帯用のゲームマシンに移植した。いつでもどこでも楽しめる、世界でもっともおもしろいゲームの登場……ほどなく街中のいたるところで、ありとあらゆる人々が口を半開きにして、ぼんやりとした目でこのゲームにハマっているようになった。

やがて、あの黒いウワサのことは完全に忘れられていった。

みんな会話をする時間さえ惜しんで、ゲームをやりつづけた。

とにかく楽しい。おもしろいのだ。みんな、何をやっているより、このゲームをしていたいと思うのも当然だった。

子供たちは学校に行かなくなり、そして大人たちも仕事をさぼってハマり続けるようになった。

じつは僕自身も、朝から晩までこのゲームで遊び続ける毎日だ。

このゲームをやっていると、人生の、ほかのすべてのことがバカバカしくなってしまう。

こんなにおもしろいソフトを、いったい誰が〝某国の陰謀〟だなんて言ったのだろう。こんなにおもしろいソフトを……。



ガバスを集めるとアイテムがもらえるぞ。ますは下の補助券ガバスを集めよう。そして、キミの投稿がファミ通に採用されれば、メタリックガバスがもらえるのだ。応募するときは、キミの①住所②氏名③電話番号と、④ほしいガバスアイテムの番号と名前(ソフトの場合はソフト名も)、⑤同封したガバスの総額、それに、⑥答え(何月何日号のクイズか明記)を書いて、ファミ通編集部「ガバス」係まで送ってね。

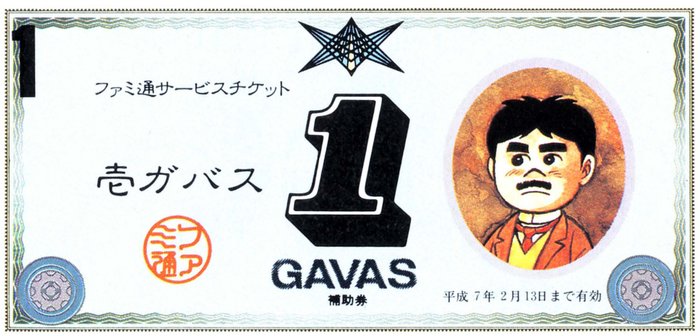
ガバスシステム
GAVAS SYSTEM

今週のクイズ(○のなかに文字を入れよう)
『聖剣伝説2』で、主人公たちが最初に訪れる村の名前は?

ポト○村

1、2番のアイテムは、毎週抽選で20人に送ります。1800ガバス以上の表示のあるアイテムへの応募には、編集部から送られたメタリックガバスが必要です。補助券ガバスだけでの応募はできません。









※補助券ガバスをメタリックガバスに取りかえることはできません。

※今週号の応募の締切は1993年8月13日到着分まで!!

ARCADE MANIAC

アーケードマニアック　第127回

1986 SEGA
OUTRUN
文責:渋谷洋一
協力:漆原龍之介

テスタロッサ

『アウトラン』は'88年にセガから発売されたドライビングゲーム。その前年にはイタリアのスポーツカーメーカーから鮮烈な記念モデルが発表されている。フェラーリテスタロッサ。真っ赤に塗られた地を這うようなワイドボディー。そのサイドには、迫力のある直線的なフィンが幾重にも流れるように刻まれている。斬新なのはデザインだけではない、自然吸気ながら凄まじい馬力を絞り出すエンジン。同社の往年の名車、テスタロッサの名称に恥じない実力を備えた、革新のスーパーカーに誰もが痛烈な感銘を受けた。

そして『アウトラン』もまた、テスタロッサのように鮮烈な印象を持って、ゲームセンターに登場した。その鮮やかな真っ赤な筐体に、可動するシート。そして誰もがこれまでにない、その美しくリアルなグラフィックに驚嘆した。



➡その真っ赤な筐体に、可動するシート。鮮烈な印象を持って、『アウトラン』はゲームセンターに登場。誰もがこれまでにない美しいグラフィックに驚嘆した。

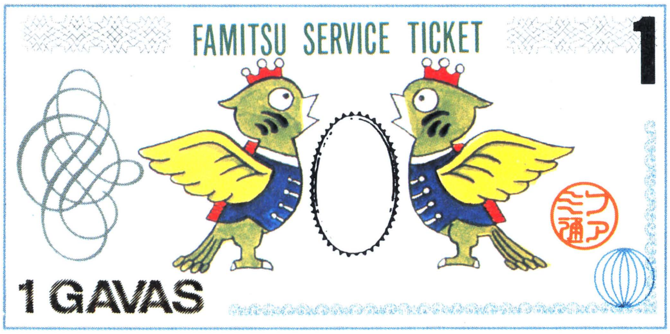
抜けるように青い海岸線、砂塵の舞う砂漠、レンガ造りの風情のある街並み。その美しい風景を眺めながら走るドライブ感覚は、レーシングゲームに慣れてしまった人々に新鮮な感動を与えた。なにも目をギラつかせて、一点に集中するだけがゲームではない。より速く、さらに速く、そして敵のクルマを抜くことだけを考え走るレーシングゲーム。そういえば、それまでのクルマのゲームといえば競うことを主題としたものしかなかった。『アウトラン』にも競う要素はあるが、ほかのレースゲームにはない情緒がある。こうした作りが広く一般的に受け、革新的なゲームにふさわしく大ヒットを記録している。

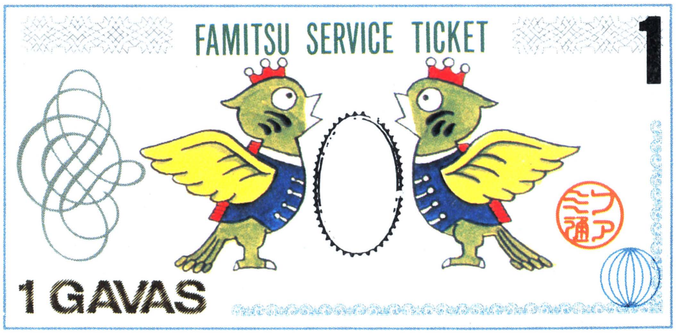
コインを投入。シートに座り込み、スタートボタンを押す。ステアリングで、BGMを選択する。軽快なフュージョン系の音楽を聞き流しながら、テスタロッサ風の真っ赤なオープンカーを走らせる。横にはブロンドのロングヘア。夢見心地のシチュエーション。そして、緻密なグラフィックが、美しいリアルな風景が、気分をさらに盛り上げてくれる。コースは枝分かれ式に扇状に拡がり、それまでのゲームとは違い、プレーヤーが自由に選択し、好きなようにコースを取ることができる。この自由度の高さが、『アウトラン』をヒットに導いた要因のひとつだろう。

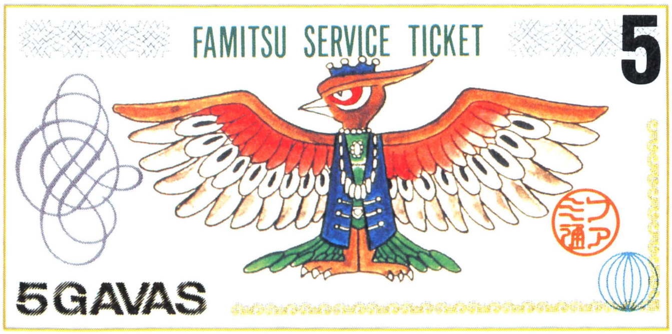
その後、『ターボアウトラン』、『アウトランナーズ』といった続編が作られたが、シリーズを重ねるにつれ、なぜかあのゆとりのあるドライブ感覚は薄れ、また従来のレーシングゲームのような神経を研ぎすます張り詰めるゲーム性に戻っている。たまにはのんびりもしたいものなのだが。

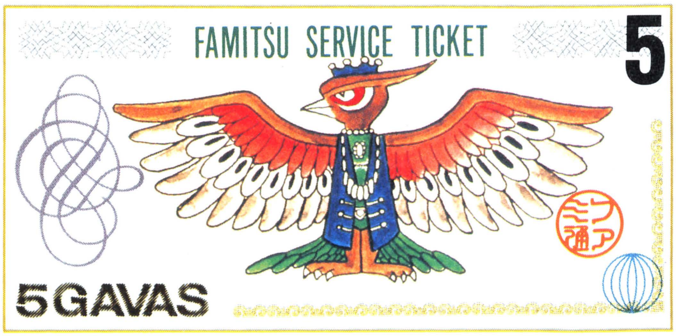

⬅青い海岸線、砂塵が舞う砂漠、風情のある街並み。美しい風景を眺めながら走るドライブ感覚は、レーシングゲームに慣れてしまった人に新鮮な感動を与える。

※補助券ガバスはメタリックガバスとは取り替えられません。









ファミ通 Chonaikai



MTBにしちゃ、ちょっとダサいっすっす。

日記でこんにちは

ミュージシャン
戸田誠司の巻

Profile
先日解散したロックバンド、フェアチャイルドのリーダーだった人。コンピューターとシンセサイザーとゲームとイルカをこよなく愛する。サイケなミュージシャンだ。

○月○日

とあるゲームミュージックの催し物の司会をやることになってしまった。このわたしに司会をやらすとは度胸のある人たちだ。3日間だし、どうなるんだろう。まあいいか、困ったら「昇竜拳！」とか叫べばいいに違いない。

○月○日

グラウンドにJリーグを観戦しにいった。最初に感じたのが「お一解像度高いぜ、ドットが見えなぁい！」。いつもテレビで見ているせいもあるだろうけど、口に出さなくてよかった。

○月○日

ひさしぶりに伊藤ガビンちゃんとフニャダ戦闘機が家に遊びにきた。あいかわらず「〝プヨプヨ〟してます」だったのでうれしかった。フニャダがビール片手に「易のソフトって、当たるってことと売れるってことは違うみたいです」とうんちく。またいっしょに仕事しようね、今年から僕もマルチメディアまじめにやるからさ。

○月○日

部屋を片付けていたら、老後の楽しみ用にとっておいた時間のかかるゲームがいっぱいでてきた。困ったことに動作させるマシンがもうすでに家にはない。でも大丈夫、僕が老人になるころには老人用のゲームがいっぱいあるはずだ。老眼向けの画面に4個くらいしか敵のいないデカキャラアクションゲームとか、美少女ソフトとか、(これはもうあるね)。

○月○日

仕事する→コンピューター買う→仕事する→周辺機器揃える→仕事する→新製品出る→(最初に戻る)。このループを10年間続けてきた。禅でも始めようかと最近考えている。誰かいいお寺を紹介してください。

○月○日

12時過ぎてもゲームができる会員制のゲームクラブとかないかなぁ。あと〝ゲーム博物館〟が世田谷区に欲しいなぁ。渋谷洋一頼むぜ、支店を出せ。

○月○日

湿気きらい、眠くなる。『しあわせのかたち』のラブラブルート21が再開しない。早く描いて下さい、玉吉先生。

○月○日

マックの最新おしゃべり機能はすごい、まるで人間(外人だけど)が話しているみたいだ。でもそれを見ていた友人は「これじゃ、コンピューターっぽくなくてつまんないよね」となる。テクノロジーは何処へ向かえばいいんだ!? 人間の欲望ははかりしれないのだ。マンマシンインターフェイスゥ！

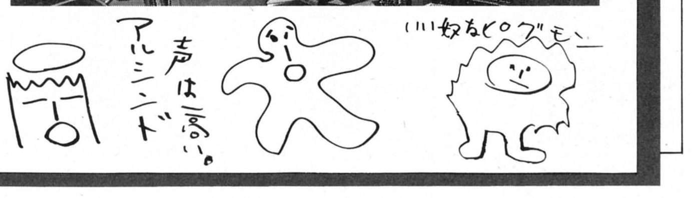
○月○日

またまた『ぷよぷよ』敗退。対戦ゲームで勝利したときの顔にその人間の大きさがあらわれると思う。

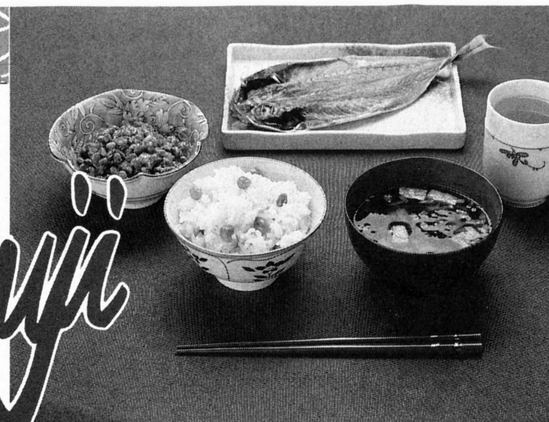
○月○日

ちゃんと原稿書いてます。そんなに締切遅れなかったよね。えらい、えらい。それではみなさん、また会いましょう。ばいばい。





ごはんだ！お習字
God Hand Oh! Shuji



町内会にアジア系のスパイが潜入した模様。皆、緊急避難せよ。避妊はいいから、避難しろってばさ。

2000ガバス

金の金賢姫賞

愛知県　レガシーワールド

火で損欽ちゃん
（クレヨンしんちゃん）
By、何でそ〜なるの!?

欽ちゃんファミリーは運よく逃げだしケガ人は0。っていっても見栄晴や気仙沼ちゃん、おっくんなんかじゃないよ。

1500ガバス

銀の金勝一賞

福島県　ごめん

欽ちゃんの危機
（禁断の秘技）

そういや柳葉敏郎も欽ちゃんファミリーの一員だったんだよな。では、あぜ道カットでバイナラ。

各1000ガバス

蜂谷真由美賞

東京都　岸多浦拳

池山　ハドラー
パウエル　広沢
古田
スーパー内野陣

まだまだアマイ。髪の毛が金色になって逆立たないとダメでしょ、やっぱ。

東京都　浅田貴弘

社長と不倫説
ヤンキーホモ
（魔法のプリンセス　ミンキーモモ）

ヤンキーのホモってけっこういいかも。オカマのボイラー技師もイカスけどね。

東京都　ヅラポン

おすぎとピーコー

双子といえば、漫才師ポップコーンの正一、正二。野球様をなめるなーって。

福岡県　丸出だめ夫

不運？猪木、転！
（風雲カブキ伝）
by秘書に卍固め

波乱気味のスポーツ平和党。乱闘はリング上でやってほしいですね。うまい。

各500ガバス

蜂谷真一賞

女子のヌードパンティ避妊具はもう文字を読んだだけで鼻血ブー、しかもドクドクドックンものですね。親に隠れてこっそりとご賞味ください。賞味中に運悪く見つかってしまうと、ボーズ頭にされること必至。見つかってしまった場合を想定し、言いワケと対処作をあらかじめ考えておきましょう。座布団で隠すというのは古い手ですがけっこう使えます。

島根県　マリオの王様

女子のヌードパンティ避妊具
（ヨッシーのロードハンティング）
by見てみたい……

大阪府　おぼんこぼん

愛する蔵間
（アイスクライマー）
by兄貴

三重県　川上亮久

ヘルシーサワガニ
（ヴェルディ川崎）
byかにすきが最高!!

大分県　ターザン鈴木

絶対踊り子にして（虜）みせる
byリボン装着可能

今週の指ツメモン

富山県　ケンジ

巣都吏遺斗不我侘痛
（ストリートファイターII）
byストII脱狩

アンタは暴走族ですか？　世露死苦とか愛羅武勇とか愛國烈士とかスプレーで書いていますか？



今週は スパイ潜入号 です

アジア系スパイが潜り込んだぞ!! 注意!!

次のページにスパイが逃げ込んだぞ

読者の4コマ

GAVAS 各1800ガバス

東京都　三上



のどぬーるのつぎはシミトール、最近の小林製薬の商品名はイカレてます。

●選評　そのむかしスベラーズという階段用滑り止めがあったのお。メーカー名は不明。

和歌山県　やめちゃりっ!!



『スターフォックス』持っていない人にはわからないネタですいません。

●選評　オスのを見てもしょうがないっすよ。メスの露出狂じゃないとバーニングしないす。

これがアジア系スパイだ



①スーパー角刈り　角刈りヘアは無線のアンテナにもなるのだ。
②トロピカーナアロハシャツ　リバーシブルなので変装もチリバツ。
③ネオおかもち　はんだごて、位牌などスパイの道具がギッシリ。
④コバルトブーツ　ブーツの底から最終兵器ICBMが発射されるぞ。

コンドーキング

GAVAS 各500ガバス

（ドンキーコング）（タイトル）秋田県　BARUPON

たっこりうひょひょん島
（ひょっこりひょうたん島）　埼玉県　アッキー

くそ松おん
（おそ松くん）　愛知県　二川町民

こねき
（きねこ）　岐阜県　ボク十字架やて

おつかい!! カツオ

GAVAS 各500ガバス

（タイトル）徳島県　コーチン

たっ！　谷啓（たにけい）が池（いけ）に立（た）った！
秋田県　東北明太子

くさいクソ食（く）い裂（さ）く
千葉県　ピ

銀座（ぎんざ）のお買得（かいどく）!!　しかし、くどい顔（かお）のザンギ
埼玉県　ぴあぺゆ

愉快な暗殺話

ヘイ、ボビー、こんな話を知っているかい。アメリカの大統領はいつ暗殺されるかわからないから、鋼鉄のようなボディーガードを大勢連れているらしいんだ。でも日系人が大統領になれば暗殺されなくてすむのさ。そりゃなぜだいジョニー？　日系人だとなぜ暗殺されないんだい？　カラテを習っているからかい？　ちがうよボビー、いつもおじぎをしているからさ。オーイェー。ハハ。

スパイに爆弾を仕掛けられた模様。気を許しては危険だ!!

スパイからの声明文

町内会を読んでる諸君。我々は秘密的組織のスパイ団なるぞ。ちょいとこのページに爆弾を仕掛けさせてもらったさ。途中で爆弾が爆発するかも知れないよ。巻き添えがイヤなら、このはがきをいますぐポストへ！



愛知県　槌谷明広

●選評　スパイの一味と間違えて載っけちゃいました。反省しなくちゃだわ。

チャクラポン殿下が宣言

北海道　勇者チョコボ

●選評　こりゃヒデェ。チャクラが爆発しちゃいました。ボクボクボクボク。チーン。

GAVAS 900ガバス　何見る猫ぞ



石川県　MKDCTZY

●選評　キミは行く。猫も行く。故郷に残してきたマタタビを想いながら。猫は行く……。だから？

犬や猫の伴奏で歌ってください。

山梨県　のび太と能面

いやですよ。



GAVAS 各800ガバス　現代の肖像

たぶんスパイじゃないと思うぞ



山梨県　穴水崇士

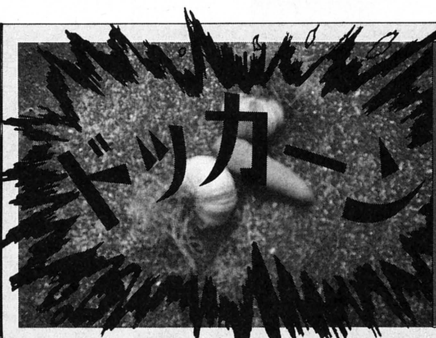
●選評　イッコン、ニコン、サンコーン。ま、墓場ネタですわ。手がむちゃくちゃ。



福井県　エジプト

●選評　サ、サブちゃん。切り絵にされたの？　お茶漬けはどうしたの？　ん？

GAVAS 1200ガバス　いやな果物



宮崎県　饅頭屋せうべい

●選評　なんともしょーもない。ニンジン娘と玉ネギおばさんが合体しただけ。

GAVAS 1100ガバス　キィーック



神奈川県　ゴン太郎

●選評　ミドルキックのつもりが、金的にヒット。玉あがったはずです。白ジャージの男に注目。

しまった！こんなとこで爆発した!!

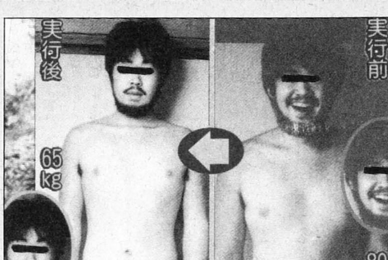
みんな、下の欄外に緊急退避するんだ！

スパイのかたへお願い

お願いです。もうやめてください。私たちが何をしたっていうんですか。もう恐ろしい。　町内会より

GAVAS 各888ガバス　私も町のレポーター





千葉県　冠二郎ーN戦強導夢

●選評　ありゃあ？　実行後はなんか疲れちゃってるみたいだけど。大丈夫、いやダメだ、そらもうあんた。



福島県　か○ちゃん見てる？

●選評　中国系ニューハーフみたぁい。ダンディーの"ダ"の字も感じさせないモデルに脱毛。

全日本選抜柔道体重別選手権大会兼世界柔道選手権最終選手選考会

新潟県　ムヤミ

●選評　この道場使ってい？　ドウジョ。柔道場であり、マンガ道場ではない。

[redacted]ホーム園長

真瀬垣（ませがき） [redacted]さん

カニマンダム15

●選評　耳年増ですかねぇ、このオマセさん♡　いろいろ謎を知ってそう。

8.30ルック　森進一号泣猪俣公章さん1歳また娘

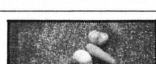
30　ナイスデイ　森進一号泣./猪俣公章さん妻と

栃木県　五色おやじ

●選評　発進!!　ゆけ森進一号！　なんかそれだけなんですけどね。ってわけで。

夢がMORIMORI

いやな果物



宮崎県　饅頭屋せうべい　●選評　なんとしょーもない。ニンジン娘と玉ネギおばさんが合体しただけ。以上、上のほうから避難してきたネタと選評でした。

●話は変わって、知っている人は教えてください。なぜ我々は土曜の夜、気がつくと『夢がMORI MORI』を観ているのでしょうか。誰のファンってわけでもないのに。

私の報告書



◎うちのおばあちゃんは、クシャミをすると**入れ歯**が取れる。
新潟県　ベラボー

◎学校にいるTは「自転車が壊れる」と言ってここ十何年**ギアを変えたことがない**。
青森県　ロシアンのでし

◎**いまさら言えねえ**。
静岡県　ロカール

◎うちの**ゴキブリは暴れれる**。
愛知県　喜野妙子

◎報告書にはがきを出すより、伝言板に出すほうが**得策**だ。
長野県　パテオ

◎**ファミっ子大作戦とは……?**
大阪府　てんぷら

◎ネッシーって、いると思う? **僕はいらない**と思うよ。
長野県　アーム・ジョー

◎彼女と**チュッチュチュッチュ**した。
福島県　タラちゃんの法律

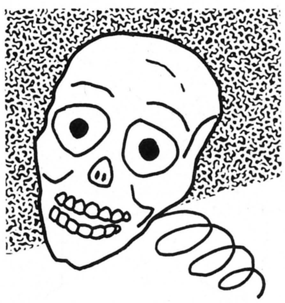
◎**M55ロケット**弾が危ないらしい。
福岡県　あかつき丸

◎イルカを見たら**爪に亀裂が入った**。
茨城県　六時の時報

◎便所で「**僕でぇ〜す**」と叫んでしまった。
茨城県　六時の時報

◎私のいとこは眠い人のことを**眠いマン**と言う。
群馬県　ねこマン

◎そーいえば、いま下から**アーモンドショット**って聞こえた。
千葉県　野崎竜馬



◎**あだ名がエテ吉**。
東京都　巧をうらむ

◎**ガンジス川の流れに逆らった**ことがある。
愛知県　ドラ待ち

◎ついに**ログインもプチワラに侵された**。
岩手県　ギガンテスNo.3

◎**ももピーチ**というジュースを飲んだ。
滋賀県　妹尾朋範

◎ルパンが駅でかけそばを食っていた。**ねぎは山盛りだったみたいだ**。
長野県　冬のモミアゲ

りろりろ

㊥中ひでお

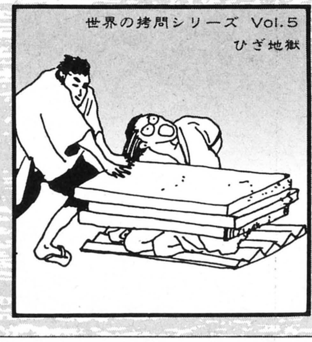


投稿のオキテ

●また会ったね。くされ縁ってやつなのかな。これからもよろしく。
●お習字のコーナーでは、とにかくダジャレを書いて送ってってば。
●人の顔が写ってる写真を投稿する場合は、本人に許可をもらってから投稿してね。投稿人本人だったらそりゃまあ、いいわけだが。これは厳守をよろしくね。ややや んやん。
●写真のネタってさあ、やっぱ見て笑えるのがいいじゃん? キタネエのはいやじゃん? でもその境界線ってのが、なかなか難しくてねえ。
●巷で超話題、人面魚の写真を募集。
●1年中行列で歩いてるカルガモがいるスポットを紹介してください。
●なぜ土曜日の夜になると『夢がMORI MORI』を観てしまうのかを知っているかた、そのわけを書いて町内会「MORI MORIなわけ」係まで送ってくださいね。
●イラストも随時募集中。でも鉛筆で描かれたものは掲載できません。4コママンガも同様なのさ。
●ではまた(カムバック万里子)。

あて先は
ファミ通町内会各コーナーまで

世界の拷問シリーズ Vol.5
ひざ地獄



次週は「お猿のかご屋が廃業!? かごが破けた理由」

伝言板 LETTERS

男子トイレの復旧作業が完了し、明かるい職場が戻ってきたもの束の間、深夜のトイレに数時間立てこもる輩が出現。ノックをしても無反応。しばらくするとなかから「グゴォ〜」といびき声。

僕の弟は、サッカークラブで「西やんプレー」と言ってボールを外にばかり蹴り飛ばしているので辞めさせられた。どうするんだ、西やん！

（群馬県　ドクロベー　15歳）

それはすまないねえ、メンフラハップじゃなくて、ドクロベーの弟さん。西やんも悪気はないんだ。ただ、ゲームが下手なだけなんだよ。許してあげておくれ。

1年くらいまえ西やん特集という企画書を企画会議で提出したが（マジ）、最近じつはどうでもよくなってきた西やん番編集者

6月25日㈮に、ニュースプラスワンのヤンボーマーボー天気予報にファミコン通信を持って手を振ってたのは、オレです。見てくれた？　ちなみに場所は日テレ（日本テレビ）前です。ファミ通はアレで50冊は売れたんじゃない？

（栃木県　プチワラ）

オラ!!　プチワラ!!　テメーとーとーテレビに出ちまったな!!　貴様は天気予報やってる後ろでファミ通持ってちょろちょろしてたな。オマケにそのファミ通にプチワラと書いた紙をハサんでいたな!!　ついでにへんなツラしてやがんな!!

（埼玉県　幸手市　15歳）

うわわわわ、その番組見損なっちゃったよぉー。でも、プチワラがビデオ送ってくれるっていうから、それまで楽しみにしてよっと。最近プチワラもはがきが少ないし、パワーダウンぎみだなあとかちょっぴり思ってたんだけど、RPGツクールで作った『やよいメーカー』なんてゲームも送ってくるし、テレビには出るし、やっぱりやってくれますね。さすがプチワラ。見直したぜ!!　ま、ゲームのほうはいまイチだったけどさ。

ズームイン朝に出るときはまえもって連絡してほしい編集者

昔、地理のK先生がテストの答案に自分の予想点数を書いてピタリと当てれば、5点アップするという、「内申書アップキャンペーン」を実施した。僕は73点で外れた（予想は68点）。けど山田は当たった。

（群馬県　るのおV10　17歳）

おもしろいことする先生だね。まさにアイデア賞ものっ！　でも内申書アップじゃなくて、点数がアップするだけじゃないの？　ところで、予想点数100点と書いて当たれば105点になるわけだよね？　100点取ってもトップになれないかもしれないってシステムは、じつに刺激的だ。きっと学年トップを競う秀才たちはアツい戦いをくり広げていたんだろうな。

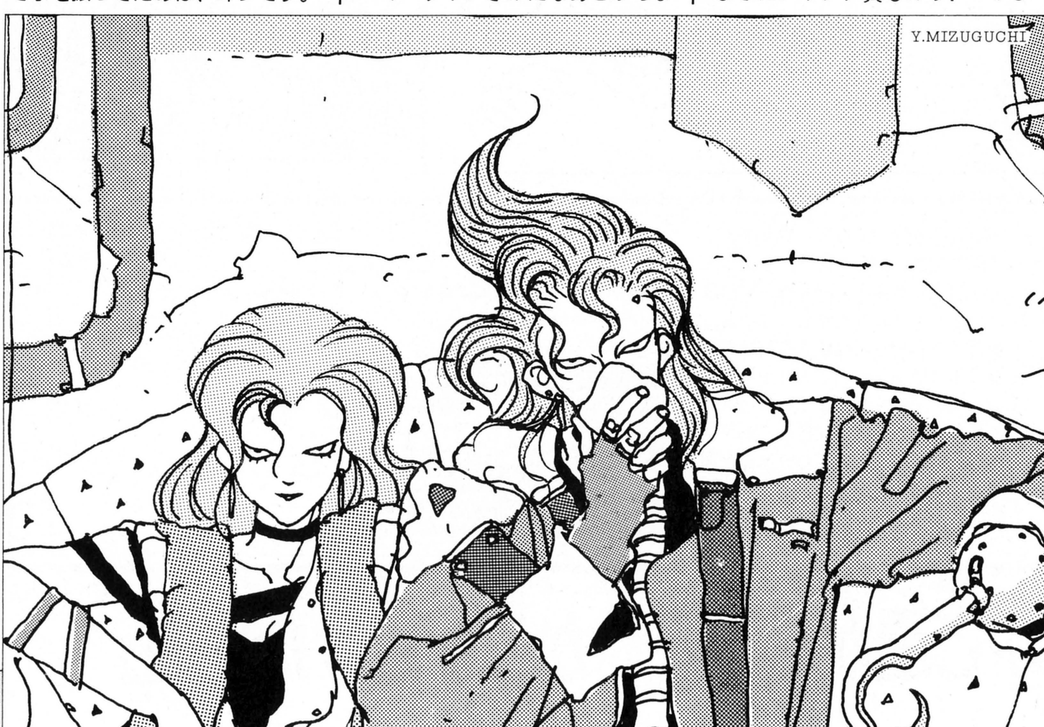
じつは元ガリ勉編集者

昔保育園のときに遠足で行った公園が埋め立てられていました。なんか、悲しかったです。

（長崎県　新えい隊長）

思い出深い場所や物なんかが消えてしまうのは悲しいことです。でも、昔のままの姿をとどめていてほしいと願うのは、その人のエゴかもしれませんね。新えい隊長もいまは悲しいかもしれないけど、その公園も姿を変えて、また新たに人の思い出の地となるかもしれません。公園はなくなってしまったかもしれませんが、新えい隊長が生きている限りそこでの思い出は姿を変えずに残り続けるんじゃないかな。なくなってしまった公園のためにも、そこで思い出を作った人々のためにも、埋め立てられたその土地が、また新たな人々のすてきな思い出の地となるといいですね。

未来も大切だけど過去も大切にする編集者N



僕が東京のおじいちゃんの家に泊まりに行ったとき、東

京の地下鉄営団線の表参道駅の伝言板に「愛する編集者Bちゃんへ」と書いて、そのあとにネタを書いた。つぎの日、その伝言板を見に行ったら、自分が書いたネタの下に「バカじゃねーのか!!」、「勝負してやるから来い！」と書いてあった。さらにその下に「ボツ」と書いてあった……。

（宮城県　とってもレモン　16歳）

なんてこったい、とってもレモンさん、オレは……（泣き崩れる）。ちょうどそのネタを見逃しちまったらしいぜっ！　アイムソーリー（訳：私はソリです）。ま、オレから言うのもなんだが、本人も謝ってることだし許してやってくれ。どんなネタだったのか、気になるが、オレは振り返らない主義なんでな。

ところで山内さん、まだお返事が来ません。なんでしたら、地下鉄の表参道駅の伝言板でもかまいませんから、お返事待ってます♥や・ま・う・ち・さん、プリーズ。

図に乗らないキャンペーンマスコットキャラクターのズニーくん（©プチワラ）の緊急出動が必要かもしれない編集者B

思い出すのもおぞましい小6の夏、ふたりの友人と防空壕の探検に行ったのですが、なかに入って懐中電灯をつけてみて超びっくり！　なんと天井にあのカマドウマがびっしりと張りついているじゃないですか！　推定でも10000匹はいたと思います。あれは僕のもっとも怖かった出来事ベスト3に入る、いま考えても鳥肌の立つ思い出です。

（群馬県　みらいちゃん　17歳）

私とカマドウマの出会いは井戸だった。私の実家は古い家（少なくとも江戸時代からずっとそこに住んでいるらしい）なんだけど、庭にもう使ってない古い井戸があった。その井戸には鉄の板が乗せてあって、なかが見えないようになっているんだが、魔が差したというのか、なかが見たくなって、ついその板を外してしまった。一瞬凍りつくような恐怖を感じた。と同時にオレが見たものは、井戸の内側にカマドウマの大群がびっしりところ狭しとひしめき合っている、という世にもおぞましい光景だった……。速攻で鉄の板を戻して、ただ見るんじゃなかった！　とひたすら後悔したが、アフター・フェスティバル。しっかりその夜、夢にも出ていらっしゃいました。

カマドウマも嫌いだがナナフシも嫌いなカメムシ嫌いの編集者

「コタローくん、ウッフン……」
「このシタガリが……」
「ナマがいいわ」
「うおお!!　燃えるぜ!!　メラメラ」
「ああっっ！　今日のコタローくんマジね！」
「うっ!!　もうポールがうっちまいそうだ……!!」
「あーん、もうネトネト……」
「ゴメン!!　イイッス!!」
「アーレー!!　そんなに激しいプレーしたら、オマピィ、ダメになっちゃうぅ !!」

いやー、『スーパーフォーメーションサッカー2』、もう最高っス。オールスターで彼女とスパークしてます。ちなみに、上に書いてある11人が僕の使う選手です。

（群馬県　コタロー　17歳）

これはけっして下ネタではないが、まさに下ネタ大臣コタローならではのはがきだね。こういうネタのときのコタローは、なぜか生き生きしているように感じられるんだよな。う～ん、不思議。

ちょっぴりべーしっ君な感じがしないでもない編集者

千葉にあるいとこの家に遊びに行ったら、俺が小5のときになくした『バトルシティー』をやっていた。「なかなかおもしろいぜ!!」と言われたら、もう笑うしかないっす。

（埼玉県　タイガーマン　17歳）

なんてこったーい。『バトルシティー』ってオレは大好きなんだけどな。つい最近までよくやってたよ。友人の門田洋二（元ファミ通バンドベース）がウチに遊びにくると『ファミスタ』とか『ファミテニ』とか『マリオブラザース』（スーパーがつかないヤツね）とか、決まっていわゆる古ゲーで対戦（または協力）プレーになるんだよね。そんで、夜中の1時か2時になるとかならず、「じゃ、アレやろうか」と言って始めるのが『バトルシティー』。しかも絶えずしゃべりながらプレーするのがお約束だ。

「門田軍強い！　攻める、攻める門田軍」、「おっと○○軍、出てきた。命知らずの○○軍、突っ込む！」、「門田軍ピーンチ！　あ、被弾したした！」、「○○軍もやられた！　本当に命知らずだ！」なんて具合。

気がつくと朝になってて、じゃ寝ようかってことになるわけ。ところで、ふたり協力プレーで熱くなれるゲームって最近なかなかないなあ。なんでだろ。

その友人門田が愛媛の実家に帰ってしまったので、『バトルシティー』をいっしょにやってくれる山下さんを募集中の編集者B

Y君は、読書感想文に「M社の国語辞典」と題し提出した。内容は「全体的に80点くらい。笑いあり、感動ありの充実した1冊だが、Hな言葉が少なかったのが個人的に残念」と書いて先生に殴られた。彼はその後、「T社の国語辞典を100点の内容」と診断し、懲りずに提出した。

（北海道　モチョナリ　14歳）

返事書く場所がなくなったので、沈黙の編集者（マンガ化希望）



ウソだろ、と思ってドアの下を覗けば、何やら毛布のようなものがドアの下に……。げ、新たな流行トイレ寝り出現!!かと思って上から覗くと、床に自分のカーディガンを敷いて大の字になって寝ている月刊ファミ通サブ小林の姿が!!

おたよりのあて先（ロング版）は、188ページ。短いバージョンのあて先は、〒107-24東京都港区㈱アスキー　ファミ通　伝言板係まで。

☞今週のボツ人展示会　東京エタノール　ぷよ2号　初代くも職人　セポイの乱　ドクロベー　ごめん　セフィーロ　新しい国語　久保　ゴルゴおやじ　ジロアーマ　喜野妙子　べんち　名門加藤　式部一8歳　カルピス研究会　ワープロ小僧　裏切り天国　タイガーマン



URANAI 開運コーナー

占う人 福田有宵先生

今週の運勢　8/2[月]→8/8[日]

個人的に福田先生に占っていただいたら当たりすぎていた。かなり怖かった。

迷える子羊救済

最近、少しエッチなコミックや雑誌を読みたくてたまりません。でも本屋で立ち読みをしていると、誰かに見られているような気がします。もうやめたほうがいいのでしょうか。　（千葉県　匿名希望）

あなたはとても敏感で、考えていることがすぐに表情や行動に出るほうですね。その繊細な感覚は芸術方面に活きるでしょう。さてご質問のエッチな本のことですが、非常に健全なことです。あなたぐらいの年頃ならば、異性に対して興味を抱くのがふつう。興味がないような唐変木ではダメだとも思います。ただ、あなたのお母さんはとてもきびしい人ですから、家で発見されるとうるさいでしょうね。少し警戒してください。私もある雑誌で、おっぱい占いやアンダーヘア占いというのをやっています。まだまだ研究中なんですよ。

●お悩みのはがきには、生年月日と住所を忘れずに書いてねと、福田先生のリクエストでした。

1月生まれ　週の前半はまあまあ。しかし後半に逆転、強し。対人面での交流を上手にしよう。家庭では会話不足がマイナスになりそう。ただ、失言には注意。3、8、グリーン、えんじ、櫛、はがき、火曜、金曜がラッキー。

2月生まれ　当初の予定や信念をつらぬいて吉。自分のペースに自信を持て。でも、先輩の忠告は素直に聞いたほうがいい。お金が足りなくても手持ち分でまかなうべし。3、8、グリーン、黒、観葉植物、水曜、木曜が吉。

3月生まれ　君子危うきに近寄らず。交際費がかさみそうなので、つきあいは常識の範囲内で。今週は家でのんびりとしたほうがいいかも。5、10、黄、グレー、民芸品、ペンギンのぬいぐるみ、土曜、日曜にツキがある。

4月生まれ　古きは捨てて、新しいものに目を向けよう。ただ、夢を実現するための努力は必要不可欠。異性には大胆に迫って吉。グズグズすると逃げられるぞ。2、7、赤、黒、ペット、ハンカチ、火曜、土曜がラッキー。

5月生まれ　週の途中で、予定変更や障害がありそう。欲張りすぎを抑えて、ときには遠回りすることも大切。勉強も、1科目ずつ確実にこなしていくべし。1、6、ピンク、オレンジ、時計、動物の模型、月曜、土曜が福。

6月生まれ　今週は安定。夏のレジャーも計画どおりに進む。ただ、夜の行動には警戒が必要。いま異性とつきあっている人は深入りしてしまいそう。5、10、若草色、紫色、自作の絵、風鈴、火曜、金曜がツイている。

7月生まれ　グループの先頭に立っても見込み違いで、気力も体力もダウン気味。我が身大事に、素直に休養しよう。夜ふかし、視力ダウン、虫歯に注意。5、10、紺色、青、ミニカー、月曜、金曜が開運のきっかけ。

8月生まれ　好調、不調の波が激しい。趣味に没頭してしまい、周囲の意見に耳を貸さないときでもある。階段や坂道など、上から下へ落差がある場所では要注意。4、9、白、ピンク、絹の服、カッター、金曜、土曜が吉。

9月生まれ　まずまずスムースな一週間。家のなかでひとりっきりでいるのはさけて、家族といっしょの行動を。良い子ぶるのも必要。週の始めにラブチャンスあり。2、7、赤、紺色、怪談、旅行記、火曜、土曜が福。

10月生まれ　予定外の行動はさけて、当初の計画どおりに動こう。遊びたくなるときだが、家族への連絡をマメにとらないと大騒ぎになってしまう危険性あり。1、6、オレンジ、黄色、靴、アニメ、月曜、金曜にツキあり。

11月生まれ　強情を張りすぎて、人と衝突しそう。ソフトな態度を心がけよう。ただ、負けず嫌いなところは、勉強でプラスになる。芸術方面に好運あり。2、7、白、茶色、ゲーム、CD、火曜、土曜に好運がありそう。

12月生まれ　二兎を追うものは一兎も得ず。ふたつのことをやろうとして、失敗しそう。ふたりの異性に気を惹かれ、約束がダブってしまうことがあるかも。4、9、ブルー、白、シャーペン、タオル、金曜、日曜が大吉。

獣神サンダーライガーのトラブルスープレックス



悩 プロレスの技について疑問があります。昔はダブルアームスープレックスでピンホールや、コブラツイストでギブアップという試合がありましたよね。でもいまとなっては、それらの技がたんなるつなぎ技となっています。これは昔のレスラーに根性がなかったからでしょうか？　それともいまは受け身の技術を持ったレスラーが多いからでしょうか？　とても疑問に思っているので、ぜひ教えてください。

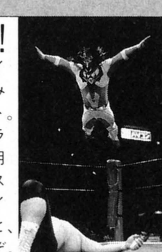
埼玉県　鈴木正明　23歳

復 いまのプロレスでは、たしかにダブルアームスープレックスひとつでピンフォールするような試合はないね。これは、いくつかの理由があると思う。まずひとつはキミが言っているとおり、レスラーのみんなが受け身がうまくなったということだな。たとえばダブルアームスープレックスをかけられたとするよね。初めて受けたときは、どうやって防御していいかわからない。でも何回かやられれば、その技を研究することができ、受け身がうまくなるから、ピンフォールをとられなくなるというわけだ。どんな技にしても、初めて出された場合は受け身がとれないもんだよ。つぎにいろんな技が開発されて、みんなひとつの技にこだわらなくなったというのも理由のひとつだな。たとえば昔、来日したことのあるローランド・ボックというレスラーは、非常にスープレックスが得意で、ダブルアームスープレックスひとつでピンフォールを奪っていた。猪木さんの卍固めもそうだけど、ひとつの技にこだわって極めた技というのは返されないもんなんだよ。わかったかな？

意地を張るなら最後まで張りとおしてみろ！

獣神に聞け！

獣神サンダーライガーがキミの悩みにジャストミート。あて先は編集部ライガー係だ。採用者には1000ガバスを贈呈。またポイントが20たまると、試合に招待するぞ。





撮影／小町剛廣

スタイリスト／片爪千香子　ヘア&メイク／八谷まり子




OUCH




闘

Megumi Kudou vs COMBAT Toyoda





interview
夢が現実となり、プロレスラーに…

——いつからプロレスラーになりたいと思ったんでしょう？

コンバット豊田(以下豊田)　高校２年のときです。テレビで見てたクラッシュギャルズに影響されて。

工藤めぐみ(以下めぐみ)　中学３年のとき。女子プロのブームだったんで、テレビとか会場で見るようになって、自分もやってみたいなと。

——夢がかなってレスラーになって、この職業を続けててよかったことは？

豊田　プロレスラーっていうのはリングに上がって、お客さんに声援をもらって、そういうのがすごく快感というか。お客さんからワー！　とか言われると、やっててよかったなと思いますね。

めぐみ　自分がプロレスラーになろうと思ったのは、プロレスを会場で見て感動したからなんです。それが逆の立場になって、もしお客さんが自分の試合を見て感動してくれたときには、自分が受けた感動をまたほかの人にも感じてもらえるわけじゃないですか。そういうとき、うれしい！　って思います。

——試合まえになると、どんな状態になるんでしょう？

めぐみ　試合直前になると、人に何を言われても耳に入らなくて、そのときに返事だけしてじつは聞いてなかったりして。

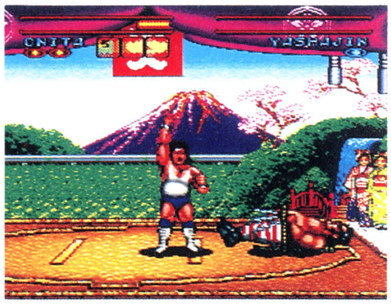
豊田　舞い上がっている部分はあるんですけど、それを見せないで平静を装ってるって感じですね。

——プロレスラーだとものすごい食事量だと思うんだけど、最大の食事量は？

豊田　あんまり食べないんですけど、焼肉だったら10人前くらい。



――あんまりどころじゃなくて、それけっこうすごいですよ。
豊田　でも１人前ってすごい少ないじゃないですか。肉だったら１キロは食べられますね。
めぐみ　食べるときはけっこう食べます。たぶん10人前くらいは食べられますね。
――プロレスラーって男っぽい職業だと思うんだけど、自分はやっぱり女だと思う瞬間はある？
豊田　どういうときだろ？
めぐみ　女トイレ入るとき(笑)。
――そういうんじゃなくてぇ(笑)。
豊田　料理することとか、花が好きってところですかねぇ。
めぐみ　カッコイイなって思う男の人の前とかでドキドキしちゃうとか、うまく話せなかったりとかそんなときです(笑)。
――工藤めぐみさんはゲームに登場するということですが、自分のキャラクターを動かしてみて、やっぱり自分自身で動いたほうが楽だと思いました？
めぐみ　ゲームの操作に慣れるまでは、そう思いました。
――ゲームでも負けると悔しい？
めぐみ　相手がコンバットなんで(笑)。べつのキャラクターだったらいいかなって思うんだけど……。
――ゲームとはいえ、自分がやられるっていうのはどうですか？
豊田　まあ、ときたまやられてますからね、いいんじゃないですか(笑)。
――最後に今後の目標を。
めぐみ　いまレスラーが増えているんで、そのなかでプロレスラーとしての私の存在っていうのを、もうひと段階上にもっていきたいですね。そのためには試合を一生懸命やるとか、ほかの分野でもがんばったりとかして、自分のできるものをできるだけ出して、プロレスラー工藤めぐみっていう存在をもっと上にもっていきたいな、と。
豊田　昔から言ってることなんですけど、自分をもっともっとアピールしていかなくちゃいけないと思うんです。こういう商売っていうのは、自分をアピールしてどれだけみんなに知ってもらえるかっていうのが大切だと思うんで、もっともっと自分をアピールしてもっともっと大きいレスラーになっていきたいです。



⬆ふたりが登場する『大仁田厚FMW』は８月６日に、ポニーキャニオンより発売されるぞ。

INFORMATION

★工藤めぐみ
'69年9月20日生まれ　AB型
得意技：フライングネックブリーカードロップ、ダブルリストアームサルト、工藤式パワーボム

★コンバット豊田
'67年10月26日生まれ　B型
得意技：ドロップキック、パワーボム
●8月22日には、ふたりの試合を阪急西宮スタジアムで見られるぞ。
●チケットの問い合わせ先
FMW株式会社　☎03・5496・0671

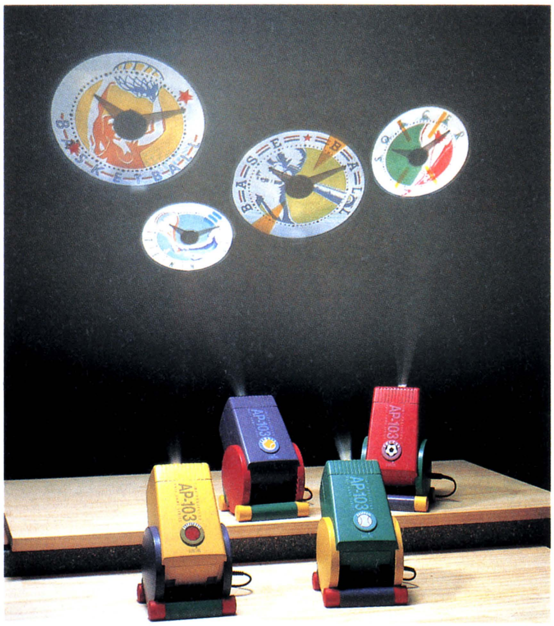
Goods

BOSCH

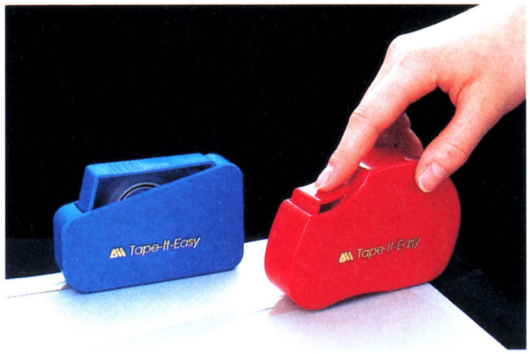
最近、我がファミ通編集部の男子用トイレの調子が悪いと思っていたら、いきなりブツが流れなくなった。逆流してくるブツを目の前にした我々は、あのスーパーな配管エブラザーズが来てくれたらなぁ、なんて考えてしまった。



➡クルマにワックスをかけたいんだけど、めんどうくさいし手首が痛くなるからヤダ！ってな人にはこの電動ワックス掛けマシンがおすすめだ。グッドデザイン賞をうけたすぐれもの。●PEX125AE型　2万5千円　BOSCH☎☎045・912・8341



⬅時計って文字盤が付いているのがふつうだよね？　でも、なんとこの時計は、本体に文字盤が付いていないのだ。じゃあどうやってこの時計で時間を見るのかっていうと、この機械を壁のほうへ向けてスイッチを入れる。すると、壁に時計の文字盤が映し出されて、時刻がひと目でわかっちゃうのだ！　●ショータイム　AP―103　7千800円　松原電器工業　☎03・5486・9225



⬅粘着テープを片手で貼って片手でカットできるテープカッターだ。コイツがあれば、貼ろうとしたときに絡んでしまうこともないし、手にくっついて指紋がついちゃうこともうないぞ。12ミリテープ用と18ミリテープ用の2種類がある。●TAPE EASY　500円、600円　三菱商事　☎03・3210・4530



⬆いま、大流行の3人対3人のチームで対戦するバスケットボール、スリーオンスリー。その激しい動きに対応するべく作られた靴なのだ。スリーオンスリーのバスケットは、アウトドアでプレーすることが多いため、インドア用の靴よりも厚めのソールが採用されていて、より効率的に足にかかるショックを吸収してくれるのだ。●JUMPS HOT-PRO　12000円　ピー・ケー・ジェー　☎03・3817・0953

VERY GOODS

アウターポケットがかなり便利!

このカバンは、ノートでいうところのA4とB5の大きさがあり、仕事に使うのにもふだん持ち歩くのにも、収納量や軽さになんの問題もない。カバンの材質も強度、復元力ともに非常に高いものを使用している。また、この素材は耐ショック性にも優れており、カバンのなかに収納しているものを、ガッチリと守ってくれるのだ。最大の特徴である、カバンの外側にくっついてるアウターポケットも、定期券やテレホンカードなどを入れておいても、すぐに取り出せるようになっている。とっても便利だぞ。



⬆もともとでっかいコンテナなどを作っていたメーカーの商品なので、カバンの外側の素材も頑強なものだ。ちょっとやそっとじゃ壊れそうもないぞ。●epo SE-A4　11800円　SE-B5　9800円　PROTEX　☎03・5477・6601



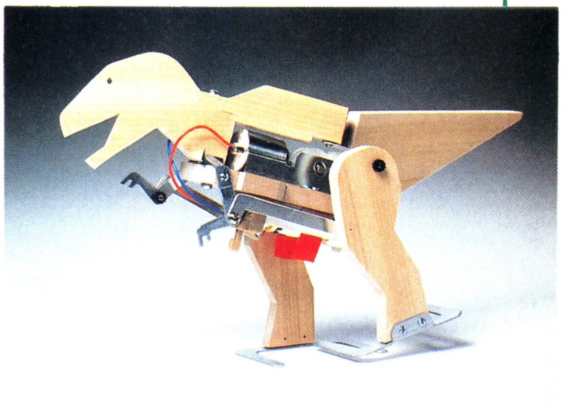
⬅スイスの警察で正式採用されているシグ・ザウエルP228。全長16ミリ、重量45グラムというかなり小型のオートマチック拳銃だが、その小さいボディーに秘めたパワーは強力というシロモノだ。今回東京マルイでは、この銃を細部にいたるまで精密に、しかも安価にエアーガンとしてモデルアップしたのだ。●シグ・ザウエルP228 1千980円 東京マルイ ☎03・3605・3312



⬅以前GoodSのコーナーで水槽につくりものの熱帯魚が入っているインテリアグッズ、増田屋の"海美物語"を紹介したよね。その"海美物語"シリーズの最新作が発売されたのだ。それが、この"海美伝説"。この"海美伝説"には、新たに水槽のなかをライトアップさせる機能が追加されたので、さらにファンタジックに、キミの部屋を演出してくれるぞ。**●海美伝説 20000円 増田屋 ☎03・3861・0153**

➡一冊の本からお城ができちゃう。そんなバカな、って思っちゃうよね。でもこの本、ペーパー建築模型は、1ページ1ページが部品になっていて、それらを組み立てていくことによって、なんと長さ30センチ、高さ23センチの姫路城(白鷺城)ができあがってしまうのだ。**●ペーパー建築模型 姫路城 2900円 集文社 ☎03・3295・5700**





⬆クランクとリンクロッドの組み合わせにより、かわいいティラノサウルスが、ノッシノッシと歩く模型だ。ボディーのパーツはすべてカット済みの木製だし、ネジで止めるだけなので誰でもカンタンに作れるぞ。**●楽しい工作シリーズ 歩くティラノサウルス工作セット 1300円 タミヤ模型 ☎054・282・2177**

前ちゃんの 返す軍配 四十八手

前ちゃん＝本名：前田靖幸。田宮模型社員として活躍するかたわらオモチャ関係の知識人としても有名。

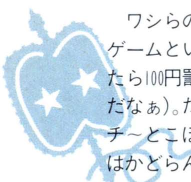


●マリオカートグランプリ 3千980円 エポック社 ☎03・3843・8816





●RCマリオカート 4千980円 ニッコー商事 ☎03・3620・3151 ヨッシー版も発売中。



ワシらのあいだでいま流行りのゲームといえば、「暑い！ といったら100円罰金ゲーム」(そのまんまだなぁ)。ただでさえ暑いのに、アチーとこぼされたんじゃぁ仕事もはかどらん。そこで、仲間内でこの罰金制度を徹底させるワケだよ。ガマン強い人はリッチになる、というナイスなゲームなのさ。

さぁて、今回は数あるマリオアイテムのなかからマリオカートものを見てみよう。『マリオカートグランプリ』は、レバー操作を続けて、カート(じつはボール)を速くゴールさせることを競う対戦ゲーム。エポック社さんと言えば、この手のファミリーアクションゲームの老舗。何度かやってると、その昔『中山律子のパーフェクトボーリングゲーム』に励んでいた頃を思い出してしまった。20年もまえのことかな？ うひゃー。

『RCマリオカート』はというと、このあとヨッシー版も出るそうな。送信機のボタンが十字キーになっているところが、RCカー界初のワザだ。ただ、それを右手でやんなきゃならないあたり、ファミコンファンはチトつらいかな。左右の後輪が別々のモーターで駆動！ 曲がるときは、コレが各々逆回転、つう仕組みでスピンターンも楽々。

遊びの味わいVSワザの切れ味となったこの一番。判断に苦しいから同体にしちゃあどうたい?(あ一つまらん!!)

※今回紹介したマリオカートグランプリとRCマリオカートをそれぞれ1名にプレゼント。希望アイテムを書いて「前ちゃん」係まで。

アンバサターズ・オブ・ファンク・フィーチャリングM.C.マリオ
スーパーマリオ・コンパクト・ディスコ



●アルファ／8月1日発売／2800円[込]

『スーパーマリオワールド』をはじめとする『マリオ』シリーズの音源を使いまくったダンスミュージックアルバム。全曲聴き覚えのあるメロディーなので、ゲームファンにとって非常に親しみやすい出来になっている。

全英で8位になった『スーパーマリオランド』など、完成度の高い曲がそろっているのだ。ゲームミュージックなんてよ～、と思ってる人も、機会があればぜひ聴いてみよう。

麗蘭
「宴」うたげ



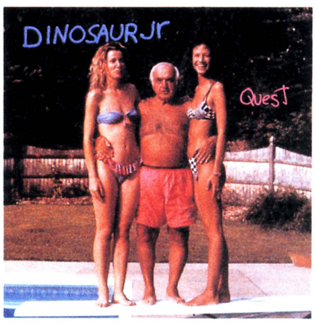
未発表曲6つを含む麗蘭のライブアルバム。仲井戸"CHABO"麗市と土屋"蘭丸"公平のブルースフィーリング溢れるギターが魅力的。夏の夜にあれこれ考えながら聴くと、いいかんじになれそうです。
●東芝EMI／発売中／3000円[込]

C.C.ガールズ
Woman From Tokyo



セクシーグループの老舗C.C.ガールズのニューアルバム。'79年に浅野ゆう子が唄ってヒットした『セクシー・バスストップ』のカバーをオープニングに、親しみやすい曲をずらりと11曲収録。
●ワーナーミュージック／発売中／2900円[込]

ダイナソーJR.
クウェスト



最新アルバム『ホエア・ユー・ビーン』に収録されなかった未発表曲や未発表テイクを集めたミニアルバム。ブックレットには、英盤、日本盤の完全ディスコグラフィー付き。グランジ野郎はダッシュ！
●WEAミュージック／発売中／2000円[込]

オムニバス
"Rockin'On"セレクション～'60年代イギリス編



洋楽ロック専門誌『Rockin'On』による企画物アルバム。Vol.1は'60年代ブリティッシュ・ロックということで、ロックのスタンダードナンバー的名曲が連発します。勉強熱心な人は絶対買い！
●東芝EMI／発売中／2800円[込]

ゲームミュージック
聖魔伝説 3×3EYES



メガ-CDで発売中の『3×3EYES』の2枚組みオリジナルサウンドトラックだ。ディスク1は和田薫によるオーケストラバージョン、ディスク2はゲーム中のオリジナルサウンドを収録しているぞ。
●キング／発売中／(2枚組)3800円[込]

ゲームミュージック
KOEI Game Music Works



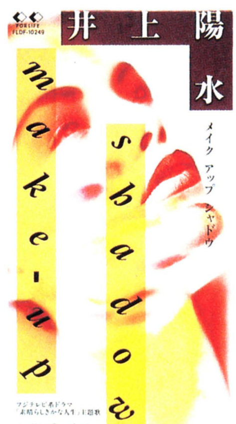
光栄サウンドというと、男臭い悠々サウンドというイメージがある。ところが、このアルバムはすっきりさわやかなアコースティックサウンドで、ナイスフィーリン！　なのだ。ちょっと意外な1枚。
●光栄／発売中／2900円[込]

松任谷由美
真夏の夜の夢



ひっさしぶりぶりに届くユーミンの新曲は、TBS系ドラマ『誰にも言えない』の主題歌。恋の予感を唄った曲で、カラオケでもヒットしそうなかんじ。
●東芝EMI／発売中／千円[込]

井上陽水
Make-up Shadow



CX系ドラマ『素晴らしきかな人生』の主題歌。ノリやすい曲に乗せた艶っぽい歌詞が印象的だ。なお、待望のニューアルバムは9月に発売されるぞ。
●フォーライフ／発売中／千円[込]

サザンオールスターズ
エロティカ・セブン



CX系ドラマ『悪魔のKISS』の主題歌『エロティカ・セブン』は、ダイナミックでかっこいい曲。バラッド『素敵なバーディー』も同時リリース中だよーん。
●ビクターエンタテインメント／発売中／930円[込]



BODY

キャッチはズバリ、〝SEXで人が殺せるか〞。この鮮烈なお題目でも、キッチリこなしちゃうのがマドンナのマドンナたる由縁なのか。なにかと身辺が騒がしい彼女ですが、ここまで体をはってできる人はいないのでは？　という印象を植えつける。ただ者じゃないと認めざるを得ませんね、これは。ああ、もちろんコレＲ指定ですよ。

●バンダイビジュアル/102分/８月６日発売/16480円［込］　監督：ウリ・エデル　出演：マドンナ、ウィレム・デフォーほか。

永遠に美しく…



メリル・ストリープにゴールディ・ホーン、ブルース・ウィリスという豪華キャストによるブラックコメディー。老化防止薬をめぐって起こるドタバタ劇。若さを求める女性のあくなき欲望心に一種の恐ろしさが……。

●CIC・ビクタービデオ/103分/８月１日発売/16000円　出演：メリル・ストリープ、ゴールディ・ホーンほか。

ア・フュー・グッドメン



アメリカ海兵隊内で起きた謎の殺人事件。じつはその事件には、強大な権力が絡んでいた。デミ・ムーアとトム・クルーズが互いに反発しながらも事件の真相究明に取り掛かる。興行収入20億円のヒット作が登場！

●ソニー・ピクチャーズエンタテインメント/137分/８月１日発売/1624円［込］　出演：トム・クルーズ、デミ・ムーアほか。

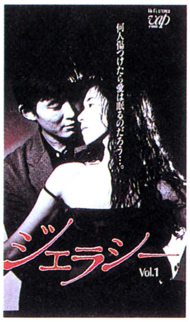
バッフィ ザ・バンパイア・キラー



『マネキン』シリーズでおなじみのクリスティ・スワンソン主演のアクション映画。とある平凡な女子校生が、何の因果かバンパイアキラーに変身！　彼女の運命は……？　バンパイアのボスはルドガー・ハウアーだ。

●フォックスビデオ ジャパン/86分/８月１日発売/16000円　出演：クリスティ・スワンソン、ルーク・ペリーほか。

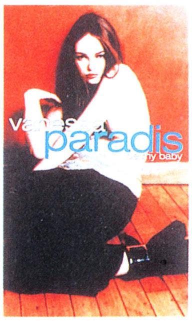
ジェラシー①〜④



男女間のいざこざが発展すると事態は思わぬ方向へ……。ましてや恨みを持ったまま別れるとよけい怖い。このドラマにはそういった愛憎劇がところどころで展開します。ヘタなことはできませんね、ああ怖い怖い。

●バップ/①〜③巻135分４巻のみ93分/８月１日発売/10094円［込］　出演：黒木瞳、石田純一、有森也実ほか。

ビー・マイ・ベイビー ヴァネッサ・パラディ



いまや若者にもっとも支持されている女性歌手といえば……？　ヴァネッサ・パラディですね。今月の来日公演も盛況だったその彼女のビデオクリップ集だ。もちろんあのレニー・クラヴィッツも協力してます。

●ポリドール/25分/発売中/3800円［込］　出演：ヴァネッサ・パラディ　収録曲：ビー・マイ・ベイビー、タンデムほか全６曲。

劇場版　ガンバとカワウソの冒険



ガンガンガーンバのガンバの劇場公開版第３弾が待望のビデオ化。今回は環境保護にテーマをおいている。ガンバたちは、住む場所を失ったカワウソのために冒険の旅に出るのだ。ガンバを観ると元気が出まんな。

●バップ/81分/８月１日発売/5974円［込］　声の出演：野沢雅子、水城蘭子、内海賢二、富山敬、堀絢子、島田彰、南杏子ほか。

エンジェル 僕の歌は君の歌



エルトン・ジョンの『YOUR SONG』もリバイバルヒットした話題の映画のLD版。恋人の命があとわずかと知ったときあなたならどうする？　たまには考えてみたらいいかも。

●東宝/110分/デジタルオーディオ/ＣＬＶ/８月１日発売/6000円［込］　出演：織田裕二、和久井映見、川谷拓三ほか。

1993 INDIANAPOLIS 500



ナイジェル・マンセルの加入により、俄然盛り上がりを見せているインディカーレース。第１戦はマンセルが制したが、はたしてその後は？　気になった人はコレ。

●パイオニアＬＤＣ/60分/デジタルオーディオ/発売中/4369円　出演：ヒロ松下、エマーソン・フィッティパルディほか。

最強　高田延彦 〜プロレス王の熱きメッセージ〜



プロレスリング世界ヘビー級王者として新格闘王の名をほしいままにする高田延彦のベストファイト集。先だって発売されたビデオ版に継ぐLD版のリリースだ。

●ポニーキャニオン/100分/ＣＬＶ/発売中/5800円［込］　登場選手：高田延彦、田村潔司、ダン・スバーンほか。

OPENING BELL 牧瀬里穂



いよいよ歌手活動を再開した里穂ちゃん。それを記念してかファーストビデオクリップ集の登場です。最新シングル『涙のパラシュート』も収録したお得なビデオよ。

●ポニーキャニオン/15分/CAV/８月４日発売/3204円　出演：牧瀬里穂　収録曲：涙のパラシュートほか。

Movie

WRITER：渡辺麻紀

ジュラシック・パーク

監督/スティーブン・スピルバーグ
出演/サム・ニール　ローラ・ダーン
ジェフ・ゴールドブラム

今年のサマー・ムービーの大本命と言えばこれでしょ。

それにしてもスピルバーグ監督はトンでもない映画を作ったなあ、というのが第一印象。だって、恐竜と人間がなんの違和感もなく共演しているんだもん。過去の恐竜映画はモデルアニメに頼っていたために、役者との共演場面の合成にムリがあった。ところが、この作品ではそれが皆無。すべて完璧な映像を見せてくれるのである。なんでも、この映像はＣＧを駆使して作ったそうだが、とてもそうは思えない完成度がすごい。たとえば、ティラノザウルスがクルマを追うシーンでは、その動きによって、ティラノの筋肉が弛緩する。そんなのって信じられる？





このリアルさだからメチャ怖い。人間と恐竜が文字どおり、食うか食われるかのチェイスをくり広げるのである。ラプトルが少女に飛びかかろうとするシーンなんかは身体が引きつっちゃうほどだ。まさに『ジョーズ』なみの怖さである。

が、しかしこれには問題もアリ。コンピューターでこれだけのことができちゃうと、ふつうのモデルアニメを得意とするSFXマンは失業してしまうかもしれないのだ……。いわいる職人っぽい特撮が楽しめなくなってしまうとなると、ちょっぴりさみしいなあ。

UIP配給/公開中

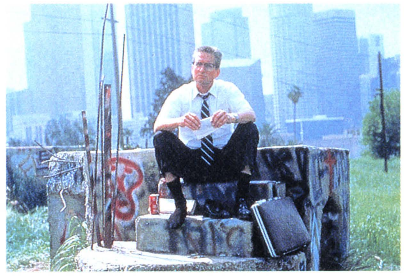
フォーリング・ダウン

監督/ジョエル・シュマッチャー
マイケル・ダグラス
ロバート・デュバル

『氷の微笑』で過激なセックスシーンを演じたマイケル・ダグラスが今度は頭を爆発させた……。

会社をクビになり、ただでさえ頭にきていた中年男が、渋滞に巻き込まれプッツンしてしまう。エッチなだけなら、迷惑をかけることも少ないが、こっちは頭……。不良たちからくすねた大量の銃器を手に、大暴れ。融通のきかないハンバーガーショップで銃を乱射し、渋滞の元となった、工事現場にバズーカを打ち込むのだ。





彼の怒りは日本人のソレと同じ。日々の生活に疲れている人は、ダグラスの暴走ぶりに、反発を感じるどころか、うんうんとうなずいてしまうだろう。

でも、危ないから絶対にマネしないでね……。

ワーナー配給/公開中

Books

菊地秀行
妖魔淫殿



武器は阿修羅という１本の木刀のみ。その阿修羅に念(いわいる超能力ようなもの)を込めて、悪魔、妖獣、妖魔、魔術師など、あらゆる悪をぶった切る。そんなスーパーヒーロー工藤明彦（なんと顔は西川のりおにそっくりなのだ）の死闘を描く超伝奇アクションシリーズの第11弾がこれだ。

今回、工藤は魔物にとりつかれた大財閥の家にボディーガードとして潜入する。そこで工藤が見たものは……。

光文社/760円[込]

青木日出夫
世界の怪奇夜話



世界各国で実際に起きた怖い事件を71話収録している。とってもヤバい……。

雄鶏社/1100円[込]

黒沢哲哉・正木秀尚
プレイヤーは眠れない



コンピューターネットワークをテーマにしたニュータイプのマンガなのだ。

徳間書店/500円[込]

増永清一
光電池のエコロジー工作



光電池を利用した工作の数数が紹介されている。夏の自由研究に利用せよ。

誠文堂新光社/970円[込]

Weekly idol News

初ライブ挑戦の横山知枝に注目



待ちに待った横山知枝のライブがついに行なわれたのだ。『アコースティックな木曜日』と銘打ったこのライブは、2部構成で公演されたのだ。さて、その中身は……。

第1部は等身大の知枝ちゃんをモチーフにしたひとり芝居を中心に展開。このなかで彼女は、山田邦子からもらったというウクレレの弾き語りも披露。そして第2部ではトークを交えながら、アコースティックなサウンドを聴かせてくれた。耳には音楽、目にはおちょぼ口やスマし顔など豊かな表情、で楽しませてくれたのだ。「今年はドラマにもチャレンジしたい」と目標を語った知枝ちゃん。このライブをきっかけに、いろいろなことに挑戦していこうとしている知枝ちゃんを見逃すなよ。

CM GIRLS シーエムガールズ

恩田裕恵 Hiroe Onda



千葉銀行のCMで、待ち続けていた彼氏がやってきて思わず泣いてしまった女の子を演じている、恩田裕恵ちゃんを紹介。CM出演はダイハツミラ、健康マヨネーズなど。そのほか『さすらい刑事旅情編Ⅱ』などのドラマにも出演したりと、現在活躍中の女優さんなのだ。



千葉銀行

●'71年2月10日生まれ
群馬県出身
161センチ　A型
B85-W64-H88
●レターのあて先
〒150 東京都港区南青山4-25-8
スペースクラフト
恩田裕恵係

現場からこんにちは

水野美紀の巻



跳び蹴りのシーンでカメラを蹴っちゃった

『湘南女子寮物語』で不良少女役を熱演中。アーミールックもまぶしい美紀ちゃんにインタビュー！



▲『湘南女子寮物語』（テレビ朝日系毎週月曜夜8時から）は夏の湘南を舞台にした熱血青春ドラマ。不良少女たちはウソが嫌い!?

―湘南女子寮は問題児ばかりが集まってるだけに、ちょっと怖い雰囲気があるよね。

美紀 役になりきっているというか。

―いとかはやっぱりスゴイです。言葉づか

美紀 そうですね。

―美紀ちゃんが演じる早紀は同性があこがれちゃうようなかっこいいキャラクターだと思うんだけど……。

美紀 私が中学生のときに早紀みたいな女の子がいたらすごいあこがれてたと思います。そういう意味では、演じていてすごく楽しいです。

―共演の水谷豊さんはどんな人なの？

美紀 いつも元気でパワーがある人ですね。

―『熱中時代』の先生役をやってたんなんて知らないかな。

美紀 知ってますよ。再放送で見てましたから。撮影中にみんなで『熱中時代』のテーマ曲を歌って、「フィーバー!!」ってスタッフの人たちと大爆笑してたんです。

―いっしょに演技してみてどうでした？

美紀 私は台本読んだときに、水谷さんの役を私なりに頭で描いてたんですけど、お会いしたら私が想像していた以上に役が完成していて感激しちゃいました。

―ドラマの大センパイの偉大さを知ったと。

美紀 でも、カメラがまわったら「おっさ〜ん」なんて言って反発してるんですけど(笑)。



●水野美紀（みずのみき）
●タイで『ストリートファイターⅡ』の新しいCMを撮ってきたそうな。今年中に歌手デビューする予定。

DERBY



HAND BALL

編集部の撮影用機材が頻繁に故障するため、修理が追い付かない。それに夏のハンダ付けは非常にタルイので作業も遅々として進まない。壊れるなら冬にしてほしい。ホント。

COMMENT

日本全国で球技が流行。サッカーや野球は言うまでもなく、ゴルフやボーリング、それに砲丸投げなど……。日本国民は球の好きな民族だと言えますな。そんな球好き国民のためにデータイーストが虎視眈眈と開発していたのが、今回紹介する『ヘビースマッシュ』。なんとハンドボールを進化させた近未来スポーツゲームだ。つぎの時代の主役はハンドボーラーナリ。

MAIN SCREEN



TITLE

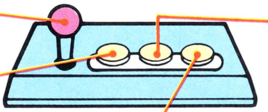


サイバーなハンドボーラーは足も使えるっす

ハンドボールと聞くと、激しい動きのわりには地味な印象を持っている人が多い。でも、『ヘビースマッシュ』はあくまでも近未来スポーツなので現実のハンドボールとは違います。地味だっちゅう印象はオゾン層の彼方に捨てといて、気楽に友人と楽しむと吉。



HOW TO PLAY!



8方向レバー 選手の移動や攻撃の方向を指し示すための棒。ジャンプ中でも移動できるぞ。

ジャンプボタン ジャンプする。残りのふたつのボタンと組み合わせて使うのが理想。

シュート・アタックボタン ボールを持っているときはシュート、持ってないときはアタックを敢行。

パス・ショットボタン ボールを持っているときはパス、持ってないときはショット攻撃を放つ。

簡単なルール説明とか

ルールは、相手のゴールにボールを入れるだけ。手を使ってもいいし、足を使ってもよい。相手からボールを奪うときは、タックルや武器を使って倒して奪う。つまり、なんでもアリってワケ。難しいこと考えずに気楽に遊ぼう。

パワーゲージに注目せよ



←時間が経つとゲージが光り、華やかなシュートや攻撃ができるぞ。





考えるまえにボールを投げろ！

チームは全部で10チーム。ふたりで遊ぶときはこのなかからそれぞれ1チームを選んで対戦する。初心者は、パワー優先型のチームを選んで押し切るといいだろう。慣れたらスピード優先型で相手を翻弄すると楽しい。

場所は自由に選べます



⬆フィードはいろいろあるけど、見た目が違うだけなんですったら。

始まりです



⬅開始の合図はこの光から。光るぜ。

キーパーは勝手に守ってくれるの



➡パスで繋げばパワーは減らない。ゴールまで繋ごう。

⬆キーパーはただ任せておけばよい。

パス中心で

まとめて倒せば高得点（ウソ）



この10チームのなかから自分が扱えるヤツラを選べ！



▶アメリカ
レッドイーグルス
アタック技が強力なパワー中心型チーム。シュートはとても強いぜ。



▶イギリス
ユニオンシャープス
優れた飛び道具を持つパワー優先ディフェンス型チーム。守りきれ。



▶日本
カミカゼストライダーズ
ダッシュのす速いスピード優先ディフェンス型。ダメージ回復早し。



▶イタリア
ミラノスティンガーズ
パワーの溜り具合が早いディフェンス優先パワー型チームだ。



▶ブラジル
リオパワーズ
オーバーヘッドキックの威力が強いスピード優先パワー型チーム。



▶エジプト
コプトディフェンダーズ
守備力だったらいちばんのディフェンス集約型チーム。火を飛ばす。



▶韓国
ソウルファイターズ
ジャンプシュートの強いパワー優先スピード型チーム。足が速い。



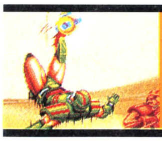
▶オーストラリア
バーニンレディーズ
スピード集約型チーム。速攻技を中心に使って相手を翻弄するのだ。



▶ドイツ
ベルリンジャガーズ
ダメージ回復が早いディフェンス優先スピード型。シュートも強烈。



▶SPACE
モビルストライカーズ
パワーの溜りが早いトータル能力型。いちばんクセのないチームだ。

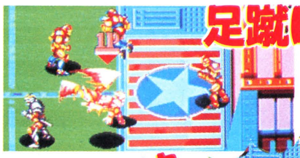


シュートするならコーナーかパワーを活かせ！

●コーナーからセンタリングをあげる

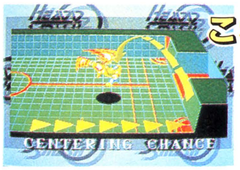
フィールドのコーナーにボールをぶつければ、ゴール前にセンタリングが上がる。そいつを蹴れ。

足蹴にして



⬅これが実戦での図。ちとズレてるかも……。

これが理想



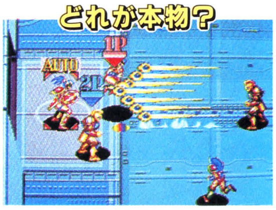
⬅ゴール前に誰もいなければ、同じことができるんだけどね。ちと無理かな。



●パワーを使ってすげえシュートをする

パワーを溜めてシュートを放てば、空前絶後の球が飛び出すぞ。チームによってシュートは違う。

どれが本物？



⬅たくさんあるけど、キーパーに任せておけ。

シビレちゃうの 刀でやっちゃう



COLUMN

俺とハンドボール



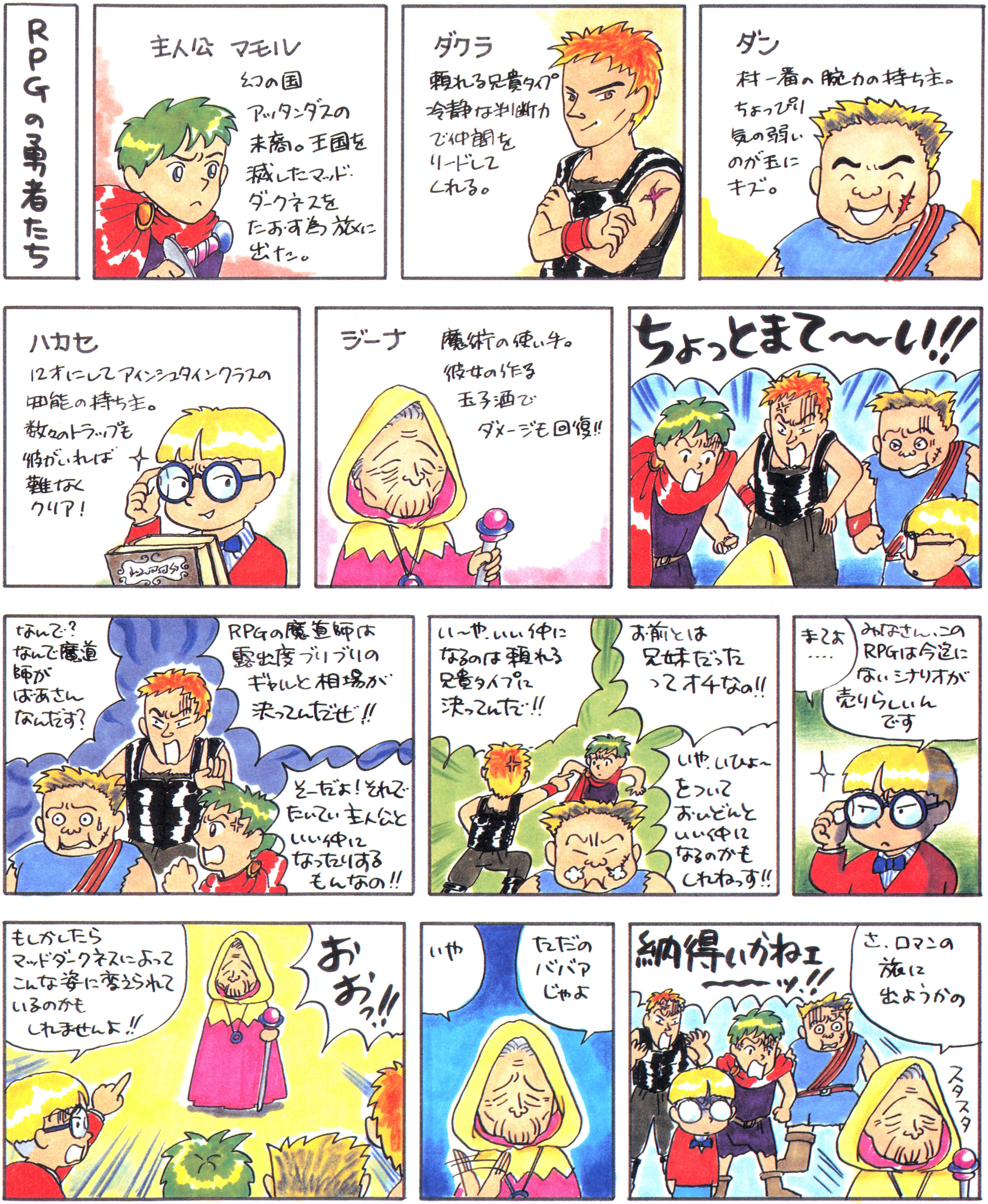
TACOX

ハンドボールってカッコいいですよね。それになんつーても融通が効きそうなのがよろしい。足で立って手で道具を使う。手を直接使わないで足でなんとかしちゃおーっつーサッカーは、おもしろいんだけど、なんかヒネくれた感じがします。

ハンドボールはすべて手でやります。サッカーの足の役目を手が負う。シュートも手でやる。で、このシュートがカッコいいんだなあ。体を横倒しにしながら渾身の力を込めてゴールにボールをたたき込む。なんだか汗臭くてよろしいですな。体育の授業でいちばん好きな球技でしたが、ぜんぜん流行らんのはなぜ？　どっかの金持ちが酔狂でプロリーグ始めないかな。ハ・リーグとかいって。

■これこれ、若いモノばっかりで旅に出ちゃ危いよ！





■Jリーグは浦和レッズのファンのあべかよこ先生にガンバ！のお手紙を

あて先⬇編集部ごくらくゲーム係

FF新聞

発売元／週刊ファミコン通信編集部
〒107—24 東京都港区南青山6—11—1
スリーエフ南青山ビル
株式会社アスキー
平成5年8月13日発行
〈VOL.73〉
FINAL FANTASY POST

ファイナル ファンタジーUSA

MYSTIC QUEST

ミスティック クエスト

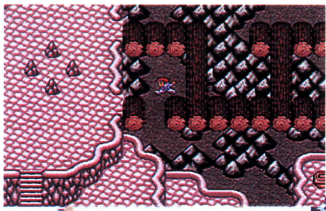
『FF』シリーズの最新作だとはいえ、『ミスティック　クエスト』には、これまでのシリーズとはちょっと違う面がある。アクションRPGの要素が強いんだよね。今号では、そこらへんをザクザクと掘り下げてみたぞ。

スーパーファミコン　9月10日発売　7900円　4メガ

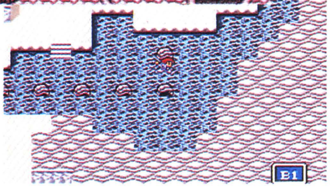
敵を倒せばいいってもんじゃないのがミスティックなのだ

主人公は身軽ジャンプしちゃうよ

『ミスティック』最大の特徴点は主人公がジャンプできること！　これまでの『FF』シリーズでは、こんなことができるキャラクターはいなかったよね。このジャンプによって、1ブロック離れた場所であれば、ピョンピョン飛び移れる。アメリカンだから軽いのかな。



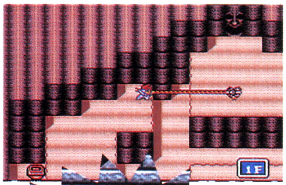
⬅1ブロックずつ離れてる岩だったら……。



⬅Bボタンで飛び移れます。ピョンピョン。

ダンジョンのなかは仕掛けだらけ

主人公がジャンプできるから、どんな地形でも進めちゃうな、楽勝じゃん。と思ったら大間違い。そのぶんマップにはパズル的な要素が加えられている。ピョンピョンと長い岩の列を渡っていく場所や、重そうな岩を動かして道を作って進む場所など。頭をひねれ！

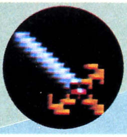


⬅フックを使えば、遠い場所に移動できる。



⬅あ、あれ、この石像、動くぞ。こういうのは何かのスイッチっていうパターンが多いんだけど……。

武器は4種類だけど使い道は2倍ニバイ！



ソード

主人公が始めから持っている武器。もちろん武器なんだけど、刃先が長いという点を活かして、こんな使いかたもできるのだ。

たたっ斬る！

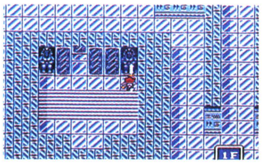
剣なので、敵を斬ることができる。これは当然ですね。レベルアップは4段階。最高にレベルアップすればほかのどんな武器よりも強いんだけど、冒険を始めたころはまだまだまだ弱い。とりあえずはすぐに入手することができるバトルアックスのほうを使っちゃうでしょうね。



⬅戦闘画面では使った武器が表示される。

スイッチを押す！

長一いから、1ブロック離れていて手が届かなかったスイッチに、ニューッと伸ばして、押すこともできるのだ。ダンジョンのなかには、スイッチがメインの機械仕掛けのところなんかもあるから、これで安心だよね。かゆいところに手が届く、孫の手みたいなもんですな。



⬅こんな場所のスイッチが押せるのだ。



バトルアックス

地のクリスタルの町に住むカレンが愛用していたのが、このバトルアックス。初期状態でのソードより、はるかに強力な武器だ。

まっぷたつ！

グラフィックを見てもらえば一目瞭然。武器のなかではいちばん重たそう。しかも、レベルアップするごとにどんどん巨大になっていくのだ。そのパワーは、ゲーム前半で単体のモンスターを相手に戦うのに最適なのだ。しかし、女の子のくせしてぶっそうな武器持ってるなあ、カレン。



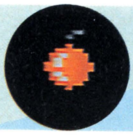
⬅モンスターに比べても、やはりデカイ。

刈り取る！

オノを攻撃以外、何に使うかといえば……もうおわかりですね。そう、アックスボンバー、うそです。マップ上で道をふさいでいる木々を切り倒すのに使うんですね。これで行動範囲が広がるわけだ。ちなみに木々は、伐採をし続けてもまた生えてくるから、環境問題関係者でも安心だ。



⬅刈り取ります。ログハウスでも作るか。



爆弾

ちょっと危ない破壊野郎、ロックから入手できるのがこの爆弾。これは手投げ爆弾だから、敵に投げつけて攻撃することもできる。

ふっとばす！

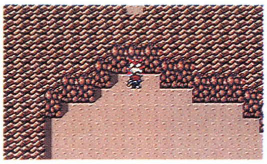
手投げ爆弾に火をつけて、チャー、シュー、メン（かどうかはしらないけど）のタイミングで投げつけると、大爆発！　すべての武器のなかで唯一、グループ全体に攻撃できるのがセールスポイントなのだ。ヒットポイントの少ないザコが大勢出現するバトルポイントで有効なんだけど、数に限りがあるのはツライところ。



⬅大爆発。グループ全体にダメージ。

道をつくる！

弾のもうひとつの使い道は、岩盤を吹っ飛ばすこと。壊せる岩はグラフィックが違って、いまにも崩れそうになっているぞ。どのダンジョンのどこに壊せる岩があるかはわからないので、いつも岩肌に目をこらしておくべし。また、岩以外にも骨なんかも吹っとばせる。もちろん、残りの数にも注意しておくべし。



⬅すぐそばでもダメージは受けません。

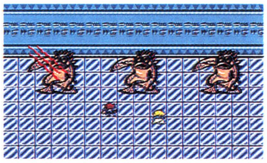


ネコのつめ

水のクリスタルの町の少女、フェイがくれるのがこれ。なんとなく弱々しそうだけど、あにはからんや。かなり使える武器なのだ。

ひっかく！

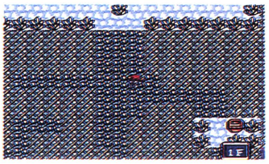
ネコのつめっていうぐらいだから、ひっかくのが攻撃方法。その攻撃力はアックス以下で、単体の敵にしか攻撃できない。しかし、この武器には特殊攻撃の可能性が封じ込められているのだ。通常攻撃の2倍以上のダメージを与えるクリティカルヒットが、かなりの確率で出せるぞ。つめのあいだに毒がぬってあるのか？



⬅ひっかかれると、真っ赤な傷口が……。

よじ上ぼる！

もうひとつの使い道は、ツルツルすべる岩をよじ上ぼること。ダンジョンのなかで、岩肌がボチボチしている場所をよじ上ぼることができるぞ。パーティーメンバーがいるときには、きっと主人公が肩ぐるまか何かして、ふたり同時に上ぼるのだ。……でもレッドとロックを肩ぐるまして上ぼるのはちょっとイヤだな。



⬅こういう岩肌だったら、上ぼれます。

ロマンシング サ・ガ2 特設ギャラリー

日に日に明らかになる『ロマサガ2』。今回は、初公開のものも含めて、キャラクターイラストを鑑賞してくれ。



右が、いちばん最初に公開されたイラストだ。いったいどんなキャラクターなのか……、いまはただ想像するしかない。ちなみに、これらのキャラクターイラストを描くのは、前作と同じく小林智美さんだ。前作のイメージを残しながら、新しい『2』の世界が楽しめるってわけだね。



こちらができたてのホヤホヤのイラスト。前作のバーバラのような踊り子みたいに見えるよね。

聞かぬは一生のナニ

FF新聞では、『ロマサガ2』と『ミスティック クエスト』に関する疑問、質問を募集してます。「平均クリアー時間は、何時間ぐらい？」とか、「ゲラハのファンです。ゲラハが『2』に登場してなかったら泣く」などなど、素朴な質問から鋭い質問までなんでもオーケー。いい質問は、スクウェアさんに電話して直接聞いちゃうからね。下のあて先までどんとこい。

〒107-24　東京都港区南青山
スリーエフ南青山ビル
㈱アスキー
週刊ファミコン通信FF新聞係

STREET FIGHTER Ⅱ ターボ TIMES

来週のストタイはコスプレ特集なのだ。右手を振るわせながら待て！

Weekly Famicom Tsushin ASCII corporation 〒107-24 Three F Bldg 6-11-1 Minami Aoyama, Minato-ku, Tokyo, Japan

水野美紀にラブコール CMあれこれ話の巻



⬆苦しいとき悲しいとき、このショットを思い出せば、きっと元気が出てくる⁉

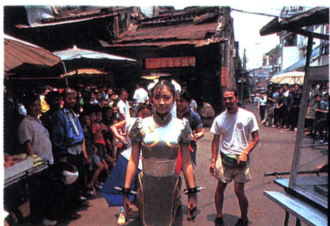
今週のストタイは（またこの出だしか。いつまでも読者がついてくると思うなよ）、水野美紀ちゃんの大特集です。わーい、パチパチ。というのは嘘で（世間と編集長が許してくれれば本当はやりたいけど）、『ストⅡターボ』のテレビコマーシャルについてのお話なのだ。もう見た人も多いだろうけど、このコマーシャルは２バージョンあって、ひとつ目が滝とガイル編、もうひとつが月と春麗編だ。どちらもタイで撮影されたもので、気になる登場キャラは、ガイルと春麗、そしてベガ様だ。

春麗を演じるのはもちろん、『ストⅡ』のときと同じ水野美紀ちゃん。また彼女に会えるなんて、いや～人生、捨てたもんじゃないですな。ターボ色（銀色ですね。うん）の衣装も神々しく、お色気開脚アクションも健在で、ごちそう様ですな感じ。水野美紀ちゃんさえいれば、ガイルもベガ様もいらないでしょう。そんなわけで、ガイルとベガ様の配役は省略させていただきます。

あうーっ！　ああ、ベガ様がベガ様が…………。いや～、やっぱりベガ様あっての『ストⅡターボ』ですよね。ホントホント。やらせていただきますよ、ええっ。ベガ様を演じるのは軍司真人さん。なんと身長は190センチ。本業はもちろん役者で、テレビのほかにも映画や舞台などで活躍している人なのだ。●田●作さんのほうが、ベガ様役にハマっているような気がするけど……。いや、そんなことないッス。ベガ様といったら軍司真人さんで決まりッスよ。ウッドボールッスよ。こんなもんでよろしいですか、ベガ様？

ほんじゃまあ、つぎってことで。ガイルを演じているのは、アメリカ人のジェフ・ラインベングッドさん。本業はボディービルダーで全世界規模のボディービル大会で何回か優勝していたりする人なのだ。ガイルについてはこんなもんですかね。あとそれからそれから、音楽は筋肉少女帯が担当しているぞ。

それでこのコマーシャルなんだけぞ、スポット放映は発売日前後に流すということなので、この号が出ているころは終わっているかもしれないんだな。でも安心してちょ。カプコンが提供している『さんまの何でもダービー』や『今日の出来事』、『ダンジョンⅤ』といったテレビ番組で、しばらくのあいだは流れるそうなのだ。カプコンマニアのかたも、そうでないかたも要チェックするべしだね。





⬆➡春麗編のほかにガイル編があるけど、パッキンのアニキは趣味じゃないので、水野美紀ちゃんの写真を載せちゃうのだ。アニキファンよ、ごめん。

ベガ様のオーラハメスープレックス



■ベガ様のまえに立ちはだかる青胴着の男、ケン。髪が金髪だ。足元に倒れている軍人。彼も金髪である。カプコンの開発陣は、金髪に何か思い入れがあるのだろうか？　謎は深まる。つづく。

やい、ニープレハメ男君！　キミは自分が凄いとか言っているようだが、となりの写真がガサツに切ってあって、ヘボいぞ。

千葉県　このコーナーのガバスはいくら

写真がヘボいのはシャドルー下足番編集者のせいである。奴は即刻、首。それとガバスは私の気分で増減するシステムだ。貴様は態度が悪いので5ガバス贈呈。私を君呼ばわりするおろか者はこういう運命を辿るのだ。ばかめ。

投稿作品募集だよん

※おてまみ、ギブミープリーズ。アイウォンチュー。アイニーチュ。なわけ。何がなんだかわからないが、とにかくそうなのだ。で、募集している作品はコスプレ部門、お手軽簡単に相手を倒せるハメ技&連続技どーじょー部門、町でみつけたヘボヘボ ストⅡ 部門（町内会の私も町のレポーターと内容は同じ）、あと質問その他の部門だ。採用者には最高2000ガバスを贈呈しちゃうぞ。これはお得ですわよ奥様、おほほほほほ。とくにセクシーフォトジェニックはチンピクで待っているぞ。てなことで、グンナイツ！

あて先は 編集部ストタイ係まで

ASCII

読んでみたいナンバーワン!!
個性派キャラクターの最新刊

好評発売中!
ASCII COMIX



あんたっちゃぶる ④
鈴木みそ　定価980円

絶好調の業界内暴露マンガ、ついに完結。クッキングバカも収録したお徳バージョン。売り切れ必至、かも。



永野のり子異色短編集1
科学少年01くん
永野のり子　定価580円

月刊ファミコン通信攻略スペシャルでおなじみの永野のり子先生の異色作を集めた短編集。なんでもありのアレなまんが。



モンスターメーカー・サガ
MONSTERMAKER SAGA ③
九月姫　定価640円

兄、ヘリオスを探し求めるディアーネの旅もクライマックス。ミッドガルタ城での最後の攻防。サガ・シリーズ完結編!!



ウィザードリィ・コミックス ACT1.
アスキーコミック編集部編　定価980円

東本昌平、たしろたくや、プロトンザウルス、松本英孝、久保田眞二を始めとする俊英作家たちが競作!! ウィザードリィのコミックアンソロジー。

好評発売中!

HINAKO!!!（ヒナコ!!!） 山本貴嗣　定価580円	キャプテンハーレイ みんだ☆なお／豊島ゆーさく　定価580円	ウィザードリィV メイルストロームの彼方 竹内誠／しのざき嶺　定価640円	METAL MAX2 スーパーコレクション 山本貴嗣／夏元雅人／岡田敦志ほか　定価640円
プリンセスメーカー 王女様になりたい 此路あゆみ　定価780円	凱羅 ①古都発動篇 ②古都因縁篇 板橋しゅうほう　定価各980円	がらくた屋まん太❶ 能田達規　定価580円	真・女神転生❶ 鈴木一也／御祇島千明　定価580円
大トロ倶楽部❶～❷ 片山まさゆき　各定価980円	あんたっちゃぶる❶～❸ 鈴木みそ　定価各980円	空間凶機デバステイター 吉田俊／やぎむら亜樹　定価580円	スーパーアレスタ 久保宗雄／岡崎沙実　定価580円
わんだりんぐWONDERLAND❶ めるへんめーかー　定価640円	遥かなる異郷ガーディアン❶ 市川みなみ　定価580円	ベーしっ君❶～❸ 荒井清和　定価各520円	ゲーム戦士　アニマード 永井豪とダイナミックプロ　定価780円
ルナティックLOVERS とりうみ詳子　定価580円	Nesia!!（ネシア!!） 山本貴嗣　定価580円	モンスターメーカー・サガ❶～❷ 九月姫　定価640円	ワンダービット❶～❷ 島本和彦　定価各980円
ワンダービット インサイダーケン編 島本和彦　定価980円	電子妖精　アバタモ☆エクボ❶～❷ こやま基夫　定価各980円	墜落日誌❶ 寺島令子　定価780円	しあわせのかたち❶～❹ 桜玉吉　定価各980円

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977 株式会社アスキー
※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで官製はがきにてお申し込みください。


Scoop!!
V.R.(バーチャレーシング)
ザ・スーパー忍II
聖魔伝説3×3EYES
江川卓のスーパーリーグCD
夢見館の物語
ジュラシック・パーク(MD/GG)
ガンスターヒーローズ
シャイニング・フォースII 古えの封印
シャイニング・フォース外伝II 邪神の覚醒
エコー・ザ・ドルフィン
コラムスIII
ファンタシースターIV
ソニック・ザ・ヘッジホッグCD
次号からスタート
OH!
AHHH...
WOW!
WHAM
CLASH
JURASSIC PARK
SCORE 1300
TIME 1'16"48
RINGS 32
126M
BEGINNER
ゴブリン
HP 8/14
MP 0/0
ニック L1
HP 12/12
MP 8/8

Presented by SEGA

COMING SOON

SEGA
セガ

Burning 7Weeks

「大あばれ」炎の7週間



毎週
10
ページ



ゲームスターをわんさと連れて
この夏、セガが大あばれ
最新情報の数々を
ファミ通誌上で7週連続大公開だ！

メガドライブ
MEGA CD
GAME GEAR
ゲームギア

●神奈川県　加藤一道
●愛知県　野口義記
●鳥取県　根鈴賢一
●福岡県　岩本多美江
●岡山県　藤原由貴
●愛媛県　高田智広
●愛知県　藤倉亜季子
●青森県　高谷健吾
●埼玉県　細村　修
●東京都　石井亜由美

クイズ！のーてん脳天逆SAKAおとし

ROUND 100

カービィのコピー技

吸い込んでゴックン。コピー技問題。

問題 かわいいカービィで、お馴染みのシークワーズパズルに挑戦だ。右のパズル面のなかには、じつに16種類のカービィのコピー技が隠されているのだ。言葉の並びはタテ、ヨコ、ナナメ、上下左右どちらから読んでもいいし、同じ文字を何回使用してもいいぞ。コピー技を消していくと、残るのは7文字。それを組み合わせてできる言葉は？

ソ	ー	ド	ラ	ー	グ	ア	フ
ト	ホ	イ	ク	ン	ロ	イ	ア
ル	ト	イ	ニ	ラ	マ	ス	イ
ネ	ツ	ー	ー	イ	ツ	バ	ア
ー	バ	ク	ク	ル	ボ	シ	ム
ド	ニ	ー	ド	ル	プ	ー	ユ
ツ	パ	ラ	ソ	ル	ビ	ロ	ル
ス	ド	ハ	イ	ジ	ヤ	ン	プ

先週の答え

ギルガメッシュ

ハ	ド	ル	ガ	ラ	レ	ア	ギ
イ	イ	レ	ナ	ス	ワ	リ	ル
セ	ガ	ラ	ア	ネ	ギ	テ	ゼ
ル	ト	カ	ル	メ	ヤ	ス	バ
ハ	メ	ツ	マ	ド	ン	エ	レ
ー	ベ	ノ	ム	ン	ラ	ン	ン
サ	ユ	シ	ー	ブ	ン	ー	シ
サ	ブ	コ	ン	リ	ド	ル	ア

応募のきまり

カービィのコピー技はうらやましいかぎりだ。キミも吸い込まれて、自分にどんな能力があるのか確かめてみよう。スカだったらご愛嬌。さて、まえフリはここまでにして、応募のきまり。答えをはがきに書いて、8月13日号クイズ！　脳天逆おとし係まで送ろう。住所、氏名、年齢、職業、電話番号を忘れずに。締切は8月5日。当日消印有効。

賞品について

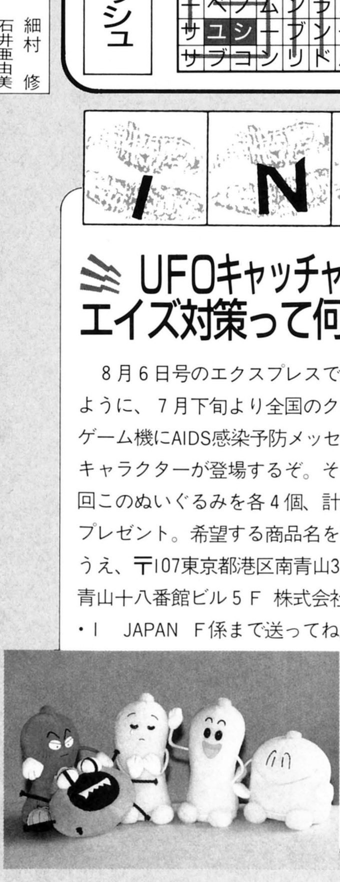
いつものように正解者のなかから抽選で10名に、全国共通おもちゃ券5000円分をプレゼントするぞ。おもちゃ券はコピーしたって使えない。オリジナルじゃなきゃ、価値がない。カービィのコピー技、破れたり!!　（勝ってどうする!?）

INFORMATION

インフォメーション

UFOキャッチャーでエイズ対策って何!?

8月6日号のエクスプレスで報じたように、7月下旬より全国のクレーンゲーム機にAIDS感染予防メッセージ・キャラクターが登場するぞ。そこで今回このぬいぐるみを各4個、計20名にプレゼント。希望する商品名を明記のうえ、〒107東京都港区南青山3-18-17青山十八番館ビル5Ｆ　株式会社Ｉ・Ａ・Ｉ　JAPAN　Ｆ係まで送ってね。



⬅左からスピン、ハイピー、ティアー、ムウー、ローリー。

『エストポリス伝記』冒険のおともにどうぞ

タイトーから発売された『エストポリス伝記』。キミはもうクリアーしたかな。各キャラクターのすばやさや、装備重量で攻撃回数が変化するアジリティーバトルがユニークだよね。今回は『エストポリス伝記』の冒険ハンドブック（非売品）を20名にプレゼントしちゃうのだ。これがあれば、冒険が楽しくなるぞ。希望者はファミ通「ハンドブックちょうだい」係まで。

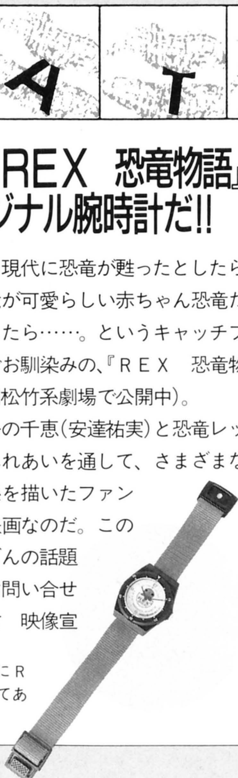


➡魔法やアイテムリストがバッチリ載っているのだ。

『REX　恐竜物語』オリジナル腕時計だ!!

もしも現代に恐竜が甦ったとしたら。その恐竜が可愛らしい赤ちゃん恐竜だったとしたら……。というキャッチフレーズでお馴染みの、『ＲＥＸ　恐竜物語』（全国松竹系劇場で公開中）。

主人公の千恵（安達祐実）と恐竜レックスのふれあいを通して、さまざまな人間関係を描いたファンタジー映画なのだ。この夏いちばんの話題だぞ。お問い合せは㈱松竹　映像宣伝室　☎03・3542・5551（大代表）まで。そこで今回、この映画の公開を記念してREX腕時計（発売元 CONCORDE CORP., LTD）を3名にプレゼントするぞ。希望者は官製はがきに住所、氏名、年齢、職業を明記のうえ、週刊ファミコン通信「REX腕時計プレゼント」係までどしどし応募してくれ。



➡文字盤にREXが描いてあるのだ。



⬅主役の安達祐実ちゃん。CDも出してがんばっているのだ。

PRESENTS

WEEKLY ファミコン通信

8月13日号の当選者は9月10日号(8月27日発売)で発表だ!!

読者プレゼント

ゲームソフト

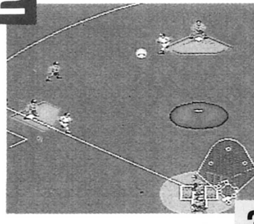
1 ワールドヒーローズ



サンソフト　スーパーファミコン　3名

アーケード版でお馴染みの格闘ゲームだ。いろいろな時代のヒーローたちが、ド派手なアクションを見せてくれるぞ。

2 スーパーパワーリーグ



ハドソン　スーパーファミコン　3名

PCエンジンからの移植作。4人同時プレーが可能だぞ。

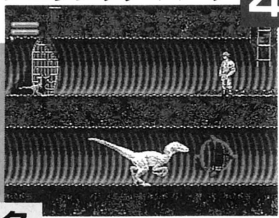
3 スーパーダライアスII



NECアベニュー　PCエンジン　3名

今回も海中の生物がボスとして登場するのだ。

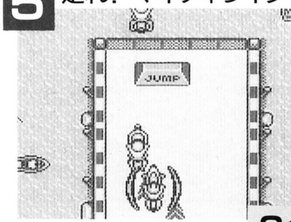
4 ジュラシック・パーク



セガ　メガドライブ　3名

映画の『ジュラシック・パーク』をモチーフにしたゲーム。

5 仮面ライダーSD 走れ！ マイティライダーズ



ユタカ　ゲームボーイ　3名

グランショッカーから街の平和を取り戻すのだ。

テレホンカード

6 モンスターメーカー

根強い人気を誇るモンスターメーカーシリーズ。はやくPCエンジン版『闇の竜騎士』で遊びたいよね。



ホワイト加刷　3名

7 となりのトトロ

真っ黒くろすけの隠れファンは、かなり多いのだ。



3名　ホワイト加刷

10 スーパーボンバーマン

多人数でのプレーがとても楽しい『スーパーボンバーマン』。でも、ひとりプレーも捨てがたいものがあるよね。いろいろな仕掛けや、個性的なボスが魅力的なのだ。



3名　ホワイト加刷

8 ジャイアントロボ



ジャイアントロボの動力源は、なんと原子力なのだ。

3名　ホワイト加刷

9 中山美穂

最近ますます大人っぽくなったミポリン。ソバージュもとても似合っているね。3名にプレゼント。

ホワイト加刷



3名

応募のきまり

官製はがきに応募券を貼り、以下の質問に答えてファミコン通信FPコーナーまで送ってください。①ほしいものの番号②郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号③職業、学年④あなたの趣味⑤使用ゲームマシン⑥好きなタレント⑦好きな音楽⑧好きな小説⑨好きなテレビ番組⑩持っているテレカの枚数⑪最近注目していること⑫行ってみたい場所⑬将来の夢

7/23号の当選者発表

ゲームソフト

●大3次スーパーロボット大戦
埼玉県　藤田直史
静岡県　渡辺昭文
奈良県　後藤大輔

●ウイング・コマンダー
神奈川県　深川雅和
山口県　高乗　博
青森県　熊沢由紀博

●オルゴール
鳥取県　佐藤一慶
青森県　神成拓也
三重県　五藤弘法

●エコー・ザ・ドルフィン
埼玉県　伊豆将行
千葉県　中山哲夫
茨城県　大川友美

●ジュラシックパーク
大阪府　倉岡　純
長野県　高山雄大
福岡県　中野　広

テレホンカード

●ウィザードリィ
広島県　鳥巣伸治
岐阜県　塚本陽貴
埼玉県　潤間健一郎

●CoCo
大阪府　中野辰哉
長崎県　岡　勝哉
山梨県　小林　雄

●機動戦士ガンダム
山口県　浅繁幸司
大阪府　亀井　哲
静岡県　石井　博

●ウルトラセブン
兵庫県　新谷　諭
神奈川県　生出大輔
神奈川県　早川　徹

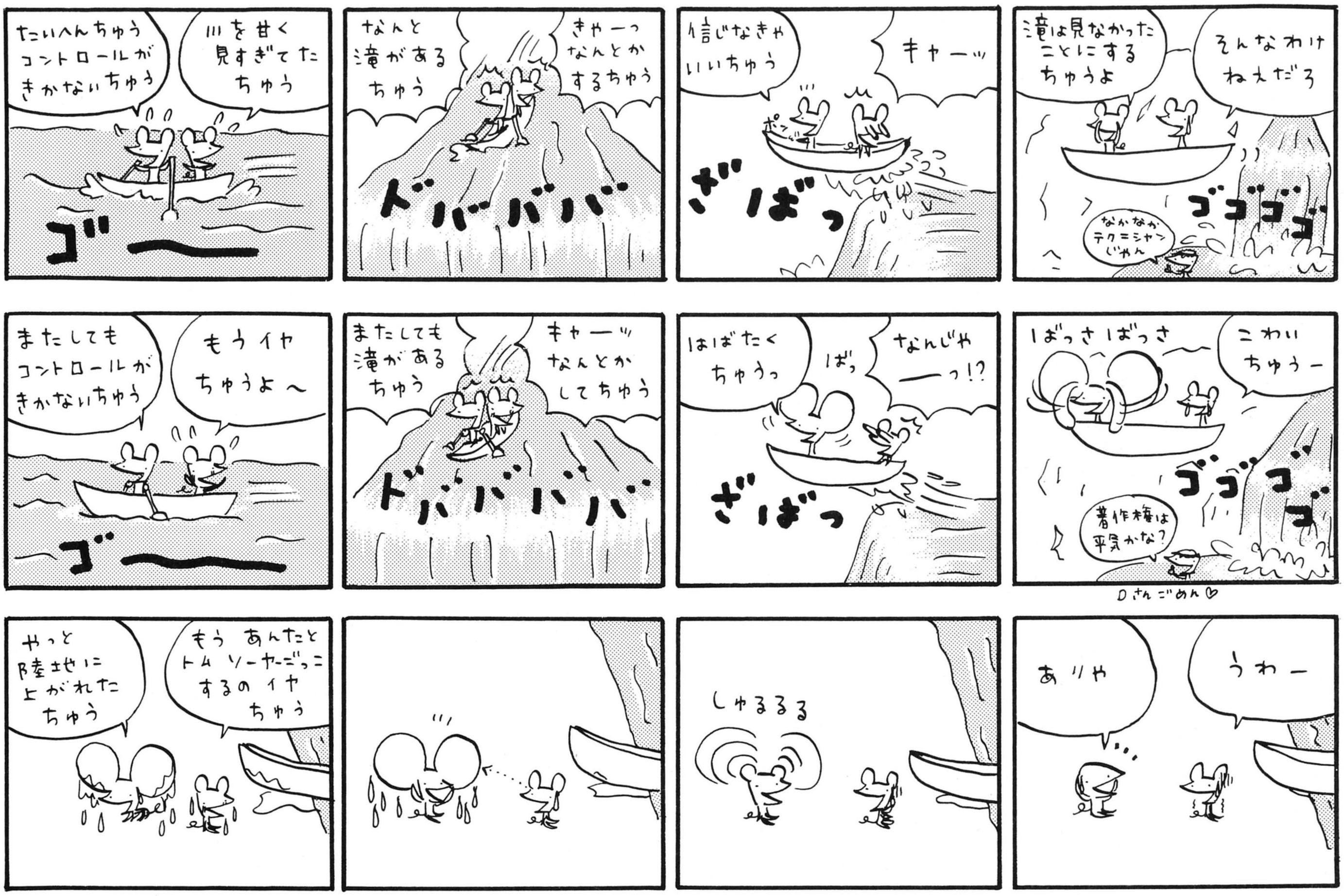
●シルフィード
千葉県　佐藤祥子
東京都　加藤政広
青森県　佐々木千里
長崎県　野口和美
千葉県　清野朋弥
愛知県　新井根洋
東京都　森内孝明
岐阜県　土谷智子

締切 8月5日必着

応募券　逃げたいときもある！　8月13日号

※このプレゼントに入賞したかたは、この号のほかの懸賞に入賞できない場合があります。なお、商品の発送は当選発表後1～2ヵ月かかることがありますのでご了承ください。

ドラネコシアター　餅月あんこ



オクノフィリアとフィロバット

お医者には当直といってブッ通しの勤務があるんです。ヒル働いてヨル泊りまたつぎの日のヒル働いてはい、終わり。こんなんじゃ身体がもたないんで、病院での夜はなるべくリラックス・アンド・エンジョイの精神ですごすことにしています。新しい病院で当直をするとき、まず確認するのが当直室のテレビのビデオ端子。旧式のテレビでこれがついてないやつもあるからね。そうするとゲーム機がつなげない。これはイタイ。

さて、このまえの当直のとき、久しぶりにおもしろい本を読みました。精神分析家のバリントっていう人が書いた『スリルと退行』ってよくわかんないタイトルの本。これによると、人には安定をつねに求めるオクノフィリアと、危険を求めずにはいられないフィロバットというタイプがあるらしい。たとえば、人をぶんなぐりたい、ものをこわしたい、という気持ちは昔からの精神分析の理論の〝原始的な破壊衝動〟というような言葉でよく説明できる。バリントは遊園地の的当てとかモグラ叩きみたいなのを例に説明していますが、ゲームで言うと『ストⅡ』なんかがそうかもしれません。

ところが、同じ遊園地のアトラクションでもグルングルン回されたいとかすごいスピードで落下したいとかいうのは、人間の欲望をすべて説き明かしてくれるはずの精神分析でもうまく説明がつかない。そういうのを好むスリル野郎、めまい好き野郎をフィロバット（アクロバットからつくった言葉）と名づけ、その心の仕組みを明かそう、というのがこのご本のねらい。

これを読んでいるとほとんどのゲーマーがフィロバットだとわかるし、世界の人気者、マリオはバリント先生も驚く究極のフィロバットに思える。マリオがなぜ、宇宙一の冒険野郎なのか？　については次回、説明しましょう。それまでフィロバットという言葉、忘れないでよん。



イラスト：二木志乃

かやまりか：勤務先の病院にも、ゲームマシンを持ち込む計画を秘かに企てている、ゲーム好きの精神科医なのだ。

「少年ガンガン」「ガンガンファンタジー」「4コマグループ」協賛

ENIX 4コママンガ大賞 作品大募集!



オリジナル、ゲームいずれもOK
抱腹絶倒のギャグ4コマを大募集!
入賞者全員、
「新創刊4コママンガ月刊誌」('94年春創刊予定)
「少年ガンガン」「ガンガンファンタジー」
いずれかで即デビュー!



★賞金総額400万円

- ■大賞(1名)……賞金100万円+トロフィー・賞状
- ■優秀賞(2名)……賞金50万円+トロフィー・賞状
- ■入選(5名)……賞金20万円+賞状
- ■佳作(10名)……賞金10万円+賞状

(賞金は税込みです)

各賞必ず選出!

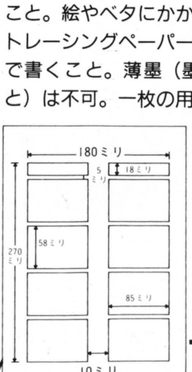


【応募資格】
デビューをめざす方、プロの方など、いっさい制限はありません。

【作品本数】
1作品10本以上。条件を満たしていれば、一人何作品応募しても構いません。

【作品内容】
オリジナル4コママンガ、またはゲーム4コママンガ。いずれも少年向け。
(但し、商業誌未発表の作品に限る)

【描き方】
B4サイズのケント紙・画用紙・マンガ専用原稿用紙に、黒インクか墨汁で描くこと。ネーム(フキダシの中のセリフ)は鉛筆で書くこと。絵やベタにかかる文字は、原稿の上にトレーシングペーパーを貼り、その上に鉛筆で書くこと。薄墨(墨を薄く塗る技法のこと)は不可。一枚の用紙に2本描いて下さい。



●紙の大きさ●
「B4」か「8ツ切り」
縦　330〜385ミリ
横　240〜270ミリ
余白は20ミリ以上とる

【しめきり】
平成5年8月31日(当日消印有効)。

【発表】
月刊少年ガンガン12月号(11月12日発売)および月刊ガンガンファンタジー12月号(11月18日発売)誌上。

【審査員】
小林よしのり・柴田亜美・吉田戦車・堀井雄二・千田幸信(エニックス出版局局長)・保坂嘉弘(月刊少年ガンガン・月刊ガンガンファンタジー編集長)

【応募上の注意】
原稿の第1ページの裏に、①作品タイトル②住所・郵便番号③電話番号④氏名(フリガナも)⑤年齢⑥職業または学生を明記する。
なお、原稿返却ご希望の方は、住所氏名を明記し必要な切手を貼った返信用封筒を同封してください。
複数の作品を応募される場合、作品ごとに返信用封筒が必要です。
また、作品が折れ曲がったりしないよう、B4サイズの厚紙を同封してください。

【諸権利】
受賞作品の出版権、上映・上演権、映像化権等の諸権利は全てエニックスに帰属します。

【宛先】
〒160　東京都新宿区西新宿7−5−25
西新宿木村屋ビル3F株式会社エニックス
「4コママンガ大賞」係(少年ガンガン・ガンガンファンタジー編集部とは住所が異なりますのでご注意ください)

【応募についての問い合わせ先】
電話:03−3369−7200
受付時間:12時〜18時　担当:倉重・越田

ENIX 株式会社エニックス

■イラスト/柴田亜美・松尾孝嘉

全国通信販売!!

オール税込み!! 買いたい人

（新品・中古）商品が今スグ欲しい方お電話下さい!!

※表にない新品・中古の本体及びソフトも豊富に揃えています。どんどん電話して下さい。

本体（新品・中古）消費税別

本体	価格
スーパーファミコン 新品	¥15340
スーパーファミコン 中古	¥13399
ファミコン 新品	¥9204
ファミコン 中古	¥6602
ゲームボーイ 新品	¥5806
ゲームボーイ 中古	¥4661
ツインファミコン 中古	¥12428
ツインファミコンNEW 中古	¥14369
PCエンジン 中古	¥6602
PCエンジンコア 中古	¥6602
PCエンジンコア 2 中古	¥7573
PCエンジンDUO 新品	¥27962
PCエンジンDUO 中古	¥26020
PCエンジンDUO-R 新品	¥28933
PCエンジンDUO-R 中古	¥26991
スーパーCD-ROM 中古	¥19224
CD-ROMシステムVer2.1 中古	¥9515
PCエンジン LT 中古	¥46602
メガドライブ 新品	¥6777
メガドライブ 中古	¥6602
メガドライブプラスワン 新品	¥7748
メガドライブプラスワン 中古	¥6602
メガドライブ 2 新品	¥9496
メガドライブ 2 中古	¥8544
メガ-CD 中古	¥17282
メガ-CD 2 新品	¥22136
メガ-CD 2 中古	¥21166
セガワンダー・メガ 中古	¥38641
ビクターワンダー・メガ 新品	¥43496
ビクターワンダー・メガ 中古	¥38641
NEWワンダー・メガ 新品	¥48350
NEWワンダー・メガ 中古	¥38641
ゲームギア 新品	¥11632
ゲームギア 中古	¥9515
PCエンジンGT 中古	¥19224
ネオ・ジオ 新品	¥32816
ネオ・ジオ 中古	¥28933
ディスクシステム 中古	¥2719

☎まず、TELして下さい！

TELした次の日に商品がお手もとに!!
商品代金は商品と引換です

（ヤマトコレクトサービス使用。手数料1,000円）
（※一部地域・一部商品除く）

毎週土曜日は超目玉の日です。
A.M.11：00より受付中!! どんどん☎して下さい。

注意要項

- 人気商品は発売後売値があがることがあります。なるべく予約して下さい。
- 新作 予約のキャンセルは発売日2日前までにお願いします。
- 返品、交換はできません。（新品故障の場合は、メーカー保証です）
- キャンセル不可（発送後のキャンセルは送料をいただきます）
- 品切れの場合は、ご容赦下さい。（予約すれば意外と早くお手もとに届きます 予約の場合のキャンセル料はいりません）
- 中古ソフトのバッテリーバックアップの電池切れに関しては保証できません。
- 販売価格は変更する場合があります。

超目玉商品

※ご注文は、電話にて、先着順にお一人様 各1本限り受付ます

目玉商品は中古品との交換はできません

7/31（土）A.M.11：00受付開始

先着20名

スーパーファミコンソフト	新品 税込
ストリートファイターⅡ	¥1,980
ストリートファイターⅡターボ	TEL
ファイナルファイトⅡ	¥2,980

PCエンジンソフト	新品 税込
ストリートファイターⅡ'	¥3,980
TVスポーツバスケットボール	¥980
TVスポーツアイスホッケー	¥980

PCエンジンソフト	新品 税込
イメージファイト	
ビジランテ	オール
どらごんEGG!!	¥200
ダライアスプラス	
サイバードッジボール	

新作ソフト予約受付中	
SF ファイナルファンタジーUSA ミスティッククエスト	¥TEL
SF トルネコの大冒険	¥TEL
SF ドラゴンクエスト Ⅰ・Ⅱ	¥TEL
CD CD麻雀美少女中心派	¥6,980
NG サムライスピリッツ	¥21,800
NG 餓狼伝説スペシャル	¥TEL

スーパーファミコン

タイトル	新品	中古
アースライト	5980	3800
アウターワールド	3980	3200
蒼き狼と白き牝鹿	9980	7800
アクションパチ夫	4980	3800
アクスレイ	3980	2800
アクトレイザー	1980	1600
悪魔城ドラキュラ	3980	1800
あしたのジョー	2980	2200
アストラルバウト	5980	4800
アダムスファミリー	5980	4800
アメージングテニス	5980	5400
アメリカ横断クイズ	5980	4800
アルバートオデッセイ	6980	5800
イーハトーヴォ物語	×	6800
怒りの要塞	2980	2400
インターナショナルテニス	5980	5400
ウイザードリー5	6980	3800
ウイングコマンダー6/下	6980	6800
ウォーリーをさがせ	5980	4800
うしおととら	5980	5400
ウルティマ 6	2980	1400
ウルトラセブン	4980	3800
ウルトラベースボール実名版	×	5800
エアーマネジメント	7980	6800
エアーマネジメントII	8980	7800
エイリアンVSプレデター	5980	4800
SDガンダム外伝2	3980	2800
エストポリス伝記	6980	6400
エドノキバ	5980	4800
NBAプロバスケットボール	4980	3800
NBAオールスタチャレンジ5/21	5980	3800
F-ZERO	2980	2400
F1グランプリ	×	1800
F1グランプリ 2	7980	6800
エキゾーストヒート 2	4980	3800
エリア 88	×	3800
エルナード	5980	4800
エルファリア	5980	3800
大相撲魂	×	5800
オセロワールド	6980	4800
織田信長 覇王の軍団	6980	5400
弟切草	6980	5800
カードマスター	2980	1200
ガデュリン	×	1200
カルフォルニアゲームズII	5980	4800
餓狼伝説	6480	4800
がんばれゴエモン	×	3800
ガンフォース	6480	3200
奇奇怪界	6480	5200
機動装甲ダイオン	2980	1800
機動戦士ガンダムF91	×	1800
キャプテン翼 III	×	2400
キャプテン翼 IV	6980	4800
Q パート3	5480	2800
ぎゅわんぶらあ自己中心派	6980	5800
キン肉マン	3980	2400
くにおのドッジボールだよ8/6	7480	6800
クレヨンしんちゃん	7480	6800
ゲゲゲの鬼太郎	6980	5800
拳闘王ワールドチャンピオン	2980	1800
甲子園 2	5980	5400
鋼鉄の騎士	6980	4800
甲竜伝説ヴィルガスト	5980	3800
コズモギャングザビデオ	×	5200
コズモギャングザパズル	5980	5400
コスモポリスキャリバン	3980	2800
魂斗羅 スピリッツ	4980	3200
コンバットライブス	2980	2400
サーク	6980	5800
ザグレイトバトル III	7480	6800
サザンアイズ	6980	4800
ザ 心理ゲーム	7480	6800
THE麻雀闘牌伝	5980	4800
サラブレットブリーダー8/25	7480	6800
三国志 III	11980	9800
三国志正史天舞スピリッツ	9980	8800
斬 IIスピリッツ	×	6800
サンドラの大冒険	1980	1400
サンリオスマッシュボール	6980	4800
CBキャラウォーズ	2980	2400
GP-1	6980	5800
Jサッカープライムゴール8/6	6980	5800
史上最強のクイズ王決定戦	6480	5800
シムアース	3980	3400
シムアント	9980	8800
シムシティー	5980	4800
ジャングルウォーズ 2	5980	4800
雀闘士銅羅王 喜国雅彦	5980	5400
重装機兵ヴァルケン	6980	6400
樹帝戦紀 8/27	7480	6800
少年アシベ ゴマちゃん	4980	4400
ジョジョの奇妙な冒険	5980	3800
初代熱血硬派くにおくん	4980	3200
初段 森田将棋	6980	6200
シルヴァサーガ2	6980	5800
新世紀サイバーフォーミュラ	×	5800
神聖紀オデッセリア	6980	5800
信長公記	9980	7800
真・女神転生	5980	4200
スーパーR-TYPE	3480	2200
スーパーアレスタ	6980	5800
スーパー伊忍道	2980	2400
スーパーヴァリス	×	1600
スウィヴ SWIV	2980	2200
スーパーエアダイバー	6980	5800
SF-1サーカスリミテッド	6980	3800
スーパーF-1サーカス2 7/29	7980	5800
スーパー大相撲	5980	3200
スカイミッション	4980	3800
SガチャポンガンダムX	6980	4800
Sキックボクシング	5980	4800
スーパー競馬 8/10	7480	6400
スーパー三国志 II	9980	5800
スーパー上海	6980	6400
スーパー将棋	6980	5800
鈴木亜久里のFIドライビング	×	3400
スーパースターウォーズ	6980	5800
スターフォックス	3980	3200
スーパー大航海時代	×	7800
スーパーダンクスター	4980	2800
スーパーダンクショット	4980	3800
スーパーテトリス2	6980	6400
スーパーテニス	6980	5800
ステルス	4980	4200
ストリートファイターII	4980	2800
ストリートファイターIIターボ	8980	9800
スーパーニチブツ麻雀	6980	5800
スーパー信長の野望	9980	6800
S信長の野望全国版 8/5	6980	6400
スーパーパーディラッシュ	2980	2400
スーパーバトルタンク	5980	5400
スーパーバレーII	7480	5800
スーパーパワーリーグ 8/6	6980	5800
スーパーバン	4980	3800
スーパーピンボール	4980	3200
スーパーファミリーテニス	6980	5800
Sファイヤープロレス	2980	1800
Sファイヤープロレス2	6980	5800
スーパーファミスタ	×	1800
スーパーファミスタ2	5980	4800
Sフォーメーションサッカー	×	4200
Sフォーメーションサッカー2	5980	5400
スーパーブラックバス	7980	6800
Sプロベースボール	×	1400
Sプロベースボール2	4980	3200
スーパーボンバーマン	6980	6400
スーパー麻雀大会	7980	7200
スマッシュTV	×	1400
Sマリオコレクション	9800	8800
スーパーマリオワールド	5980	4800
スーパー桃太郎電鉄 II	6980	5800
スーパーロイヤルブラッド	×	5800
スーパーワギャンランド2	4980	3800
聖剣伝説 2 8/6	10090	9800
セプテントリオン 5/末	6480	5800
芹沢信雄のバーディートライ	6480	5200
ゼルダの伝説	5480	3800
全日本プロレス	7480	6800
ソウルブレイダー	×	1800
ソードワールドSFC8/6	7480	6800
ソニックブラストマン	×	3200
ソニックウイングス 7/下	6980	5800
TMNTタートルズ	3980	3400
対局囲碁ゴライアス5/14	9980	6800
対決ブラスナンバース	2980	1800
太閤立志伝	8980	7800
第3次.Sロボット大戦7/23	7480	6400
大戦略エキスパート	6980	5800
タイニートゥーン	6480	4800
大爆笑！人生劇場	5980	3800
大爆笑人生劇場.青春編.	6980	6400
高橋名人の大冒険島	×	3200
戦え原始人2	3980	3200
WWFロイヤルランブル7/23	7480	6800
ダンジョンマスター	×	1800
超魔界大戦どらぼっちゃん	4980	3800
超攻合神 サーディオン	1980	1400
超魔界村	×	1800
つっぱり大相撲	4980	2800
提督の決断	12800	9800
テクモNBAバスケット	5980	4800
デザートストライク	3980	3200
デスブレイド	6980	5800
デッドダンス	7980	5800
デビルズコース	7480	6800
デュアルオーブ聖霊珠伝説	7480	6800
伝説のオウガバトル	6980	6200
ドラえもんのび太と妖精	6980	5800
ドラゴンズ アース	2980	2200
ドラゴンボールZ超サイヤ伝説	×	2200
ドラゴンクエスト5	7980	3800
ドラゴンボールZ 超武闘伝	6980	5800
ドラゴンスレイヤー	×	3400
ドラゴンスレイヤーII	6980	5800
ドラッケン	×	800
ナイジェルマンセルF1	6480	5800
ナイトガンダム物語	×	1800
中嶋悟スーパーF-1ヒーロー	5980	4800
なきの竜麻雀飛翔伝	5980	4800
ナムコットオープン	6980	5800
2020年Sベースボール	6480	5800
ノイギーア海と風の鼓動	5980	4800
バーコードバトラー戦記5/14	1980	800
バイオメタル	5980	4800
パイロットウイングス	4980	3400
白熱 野球ガンバリーグ	×	1800
白熱 野球ガンバリーグ93	7980	5800
バズー！魔法世界	7480	6800
パチ夫くんスペシャル	7480	6800
パチンコ物語パチスロ5/28	8480	7800
ハットトリックヒーロー	×	4800
バットマンリターンズ	4980	3800
バトルサッカー	7980	5800
バトルドッチボール	5980	3800
バトルグランプリ	4480	1800
バトルドッジボールII7/下	7480	6400
バトルコマンダー	×	1600
バトルテック	6980	5800
バトルブレイズ	3980	2800
早押し二段森田将棋	11180	9800
遥かなるオーガスタ	6980	5800
バルバロッサ	3980	3400
バレーボールTwin	6980	4800
パロディウスだ!	×	4800
パワーアスリート	3480	2800
パワーモンガー	9980	6800
半熟英雄	5980	3800
ヒーロー戦記	2980	2400
美少女雀士スーチーパイ	6980	6400
美少女戦士セーラームーン8/27	7480	6800
ヒューマングランプリ	4980	3200
飛龍の拳S	×	2200
飛龍の拳Sハイパー	×	4800
ファイナルファンタジー4	×	3800
ファイナルファンタジー5	5980	3800
ファイナルファイト	×	2800
ファイナルファイトガイ	×	4200
ファイナルファイト2 5/中	2980	2400
ブライ八玉の勇士伝説	3980	2800
プリンスオブペルシャ	2980	2400
ブレスオブファイア	7980	6800
プロ麻雀 極（きわみ）	7980	6800
プロフットボール 93	6980	5800
ペブルビーチの波涛	5980	4800
ヘラクレスの栄光 III	×	3800
弁慶外伝 沙の章	5980	4200
北斗の拳5	×	3800
北斗の拳6	6980	3800
Pop'nツインビー	4980	3800
炎の闘球児ドッジ弾平	5980	3200
ポピュラス 2	3980	3200
マイト&マジックBOOK2	6480	4800
摩訶摩訶（マカマカ）	1980	1400
負けるな!魔剣道	6480	5400
魔蛇羅 2	7480	6800
マリオとワリオ 8/27	6800	5800
マリオカート	6980	5800
マリオペイント	7980	4800
ミステリーサークル	2980	2800
ミッキーのマジカル	6980	5800
メガロマニア 7/23	9980	7800
メタルマックス 2	8480	7800
モノポリー	6980	5800
USAアイスホッケー	6480	2800
ヨーロッパ戦線	9980	8800
ヨッシーのクッキー 7/6	4980	3800
46億年物語	×	5800
ライトファンタジー	6980	3200
ラッシング・ビート乱	6480	3800
らんま1/2 町内激闘篇	×	2800
らんま1/2 爆烈乱闘篇	6980	4200
リーディングカンパニー	9980	8800
龍騎兵団ダンザルブ	4980	2800
レナス	3980	3200
レミングス	4980	1800
ロイヤルコンクエスト	3980	3200
ロマンシング・サガ	3980	2800
ワールドヒーローズ 8/上	6980	6800
ワイアラエの奇蹟	7480	6400
スペースバズーカ	5980	4800
ヨッシーのロードハンティング	5980	4800
X-ZONE 8/下	4980	3800
CPSファイター	7980	
スーパースコープ	7980	6800
ファイティングスティック	5980	

PCエンジン

タイトル	新品	中古
アイドル花札（ハッカー）	6980	4200
アイドルパチスロ（ハッカー）	6980	5800
イメージファイト	480	200
AVポーカー（ハッカー）	6980	4800
究極麻雀（ハッカー）	6980	4800
Jリーググレイテストイレブン	5480	4200
ストリートファイターII'	5980	4800
ゼロヨンチャンプ	5980	4800
TVスポーツバスケット	5480	4200
TVスポーツアイスホッケー	5480	4200
PC原人 3	5480	4200
ファイヤープロレス3	2980	2400
ボディコンクエストII（ハッカー）	6980	4800
ボンバーマン93	5480	4800
レディソード（ハッカー）	7980	4800
アベニューパッド6	2980	
ファイティングコマンダーPC	2980	
ファイティングスティックPC	6980	

CD-ROM

タイトル	新品	中古
AYA（アヤ）	×	3200
イース 1・2	×	6800
イース 3	×	2800
井上麻美この星に	3980	3400
イメージファイト II	4980	4200
ヴァリス III	×	800
ヴァリス IV	1980	1200
ヴァリス ビジュアル集	×	3200
ウィザードリィ 5	2980	2200
ウインズオブサンダー	4980	4200
宇宙戦艦ヤマト	5980	4200
うる星やつら	×	2400
英雄三国志	×	4400
A列車で行こう III	6980	5800
Orgelオルゴール 8/6	5980	4200
川のぬし釣り 自然派	4980	4200
CAL II	2980	2600
キャンペーン版大戦略 II	5980	4800
銀河お嬢様伝説ユナ	×	5800
クイズの星	×	5400
グラディウス II	5980	4400
クレストオブウルフ	3980	2800
ゲート・オブ・サンダー	×	1800
コズミックファンタジー	×	3800
コズミックファンタジー2	×	1400
コズミックファンタジー3	×	3200
コズミックビジュアル集	×	3200
コットン	5980	4800
コブラ 2	1980	1800
サーク 1・2	5980	3400
サイキックストーム	×	400
ザ・デビスカップテニス	×	400
サマーカーニバル 93 7/23	3980	2800
三国志 英傑天下に臨む	980	400
CD電人ロカビリー天国	5480	3800
CD麻雀美少女中心派ハッカー7/30	6980	4800
シムアース	4980	2800
シャーロック探偵講座	1980	1200
シャーロック探偵講座II5/28	5980	4200
雀偵物語 2 出動編	×	2800
雀偵物語 2 完結編	×	2800
雀偵物語 3	×	4800
スーパーリアル麻雀	5980	4800
スーパー麻雀大会	7480	6400
Sシュヴァルツシルト	3480	2800
Sシュヴァルツシルト2	×	4800
スーパー雷電	×	1600
スターパロジャー	×	1800
スナッチャー	5980	5200
聖竜伝説モンビット	×	3200
ゼロヨンチャンプ2	6980	5800
卒業	5980	4200
ダンジョンエクスプローラII	4980	3800
超兄貴	6980	5800
超時空要塞マクロス 2036	5980	4800
超時空要塞マクロス 永遠のラブソング	5980	4800
天外魔境	×	6800
天外魔境 II	5980	4400
天外魔境.風雲カブキ伝	6980	5800
天使の詩	×	3800
天使の詩 II	5980	4800
トップをねらえ!	×	4800
トップをねらえ 2	3980	3200
ドラゴンナイト II	×	5800
ドラゴンスレイヤー	×	1800
ドラゴンスレイヤー II	4980	2800
熱血ドッジ部サッカー編	980	800
パステルライム	3980	3200
パチ夫くん笑う宇宙	5980	4800
バニラシンドローム	4980	4400
ファージアスの邪皇帝	×	3800
ファイティングストリート	×	3800
フィーンドハンター	5980	4200
フォーセットアムール	5980	4200
ふしぎの海のナディア	4980	4400
ブライ	4980	1400
ブライII闇皇帝の逆襲	3980	3200
マイト&マジック	×	800
マジカルサウルスツアー	980	400
魔物ハンター妖子 魔界からの転校生	2980	2400
魔物ハンター妖子 遠き呼び声	5980	4200
マンホール	×	4800
ムーンライトレディ	×	4800
夢幻戦士 ヴァリス	×	1200
YAWARA! ヤワラ	1980	1200
ライザンバー III	5480	3800
ラプラスの魔	5480	3200
らんま1/2	1980	1600
らんま1/2とらわれの花嫁	1980	1600
らんま1/2打倒元祖無差別	×	3800
ルーム	2980	1800
ロードス島戦記	×	4200
スーパーシステムカード	9780	8800

メガドライブ

タイトル	新品	中古
アイラブミッキー&ドナルド	4780	3800
アイルトンセナ モナコGP2	2980	2200
アドバンスト大戦略	2980	2200
ウルトラマン	2980	2200
NBAプロバスケットボール	3980	2800
LHXアタックチョッパー	3980	3200
餓狼伝説	4980	3800
ゴールデンアックス3	4980	3800
三国志 III	9980	6800
サンダーフォース 4	1480	800
Jリーグチャンピオンサッカー	4980	3200
シャイニングフォース	2480	1400
修羅の門	2980	2400
スーパー忍2 7/23	4980	3200
ストリートファイターII' プラス9月	9980	9800
スプラッタハウスPART2	2980	1800
スプラッタハウスPART3	4980	3400
ゾウ!ゾウ!レスキュー大作戦	2980	2200
ソニックザヘッジホッグ2	4980	3800
チェルノブ	2980	2600
ドラえもん夢どろぼう	2980	2200
ドリームチームUSA	3980	2800
PGAツアーゴルフ II	2980	2200
ふしぎの海のナディア	4980	4200
ぷよぷよ	3480	3200
プロストライカー	5980	4400
プロホッケー	1980	1400
ベアナックル 2	2980	2400
マジンサーガ	2980	2200
メガロマニア	1980	1600
ヨーロッパ戦線	4980	3200
ランドストーカー	3980	2800
ロケットナイトアドベンチャー	5980	4200

メガCD

タイトル	新品	中古
アークス1.2.3 7下	6980	4400
アネット再び	5480	4200
アフターバーナー 3	1980	1400
ウルフチャイルド	2980	2200
Aランクサンダー	5980	3200
ぎゅわんぶらあ自己中心派2	2980	2400
クイズ殿様の野望	2980	2200
コズミックファンタジー	1980	1000
聖魔伝説3X3EYES 7/23	6480	4200
三国志 III	11800	8800
サンダーストームFX	1480	800
ジャガーXJ220	2980	2200
シルフィード	6480	4200
スイッチ	5980	4200
セガクラシック	2980	2200
タイムギャル	5480	4200
天下布武 テンカフブ	1480	1200
電忍アレスタ	3980	3200
天舞メガCDスペシャル	1480	1200
忍者ウォリアーズ	2980	2200
ノスタルジア 1907	1980	600
ファイナルファイト	5980	4800
ブラックホールアサルト	1480	800
魔法の少女シルキーリップ	3980	3200
メガシュヴァルツシルト	5980	4400
ゆみみみっくす	2980	2200
らんま1/2白蘭愛歌	2980	2200
ルナザシルバースター	1980	1200
ロードブラスターFX	5980	4200

ネオジオ

タイトル	新品	中古
あしたのジョー伝説	17800	12800
アンドロデュノス	19800	14800
エイトマン	18800	12800
ASO 2	×	11800
餓狼伝説	×	7800
餓狼伝説 2	TEL	19800
キングオブモンスターズ	×	11800
キングオブモンスターズ2	×	13800
クイズ大捜査線	×	12800
クイズ迷探偵ネオ&ジオ	×	16800
クロスソード	×	9800
ゴーストパイロット	16800	9800
サイバーリップ	8800	6800
サッカーブロール	16800	9800
サムライスピリッツ8/4	21800	19800
ジョイジョイキッド	×	5800
ザ・スーパースパイ	×	7800
スラッシュラリー	19800	9800
戦国伝承	×	9800
戦国伝承 2	21800	17800
得点王	21800	17800
トッププレイヤーズゴルフ	9800	7800
ナム 1975	9800	7800
2020スーパーベースボール	×	11800
ニンジャコンバット	×	9800
ニンジャコマンドー	×	19800
バーニングファイト	10800	8800
バカ殿様麻雀漫遊記	17800	12800
ビューポイント	×	17800
ファイヤースープレックス	14800	9800
フットボールフレンジー	14800	9800
ベースボールスターズ	7800	6800
ベースボールスターズ2	×	16800
麻雀狂烈伝	×	8800
マジシャンロード	9800	7800
みなさんのおかげさまです	×	9800
ミューティションネイション	18800	9800
ライディングヒーロー	11800	9800
ラギ	10800	9800
ラストリゾート	×	19800
リーグボーリング	9800	8800
龍虎の拳	21800	14800
ロボアーミー	9800	6800
ワールドヒーローズ	17800	11800
ワールドヒーローズ2	21800	19800

〒431-31 静岡県 浜松市笠井町32-1
エマーソン 年中無休 通販部係

☎053-433-9900 受付時間（AM11：00～PM8：00）
FAX053-435-5454 FAXでも受付ています 現金書留でも受付します

フランチャイズ店募集（静岡県内）

各種ゲームソフト・本体 高価 買取り中
コミック本・攻略本・ミュージックCDも買取ります

買取申込書

ファミ通 7／30	氏名（フリガナ） 印	生年月日 年 月 日生	年令 才	保護者名	未成年の方は、保護者に名前を書いてもらって下さい。無い場合は返品します。	（フリガナ） 印
住所 〒	（フリガナ）				送金方法 郵便・銀行	TEL - -



フルカラーで全エピソードを完全攻略!
MEDIA BOOKS 竹書房
メディアを超えたカルトの宝庫!!
ウルトラQ空想特撮シリーズ
ウルトラマン
ベストブック
ULTRAMAN BEST BOOK
©1993 円谷プロダクション
かつてここまで基本設定を再現したウルトラ書籍は皆無である
データ満載!!
B6判 全144ページ(カラー112ページ+2色32ページ)
いよいよ新発売 定価1200円
攻略本
アーケードゲーム
CAPCOM:Muscle Bomber.
DATA EAST:Fighter's History.SNK:Fire Suprex
KONAMI:Mystic Wariors.IREM:Hook.NAMCO:Gaiapolis.
CAPCOM:Street Fighter2'turbo.SNK:Garou Densetsu2.
NAMCO:Knuckle Heads.
BANPRESTO:Ultra Tokon Densetsu.
SNK:View Point.IREM:Kaitei Daisensou~In The Hunt~.
JALECO:Wild Pilot.NAMCO:Galaxian3.ATLUS:Wing Force.
TOA PLAN:V-V.JALECO:Cybattler.
NAMCO:Lucky & Wild.JALECO:Grand prix Star2.
TECMO:Quiz Kokorogy.NAMCO:Cozmo Gang The Pazzle.
VISCO:Pastel Island.KONAMI:Lethal Enforcers.
KONAMI:Premier Soccer.DATA EAST:Dragon Gun.
TECMO:A.G.Soccer. and many DOLLS.
データ満載!!
◆ゲームセンター徹底攻略&人気マシンカタログ
スタジオ・ハード編/B6判/総120ページ(オール4C2C)/定価950円
©CAPCOM 1991. 1992. 1993
MEDIA BOOKS
●お近くの書店、CVSストアにてお買い求めください
ゲーム攻略本世代に送る
カルト・テキスト
ぬいぐるみキャッチャーガイドブック
定価800円
©BANPRESTO
増刷出来!
サンダーバードベストブック
定価900円
©1992.東北新社
増刷出来!
NOW PRINTING
ウルトラセブンベストブック
定価1,200円
©円谷プロ
8月下旬発売決定!!
竹書房 東京都千代田区飯田橋2-7-3 〒102 電話/03-3264-1576 振替/東京7-179210

DIAL FUN CLUB

0990-318-496
0990-308-275

この番組は、アニメ・ゲームファンのための新しいネットワーク。ファン同志の交流の場としてドンドン利用してね！ただし肖像権・著作権に関する物の売買は法律で禁じられています。ルールを守って楽しく利用して下さい。なお、このダイヤルQ_2サービスは御利用になれない地域がありますので御了承下さい。

コンピューター・ゲーム

ア 行（番組ガイド 041#）	サ 行（番組ガイド 043#）	436# 007・死闘	574# ドラゴンボールZ(全シリーズ)	マ 行（番組ガイド 047#）
501# R-TYPE	616# 三国志（Ⅰ～Ⅲ）	373# 聖剣伝説（1，2）	443# ドラゴンズマジック	607# MOTHER(1,2) ★
301# アドバンス大戦略	432# サラブレッドリーダー	555# ゼルダの伝説	ナ 行（番組ガイド 045#）	446# 魔界村外伝
448# アークス	433# Jリーグ グレイテストイレブン	325# ソニック・ザ・ヘッジホック(1,2)	456# 日本プロ麻雀連盟推薦 プロ麻雀 極	458# マイティーファイナルファイト
506# イース（Ⅰ～Ⅳ）	540# シムシティ	437# ソルティス	583# 信長の野望	459# マジンガーZ
509# ヴィザードリィ（Ⅰ～Ⅴ） ★	541# シャイニング・フォース	タ 行（番組ガイド 044#）	ハ 行（番組ガイド 046#）	339# マリオペイント
449# うしおととら	369# 重装機兵ヴァルケン	327# ダービースタリオン全国版	424# バトルトード	447# メガロマニア
347# F1 GRAND PRIX PARTⅡ	545# 新世紀GPXサイバーフォーミュラ	422# 太閤立志伝	444# バーコードバトラー戦記 スーパー戦士出撃せよ！	382# メタルマックス
450# A. Ⅲ.	453# ジョイメカファイト	438# 第3次スーパーロボット大戦	445# バブルボブルジュニア	610# 女神転生（真）
427# エストポリス伝説	454# ジェームスボンド（Ⅱ）	439# 対局囲碁ゴライアス	457# パチスロキッズ	614# モンスターメーカー
304# オウガバトル	319# スーパーマリオカート	440# ダブル役満	338# 半熟英雄 ああ、世界よ半熟なれ	ヤ 行（番組ガイド 048#）
521# 弟切草	546# スーパーファミスタ ★	441# 超兄貴	425# 美少女戦士セーラームーン	361# ヨッシーのクッキー
カ 行（番組ガイド 042#）	320# スーパーフォーメーションサッカー	442# デュアルオーブ	426# フィーンドハンター	ラ 行（番組ガイド 049#）
349# 餓狼伝説（宿命の戦い） ★	352# スターフォックス	328# 提督の決断	333# ファイナルファンタジー（Ⅰ～Ⅴ） ★	622# らんま½
526# キャプテン翼（Ⅰ～Ⅳ）	549# ストリートファイター（Ⅰ，Ⅱ） ★	569# テトリス（スーパー，BomBliss）	598# ファイヤーエムブレム	340# ランドストーカー～皇帝の財宝～
428# Kick & Rush	324# SNATCHER	570# 天外魔境	357# ファンタシースター	341# 龍虎の拳
529# 銀河英雄伝説	434# スノーブラザーズ	455# テクモスーパーNBAバスケットボール	381# ぷよぷよ	628# ロックマン
418# クレヨン しんちゃん	451# スラップファイト	403# 天使の詩Ⅱ 堕天使の選択	358# ペアナックルⅡ	630# ロマンシング サ・ガ
431# ゴッドメディスン	452# スーパーボンバーマン	573# ドラゴンクエスト（Ⅰ～Ⅴ） ★	602# 星のカービィ	ワ 行（番組ガイド 050#）
368# 鋼鉄の騎士	435# 全日本プロレス	331# ドラゴンナイト（Ⅰ，Ⅱ）	411# Pop'n ツインビー	362# ワギャンランド（スーパー）

001＃ ショート伝言板
002＃ ロング伝言板（伝言時間5分）
003＃ 売りたし！
004＃ 買いたし！
005＃ ボクのイチオシゲーム
006＃ わたしの愛するゲームキャラクター
007＃ お助けマンを頼む！
008＃ 秘ギ、裏業を紹介するぜィ
009＃ パソコン仲間集まれ！
010＃ 開局リクエスト
100＃ 待ちあわせ BOX
101＃～199＃ フリー BOX

099＃
ゲーム新規開局速報

900＃
アニメ新規開局速報

3□□□＃ DIALカルトクイズ

★印のついているゲーム・アニメはそれぞれの番号の頭に3をつけてダイヤルすれば、クイズが楽しめるぞ！
全問正解者には、3000円分のAVソフトチケットを抽選でプレゼント。
なお伝言にもどるには0＃をダイヤルしてね

●●●利用方法●●●

0990-318-496
0990-308-275
にダイヤル！

→ アナウンスと発信音の後に0をダイヤル

プッシュ回線
番組番号と＃をプッシュ

ダイヤル回線
もう一度0をダイヤルして説明を聞いてね。
↓
番組番号をダイヤル（＃はいりません）

伝言を
聞く▶7＃
残す▶3＃



この番組は6秒10円の情報料＋通話料がかかります。電話のかけすぎにはくれぐれも注意しましょう。なお未成年の方は親の承諾を得てかけて下さい。また地域によっては遠距離通話料が加算されますので、必ずNTTの料金ガイダンスで確認して下さい。

E-NET
東京都渋谷区道玄坂1-15-3 プリメーラ道玄坂521
☎03-5458-9441

アニメ

011＃ ショート伝言板
012＃ ロング伝言板（伝言時間5分）
013＃ 売りたし！
014＃ 買いたし！
015＃ イチバンおもしろい番組はナニ？
016＃ お気に入りキャラクター紹介
017＃ ものまねグランプリ
018＃ アニメのど自慢（伝言時間3分）
019＃ 同人誌仲間集まれ！
020＃ 開局リクエスト
200＃ 待ちあわせ BOX
201＃～299＃ フリー BOX

ア 行（番組ガイド 031#）	674# 究極超人あ～る	811# スーパーヅガン	732# ドラゴンクエスト－ダイの大冒険－	766# 魔神英雄伝ワタル ★
631# アーシアン	679# 銀河英雄伝説 ★	701# 絶対無敵ライジンオー ★	733# ドラゴンボール Z ★	768# 魔道王グランゾード
632# アイドル天使ようこそようこ	682# きんぎょ注意報！	702# 聖闘士星矢	838# ドラゴンハーフ	770# 魔法のエンジェルスイートミント
635# あしたへフリーキック	687# クレヨンしんちゃん	716# 聖伝リグ・ヴェーダ	ナ 行（番組ガイド 035#）	771# 魔法の天使クリーミーマミ
642# アルスラーン戦記	689# 源氏	840# 絶愛	815# 南国少年パプワくん	772# 魔法のプリンセスミンキーモモ ★
835# ああ女神さま	807# 剣勇列伝ヤイバ	タ 行（番組ガイド 034#）	816# ナンとジョー先生	822# ミラクルガールズ
653# 海の闇、月の影	692# 元気爆発ガンバルガー ★	705# ダーティペア	817# 忍たま乱太郎	823# みかん絵日記
645# うしおととら	685# KO 世紀ビースト三獣士	708# 太陽の勇者ファイバード	818# 熱血最強ゴウザウラー	777# 未来少年コナン
650# 宇宙戦艦ヤマト	830# ゴーストスイーパー GS 女神	801# チキチキマシーン猛レース	819# ノンタンといっしょ	839# ミスター味っ子
651# 宇宙戦士テッカマン・ブレード	837# ここはグリーンウッド	717# 超電磁マシーンボルテスV	ハ 行（番組ガイド 036#）	824# 無責任艦長タイラー
654# うる星やつら	サ 行（番組ガイド 033#）	714# 超時空要塞マクロス	742# 花の魔法使いマリーベル	782# めぞん一刻
836# ウゴウゴルーガ	693# サイレントメビウス	831# 超幕末少年世紀タカマル	820# 姫ちゃんのリボン	ヤ 行（番組ガイド 038#）
656# NG騎士ラムネ＆40 ★	694# サザエさん	814# ツヨシしっかりしなさい	749# 美少女戦士セーラームーンR ★	785# YAWARA
カ 行（番組ガイド 032#）	695# 3×3 EYES	719# 鉄人28号 FX	751# 電影少女	825# 幽遊白書 ★
665# 風の谷のナウシカ	696# 三国志	720# デビルマン	756# ファイブスター物語	826# 勇者特急マイトガイン
805# 風の中の少女 金髪ジェニー	697# シティーハンター	721# 天空戦記シュラト	758# ふしぎの海のナディア	789# 鎧伝サムライトルーパー ★
666# 機甲警察メタルジャック	810# 疾風アイアンリーガー	722# 天空の城ラピュタ	763# 炎の闘球児ドッジ弾平	ラ 行（番組ガイド 039#）
668# 機動警察パトレイバー	699# 少年アシベ	724# 伝説の勇者ダ・ガーン ★	マ 行（番組ガイド 037#）	790# らんま½ ★
669# 機動戦士ガンダム	700# 新世紀GPXサイバーフォーミュラ	725# ときめきトゥナイト	762# ママは小学4年生	793# ロードス島戦記
671# キャプテン翼	712# スーパービックリマン ★	731# ドラゴンクエスト	765# 魔女の宅急便	ワ 行（番組ガイド 040#）

ASCII

全米ナンバーワン・ベストセラー

MURPHY'S LAW マーフィーの法則

現代アメリカの知性

アーサー・ブロック著　倉骨 彰訳　定価1,600円

絶賛発売中!



偶然？ 必然？ 重力？ 確率？ 占い？
ノー!「マーフィーの法則」は、すべてに優先する。

昇進した、昇給した、仕事で失敗した、邦画がつまらない、上司とうまがあわない、新車が欲しい、コンピュータを買った、病院に行きたくない、結婚した……「マーフィーの法則」は、人生のさまざまなシーンで思いがけない力を発揮する。これぞ、現代人の読む安定剤だ!

「失敗する可能性のあるものは、失敗する。」「バターを塗った面を下にしてパンが落ちる確率は、カーペットの価格に比例する。」「この世の良いものは、法律で禁じられているか、不道徳であるか、食べると太る。」「そろそろ運が変わるだろうと思って、敗者の側にかけてはいけない。」

ウルトラスーパー初心者のための入門書

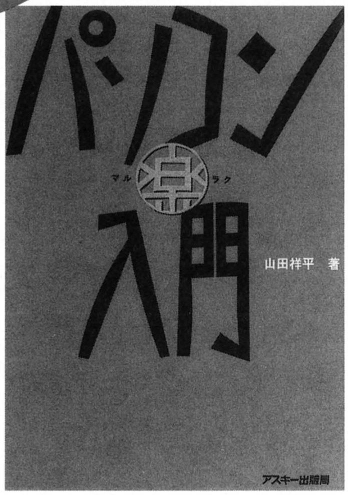
パソコン楽入門

マルラク

よくわかる
すぐできる
だれでも使える

山田祥平著
定価1,500円

好評発売中!



こんな質問にスッキリ答えるQ＆A方式

質問1	パソコンを楽しむのには最低いくらかかりますか？
質問2	目が悪くなったりしないのでしょうか？
質問3	どのキーから覚えたらよいのですか？
質問4	ハードディスクは難しいのでしょうか？
質問5	競馬の予想や占いなども当たる可能性は高いのでしょうか？
質問6	リースやレンタルもあるそうですが、どちらがよいのでしょうか？
質問7	パソコンのカタログは、どこに注意して比べればよいのでしょうか？
質問8	ノート型のパソコンは、普通のパソコンとどう違うのでしょうか？
質問9	買ってからどのくらいの時間で、使えるようになるのでしょうか？
質問10	操作を間違えて機械やソフトを壊してしまうことはないのでしょうか？

こんな入門前の質問から実際の入門まで

「これなら分かる!」と『特選街』の幅広い読者の方々に絶好評の連載を1冊にまとめました。やさしく分かりやすい入門書で定評のある山田祥平氏による、人に聞けないパソコン入門の知識とノウハウ。

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 東京(03)3486-1977 **株式会社 アスキー**

※表示価格は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで官製はがきにてお申し込みください。

THE Schedule 新作ゲーム発売日スケジュール表

SF スーパーファミコン

7月発売のソフト

30日	パティームーン<バリエ> 8900円/カートリッジ
30日	大爆笑人生劇場～ドキドキ青春編～<タイトー> 8800円(予価)/カートリッジ
30日	クレヨンしんちゃん 嵐を呼ぶ園児<バンダイ> 9500円/カートリッジ
30日	ニトロパンクス マイトヘッズ<アイレム> 8800円(予価)/カートリッジ
30日	宇宙の騎士テッカマンブレード<ベック> 8800円/カートリッジ
30日	ソニックウィングス<ビデオシステム> 8900円/カートリッジ
30日	美少女雀士スーチーパイ<ジャレコ> 9700円/カートリッジ

8月発売のソフト

5日	スーパー信長の野望・全国版<光栄> 8800円/バックアップカートリッジ
6日	ヒューマン・ベースボール<ヒューマン> 8600円/カートリッジ
6日	聖剣伝説2<スクウェア> 9800円/バックアップカートリッジ
6日	大仁田厚「FMW」<ポニーキャニオン> 9800円/カートリッジ
6日	スーパーパワーリーグ<ハドソン> 9500円/バックアップカートリッジ
6日	くにおくんのドッジボールだよ 全員集合!<テクノスジャパン> 9600円/バックアップカートリッジ
6日	Jリーグサッカー プライムゴール<ナムコ> 8500円(予価)/カートリッジ
6日	ソード・ワールドSFC<ティーアンドイーソフト> 9800円/バックアップカートリッジ
10日	スーパー競馬<アイマックス> 9700円/バックアップカートリッジ
12日	ワールドヒーローズ<サンソフト> 9800円/カートリッジ
25日	サラブレッドブリーダー<ヘクト> 9700円/バックアップカートリッジ
27日	**■美少女戦士セーラームーン<エンジェル> 9800円/カートリッジ**
27日	**■DESTRUCTIVE<バンダイ> 6800円/スーパースコープ専用カートリッジ**
27日	マリオとワリオ<任天堂> 6800円(予価)[込]/マウス専用カートリッジ
27日	東尾修監修 スーパープロ野球スタジアム<徳間インターメディア> 8900円(予価)/バックアップカートリッジ
27日	樹帝戦紀<エニックス> 9600円/バックアップカートリッジ
27日	エックスゾーン<ケムコ> 6500円/スーパースコープ専用カートリッジ
下旬	MVPベースボール<アクレイムジャパン> 8800円/カートリッジ
8月	スーパースラップショット<アルトロン> 8500円/カートリッジ

9月発売のソフト

10日	ファイナルファンタジーUSA ミスティッククエスト<スクウェア> 7900円/カートリッジ
10日	ラスベガスドリーム<イマジニア> 9800円/バックアップカートリッジ
10日	ウイニング・ポスト<光栄> 12800円/バックアップカートリッジ
10日	スーパータリカン<トンキンハウス> 7500円/カートリッジ
14日	新日本プロレスリング 超戦士IN闘強導夢<バリエ> 9800円/カートリッジ
17日	ファイナルセット<FORUM> 8500円(予価)/カートリッジ
19日	トルネコの大冒険～不思議のダンジョン～<チュンソフト> 9600円/バックアップカートリッジ
22日	マスターズ 遥かなるオーガスタ2<ティーアンドイーソフト> 9900円/バックアップカートリッジ
24日	アークス・スピリッツ<サミー> 8900円/カートリッジ
24日	GO! GO! ドッジリーグ<パック・イン・ビデオ> 7800円/カートリッジ
24日	ダライアスフォース<タイトー> 8800円/カートリッジ
24日	ソルスティスII<EPIC・ソニーレコード> 9500円/バックアップカートリッジ
30日	バイキングの大迷惑<ティーアンドイーソフト> 8800円(予価)/カートリッジ
上旬	サンダーバード 国際救助隊出動せよ!!<コブラチーム> 8800円/カートリッジ
下旬	**■SD機動戦士ガンダム2<エンジェル> 8800円(予価)/カートリッジ**
下旬	戦国伝承<データイースト> 8500円/カートリッジ
下旬	NFLフットボール<コナミ> 9000円/カートリッジ
下旬	本格麻雀 徹萬<ナグザット> 7800円(予価)/カートリッジ
9月	トリネア<やのまん> 9800円(予価)/カートリッジ
9月	化学者ハリーの波乱万丈<アルトロン> 8900円/カートリッジ
9月	課長 島耕作 THE SUPER BUSINESS ADVENTURE<ユタカ・バンダイ> 9800円/バックアップカートリッジ
9月	クラシック・ロード<ビクター エンタテインメント> 9800円/バックアップカートリッジ
9月	ゴーストスイーパー美神 除霊師はナイスバディ<バナレックス・バンダイ> 8800円/カートリッジ
9月～10月	ランセイバー<ホリ電機> 8500円(予価)/カートリッジ

10月発売のソフト

1日	スーパー3Dベースボール<ジャレコ> 12800円/バックアップカートリッジ
8日	ホーリーストライカー<ヘクト> 8800円/カートリッジ
15日	将棋 風林火山<ポニーキャニオン> 8800円/バックアップカートリッジ
15日	スズカエイトアワーズ<ナムコ> 8800円/バックアップカートリッジ
22日	ラストショット<サミー> 9500円/カートリッジ
29日	**■アクトレイザー2 沈黙への聖戦(仮題)<エニックス> 9300円/バックアップカートリッジ**
29日	はた山ハッチのパロ野球ニュース! 実名版<エポック社> 9800円/バックアップカートリッジ
29日	ドラッキーの草やきう<イマジニア・ズーム> 9800円/バックアップカートリッジ
29日	ジミーコナーズのプロテニスツアー<ミサワエンターテインメント> 8900円(予価)/カートリッジ
上旬	スーパー競走馬 風のシルフィード<キングレコード> 9300円/バックアップカートリッジ
下旬	バトルマスター～究極の戦士たち～<東芝EMI> 9800円(予価)/カートリッジ
下旬	ファイナル・ノックアウト<パック・イン・ビデオ> 8800円(予価)/カートリッジ
下旬	美神伝説 Zoku<マジファクト> 8900円/カートリッジ
下旬	イースIV MASK OF THE SUN<トンキンハウス> 価格未定/バックアップカートリッジ
10月	**■スーパーカジノ シーザースパレス<ココナッツジャパン> 8980円/カートリッジ**
10月	**■スーパーチャイニーズワールド2<カルチャーブレーン> 9800円/カートリッジ**
10月	らんま1/2 朱猫団的秘宝<東宝> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
10月	ユートピア<EPIC・ソニーレコード> 9500円/バックアップカートリッジ
10月	超時空要塞マクロス スクランブルバルキリー<ザムス> 8800円(予価)/カートリッジ
10月	装甲騎兵ボトムズ<タカラ> 9800円(予価)/カートリッジ
10月	ファイナル・ストレッチ<ロジーク(ジー・アミューズメンツ)> 9800円(予価)/カートリッジ
10月～11月	ラプラスの魔<やのまん> 9800円/バックアップカートリッジ
10月～11月	龍虎の拳<ケイ・アミューズメントリース> 9800円/カートリッジ

11月以降発売のソフト

11月5日	アクタリオン<テクモ> 8900円/カートリッジ
11月12日	**■若貴大相撲 ～夢の兄弟対決～<イマジニア> 9800円/バックアップカートリッジ**
11月19日	トップレーサー2<ケムコ> 価格未定/カートリッジ
11月26日	アクセルブリッド<トミー> 9800円(予価)/カートリッジ
11月26日	テクモスーパーボウル(仮題)<テクモ> 9800円(予価)/カートリッジ
11月上旬	ブロック<アクティビジョン> 8900円/カートリッジ
11月中旬	**■パチスロラブストーリー<ココナッツジャパン> 9800円/カートリッジ**
11月中旬	スーパーホッケー'94<ヨネザワPR21> 8900円(予価)/カートリッジ
11月下旬	アレサ<やのまん> 9800円(予価)/カートリッジ
11月下旬	ソード・マニアック<東芝EMI> 8600円(予価)/カートリッジ
11月	**■ファーストクイーン<カルチャーブレーン> 価格未定/カートリッジ**
11月	**■スーパーJ.カップサッカー<ジャレコ> 価格未定/バックアップカートリッジ**
11月	**■白熱プロ野球'94 ガンバリーグ3<EPIC・ソニーレコード> 9800円/バックアップカートリッジ**
11月	**■やまねこバブジーの大冒険<パック・イン・ビデオ・ポッポ> 9800円(予価)/カートリッジ**
11月	デザートファイター<セタ> 9800円/バックアップカートリッジ
11月	オリビアのミステリー<アルトロン> 価格未定/バックアップカートリッジ
11月	夢幻の如く<インテック> 9800円/バックアップカートリッジ
11月	クールスポット<ヴァージンゲーム> 8900円(予価)/カートリッジ
11月	ミラクルガールズ<タカラ> 8800円(予価)/カートリッジ
11月	アルディーライトフット<アスキー> 9800円(予価)/カートリッジ
11月	UNO<トミー> 価格未定/カートリッジ
11月	遊人 雀獣学園<バリエ> 8900円(予価)/カートリッジ
11月	キーパー<データム・ポリスター> 7200円/カートリッジ
11月	スーパーH.Q(仮題)<タイトー> 8900円(予価)/カートリッジ
11月	F-15 スーパー ストライクイーグル(仮題)<アスミック> 価格未定/カートリッジ
11月	ダイナミックスタジアム<サミー> 価格未定/カートリッジ
11月～12月	ソウル&ソード<ザムス> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
12月3日	ワールドクラスラグビー2～国内激闘編93～<ミサワエンターテインメント> 8900円(予価)/バックアップカートリッジ
12月3日	スーパー麻雀2 本格4人打ち!<アイマックス> 8800円/バックアップカートリッジ
12月10日	スーパー競馬投票券(仮題)<ミサワエンターテインメント> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
12月22日	スーパードラッケン(仮題)<ケムコ> 価格未定/バックアップカートリッジ
12月中旬	ヤング・メーリン<ヴァージンゲーム> 9800円(予価)/カートリッジ
12月下旬	**■パチンコウォーズ2<ココナッツジャパン> 価格未定/カートリッジ**
12月下旬	サッカーキッド<やのまん> 価格未定/カートリッジ
12月下旬	総合格闘技アストラルバウト2(仮題)<キングレコード> 価格未定/カートリッジ
12月	**■ZOOL<インフォコム> 9800円/カートリッジ**
12月	**■ダウンタウン熱血べーすぼーる物語 野球で勝負だくにおくん<テクノスジャパン> 9600円(予価)/バックアップカートリッジ**
12月	**■宇宙レース アストロGO! GO! <メルダック> 9800円(予価)[込]/カートリッジ**
12月	**■スーパーピンボール ビハインド ザ マスク<メルダック> 9800円(予価)[込]/カートリッジ**
12月	**■永遠のフィレーナ<徳間インターメディア> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ**
12月	**■カブキロックス<アトラス> 価格未定/バックアップカートリッジ**
12月	**■ドラえもん2～のび太のトイズランド大冒険～<エポック社> 8000円(予価)/カートリッジ**
12月	**■ラッシング・ビート修羅<ジャレコ> 価格未定/カートリッジ**
12月	信長の野望・覇王伝<光栄> 12800円/バックアップカートリッジ
12月	MOTHER 2 ギーグの逆襲<任天堂> 価格未定/バックアップカートリッジ
12月	喜国雅彦の雀闘士銅鑼王2<パウ> 8900円/カートリッジ
12月	スーパー飛龍の拳スペシャル ファイティングウォーズ(仮題)<カルチャーブレーン> 9700円(予価)/カートリッジ
12月	エスパークス<トミー> 9500円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	バトルガールズ(仮題)<パウ> 価格未定/カートリッジ
12月	お茶の間伝説<アイ・ジー・エス> 価格未定/バックアップカートリッジ
12月	スーパー究極ハリキリスタジアム<タイトー> 価格未定/カートリッジ
12月	キング・オブ・モンスターズ2<タカラ・アミューズメント> 9800円(予価)/カートリッジ
12月	スーパー人生ゲーム<タカラ> 9800円(予価)/カートリッジ
12月	剣勇伝説YAIBA<バンプレスト> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	ガイアセイバー ヒーロー最大の作戦(仮題)<バンプレスト> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	幽☆遊☆白書(仮題)<ナムコ> 価格未定/カートリッジ
12月	中嶋悟監修 スーパーF1ヒーロー(仮題)<バリエ> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	コットン100%<データム・ポリスター> 8900円/カートリッジ
12月	新桃太郎伝説<ハドソン> 価格未定/バックアップカートリッジ
12月	エースをねらえ!<日本テレネット> 価格未定/カートリッジ
12月	けろけろけろっぴの冒険日記～眠れる森のけろり～ぬ～<キャラクターソフト> 価格未定/カートリッジ
12月	NBA'94(仮題)<EAビクター> 価格未定/カートリッジ
12月	マジパラ<ティーアンドイーソフト> 8800円/カートリッジ
12月	タイムスリップ<ビック東海> 8500円(予価)/カートリッジ
12月	ザ・ラストバトル<テイチク> 価格未定/バックアップカートリッジ
12月	ぎゅわんぶらぁ自己中心派 ドラポンクエスト<パック・イン・ビデオ> 8800円(予価)/カートリッジ
12月	魔神転生<アトラス> 価格未定/バックアップカートリッジ
12月	北斗の拳7<東映動画> 9700円/カートリッジ
12月	超ゴジラ<東宝> 9800円(予価)/カートリッジ
12月	高校サッカー 全国制覇の夢<サンソフト> 8000円/カートリッジ
12月	スーパーへべれけ<サンソフト> 8500円/カートリッジ
12月	スーパーリアル麻雀PIV<セタ> 9800円/カートリッジ
12月	**●スリーセブンファイター<バップ> 価格未定/カートリッジ**
12月	**●スーパービンゴ(仮題)<ケイエスエス> 8500円/カートリッジ**
12月	**●ダービースタリオンII<アスキー> 価格未定/バックアップカートリッジ**
'93年	アラジン<カプコン> 価格未定/カートリッジ
'93年	雲にのる<ヘクト> 価格未定/バックアップカートリッジ
'94年1月下旬	**■バーチャルウォーズ<ココナッツジャパン> 価格未定/カートリッジ**
'94年1月下旬	伊達公子のバーチャルテニス<ビーアイ> 7900円/カートリッジ
1月	**■迦桜羅王<EPIC・ソニーレコード> 価格未定/カートリッジ**
1月	ホッケー'94(仮題)<EAビクター> 価格未定/カートリッジ
1月	忍者ウォーリアーズ(仮題)<タイトー> 9300円(予価)/カートリッジ
1月	ストリートバスケット3on3(仮題)<ビーアイ> 8800円(予価)/カートリッジ
'94年1月～2月	Jリーグスーパーサッカー(仮題)<ハドソン> 価格未定/バックアップカートリッジ
'94年2月中旬	G2ジェノサイド<ケムコ> 価格未定/カートリッジ
'94年2月	NFL'94(仮題)<EAビクター> 価格未定/カートリッジ
'94年2月	あさめしまえにゃんこ<ザムス> 価格未定/カートリッジ
'94年3月	ソニックブラストマン(仮題)<タイトー> 9300円(予価)/カートリッジ
'94年3月	スーパーアリズボクシング<ヴァージンゲーム> 9800円(予価)/カートリッジ
'94年3月	**●スーパーダブル役満<バップ> 価格未定/カートリッジ**
'94年8月	アップルシード<ヴィジット> 9800円(予価)/カートリッジ
'94年	**■熱血バレーボール ニッポン チャチャチャ<パック・イン・ビデオ> 8800円(予価)/カートリッジ**
'94年	**■シェラザード伝説 黄金の帝国 第1章 光と闇の序曲<カルチャーブレーン> 9700円(予価)/バックアップカートリッジ**
'94年	**■川釣り(仮題)<パック・イン・ビデオ> 価格未定/カートリッジ**
'94年	シェラザード伝説 黄金の帝国 第2章 帝国の遺産<カルチャーブレーン> 9700円(予価)/バックアップカートリッジ
'94年	紫炎～ザ・ブレードチェイサー～<ダイナミック企画> 価格未定/カートリッジ

発売日未定のソフト

■スペース・ファンキー B.O.B<EAビクター> 8900円/カートリッジ
■SD飛龍の拳(仮題)<カルチャーブレーン> 9800円(予価)/カートリッジ
■サウンドファクトリー音楽工房(仮題)<任天堂> 価格未定/カートリッジ
■ガイア幻想紀(仮題)<エニックス> 価格未定/カートリッジ
■ウルティマVII ブラックゲイト<ポニーキャニオン> 価格未定/カートリッジ
■アルカエスト<スクウェア> 価格未定/カートリッジ
T2 ザ・アーケードゲーム(仮題)<アクレイムジャパン> 8800円/カートリッジ
フォーチュンクエスト ダイスをころがせ<ザムス> 9600円(予価)/カートリッジ
仮面ライダー～恐怖!復活のショッカー軍団!!～<コブラチーム> 価格未定/カートリッジ
実戦! パチスロ必勝法<サミー> 価格未定/カートリッジ
トールキンの指輪物語～第一部～<ロジーグ(ジー・アミューズメンツ)> 価格未定/バックアップカートリッジ
餓狼伝説2<タカラ> 価格未定/カートリッジ
サージェント サンダース コンバット<ヨネザワPR21> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
ヴェルヌワールド<ザムス> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
サンサーラナーガII<ビクター エンタテインメント> 価格未定/バックアップカートリッジ
鉄道王 レールロードタイクーン<アイ・ジー・エス> 価格未定/バックアップカートリッジ
甲子園3<ケイ・アミューズメントリース> 価格未定/バックアップカートリッジ
ノスフェラトゥ<セタ> 価格未定/カートリッジ
マスターオブモンスターズ(仮題)～大魔王ガイヤの誕生～<カプコン> 価格未定/バックアップカートリッジ
スーパーノヴァ<コピアシステム> 価格未定/カートリッジ
ワンダーブック<アスク講談社> 価格未定/カートリッジ
アミューズングドリーム<タカラ・アミューズメント> 8800円(予価)/カートリッジ
バトルトード<メサイヤ> 価格未定/カートリッジ
マサカリ伝説・RPG編<トンキンハウス> 価格未定/カートリッジ
フェイスボール2000<ビー・ピー・エス> 価格未定/カートリッジ
レッド・オクトーバーを追え!<アルトロン> 価格未定/カートリッジ
モンスターメーカー3～光の魔術師<ソフエル> 価格未定/バックアップカートリッジ
ドラゴンクエストI・II<エニックス> 価格未定/バックアップカートリッジ
R-TYPE III<アイレム> 価格未定/カートリッジ
ザ・心理ゲームII<ヴィジット> 価格未定/カートリッジ
スーパー将棋2<アイマックス> 価格未定/バックアップカートリッジ
プレヒストリック(仮題)<ケムコ> 価格未定/カートリッジ
CIVILIZATION(仮題)<アスミック> 価格未定/バックアップカートリッジ
鋼鉄の騎士2-砂漠のロンメル軍団-<アスミック> 価格未定/バックアップカートリッジ
グランプリジョッキー(仮題)<アスミック> 価格未定/バックアップカートリッジ
バトルZEQUE伝(仮題)<アスミック> 価格未定/バックアップカートリッジ
がんばれゴエモン2 奇天烈将軍マッギネス<コナミ> 価格未定/バックアップカートリッジ
大工の源さん(仮題)<アイレム> 価格未定/カートリッジ
鉄腕アトム<ザムス> 価格未定/カートリッジ
岡本綾子とマッチプレイゴルフ<ツクダオリジナル> 価格未定/バックアップカートリッジ
南国少年パプワくん(仮題)<エニックス> 価格未定/カートリッジ
ウイニングジョッキー(仮題)<ナムコ> 価格未定/カートリッジ
スーパーパックランド(仮題)<ナムコ> 価格未定/カートリッジ
ブルークリスタルロッド(仮題)<ナムコ> 価格未定/カートリッジ
Ole! Ole! Jリーグ(仮題)<エポック社> 価格未定/カートリッジ
スーパーニチブツマージャン2 全国制覇篇<日本物産> 価格未定/カートリッジ
スーパーファイヤープロレスリング3(仮題)<ヒューマン> 価格未定/カートリッジ
ヒューマングランプリ2(仮題)<ヒューマン> 価格未定/カートリッジ
コンバチハイランド めざせ!お祭りヒーロー!(仮題)<バンプレスト> 価格未定/カートリッジ
押忍!空手部<カルチャーブレーン> 価格未定/カートリッジ
ナイスDEショット<アスク講談社> 価格未定/カートリッジ
リディック・ボウ ボクシング<マイクロネット> 価格未定/カートリッジ
ローマ興亡史(仮題)<マイクロネット> 価格未定/カートリッジ
SDガンダムX2(仮題)<ユタカ・バンダイ> 価格未定/カートリッジ
ウルフェンシュタイン3D(仮題)<イマジニア> 価格未定/カートリッジ
イデアの日<ショウエイシステム> 価格未定/バックアップカートリッジ
ウィー アー バック<アルトロン> 価格未定/カートリッジ
インディージョーンズ<ココナッツジャパン> 価格未定/カートリッジ
リトル・マジック<アルトロン> 価格未定/カートリッジ
ツインビー～レインボーベルアドベンチャー<コナミ> 価格未定/カートリッジ
サーカスエンフォーサーズ<コナミ> 価格未定/カートリッジ
真・麻雀<コナミ> 価格未定/カートリッジ
T.M.N.T～ミュータントウォーリアーズ～<コナミ> 価格未定/カートリッジ
めざせ! 三冠馬(仮題)<日本物産> 価格未定/バックアップカートリッジ
ストリートダンク(仮題)<日本物産> 価格未定/カートリッジ
決戦! ドカポン王国IV-伝説の勇者たち-(仮題)<アスミック> 価格未定/カートリッジ
モータルコンバット(仮題)<アクレイムジャパン> 価格未定/カートリッジ
サイボーグ009<ベック> 価格未定/カートリッジ
スーパーハウス2<ポニーキャニオン> 価格未定/カートリッジ
バスタード<コブラチーム> 価格未定/カートリッジ
鬼塚勝也スーパーヴァーチャルボクシング～真拳闘王伝説～<ソフエル> 8900円(予価)/カートリッジ
かまいたちの夜<チュンソフト> 価格未定/カートリッジ
ロマンシング サ・ガ2<スクウェア> 価格未定/カートリッジ
ファイアーエムブレム(仮題)<任天堂> 価格未定/バックアップカートリッジ
FXトラックス(仮題)<任天堂> 価格未定/カートリッジ
ドラゴンクエストVI<エニックス> 価格未定/バックアップカートリッジ
横山光輝 三国志II<エンジェル> 価格未定/バックアップカートリッジ
美少女剣士ぽっぷるメイル(仮題)<日本ファルコム> 価格未定/バックアップカートリッジ
フラッシュバック(仮題)<サンソフト> 価格未定/カートリッジ
ヘベパズル(仮題)<サンソフト> 価格未定/カートリッジ
エアロ・ジ・アクロバット(仮題)<サンソフト> 価格未定/カートリッジ
レミングス2(仮題)<サンソフト> 価格未定/カートリッジ
影忍シャドウストーカー(仮題)<アテナ> 価格未定/カートリッジ
ヤダモン ワンダランドドリーム<徳間インターメディア> 価格未定/カートリッジ
ABC MONDAY NIGHT FOOTBALL(仮題)<データイースト> 価格未定/カートリッジ
戦え原始人3(仮題)<データイースト> 価格未定/カートリッジ
●ドラゴンボールZ 超武闘伝2(仮題)<バンダイ> 価格未定/カートリッジ
●SFC原人<ハドソン> 価格未定/カートリッジ
●アンダーカバーコップス<アイレム> 価格未定/カートリッジ

FC ファミコン

7月発売のソフト

30日	FC原人<ハドソン> 5800円/カートリッジ
30日	甲竜伝説ヴィルガスト外伝<エンジェル> 8000円/バックアップカートリッジ

8月発売のソフト

6日	ドラゴンボールZ外伝 サイヤ人絶滅計画<バンダイ> 7800円/バックアップカートリッジ
27日	**■クレヨンしんちゃん オラとポイポイ<バンダイ> 5800円/カートリッジ**
27日	**■クレヨンしんちゃん オラとポイポイ<バンダイ> 2600円[込]/データック専用カートリッジ**

9月発売のソフト

中旬	**■パチスロアドベンチャー2 そろっ太くんのパチスロ探偵団<ココナッツジャパン> 6900円/カートリッジ**
9月	**■なかよしといっしょ<ユタカ・バンダイ> 7800円(予価)/カートリッジ**
9月	けろっぴとけろりーぬのスプラッシュボム!<キャラクターソフト> 4980円(予価)/カートリッジ

10月発売のソフト

上旬	大工の源さん2-赤毛のダンの逆襲-<アイレム> 6800円/カートリッジ
10月	バトルラッシュ<ビーアイ> 2500円/データック専用カートリッジ
10月	**■幽☆遊☆白書<バンダイ> 2800円(予価)/データック専用カートリッジ**
10月～11月	アルマジロII<アイ・ジー・エス> 6900円/カートリッジ
10月～11月	時空の翼<ジー・アミューズメンツ> 価格未定/カートリッジ

11月以降発売のソフト

11月	RPG人生ゲーム<タカラ> 7800円(予価)/カートリッジ
11月～12月	少年魔術師インディー<アイ・ジー・エス> 7900円/バックアップカートリッジ
12月中旬	**■インディ・ジョーンズ<ココナッツジャパン> 価格未定/カートリッジ**
12月	**■熱血!すとりーとバスケット～がんばれDUNK HEROES～<テクノスジャパン> 6500円(予価)/カートリッジ**
'93年	ロックマン6<カプコン> 7800円(予価)[込]/カートリッジ
'94年1月	桃太郎伝説外伝<ハドソン> 価格未定/バックアップカートリッジ

発売日未定のソフト

■ラブクエスト<徳間インターメディア> 7800円(予価)/バックアップカートリッジ
グローブビート<タイトー> 価格未定/カートリッジ
ZARK LEGEND 大魔王ザーク伝説<ジェイアンドユー> 7800円/カートリッジ
レッド・オクトーバーを追え!<アルトロン> 価格未定/カートリッジ
スペースオペラ 大いなる神々<ソフトウェア興業> 価格未定/カートリッジ
ゼルダの伝説1<任天堂> 価格未定/カートリッジ
オーバーロード<アルトロン> 価格未定/バックアップカートリッジ
ろくでなしブルース<バンダイ> 7800円(予価)/カートリッジ
テトリス フラッシュ(仮題)<任天堂> 価格未定/カートリッジ

PC PCエンジン

7月発売のソフト

30日	卒業・グラデュエーション・<NECアベニュー> 7800円/スーパーCD-ROM専用
30日	CD電人 ロカビリー天国<ハドソン> 6800円/スーパーCD-ROM専用
30日	原由子の眠れぬ夜の小さなお話<NECホームエレクトロニクス> 6800円/スーパーCD-ROM専用

8月発売のソフト

6日	サイキックディテクティヴシリーズVOL.4 Orgel(オルゴール)<データウエスト> 7600円/スーパーCD-ROM専用
6日	チャンピオンシップ☆ラリー<インテック> 7800円/スーパーCD-ROM専用

6日	ラングリッサー光輝の末裔<メサイヤ> 7900円/スーパーCD-ROM専用

9月発売のソフト

24日	真・女神転生<アトラス> 8800円/スーパーCD-ROM専用
24日	メタルエンジェル<パック・イン・ビデオ> 7800円/スーパーCD-ROM専用
30日	機動警察パトレイバー グリフォン篇<リバーヒルソフト> 7200円/スーパーCD-ROM専用
30日	麻雀オンザビーチ<NECアベニュー> 7800円/スーパーCD-ROM専用
下旬	幽☆遊☆白書<バンプレスト> 8800円(予価)/スーパーCD-ROM専用
9月	三國志III<光栄> 14800円/スーパーCD-ROM専用
9月	ルイン<ビクター エンタテインメント> 8800円/スーパーCD-ROM専用
9月	マジクール<NECホームエレクトロニクス> 6800円/スーパーCD-ROM専用

10月発売のソフト

1日	蒼き狼と白き牝鹿 元朝秘史<光栄> 11800円/スーパーCD-ROM専用
15日	**●パワーリーグ'93<ハドソン> 6800円/Huカード**
22日	麻雀レモンエンジェル<ナグザット> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
中旬	シルフィア<トンキンハウス> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
10月	**■スタートリング・オデッセイ<レイ・フォース> 8200円/スーパーCD-ROM専用**
10月	インペリアルフォース<シュールド・ウェーブ> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
10月	PCココロン<シュールド・ウェーブ> 7800円/スーパーCD-ROM専用
10月	GALAXY刑事GAYVAN<インテック> 7800円/スーパーCD-ROM専用
10月	秘密の花園<徳間書店インターメディア> 7800円/スーパーCD-ROM専用

11月以降発売のソフト

11月26日	モンスターメーカー 闇の竜騎士<NECアベニュー> 7800円/スーパーCD-ROM専用
11月中旬	SWORD MASTER(仮題)<ライトスタッフ> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
11月	格闘覇王伝説アルガノス<インテック> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
11月	ただいま勇者募集中<ヒューマン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
12月	**■ゴジラ爆闘烈伝<東宝> 9800円(予価)/スーパーCD-ROM専用**
12月	イースIV<ハドソン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
12月	サークIII<日本テレネット> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
12月	ボンバーマン'94<ハドソン> 価格未定/Huカード
12月	餓狼伝説2<ハドソン> 6000円/CD-ROM(アーケードカード対応)
12月	エメラルドドラゴン<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
12月	マーシャルチャンピオン<コナミ> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
12月	**●フラッシュハイダース<ライトスタッフ> 価格未定/スーパーCD-ROM専用**
'93年	マーブルマッドネス<テンゲン> 価格未定/Huカード
'93年	オフ・ザ・ウォール<テンゲン> 価格未定/Huカード
'93年	ホッパーキャット(仮題)<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/Huカード
'93年	オーロラクエスト おたくの星座 IN ANOTHER WORLD<パック・イン・ビデオ> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年	パラディオン<パック・イン・ビデオ> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年	悪魔城ドラキュラX 血の輪廻<コナミ> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'94年	龍虎の拳<ハドソン> 6000円/CD-ROM(アーケードカード対応)
'94年	ワールドヒーローズ2<ハドソン> 価格未定/CD-ROM(アーケードカード対応)
'94年	コズミックファンタジー4 銀河少年伝説<日本テレネット> 価格未定/スーパーCD-ROM専用

発売日未定のソフト

	スーパーダライアスII<NECアベニュー> 7800円/スーパーCD-ROM専用
	伊賀忍伝 凱王<日本物産> 7900円/スーパーCD-ROM専用
	もってけたまご<ナグザット> 6400円/スーパーCD-ROM専用
	ダウンタウン熱血物語<ナグザット> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	アンジェラス2～ホーリー・ナイト～<アスミック> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	サイレントメビウス<角川メディア・オフィス> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ストレイロード<アイ・ジー・エス> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	21エモン～めざせホテル王～<NECホームエレクトロニクス> 6800円/Huカード
	GODS<ピーシーエム・コンプリート> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	50th<テイチク> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	スペースファンタジーゾーン<NECアベニュー> 価格未定/CD-ROM
	ストライダー飛竜<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ギャラクシーフォースII<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	チキチキボーイズ<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	天地を喰らう<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ピーターパックラット<テンゲン> 価格未定/Huカード
	マジカルパズル・ポピルズ<テンゲン> 価格未定/Huカード
	アルガノス<インテック> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ダイノフォース<ユニポスト・オブ・ジャパン> 価格未定/Huカード
	ヘルファイアー<NECアベニュー> 価格未定/Huカード
	ラストハルマゲドンII(仮題)<ブレイングレイ> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	風の伝説 ザナドゥ<日本ファルコム> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	芸者ウォリアーズ<タイトー> 価格未定/CD-ROM
	FRAY -Xak外伝-(仮題)<マイクロキャビン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ドラゴンナイトIII<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	アルシャーク<ビクター エンタテインメント> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	とらべらーず!～伝説をぶっとばせ～<ビクター エンタテインメント> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ウィザードリィIII・IV<ナグザット> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ブルーフォレスト物語<ライトスタッフ> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	超英雄伝説 ダイナスティックヒーロー<ハドソン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ロードス島戦記2<ハドソン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	フェイスボール<リバーヒルソフト> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	Might＆MagicIII<ハドソン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	YAWARA!2<ソフィックス> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ブラッドギア<ハドソン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	PD3(仮題)<アイレム> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	機装ルーガ<工画堂スタジオ> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	美少女戦士セーラームーン(仮題)<バンプレスト> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ブランディッシュ<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ぽっぷるメイル<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	女神天国<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	麻雀クリニックスペシャル<ナグザット> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	闇の血族(仮題)<ナグザット> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	風霧<ナグザット> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	クイズ文化祭<ナグザット> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	アトラス<アートディンク> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	スターブレイカー<レイ・フォース> 価格未定/スーパーCD-ROM専用

MD メガドライブ

7月発売のソフト

30日	騎士伝説<講談社総研> 9800円/バックアップカートリッジ
30日	NBAプレイオフ ブルズVSブレイザーズ<EAビクター> 8900円/カートリッジ
30日	シルフィード<ゲームアーツ> 8800円/CD-ROM
30日	サイボーグ009<RIOT> 7800円/CD-ROM
30日	エコー・ザ・ドルフィン<セガ> 6800円(予価)/カートリッジ
30日	バリアーム<ヒューマン> 7500円/CD-ROM

8月発売のソフト

6日	慶応遊撃隊<ビクター エンタテインメント> 7400円/CD-ROM
6日	江川卓のスーパーリーグCD<セガ> 7800円/CD-ROM
6日	ロケットナイト アドベンチャーズ<コナミ> 7800円/カートリッジ
10日	ウィザード・オブ・イモータル<EAビクター> 9800円/カートリッジ
13日	マーブルマッドネス<テンゲン> 6800円/カートリッジ
20日	キリング・ゲーム・ショー<EAビクター> 8900円/カートリッジ
27日	ジュラシック・パーク<セガ> 6800円/カートリッジ
27日	雀豪 ワールドカップ<ビクター エンタテインメント> 8200円/CD-ROM

9月発売のソフト

3日	ああ播磨灘<セガ> 7800円/カートリッジ
10日	**■ガンスターヒーローズ<セガ> 6800円/カートリッジ**
10日	ミュータントリーグ・フットボール<EAビクター> 8900円/カートリッジ
10日	ウイニング・ポスト<光栄> 12800円/CD-ROM
23日	**■マクドナルド～トレジャーランド・アドベンチャー～<セガ> 6800円/カートリッジ**
24日	**■Vay(ヴァイ)～流星の鎧～<シムス> 7800円/CD-ROM**
24日	ジョーダン VS バードONEonONE<EAビクター> 8900円/カートリッジ
下旬	**■MiG-29<テンゲン> 7800円/カートリッジ**
下旬	タイムドミネーター<ビック東海> 7800円(予価)/カートリッジ
下旬	F1 CIRCUS CD<日本物産> 8800円/CD-ROM
9月	**■ガントレット<テンゲン> 7800円/カートリッジ**
9月	モンキーアイランド<ビクター エンタテインメント> 8800円/CD-ROM
9月	笑ゥせえるすまん<セガ> 7800円(予価)/CD-ROM
9月	信長の野望・全国版<光栄> 8800円/カートリッジ
9月	ソニック・ザ・ヘッジホッグCD<セガ> 価格未定/CD-ROM
9月	ストリートファイターIIダッシュプラス<カプコン> 価格未定/カートリッジ
9月	蒼き狼と白き牝鹿 元朝秘史<光栄> 11800円/CD-ROM
9月	サンダーホーク<ビクター エンタテインメント> 7800円/CD-ROM

10月発売のソフト

17日	**■ジャングル・ストライク(仮題)<EAビクター> 価格未定/カートリッジ**
29日	**■マイト アンド マジックIII<CSK総合研究所> 価格未定/CD-ROM**
29日	リーサルエンフォーサーズ<コナミ> 価格未定/CD-ROM
下旬	**■レースドライビン<テンゲン> 6800円/カートリッジ**
下旬	**■ダイナブラザーズ2<CSK総合研究所> 価格未定/カートリッジ**
10月	**■アルスラーン戦記<セガ> 7800円(予価)/CD-ROM**
10月	コラムスIII<セガ> 6800円(予価)/カートリッジ
10月	ペブルビーチの波涛<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ
10月	魔天の創滅<講談社総研> 8900円/バックアップカートリッジ
10月	クールスポット(仮題)<ヴァージンゲーム> 8000円(予価)/カートリッジ
10月	シャイニング・フォースII 古えの封印<セガ> 8800円(予価)/バックアップカートリッジ
10月	パーティークイズ MEGA Q<セガ> 6800円(予価)/カートリッジ
10月	キング・オブ・ザ・モンスターズ<セガ> 8800円/カートリッジ
10月	夢見館の物語<セガ> 価格未定/CD-ROM
10月	**●デビスカップ<テンゲン> 7800円/カートリッジ**
10月～11月	ぽっぷるメイル<セガ・ファルコム> 価格未定/CD-ROM

11月以降発売のソフト

11月	アルシャーク<ポリドール> 8800円(予価)/CD-ROM
11月	バトルマニア 大吟醸<ビック東海> 価格未定/カートリッジ
11月	アリズボクシング(仮題)<ヴァージンゲーム> 8000円(予価)/カートリッジ
11月	デューン<ヴァージンゲーム> 7800円(予価)/CD-ROM
11月	幽遊白書外伝<セガ> 8800円/バックアップカートリッジ
11月	ナイトトラップ<セガ> 7800円(予価)/CD-ROM
11月	**●ピットファイターII<テンゲン> 8900円/カートリッジ**
11月	**●RBI'93 ベースボール<テンゲン> 7800円/カートリッジ**
12月	**■ロードライアット<テンゲン> 価格未定/カートリッジ**
12月	**■戦国伝承<サミー> 価格未定/CD-ROM**
12月	Pop'n Land<シュールド・ウェーブ> 7800円/CD-ROM
12月	ファンタシースターIV<セガ> 8800円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	バーニングフィスト<セガ> 8800円(予価)/CD-ROM
12月	**●F1(仮題)<テンゲン> 価格未定/カートリッジ**
'93年	アイ オブ ザ ビホルダー<ポニーキャニオン> 5800円(予価)/CD-ROM
'93年	VAMPIRE KILLER<コナミ> 価格未定/カートリッジ
'94年	プレゼンス ノスタルジアII<シュールド・ウェーブ> 価格未定/CD-ROM

発売日未定のソフト

	■ジェネラル・カオス(仮題)<EAビクター> 価格未定/カートリッジ
	■テクノクラッシュ(仮題)<EAビクター> 価格未定/カートリッジ
	■NORMY(仮題)<EAビクター> 価格未定/カートリッジ
	■スペース・ファンキー B.O.B<EAビクター> 価格未定/カートリッジ
	■モンスターワールドIV(仮題)<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ
	雀皇登龍門<セガ> 6800円(予価)/バックアップカートリッジ
	ブギウギ・ボーリング<ビスコ> 6800円/カートリッジ
	センチュリオン<EAビクター> 価格未定/カートリッジ
	ウィング・コマンダー<セガ> 価格未定/CD-ROM
	アフター ハルマゲドン<セガ> 価格未定/CD-ROM
	夢幻の如く<セガ> 価格未定/CD-ROM
	ロードス島戦記<セガ> 価格未定/CD-ROM
	いしいひさいちの大政界<セガ> 価格未定/CD-ROM
	サージングオーラ<セガ> 8800円/バックアップカートリッジ
	ダークウィザード -蘇りし闇の魔導師-<セガ> 6800円/CD-ROM
	デビルバスター(仮題)<シムス> 価格未定/カートリッジ
	真・女神転生<シムス> 価格未定/CD-ROM
	エイリアン3<ビック東海> 価格未定/カートリッジ
	ハイパーロードモナーク(仮題)<セガ・ファルコム> 価格未定/CD-ROM
	ハイムドール<ビクター エンタテインメント> 価格未定/CD-ROM
	スーパーブランディッシュ(仮題)<セガ・ファルコム> 価格未定/CD-ROM
	スーパー大戦略 SCD(仮題)<セガ・ファルコム> 価格未定/CD-ROM
	メタルファング<ビクター エンタテインメント> 6900円/カートリッジ
	沈黙の艦隊<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ
	パワードリフト<電波新聞社> 価格未定/CD-ROM
	大封神伝<ビクター エンタテインメント> 価格未定/CD-ROM
	MERRY GOROUND<データウェスト> 価格未定/CD-ROM
	ラングリッサー2(仮題)<メサイヤ> 価格未定/バックアップカートリッジ
	THE IIIRD WORLD WAR<マイクロネット> 価格未定/CD-ROM
	ジョーモンタナ フットボール<セガ> 価格未定/CD-ROM
	洗脳ゲーム TEKI・PAKI(テキパキ)<東亜プラン> 価格未定/カートリッジ
	イースIV・マスク オブ ザ サン(仮題)<セガ・ファルコム> 価格未定/CD-ROM
	ローリングサンダー3<ナムコ> 価格未定/カートリッジ
	蓬莱(ホウライ)学園<セガ> 価格未定/CD-ROM
	V.R.(バーチャレーシング)<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ
	ハイブリッドフロント<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ
	ソニック・ザ・ヘッジホッグ3<セガ> 価格未定/カートリッジ
	ベア・ナックルIII<セガ> 価格未定/カートリッジ
	シャイニング・ローグ(仮題)<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ
	超人スパーク<セガ> 価格未定/カートリッジ
	バトルファンタジー<マイクロネット> 価格未定/CD-ROM
	シャドウラン<セガ> 価格未定/CD-ROM
	マルチ野球(仮題)<セガ> 価格未定/カートリッジ
	ダンジョン・マスター2/スカルキープ<ビクター エンタテインメント> 価格未定/CD-ROM
	ブラスターマスター<サンソフト> 6800円(予価)/カートリッジ
	AX101(仮題)<セガ> 価格未定/CD-ROM
	エアロ・ジ・アクロバット<サンソフト> 価格未定/カートリッジ
	ポピュラス2<ヴァージンゲーム> 価格未定/カートリッジ

GB ゲームボーイ

7月発売のソフト

30日	的中ラッシュ<日本クラリービジネス> 6900円[込]/カートリッジ
30日	主役戦隊アイレムファイター<アイレム> 3800円[込]/カートリッジ
30日	ザ・グレイトバトル外伝 鉄球ファイト<バンプレスト> 3980円[込]/カートリッジ

8月発売のソフト

6日	ソルダム<ジャレコ> 3900円[込]/カートリッジ
6日	らんま1/2 格劇問答!!<バンプレスト> 3980円/カートリッジ
8日	桃太郎電劇<ハドソン> 4500円[込]/カートリッジ
10日	モンスターメーカー バーコードサーガ<ナムコ> 3800円[込]/バーコードボーイ専用カートリッジ
10日	バーコードボーイセット2<ナムコ> 8600円[込]/バーコードボーイ専用カートリッジ
27日	ファミリージョッキー2 名馬の血統<ナムコ> 4800円(予価)[込]/バックアップカートリッジ
27日	勝馬予想 競馬貴族<キングレコード> 5900円[込]/バックアップカートリッジ
下旬	仮面ライダーSD 走れ!マイティライダーズ<ユタカ> 3500円[込]/カートリッジ
下旬	MVPベースボール<アクレイムジャパン> 4200円(予価)[込]/カートリッジ

9月発売のソフト

17日	ダブル役満II<バップ> 4660円/カートリッジ
9月	**■カルトジャンプ<バンダイ> 3800円[込]/カートリッジ**
9月	エイリアンVSプレデター<アスク講談社> 4500円[込]/カートリッジ
9月	ウィザードリィ・外伝III<アスキー> 5150円(予価)[込]/バックアップカートリッジ

10月発売のソフト

23日	ホイホイ(仮題)<光栄> 4800円(予価)/カートリッジ
29日	ウルティマ失われたルーン2<ポニーキャニオン> 4800円/バックアップカートリッジ
10月	**■カットビロード<ナムコ> 4800円/バックアップカートリッジ**
10月	アメリカ横断ウルトラクイズPART4<トミー> 価格未定/カートリッジ
10月	ファミスタ3(仮題)<ナムコ> 価格未定/カートリッジ

11月以降発売のソフト

11月中旬	**■パチ夫くん<ココナッツジャパン> 3980円[込]/カートリッジ**
11月	ルクル<ビック東海> 価格未定/バックアップカートリッジ
11月	アルマジロ外伝<アイ・ジー・エス> 3900円[込]/カートリッジ
11月	UNO スモールワールド<トミー> 3980円(予価)[込]/カートリッジ
11月	女神転生外伝 ラストバイブルII<アトラス> 価格未定/バックアップカートリッジ
12月22日	ミッキーマウスV<ケムコ> 価格未定/カートリッジ
12月中旬	**■インディ・ジョーンズ<ココナッツジャパン> 価格未定/カートリッジ**
12月	**■ZOOL<インフォコム> 4200円(予価)[込]/カートリッジ**
12月	ジェームスポンドII<EAビクター> 価格未定/カートリッジ
12月	ダウンタウンスペシャル 〈にお〈んの時代劇だよ!全員集合〈テクノスジャパン〉 4800円(予価)/バックアップカートリッジ
'93年	スターウォーズ<マイクロワールド> 4200円[込]/カートリッジ
'93年	天地を喰らう<カプコン> 4800円[込]/バックアップカートリッジ
'94年1月下旬	**■バーチャルウォーズ<ココナッツジャパン> 価格未定/カートリッジ**

発売日未定のソフト

	T2 ザ・アーケードゲーム<アクレイムジャパン> 3980円(予価)[込]/カートリッジ
	マサカリ伝説・RPG編<トンキンハウス> 価格未定/バックアップカートリッジ
	メトロパニック(仮題)<日本物産> 価格未定/カートリッジ
	鉄道王II<デービーソフト> 3500円[込]/カートリッジ
	バトルトード<メサイヤ> 価格未定/カートリッジ
	MAJESTIC MAGICIAN(仮題)<NICS> 価格未定/カートリッジ
	剣勇伝説YAIBA<バンプレスト> 価格未定/カートリッジ
	パチ夫くんキャッスル<ココナッツジャパン> 価格未定/カートリッジ
	TINY TOON Adventures2～バスター・バニーのかっとびだいぼうけん～<コナミ> 価格未定/カートリッジ
	T.M.N.T.～タートルズ危機一発<コナミ> 価格未定/カートリッジ
	トムとジェリー2<アルトロン> 価格未定/カートリッジ
	馬券王V3<アスミック> 価格未定/バーコードボーイ専用カートリッジ
	クリスティーワールド(仮題)<アクレイムジャパン> 価格未定/カートリッジ
	クレヨンしんちゃん2 オラとわんぱくごっこだぞ<バナレックス> 価格未定/カートリッジ
	カービィ ピンボール(仮題)<任天堂> 価格未定/カートリッジ
	スーパーマリオランド3(仮題)<任天堂> 価格未定/カートリッジ
	テトリス フラッシュ(仮題)<任天堂> 価格未定/カートリッジ
	スピーディー・ゴンザレス(仮題)<サンソフト> 価格未定/カートリッジ

GG ゲームギア

7月発売のソフト

30日	ジュラシックパーク<セガ> 3800円(予価)/カートリッジ

9月発売のソフト

9月	GGアレスタII<セガ> 3800円/カートリッジ

10月発売のソフト

10月	妖逢伝ひすい丸 梵天の剣(仮題)<セガ> 5500円/バックアップカートリッジ

11月以降発売のソフト

11月	**■フェイスボール2000<リバーヒルソフト> 4500円/カートリッジ**

発売日未定のソフト

	魔導物語1～3つの魔導球～<セガ> 5500円(予価)/バックアップカートリッジ
	ドナルドダッグ2(仮題)<セガ> 3800円(予価)/カートリッジ
	対戦麻雀・好牌II<セガ> 3800円(予価)/カートリッジ
	スクラッチゴルフ(仮題)<シムス> 価格未定/カートリッジ
	ソニック＆テイルス<セガ> 3800円(予価)/カートリッジ
	ALADDIN<セガ> 価格未定/カートリッジ
	バトルトード<セガ> 価格未定/カートリッジ
	リディック・ボウ ボクシング<マイクロネット> 価格未定/カートリッジ

●印のゲームは、発売日スケジュール表に初登場した新作ソフトです。■印のゲームは、発売日や価格などに変更があったソフトです。価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。スーパーCD-ROM両対応と表示されたゲームは、スーパーCD・ROM² で使用すると、CD・ROM² で使用するよりもデータを読み込む回数が少なくなり、待ち時間がより短くなるタイプのソフトです。

WEEKLY ファミコン通信

Pick Up

SHOPPING INFORMATION

今週の調査協力店 ビックカメラ

ディスカウントショップ最新価格データ

機種	ソフト名	標準価格	販売価格
スーパーファミコン	マジックジョンソンのスーパースラムダンク	8900円	6910円
	デスブレイド	9700円	7530円
	スーパーエアダイバー	8900円	6910円
	MADARA2	9800円	7610円
	サンリオワールド スマッシュボール!	6980円	5420円
	全日本プロレス	9800円	7610円
	ワールドサッカー	9500円	7370円
	スーパーマリオコレクション	9800円[込]	7611円[込]
	スーパースコープセット	9800円[込]	7600円[込]
	ヨッシーのロードハンティング	6500円[込]	5047円[込]
	スーパーフォーメーションサッカー2	8500円	6600円
	ヨッシーのクッキー	6600円	5120円
	スーパーハイインパクト	8800円	6830円
	ストリートファイターIIターボ	9980円	7767円
	スーパーファミリーテニス	7900円	6130円
ファミコン	ジョイメカファイト	4900円[込]	3326円[込]
	星のカービィ 夢の泉の物語	6500円[込]	4408円[込]
	ジェットソン	6800円	4620円
	SDガンダム GUNDAM WARS	2800円	1900円
	ナイトガンダム物語3 伝説の騎士団	7800円	5300円
	パチ夫くん5	8500円	5770円
	バブルボブル2	5900円	4000円
	愛先生のO・SHI・E・TEわたしの星	12800円	8690円
	ウルトラマン倶楽部 スポ根ファイト!!	2800円	1900円
	うしおととら 深淵の大妖	7800円	5300円
	Jリーグ ファイティングサッカー	7900円	5360円
	マイティファイナルファイト	6500円	4410円
	ダックテイルズ2	5800円	3940円
	ゴリラーマン	6900円	4580円
	ベストプレープロ野球スペシャル	7500円	5090円
PCエンジン	1552 天下大乱	8800円	5980円
	ストリートファイターII ダッシュ	9800円	7280円
	パワーテニス	6500円	4410円
	ラプラスの魔	7500円	5090円
	Jリーグ グレイテストイレブン	7400円	5020円
	天外魔境 風雲カブキ伝	7800円	5300円
	シャーロック・ホームズの探偵講座II	8200円	5570円
	フィーンドハンター	7800円	5300円
	A.III.	9800円	6660円
	クイズキャラバン カルトQ	5800円	3940円

機種	ソフト名	標準価格	販売価格
メガドライブ	ダイナミックカントリークラブ	7800円	5300円
	ゴールデンアックスIII	6800円	4620円
	Jリーグプロストライカー	8800円	5980円
	スラップファイト	7800円	5300円
	メガ シュヴァルツシルト	7800円	5300円
	Aランクサンダー 誕生編	7800円	5300円
	トッププロゴルフ2	8500円	5770円
	エリミネート・ダウン	8500円	5770円
ゲームボーイ	びっくり熱血新記録! どこでも金メダル	3800円	2580円
	マイケル・ジョーダン ONEonONE	3900円	2650円
	ゴッドメディスン	4500円	3050円
	ゼルダの伝説 夢をみる島	3900円[込]	2729円[込]
	バブルボブルJR.	3600円[込]	2513円[込]
	WWFスーパースターズ2	3980円[込]	2698円[込]
	ミロンの迷宮組曲	3800円[込]	2739円[込]
	パチスロキッズ	3980円[込]	2698円[込]
ゲームギア	ミッキーマウスの魔法のクリスタル	3800円	2580円
	シャイニング・フォース外伝II 邪神の覚醒	5500円	3730円
	ぷよぷよ	3500円	2370円
	トム&ジェリー	3800円	2580円
	ああ播磨灘	3800円	2580円

ハード名	標準価格	販売価格
スーパーファミコン本体	25000円[込]	15244円[込]
ゲームボーイ本体	9800円[込]	7725円[込]
ファミコン本体	14800円	7980円
ワンダーメガ本体(ビクター)	59800円	44800円
メガドライブ2本体	12800円	9500円
メガ-CD2	29800円	22100円
ゲームギア本体	19800円	11800円
PCエンジンDUO-R本体	39800円	29700円
PCエンジンCGII本体	19800円	12420円
PCエンジン スーパーCD・ROM^2	47800円	26800円
ネオジオ本体	48800円	32810円
スーパーマルチタップ	2980円	2310円
アスキーパッド	2980円	2310円
アスキースティック	6500円	5200円
アスキースティック スーパーエルファイブ	2980円	2310円
CPSファイター	9800円	7610円
ターボファイルアダプター	2500円	2000円
スーパーファミコン用マウス	3000円[込]	2399円[込]

今週のお買い得情報

今週のおすすめソフトは、スーパーファミコンの『ゼルダの伝説～神々のトライフォース～』です。光の国ハイラルとゼルダ姫を救うために伝説の勇者が活躍するアクションRPGです。このソフトが当店では4755円とたいへんお買いもとめやすくなっています。





ビックカメラ 池袋新本店 小山さん

ゼルダの伝説～神々のトライフォース～

スーパーファミコン
＜任天堂＞ 4755円

そのほかの超お買い得情報

○スーパーテニス ワールドサーキット (スーパーファミコン)------------5300円
○ヒーロー戦記～プロジェクトオリュンポス～ (スーパーファミコン)----------2340円
○ウィザードリィV・災禍の中心 (スーパーファミコン)--4755円
○スーパー麻雀 (スーパーファミコン)--------------------6210円
○ミッキーのマジカルアドベンチャー (スーパーファミコン)------------5800円
○ファイナルファイト (スーパーファミコン)----------------5335円
○テトリス2+BomBliss (ファミコン)--------------------4415円
○上海II (ファミコン)------------------------------2980円
○ジャストブリード (ファミコン)----------------------4830円
○CAL II (PCエンジン)------------------------------1980円
○ドラえもん 夢どろぼうと7人のゴザンス (メガドライブ)-----------4602円
○ベルリンの壁 (ゲームギア)------------------------2130円
○コラムス (ゲームギア)----------------------------1970円

最新再出荷情報

発売日	ソフト名
スーパーファミコン	
7月30日	○ミッキーのマジカルアドベンチャー 8500円 ＜カプコン＞
7月30日	○ぎゅわんぶらぁ自己中心派 8800円 ＜パック・イン・ビデオ＞
7月30日	○アメージングテニス 8800円 ＜パック・イン・ビデオ＞
7月下旬	○メタルマックス2 9500円 ＜データイースト＞
8月6日	○ドラゴンボールZ 超武闘伝 9800円 ＜バンダイ＞
9月3日	○スーパーテトリス2+BomBliss 8500円 ＜ビー・ピー・エス＞
9月中旬	○パチンコ物語・パチスロもあるでよ!! 9800円[込] ＜ケイエスエス＞
メガドライブ	
7月下旬	○エクスランザー 6800円 ＜セガ＞
7月下旬	○メガ シュヴァルツシルト 7800円 ＜セガ＞
ゲームボーイ	
7月	○ハイパーブラックバス 4500円[込] ＜ホット・ビィ＞
8月中旬	○DX馬券王Z 5900円 ＜アスミック＞
ゲームギア	
7月下旬	○The GG忍II 3500円 ＜セガ＞
7月下旬	○トム&ジェリー 3800円 ＜セガ＞

※上記の価格はすべて新品ソフトの価格です。最新再出荷情報は、全国の小売店への出荷予定日です。調査協力店とは一切関係ありません。人気商品は売切れの場合があります。
★ディスカウントショップ最新価格データ、今週のお買い得情報、最新再出荷情報は、7月20日に調査したものです。



浅草キッドの裏ソフト WEEKLY TOP 5

今回は水道橋博士が、玉袋筋太郎の私生活をバクロ！　この連載がもとでケンカして、コンビ解消なんてことになっても、編集部では責任持てませんよ！（担当編集者談）

今週のランキング

	タイトル	メーカー	価格	ジャンル
1	ギミック・ザ・ヘッドホッグ2	カツラ芸能社	40万円〜	かぶりもの
2	流しソーメンファイター	池利	298円	夏の風物詩モノ
3	不倫火山〜さざんかの宿編〜	ダンナはいま会社	慰謝料	間男モノ
4	トルエンの大冒険〜兄ちゃん今日は何本や〜	パンチパーマ会	3000円	路上セールスモノ
5	スーパーファミスタ3　新リーグ構想	堤、ナベツネ連合	大金	金権野球モノ

玉　アツはナツいね〜。頭が変になりそうだ。

水　お前はいつも変だろ！

玉　だって、いつもこのコーナーの5本のソフトやってんだもん。

水　それでは頭が変になるソフト、今週の第5位は……、

玉　いくらJリーグに人気が抜かれても、ファミスタまでIリーグにするこたぁないよなー。

水　日ハム、オリックス、横浜、広島がなくなって、

玉　新チーム入れて10チームだけ。

水　でも本当、プロ野球はべつだけど、西武VS巨人なんて、ファミスタなら毎日できるじゃんか。

玉　堤、ナベツネ、このふたりのせいで、チーム数の多いほうが好きなファミスタファンには物足りない仕上がりだ!!　で第4位は、

水　新宿アルタ前にたむろする、〝悪の商人トルエン売り″のところへ自分のクルマ（習志野ナンバー）で、1本3000円のトルエンを買いにいく主人公になって、

玉　悪のダンジョン大冒険。良質のトルエンか、悪質なものか、見分けるのも重要だ。

水　悪いトルエン吸って、変になりっちゃうと、警察の職務質問にあって、捕まっちゃう。

玉　また、ボーナスステージの街を浄化する、〝トルエン売り轢き殺しゲーム″もいい！

水　車道の真ん中にまで出てくる、ジャマな奴らを、ガンガンに轢き殺しちゃえ！

玉　続いて第3位なんだけどさ、これってどんなゲーム？

水　これはね、主人公が浅草キッドの大きいほうで、

玉　おれが主人公か？

水　そう、そして、夫も子もある若い人妻と不倫をして、幸せな家庭を崩壊させるという、迷惑なソフト！

玉　待て〜。ゲームを使って、おれの、現実の恋のゲームをバクロするなー!!

水　お前、ハマってんだろ、その恋のゲームに。あとはお前が説明しろよ。

玉　ふたりは、ダンナが会社に行ってるときしか会えず、その限られた時間で、どれだけ実らぬ恋をエンジョイするかが楽しい、スリルあるゲーム。でも、ダンナにばれたら、ゲームオーバー……って言わせるな、この野郎！

水　続いての『流しソーメンファイター』だけど、

玉　これは、としまえんの流れるプール、長瀞のライン下だり、アマゾン川、そしてナイアガラの滝、という4つのステージの、変わった流れのなかで、ソーメンをすくいとり、多く食べた者が勝ちっていうゲーム。

水　アマゾンのピラニア、長瀞のドザエモンをすくっちゃうと、大変なことになるどー！

玉　そばツユはマメに補充しろ！

水　で、今週の第1位。ギミックヘッド、つまりカツラを付けた有名人のカツラ合わせゲームだ。

玉　かまやつ、パンチョ、キダタローに、いかに、す速くピッタリのカツラを合わせるかがポイント。

水　ミスってパンチョにキダのを被せると、パンチョが歌い出すよ。



加藤博一の代打一発！

前半戦の外国人通信簿なのだ

今週は、前半戦を終えての両リーグの外国人選手を採点してみようと思う。あたりはずれの多い外国人選手だけど、外国人選手の出来不出来によって各チームともかなり戦力に影響が出てきている。

まずいい意味でだまされたのが、日本ハムのシュー内野手。まえにも話したけど、シューの加入が日ハム野球に革命をもたらしたといっていい。ウインターズとのコンビは、後半戦も西武を追撃するのに大きな原動力となるだろうね。

ホントに裏切られたのが巨人のバーフィールド。モスビーともども、まるで働けず、長嶋監督も悩みの種だろう。逆に優良外国人選手の代表的なコンビが横浜のブラッグスとローズ。とくにローズの日本野球への適応能力と、その努力は大したもの。いまだ日本野球をなめてやってくる外国人が多いのに、これだけの熱心さは表彰ものだ。

そのほかで及第点は千葉ロッテのホールに広島のブラウン。ブラウンは相棒のメディーナが開幕早早故障したが虎軍奮闘よくやっている。阪神もオマリーはいいのだが、あとのパッキーと郭李の問題が完全に解決していない。この起用問題が後半どう影響するか。

さて、その外国人選手に唯一頼っていないのが西武。このチームはもう日本人選手だけで十分戦っていける戦力がある。秋山、清原の大砲に、鈴木健や笘篠といった選手が脇を固めだした。誰かが抜ければ、誰かが補うというまさに理想のチームに仕上がっている。本来ならこういった外国人選手に頼らないほうが将来的にはいいと思う。でも、外国人依存度の高い現在ではしょうがないのだろうか。



↑2年目でようやく日本野球に適応したブラウン。オマリー、ハウエルとならんで、よく頑張っているといえよう。

■ひゃくにじゅっぱーせんとお〜？ そりゃ〜自爆するわい!!





■作家も担当もバグりまくるしあわせに未来はあるか？　お手紙お待ちしてマス

禁断の秘技！

KIN DAN HI GI

梅雨もあけて、気分はもう夏。こんなときは、海やプールに泳ぎに行きたいよね。でも超多忙なファミ通編集部の人たちは休みなしでアリのように働いている。だれか休みをくれ〜。

おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 2350ガバス

SF スーパースコープ6 任天堂

やったねパパ、きょうも無敵だ!!

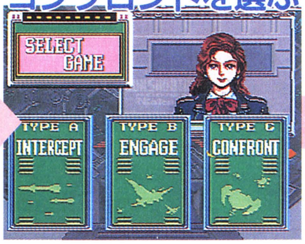
福岡県　吉田喜明　（会員番号903879）

レーザーブレーザーの



⬆はじめに、レーザーブレーザーを選ぼう。しっかり狙って撃たなきゃダメよん。人に向けて撃ってもいけません。

TYPE Cのコンフロントを選ぶ



⬆つぎに、TYPE Cのコンフロントモードを選びます。難易度はどれでも可。さあ、いいかい？　いくよー、いっちゃうよー。

戦闘画面で



⬆これが戦闘画面。コントローラー1を接続して、下のコマンドを入力しよう。コマンドを入力してるあいだに死ぬなよ。

ふつうは死ぬ



⬆無敵コマンドを使わない場合は、ダメージを表示するゲージがいっぱいになると、すぐゲームオーバーです。

『スーパースコープ6』に、迫り来る敵をバシバシやっつけていくコンフロントモードがあるよね。このモードは後半の面になってくると敵がガンガン出てきて、1面をクリアーするだけでもひと苦労する。でも安心してくれ。このモードに無敵になる秘技が発見されたのだ。まずコントローラー1を接続してコンフロントモードをプレーしよう。そして戦闘画面になったら、接続してあるコントローラー1のLボタン、Rボタン、Xボタンを同時に押すのだ。見た目にはちょっとわかりにくいけど、わざと敵の弾に当たってみれば一目瞭然。ふつうならダメージを表示するゲージがいっぱいになったらゲームオーバーになるんだけれど、この秘技を使えば、いくら敵の弾に当たっても平気なのだ。これでヘボくんも安心だね。

戦闘画面で
コントローラー1の
Lボタン、Rボタン、
Xボタンを
同時に押す

む、む、無敵いー!!



⬆無敵コマンドを使うと、もう敵の弾なんてへっちゃら。ダメージのゲージがいっぱいになってもほら、死にません。

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1150ガバス

SF スーパースコープ6 任天堂

短気な人も、そうでない人も

福岡県　吉田喜明　（会員番号903880）

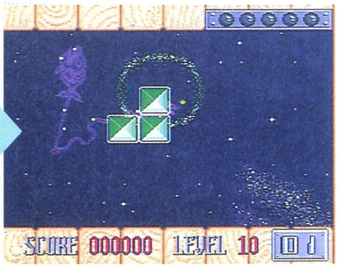
タイトル画面が出たら



⬆デモ画面がいますぐにでも見たい人は、タイトル画面で右のコマンドを入力してみよう。

タイトル画面で
コントローラー1の
Lボタン、Rボタン、
Bボタンを
同時に押す

ほーら!! すぐデモ画面



⬆ほら、あっという間にデモ画面。これで気の短い人も血管が切れずにすむってわけだ。

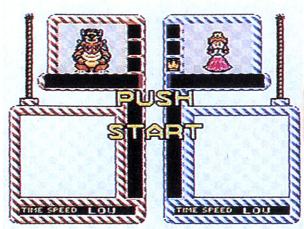
ひとつのカセットに6つものゲームが入っている『スーパースコープ6』。さすがに6つのゲームが入っているだけに全部のゲームのデモ画面を見るのもちょっとたいへんだよね。しかしデモ画面が出るまでの時間を少しだけ短縮できる秘技が発見されたぞ。やりかたは、左に書いてあるコマンドを入力するだけ。これで気の短い人も大丈夫。

ファミ通 ㊙ 情報局

SF ヨッシーのクッキー　ビー・ピー・エス

BPSスペシャルを使えば勝ったも同然

対戦モードで　を揃えて　を揃えて　を揃える



↑攻撃時間の長いクッパか、技のローテーションの早いピーチ姫がやりやすい。



↑ブラインドのB。相手が自分自身にブラインドをかけた場合でもできるぞ。



↑パニックのP。ふたりで協力してこの技を成功させるのもしんどいぞ。

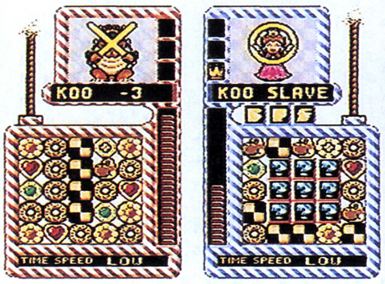


↑スレイブのS。これだけは、技をかけるほうがやらないとダメなのだ。

ヨッシーもびっくりの、ものすごく驚異な秘伝の必殺技を紹介するぞ。これをマスターすれば、どんな相手だって勝つことができる。しかしだ。この技をマスターするには、100年程修行が必要なので覚悟してくれ。

簡単に説明すると、対戦モードでブラインド、スレイブ、パニックの3種類の技を相手に全部同時にかけるだけ。みごとこの技を成功させると、一気に自分の消した数が7も増えるのだ。この技を成功させるコツは、とにかくヨッシーのクッキーを10個以上貯め、続けて2回攻撃する。そして、相手に技をかけているあいだに連続でダブル消しをして、ヨッシーのクッキーを増やそう。そしてすぐに最後の技をかけるだけだ。

BPSスペシャル



↑見事同時に3つの技をかけると、揃えた数が一気に7増えちゃうのだ。

おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 2550ガバス

SF 神聖紀オデッセリア　ビック東海

夢の金あまり状態

京都府　若宮三記　（会員番号903881）

ルースを仲間にして



↑まず、ドランの村でルースを仲間にしなくては話にならん。ガンバレ。

ドランの街でルースを仲間にしたら、すぐに魔法屋に向かおう。お店に入ったら、店主の質問に「うる」と答え、カーソルをルースに合わせよう。すると彼の持ち物のウインドーには何も表示されていないのに、Aボタンを押すだけで4386Gを店が支払ってくれる。何回もくり返せるので、すぐ金持ちになれるぞ。

「うる」と答えて



↑その足で魔法屋に行く。行って話すだけでよい。コマンドはいらんのだ。

4386G!!



↑何を売ったのか本人にもわからんが、とにかく4386Gが転がり込んだ！　喜。

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1550ガバス

MD スラップファイト　テンゲン

東亜プランモードの秘密

埼玉県　小野寺 康　（会員番号903882）

オプション画面で
"DIFFICULTY"に
カーソルを合わせ
Aボタン、
Bボタン、
Cボタンを
同時に押す

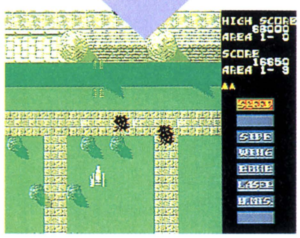
こんな表示が



↑こんな表示がコマンド入力成功の証として一瞬、ほんの一瞬だけ出ます。

まずオプションモードを選択、"DIFFICULTY"に カーソルを合わせてA、B、Cの3つのボタンを同時に押そう。画面に一瞬、"TOAPLAN MODE ON" と表示がでて、シールドがアーケード版同様時間制限制となる。ただし、あとはいつもの家庭用版のままだ。少しでもアーケードの雰囲気に近づきたいならどうぞ。

アーケードのよう



↑このシールドの減りかたが、時間制に変わります。けっこうスリルです。

ファミ通㊙情報局

SF マジンガーZ　バンダイ

キミは見たか？　にせマジンガーZを！

アニメ『マジンガーZ』の第5話には、にせマジンガーZが登場した。ところがなんと、にせマジンガーZはゲームにも登場するのだ。

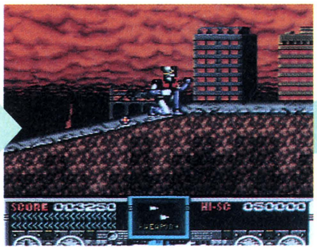
ステージ1で敵から一度もダメージを受けず、さらにアイテムも取らずにボスの手前まで進もう。すると、ガラダK7の代わりに、にせマジンガーZが出現するぞ。

一度もダメージを受けないで



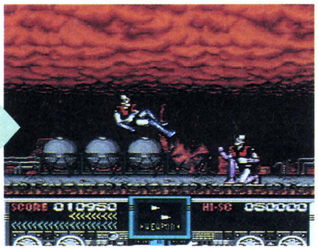
⬆ステージ1で、とにかくダメージを受けるまえに機械獣を倒すのだ。

アイテムをひとつも取らないと……



⬆特定の機械獣を倒すと出現するアイテムなども、いっさい取らずに進め。

なんと、にせマジンガーが!?



⬆にせマジンガー出現。しかも、コイツはコントローラー2で操作できるぞ。

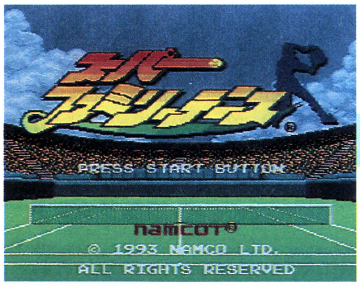
おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1450ガバス

SF スーパーファミリーテニス　ナムコ

見よ！　あれが栄光の南十字星だ!!

東京都　静島久勝　（会員番号903884）

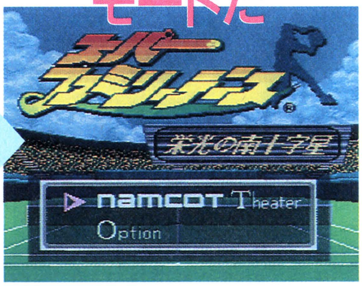
タイトル画面で



⬆このような、いつもどおりのタイトル画面でコマンドを入力する。すると画面上に……。

セレクトボタンを5回押してからスタートボタンを押す

"栄光の南十字星"モードだ



⬆おお、"栄光の南十字星"モードが！　タイトルの由来は、プレーして確かめよう。

まずタイトル画面でセレクトボタンを5回押し、それからスタートボタンを押そう。すると、ふだんでは遊べないシナリオモード、"栄光の南十字星"がプレーできるようになるぞ。通常のトーナメントやエキジビジョンといったモードに飽きた、腕に自慢の猛者ならば、さあ挑め！

おもちゃ券 2500円
ファミ通チケット 1550ガバス

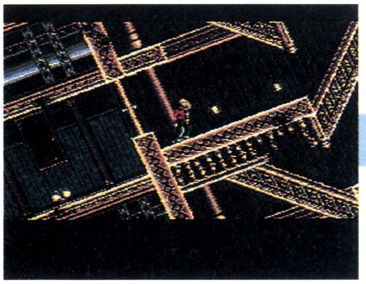
SF セプテントリオン　ヒューマン

重厚なサウンドをジックリと堪能しよう！

神奈川県　高橋優介　（会員番号903885）

ゲーム中にポーズをかけ、コントローラー2のL、Rボタンとセレクトボタンを同時に押そう。画面にはなにも表示されないが、サウンドテストができるのだ。コントローラー1のX、Bボタンで BGMを選曲し、Rボタンでスタートしよう。効果音は✚ボタンの上下で選択し、Lボタンで聞けるぞ。

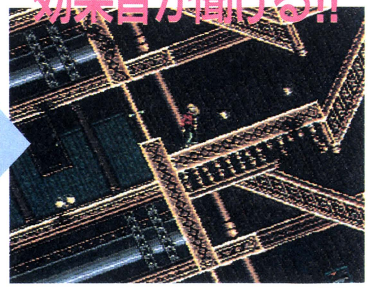
ゲーム中にポーズ



⬆ポーズをかけるのは適当なところで構わない。とりあえず、こんなところでかけてみました。

コントローラー2のLボタンとRボタンを押しながらセレクトボタンを押す

すべてのサウンドと効果音が聞ける!!



⬆Rボタンを押すと、シネスコサイズの画面が一瞬フル画面になり、BGMを聞くことができる。

おもちゃ券 1500円
ファミ通チケット 950ガバス

GG シャイニング・フォース外伝Ⅱ 邪神の覚醒　セガ

この音を聴け

岡山県　守屋忠明　（会員番号903886）

女の子のいる画面で



⬆毎度おなじみのこの画面で、コマンドを入力します。前回と同じですね。

秘 ✚ボタンの上とスタートボタンを押し続ける

この秘技をするには、まずゲームをクリアーしなくちゃならない。準備はいいかな？　さて、クリアーしたら、もう一度最初からゲームを始めよう。女の子が「読んで読んで」とせがむ画面で、スタートボタンと✚ボタンの上を押し続けよう。サウンドテストが、今回も楽しめるのだ。

サウンドテスト



⬆このようにサウンドテストが楽しめます。好きな曲を心ゆくまで歌ってね。

おもちゃ券 1500円
ファミ通チケット 950ガバス

GG シャイニング・フォース外伝Ⅱ 邪神の覚醒　セガ

挑戦！エクセレントモード

岡山県　守屋忠明　（会員番号903886）

タイトル画面で



⬆今度はタイトル画面でコマンド入力。となりの秘技とまちがえないように。

これまたクリアーしていないとできない秘技なので、まだ途中の人は頑張ろう。そして、クリアーしたら、ゲームを再スタートさせる。タイトル画面が出たら、✚ボタンの下を連打しよう。エクセレントモードという表示が出て、チト難しいモードが遊べるようになるのだ。

秘 ✚ボタンの下を連打する

Oh! エクセレント



⬆成功すれば、エクセレントモードの始まり始まり。この秘技もおなじみだ。

おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 1750ガバス

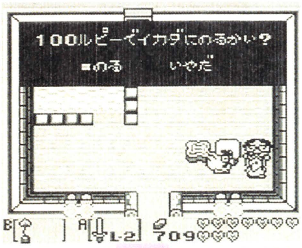
GB ゼルダの伝説 夢をみる島　任天堂

急流下だりはニワトリといっしょのほうが吉

アイテム取り放題

東京都　竹内静香　（会員番号903888）

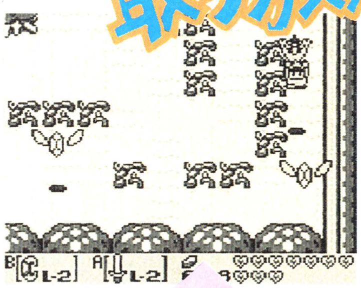
ニワトリを連れ



⬆ニワトリを連れているなら、急流下だりに挑戦してこの秘技を使うしかない。

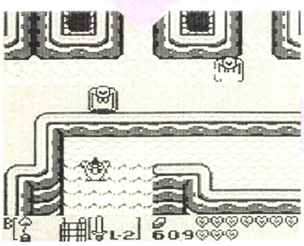
キミはいまどのくらいまで進んだかな？　ゲーム中盤以降でニワトリを仲間にすることができるが、今回紹介する秘技は、そのニワトリがいるときじゃないとできない秘技なのだ。

ニワトリを連れて急流下だりに挑戦しよう。川の流れにそって進んでいくと、最初の滝があるが、ここで下りてはダメ。そのまま左に行き、下の写真の位置まで進もう。ここで、滝で下りるときに、✚ボタンの左上を押したまま、セレクトボタンを連打してマップ画面とゲーム画面を切り替えよう。うまく成功すると、イカダのまま陸に乗り上げる。こうなると、あとはニワトリにつかまって移動できるので、アイテムが取り放題だ。



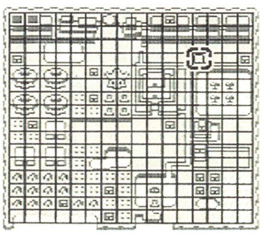
⬆ジャンジャン動きまわって、アイテムを回収しよう。旦那、かなり儲かりまっせ！

この滝から下りる



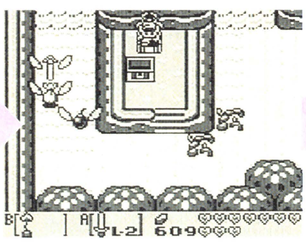
⬆イカダに乗ったら、いちばん左の滝を目指して進むのだ。この場所だぞ。

マップ画面を出し



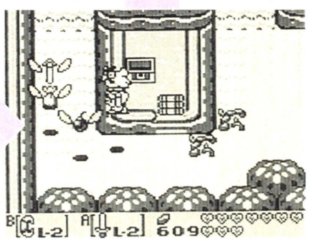
⬆下りるときにセレクトボタンを連打し、マップ画面とゲーム画面を切り替えろ。

なぜか陸の上に



⬆成功すると、この画面にワープする。しかもイカダに乗ったまま陸の上にいる。

ニワトリにつかまれ



⬆こうなれば大成功。ニワトリにつかまって、アイテムを集めよう。

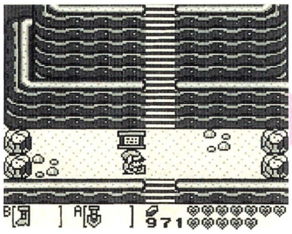
おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1450ガバス

GB ゼルダの伝説 夢をみる島　任天堂

その場で駆け足

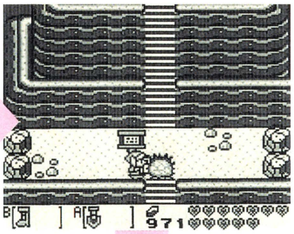
東京都　吉田しげお（会員番号903889）

ダッシュしろ



⬆スコップを持った状態で、ペガサスの羽根を使ってダッシュしよう。

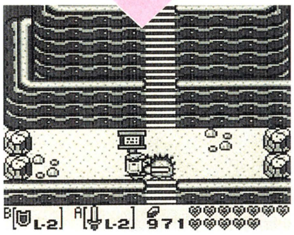
スコップを使う



⬆ダッシュしているあいだにスコップを使うと、その場で足踏みをしだすぞ。

なんともマヌケな秘技が発見されたぞ。とりあえず、この秘技をやるにはペガサスの靴とスコップが必要。この両方を装備してから、ペガサスの靴を使ってダッシュ。そして、走っているあいだにスコップを使うのだ。すると、おかしなことにリンクがその場で足踏みをしだすぞ。

ほかにも



⬆剣や盾を装備しなおすと、その場で足踏みしたままこんな格好になるぞ。

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1350ガバス

GB バブルボブルJr.　タイトー

いきなり80

埼玉県　新井真理子（会員番号903890）

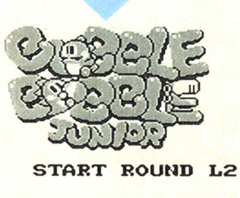
パスワードを NJ▲▲



⬆パスワードをこのように入力するだけでオーケーだ。とっても簡単でしょ。

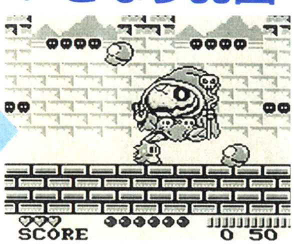
いきなり、さきのステージを楽しみたいのならこの秘技を使おう。パスワードを“NJ▲▲”と入力して始めるだけでオーケーだ。これでラウンドL2まで選べるようになる。でも、ラウンドL2などは存在しないので始められるのは1～80面まで。それ以外を選んでも、1面から始まるので注意してくれたまえ。

好きに選べる



⬆ほうら、このようにL2面まで選べてしまうのだ。やり、ですな。

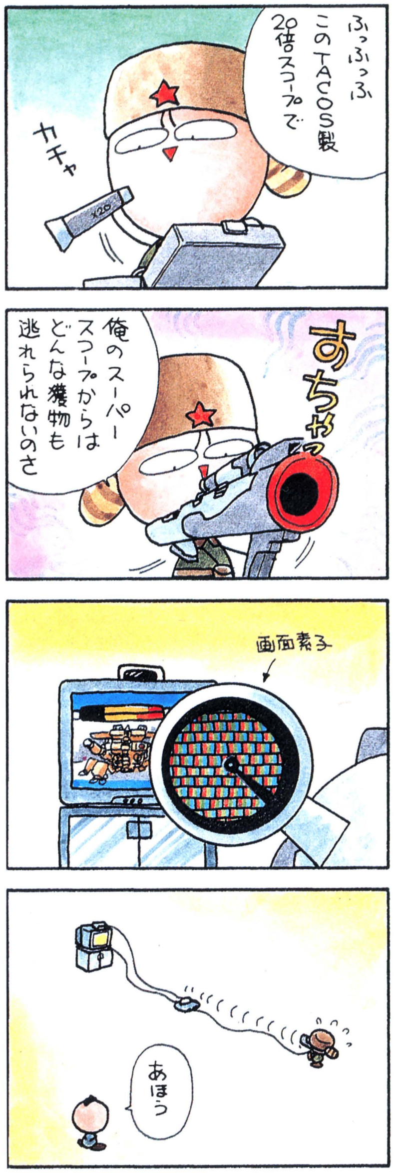
いきなり80面



⬆いきなり80面に挑戦することができちゃう。剣じゃなくて、やりですな。

電脳怪快

“隔号連載”

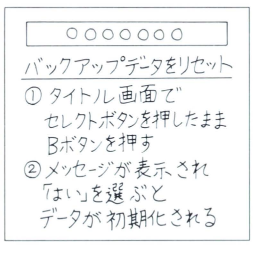


馬頭ちーめい

禁断の秘技 大募集

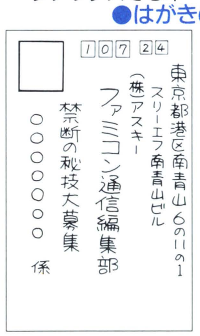
豪華な商品がもらえるガバスシステム。ガバスを集めるには、禁断の秘技のコーナーに応募するのがいちばんの近道。キミの見つけた秘技が採用されると、おもちゃ券とファミ通チケット（メタリックガバス）、ファミ通会員証がプレゼントされるぞっ！ 応募方法ははがきのほかに、24時間受付のファックスでもオーケー。待ってるぜ！

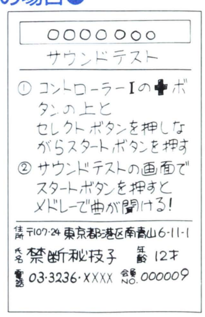
●ファックスの場合●



ファックスの場合は
☎03·5411·0071

●はがきの場合●



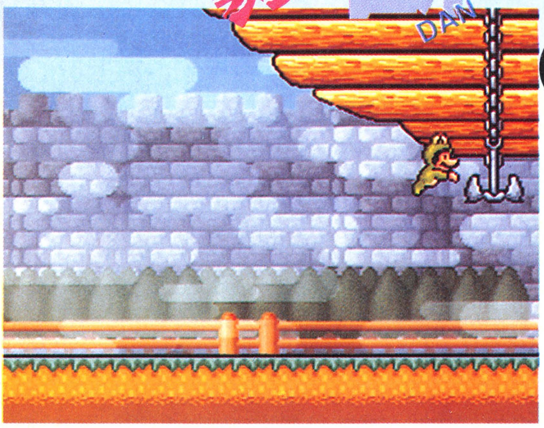




スーパーマリオコレクション™

スーパーマリオブラザーズ3 スーパーマリオUSA 編

禁(KIN)断(DAN)の秘(HI)技(GI)!★ 大全 Volume 3







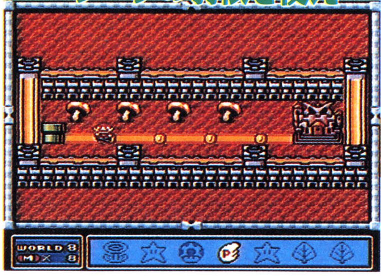
またまたまた3たびやってきましたこの特集。今週も『マリオコレクション』の秘技がババーンと満載だ。前号で『1』と『2』の秘技は紹介済みなので、今回お届けするのは『マリオ3』と『USA』。知っていると役にたつ技から、思わず笑えてしまうマヌーな技まで、多数秘技をとり揃えてみた。ぜひ試して楽しんでみてネ。

SF スーパーファミコン	アクション	バックアップ カートリッジ
	任天堂　発売中　9800円[込]	16メガ

スーパーマリオブラザーズ3 炎を吐けなくなったクッパの巻

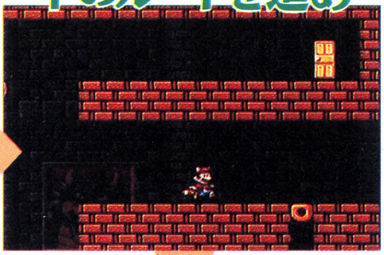
クッパ大魔王が種なし、じゃなくて炎を吐けなくなってしまう秘技を紹介。まずパタパタの羽根を使ってからクッパ城に入ろう。そのままの状態で左の写真のように下のルートを進んで、クッパのいる部屋までやってこよう。ここで、すぐにクッパを出さないで空へ飛べ。画面外にまで進むのだ。すると、左のもうひとつのクッパの部屋に行ける。そしてまた画面外まで飛んで、右のクッパの部屋に戻ろう。これで、なぜかここに出てくるクッパが炎を吐かなくなるぞ。

パタパタの羽根を使え



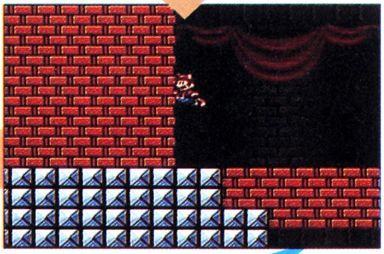
⬅この秘技をやるにはパタパタの羽根が必要。ピーチ姫からもらったり、隠しキノピオの家を見つけたりして用意しよう。そして、ここで使え。

下のルートを進め



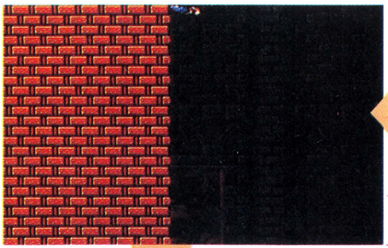
⬅クッパの部屋に行くにはふた通りの道がある。このように下のほうへ進むルートを行くのだ。

クッパの部屋に来たら



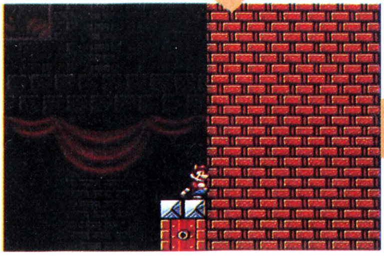
⬅無事、パタパタマリオの状態でクッパ城まで来たら、天高く飛ぶのだ。

隣の部屋へ



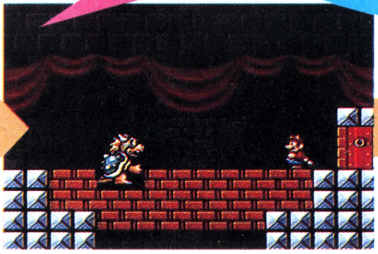
➡画面外に消えるくらいまで飛んで、左にあるもうひとつのクッパの部屋に行くのだ。

もう一度戻れ



⬆いま来たばかりでせっかくだけど、もう一度高く飛び、最初のクッパの部屋に戻ろう。

対決クッパ



⬆これで準備はオーケーだ。これでクッパ大魔王と対決してみるとおもしろいことが起きるのだ。

なんとこのクッパは



⬆なぜか、クッパが炎を吐かなくなる。こうなれば勝ちも同然だね。体当たりされないようによけまくろう。

スーパーマリオブラザーズ3
ブロックマメクリボーはここ

ブロック
マメクリボー



↑ブロックマメクリボーはブロックの形と同じ格好なので、見分けがつきにくい。どこにいるかがわからん。

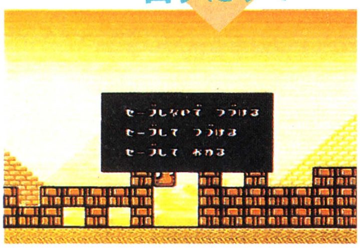
動いてないとわからない



↑ブロックマメクリボーがこのように動いてくれればわかるんだけどネ。

砂漠のステージで、スタートボタンを押しセーブのウインドーを出してみよう。すると、ブロックに見えていたとこが消えてなくなることがある。そこにはブロックマメクリボーがいるぞ。この技のおかげで敵かブロックかの見分けがつくのだ。

セーブのウインドーを出すだけで

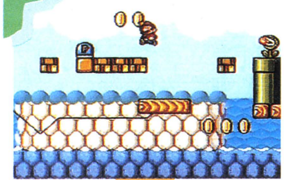


↑ここで、セーブするウインドーを出すと、ブロックマメクリボーの姿が消えるのだ。これで、ヤツがどこにいるのかがわかるぞ。

スーパーマリオブラザーズ3
コインの上に乗るマリオ

ワールド3-2

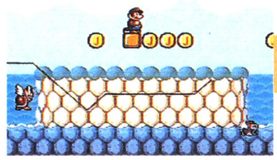
Pスイッチを



↑ここにあるブロックを叩いてPスイッチを出すのだ。もちろん、出したからには踏みつけちゃおうね。

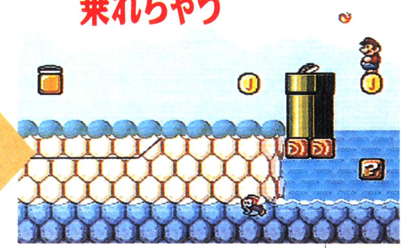
ワールド3-2の左の場所でPスイッチを出したら、踏みつけてブロックをコインに変えて先を急ごう。そして、下の写真のように土管があるこの場所まできたら、土管の右にあるコインを上からジャンプして取ってみよう。なぜかこのコインだけは取れずに乗れちゃうのだ。アラ不思議。

ブロックをコインに



↑ブロックをコインに変身させたら、とりあえず先を目指して進み、土管のある位置までやってこよう。

なぜかコインの上に乗れちゃう

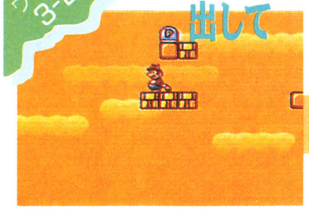


↑Pスイッチの効果が効いているうちに、土管の右にあるコインに上から乗ってみよう。なぜか乗れちゃう。

スーパーマリオブラザーズ3
ブラックシークレットドアはここにある

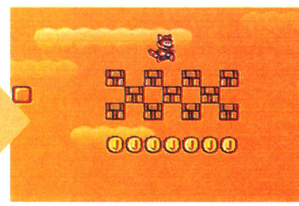
ワールド3-2

スイッチを出して



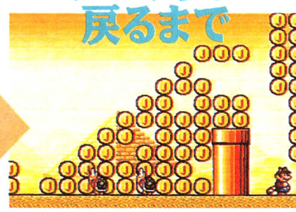
↑ステージを中盤ほど進んだ空中に、この場所がある。Pスイッチを出せ。

ブロックをコインに



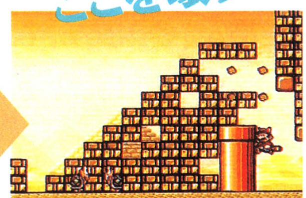
↑Pスイッチを踏んだら、速攻で右に進みゴールへの土管を目指すのだ。

ブロックに戻るまで



↑このように土管の右に進もう。このとき土管の上のコインは取ってはダメ。

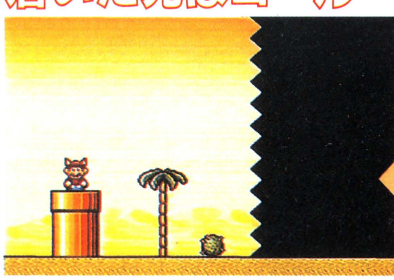
ここを壊す



↑コインがブロックに戻ったら、しっぽを使って土管右上のブロックを壊せ。

なんでもないところに黒い扉が出現する秘技があるのだ。詳しいやりかたは、右の写真と説明を読んで試してみてくれたまえ。黒い扉のなかに入ることができるが、どこか知らない世界に行ってしまうことはない。行く先はゴールだよ。

着いた先はゴール

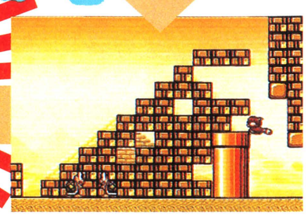


↑黒い扉に入ると、ふつうに土管に入ったときと同じ場所にやってくるのだ。ゴールを目指しましょう。

黒い扉が〜



しゃがみジャンプ

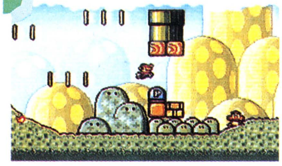


↑ブロックを壊した隙間に入るようにして、しゃがみジャンプをしよう。

スーパーマリオブラザーズ3 ブロックに生まれ変わったコイン

ワールド2-1

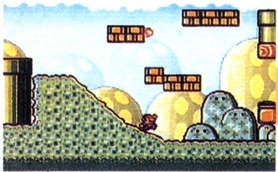
Pスイッチを



⬆ちびマリオの状態でここまで進もう。そして、このブロックを叩いてPスイッチを出すのだ。もち、踏め。

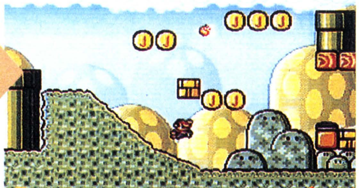
またしても、Pスイッチを使った秘技。ワールド1-2の途中にあるPスイッチを出して踏み、コインをブロックに変えよう。そして、その変えたブロックをちびマリオで、もとのコインに変わるまで叩き続けろ。うまくタイミングがあえば、ブロックがコインに戻れずにそのままになる。

コインはブロック



⬆コインはブロックの姿に変わる。変えたブロックを叩きまくれ。

⬇Pスイッチの効果が切れてもとの形に戻るはずが、そのままなのだ。



もとに戻るハズが

スーパーマリオブラザーズ3 壁にめりこんで近道

たとえばクッパ城で



⬆たとえば、クッパ城のこの場所で隠しブロックを出す。そして1ブロックしかない隙間に入り込むのだ。

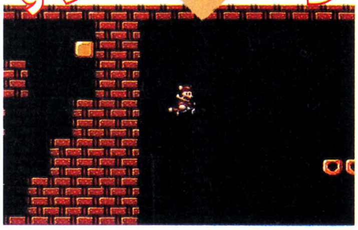
しゃがみジャンプして



⬆ブロックのなかにめりこんで、ブロックのなかを進めちゃうのだ。

上の写真のように1ブロックしか空いてない場所に、でかマリオでしゃがんで入り込もう。すると、壁のなかにめりこんで進むことができるぞ。どのステージでもできるが、応用次第で近道も可能。

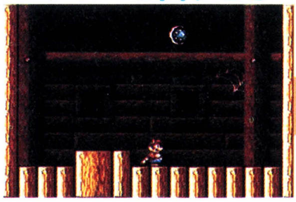
すり抜けてワープ



⬆このように、壁をすり抜けて近道することができちゃうのだ。こりゃ便利でいいですぞ。

スーパーマリオブラザーズ3 じつは王様はオシャレなんだよね

コクッパを倒すとき



⬆何気なく、コクッパを倒しているわけだが、このときのマリオの格好で王様のセリフが変わるのだ。

⬇これは、よく見るセリフだね。散々見て、見飽きているならいろんな格好でコクッパを倒してみよう。



王様のセリフは

コクッパから杖を取り返し、王様のもとの姿に戻したときに言う王様のお言葉が、じつは4種類もあるのだ。知らなかったでしょ？　たいていの人は、ピーチ姫から手紙が来ているというセリフしか見ていないんじゃないかな？　ズバリ、そのとおりでしょう。

ところが、カエル、たぬき、ハンマーのどれかの姿でコクッパを倒すと、いつもとは違うセリフを言うぞ。ちなみに、自分の力でこのセリフを見るには、かなりの腕前が要求される。なんたって、カエルでコクッパを倒さないといけないのだからね。がんばってくれたまえ。

カエルマリオだと



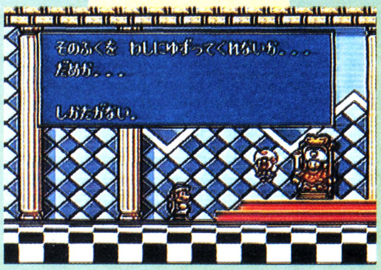
⬆コクッパにカエルにされたんじゃなくて、カエルスーツを着ているだけなんだけどね。王様は気がついてない様子で困ったものですな。

たぬきマリオだと



⬆これまた王様は気がついていない様子。親切なたぬきじゃなくって、マリオが変身しているだけなんだけど……。わからないものですかね。

ハンマーマリオだと



⬆なんと、このハンマーセットを欲しがるとは。ひょっとして王様はこのハンマーセットを着て、クッパでも倒しに行くんですかな？

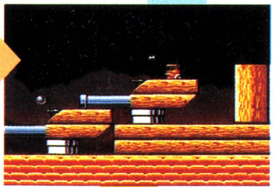
スーパーマリオブラザーズ3 船底は安全だっ

海へ飛び込め



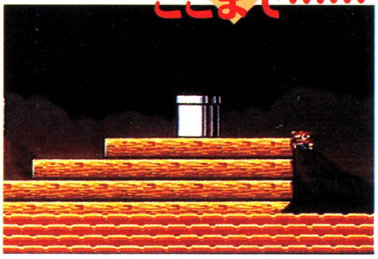
↑1隻目の船を越えたら、海へ飛び込んじゃいましょう。そして、船の下を泳いで進むのだ。

ただいま船底を潜水中



↑画面にマリオの姿が見えないのは、船底を潜水中だからだ。このときは、ジャンプボタンは連打しよう。

やられずにここまで……



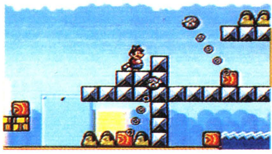
↑砲弾をよけることなく、楽々土管の場所まで進めるのだ。ただしちびマリオじゃないと、船の上にジャンプして戻りにくいので注意してね。

ワールド8に船のステージがあるが、ここを簡単にクリアーできる秘技を伝授しよう。

1隻目と2隻目の船のあいだが空いていているよね。そこに飛び込んで、2、3隻目の船底を溺れないようジャンプボタンを連打して進もう。これで、砲弾にやられることなく楽々と先に進めるぞ。

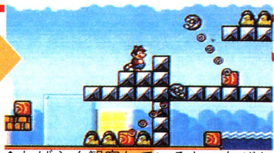
スーパーマリオブラザーズ3 逃げ出すワンワン

ワンワン



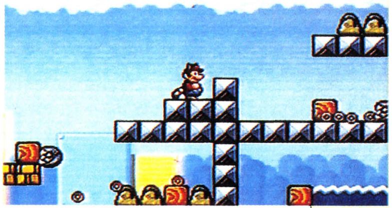
↑ワールド5-1でもワンワンは登場するぞ。ワンワンに当たらない位置でずーっと観察するのだ。

クサリが点滅



↑しばらく観察していると、なぜかワンワンを繋いでいるクサリが点滅しだすのだ。これはいったい……。

お〜い どこへ行くんだ



↑そして最後には、クサリが切れてワンワンは逃げ出してしまうのだ。どちらへお出かけですか？

ゲームボーイ版『ゼルダ』でも登場するワンワン。そのワンワンのおかしな秘技を紹介。

とりあえず、ワールド2-5などのワンワンが出てくるステージまで進もう。そして、ワンワンに当たらない位置でじーっと見ていよう。75秒ぐらいたつと、ワンワンのつながれている鎖が点滅しだすぞ。さらに10秒たつと、今度は鎖が取れてワンワンはどこかに行ってしまう。チャンチャン。

スーパーマリオブラザーズ3 スペシャルフラワーを発見

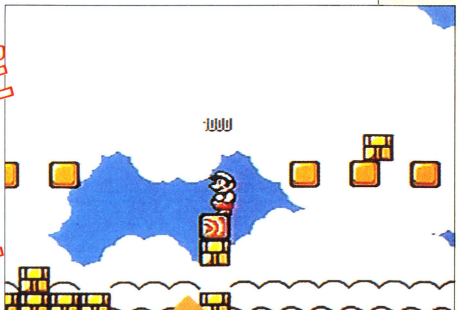
ちびマリオからいきなりファイアマリオになれるスペシャルなフラワーがあるのだ。場所は、ワールド5−7。ここで、でかマリオで木目ブロックに体当たりしてフラワーを出す。つぎにフラワーの右隣にある？ブロックを叩こう。すると、変化はないが特別なフラワーに変わるのだ。そこで、近くにいるブロックマメクリボーにやられて、ちびマリオになってからこのフラワーを取ってみよう。すると、なぜか2段階昇進でフラワーマリオに変身できちゃう。ウッヒャホ〜イ。

でかマリオで

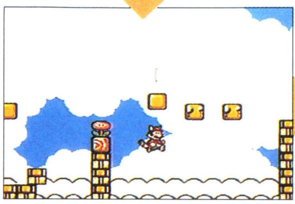


↑ちびマリオだとフラワーは出ないので、でかマリオで木目ブロックを叩いてフラワーを出すのだ。

一気にフラワーマリオ

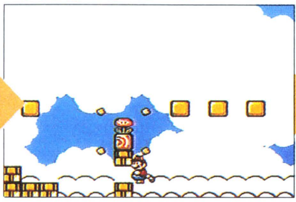


？ブロックを叩く



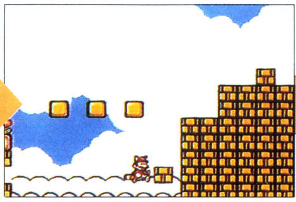
↑そして、出したフラワーの右隣にある？ブロックを叩いてコインを出す。これで準備オーケーだ。

光りはしないが



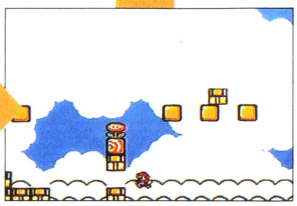
↑ファミコン版のように光りはしないし、見た目には変化がないが、スペシャルなフラワーに変身したのだ。

ワザと敵にやられて



↑そこで、近くにいるブロックマメクリボーに協力してもらい、わざとちびマリオなりましょう。

ちびマリオで取る



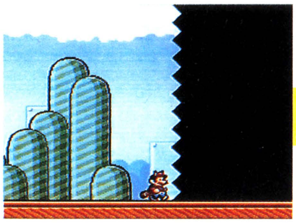
↑そして、ちびマリオの状態でこのスペシャルフラワーを取ると、いつもと違う変化が起きるのだ。ムクムク。

スーパーマリオブラザーズ3 ゴールカードの正しい狙いかた

ゴールのときにもらえるゴールカード。同じ柄を3枚揃えれば、マリオをたくさん増やせるチャンス。スターが3つ揃えば、マリオが5UPするしね。ここはマリオを増やせる重要なポイント。そこで、とっておきの毎回スターを出せる方法を伝授。

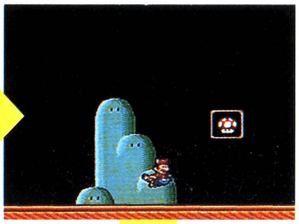
ゴール手前からダッシュして進み、ちょうど45度の角度でジャンプして、マリオのおなかにゴールカードが当たるようにジャンプすればオーケー。これで、確実にスターが出せる。もしも、なかなかスターが出ないようなら少しタイミングをズラそう。あとは、毎回同じタイミングでジャンプすればよいのだ。

ゴール手前から



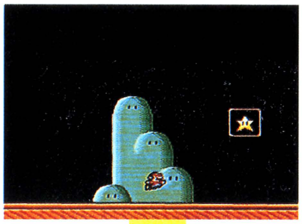
⬆ゴールが見える手前からダッシュするのが、スターを狙う秘訣ですぞ。

ここでジャンプ



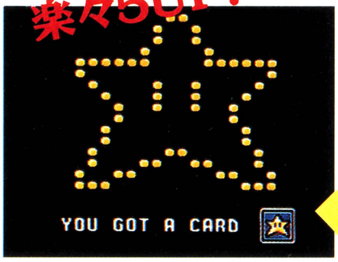
⬆この位置でジャンプ。ちょうど45度の角度でゴールパネルに当たる感じだ。

ちびマリオなら

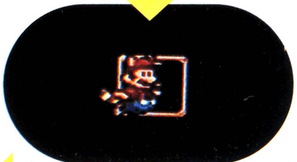


⬆ちびマリオなら、このタイミングでジャンプすると良いですぞ

楽々5UP!



ここがポイント



⬆ちょうど、でかマリオのおなかにゴールパネルが当たるようにしよう。

⬅ほうら、このとおり。楽勝でスターの5UPが狙えちゃうのだ。

こうだ!



⬆マリオ全身でゴールカードに当たる感じがよい。こんな感じだ。

スーパーマリオUSA マリオもビックリ！ 空中にジュータンが……



ドドリゲス

⬅こいつが問題のドドリゲス。どこにジュータンを隠しているんだろう？

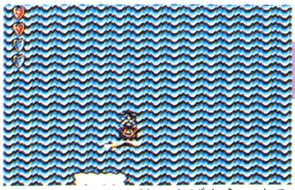
ドドリゲスという敵を持ち上げると乗っているジュータンを奪うことができるよね。なんとジュータンを奪われたドドリゲスを持ち上げるともう一度ジュータンを奪うことができるのだ。知ってた？　やりかたはジュータンを奪ってから、ドドリゲスを下へ放り投げよう。そして、落ちて行くドドリゲスを追いかけるのだ。落ちて行くドドリゲスに追いつくのはちょっと難しいけど、うまく追いついて持ち上げれば、どうしたわけかまたジュータンが現われるぞ。いったいドドリゲスは、ジュータンを何枚持っているんだろう？

上に乗って



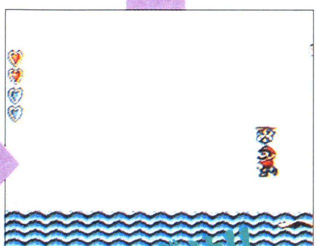
⬆ジャンプしてドドリゲスの頭の上に乗ろう。こんなの簡単だよね。

持ち上げる



⬆そしてこいつを持ち上げよう。するとジュータンを奪えるってわけだ。

投げ飛ばせ!!



がんばってドドリゲスに追いつこう

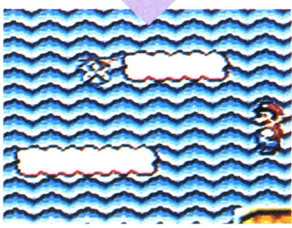


⬅⬇落ちて行くドドリゲスに追いつくのは至難の技。何度も練習しないとできないぞ。



もう少しだぞ

⬇おおっ、もう少しでドドリゲスに追いつくことができるぞ。待ってくれ～。





⬆やっとのことドドリゲスに追いつけたら、持ち上げてみよう。すると……。

あれ?



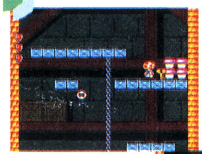
⬆奪ったはずのジュータンがまたまた出現!!　こいつはマジシャンなのか？

スーパーマリオ USA
恐怖、カギの悲鳴!?

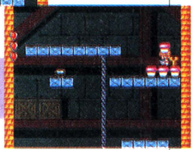
生命なんてないはずのカギが鳴く(?)という秘技だぞ。ワールド1-3にカギがある部屋があるよね。そこでカギを取って下に進んで行くと、右側にブロックが4つあるところがある。そこにカギを置いたら、ブロックを持ち上げてカギにぶつけよう。しつこく何回もくり返すと、カギからヘンな音が出るのだ。まるで悲鳴をあげているみたいだぞ。

ワールド1-3

カギにブロックを当てると…?



⬅とりあえずカギをここまで持ってきましょう。



➡カギにブロックを何度もぶつけてみると……?



⬅カギがヘンな音とともに、ブロックにめりこんでしまうのだ!!



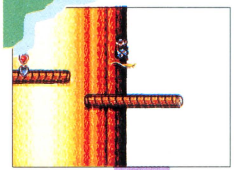
⬅これを使うとカギのかかったドアを開けることができる。貴重だ。

スーパーマリオ USA
加速装置付きジュータン

これは、ジュータンの移動スピードが上がる秘技だぞ。やりかたは、5-3で2匹のドドリゲスが出現するところで、1匹目のドドリゲスを捕まえて2匹目のところまで持って行こう。そして、2匹目にぶつけると同時に✚ボタンの右または左(進行方向であればどちらでもよい)を押すのだ。

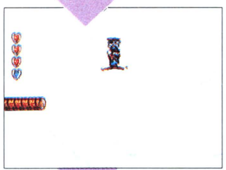
ワールド5-3

ジュータンに乗って



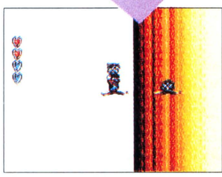
⬅まず、1匹目のジュータンを奪うのだ。

進もう



➡ジュータンに乗って2匹目のところへ進め。

2匹目にぶつける



⬅そして、2匹目にめがけてブン投げろ。



⬆タイミングが難しいが、成功するとジュータンが加速するのだ。

スーパーマリオ USA
そこのけそこのけ、甲羅が通る

甲羅は使うと(正確に言うと投げるんだけど)地面に沿ってすべりながら敵をやっつけてくれるけど、その甲羅の上に乗ることができるって知ってた? やりかたは簡単。すべっていく甲羅を追いかけて、ジャンプして乗るだけ。この秘技を障害物のないだだっ広いところ(たとえば、ワールド3-3)で使うと、気持ちよすぎてタマランチ会長って感じ。

ワールド3-3

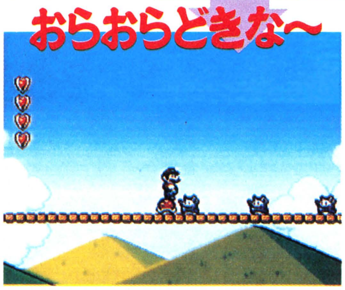


⬅甲羅を持ってここまでくるのだ。

甲羅に乗れる!!



➡投げた甲羅を追いかけて、ジャンプしてみよう。



⬅うまく甲羅の上に着地すると、甲羅に乗ることができるぞ。



⬅敵をたくさんやっつけてくれるが、障害物にはちと弱いのだ。

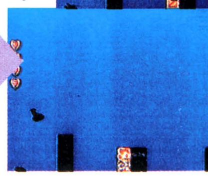
スーパーマリオ USA
POWが分身の術

ポーションを使えば、ひとつのPOWをふたつにしてしまうことができるのだ。まず、ポーションを捜し出してPOWが見えるところまで持って行こう。そこでポーションを投げてドアを出し、裏面に行くのだ。裏面にもPOWが同じところにあるから、それを持ったままドアから出ましょう。すると、POWがふたつになっているじゃあ〜りませんか!!

こんなところで



⬆POWがあるところで、ポーションを使ってドアを出現させるのだ。



⬅裏面にもPOWがあるので取ろう。



➡POWを持ったまま表面に戻ると……。

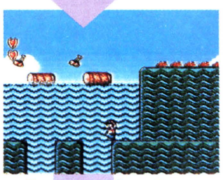
ふたつに増えたぞ!!



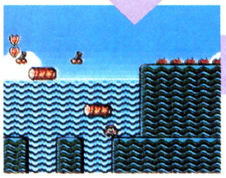
スーパーマリオUSA
アメリカ帰りは石頭



⬅とりあえず、この滝のところまで来よう。



➡そしてこの場所でじっとしているのだ。



⬅丸太が落ちてきたけど大丈夫なの?

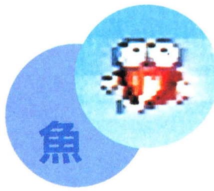
『USA』に登場する4人のキャラクターたちは、アメリカ帰りだけあって丸太を頭で跳ね返すという荒技をやってのけるぞ。ワールド1-3に丸太が流れてくる滝がある。そこで、滝の右端のほうで丸太が流れてくるのを待ち受けよう。なんと、丸太をボヨヨ〜ンと跳ね返すことができるのだ。



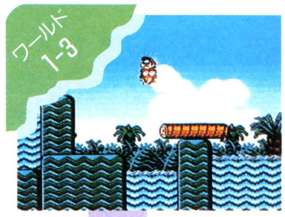
⬆なんと、丸太を頭で跳ね返してしまったぞ!! すげーぜ、マリオ。

スーパーマリオUSA
恐るべし、魚の仕返し

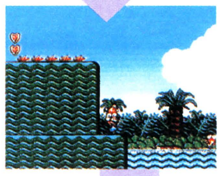
マリオは丸太を頭で跳ね返すことができるってのは左で書いたけど、それだけでは飽きたらず、丸太を消してしまうこともできるのだ。1-3で最初に出てくる魚を捕まえて2本の丸太が浮いている川まで持って行こう。すると、なぜか2本あるはずの丸太が1本しかないぞ。このままでは川を渡ることができないので、魚を川に返してあげましょう。すると、丸太はもとの2本に戻るのだ。よかったね。



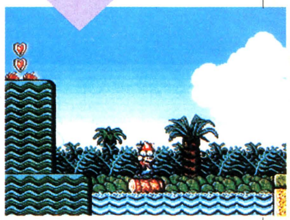
⬅川のなかから飛び出してきて襲ってくるぞ。



⬆ワールド1-3の最初に出てきた魚の上に乗って持ち上げよう。



⬅捕まえた魚をここまで持ってきましょう。



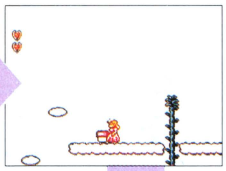
➡すると、ここにあるはずの丸太がなくなってしまうのだ。

スーパーマリオUSA
ヘイホーが金縛り



⬆雲の上の右側にブロックが並んであるので、持ってきましょう。

ジャマな敵ヘイホーを動けなくすることができるぞ。まず3-1のツタを上ぼって雲の上まで行く。雲の右側にブロックがあるので、それを雲のいちばん左から3ブロック分のところに置こう。そして、置いたブロックが完全に見えなくなるまで画面をスクロールさせる。再びブロックを置いたところに戻るとヘイホーが金縛りになっているのだ。



⬅持ってきたブロックをこの場所に置くのだ。



➡そして、画面を右にスクロールさせるのだ。



⬆置いたブロックのところに戻ると、ヘイホーが動けなくなっているのだ。

スーパーマリオUSA
自爆で、ドッカ〜ン!!

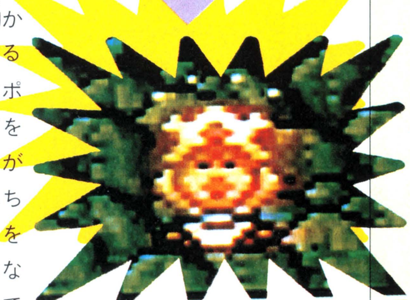
ポーズをかけましょう



⬆この先希望が持てなくなったら、ためらわずに右のコマンドを入力。

ポーズ中に
コントローラー1の
Lボタン、Rボタン、
セレクトボタンを
押したまま
ポーズを解除

ボカ〜ン!!

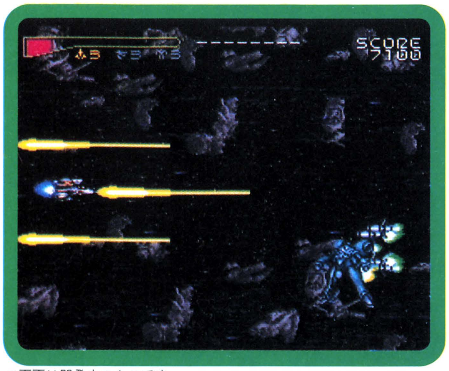


⬆見事に自爆。まさにジャパニーズハラキリデスネ〜。ビューチホー!!

わけあってその面を最初からやり直したいとき重宝するのがこの秘技。ゲーム中にポーズをかけて右のコマンドを入力すると、自爆することができるのだ。ボカ〜ン。もちろんプレーヤーのストックをひとつ失ってしまうことになるので、状況をよ〜く考えてから使うようにしようね。



あのマクロスがSFC最強のシューティングゲームとなって復活した。きみが搭乗するNEWバルキリーはマクシミリアン機、いやミリア機、それとも一条機か？迫力のサイドビュー画面にバルキリーがファイター、ガウォーク、バトロイドの3形態に変形。さらにパワーアップや多彩な攻撃パターンを組み合せて激しいバトルを展開する全7ステージ。そして、秘密兵器ミンメイキャノンとは？「準備よし、スクランブルバルキリー発進!!」







※画面は開発中のものです。



新着ゲーム通信

SF スーパーファミコン やまねこバブジーの大冒険

アクション
カートリッジ
パック・イン・ビデオ・ポッポ　11月中旬発売予定　9800円(予価)　16メガ

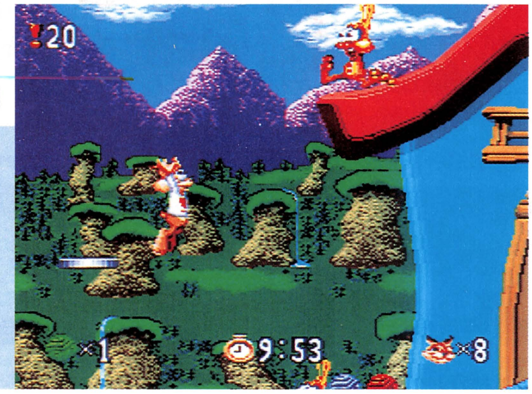
山猫のバブジーが大活躍するアメリカで大人気のアクションゲーム。ついに、日本でもスーパーファミコンのソフトになって登場だ。

戦いの舞台となるのは山猫たちが住むウール星。この星には、たくさんの毛糸があった。しかしある日、毛糸の価値がとても高いレーヨン星に住んでいるシルク軍団が攻めてきた。そして、ウール星の毛糸を奪ってしまったのだ。キミは主人公のバブジーを操りシルク軍から毛糸を取り返そう。

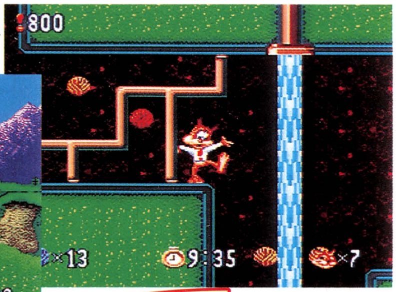
ステージは遊園地や西部の荒野など全部で16。各ステージのところどころに毛糸が置いてあるので、見つけたらドンドン集めていこう。しかし、道のところどころにはバブジーの大嫌いな水たまりがあるぞ。水たまりにハマらないように気をつけて進んでいこう。またステージの途中には隠れステージやワープゾーンが用意されているぞ。毛糸をたくさん集めたい人は隠れステージへ、先に進みたい人はワープゾーンを見つけよう。

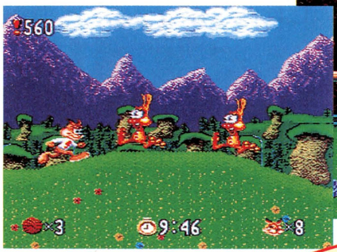
おいらは、山猫バブジー

⬇ボヨヨ～ン!!　って空に向かって大きくジャンプ。敵も驚いてるぞ。

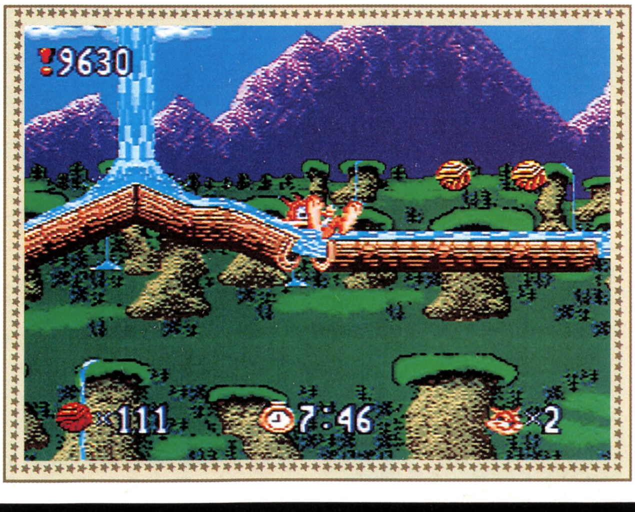


⬇ずーっとボタンを押したままにしていると、バブジーはものすごいスピードで走ることができるのだ。





➡なんと、現在、アメリカではテレビアニメにまでなって大ヒットしている作品なのだ。日本でもがんばれ、バブジー!!





⬆➡ほ～ら、見てもわかるようにバブジーのアクションって多彩でしょ？

SF スーパーファミコン ZOOL

アクション / カートリッジ

インフォコム　12月発売予定　9200円　8メガ

宇宙旅行中に不思議な世界に迷い込んだN次元の住人ズールが活躍するアクションゲーム。ズールの目的は無事に自分の世界へ帰ること。回転ジャンプ、エネルギーボウルなどの攻撃のほかに、アイテムを取って自分の分身を出すなどの特殊攻撃もできちゃうぞ。

N次元に帰るために戦え

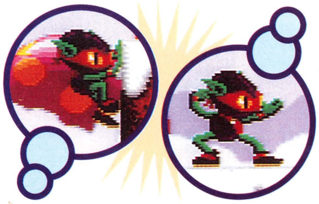
主人公は宇宙人!!



➡ズールの特技は拳法。たしかに、なかなか、かまえがキマってる。

⬇最初のステージはお菓子の国。おいしそうなものがたくさん登場。





SF スーパーファミコン ダイナミックスタジアム

スポーツ / カートリッジ

サミー　11月発売予定　価格未定　8メガ

多人数プレー用アダプター対応の野球ゲーム。選手名、団体名はもちろん実名で登録されているぞ。また、最初から用意されているチームのほかにも、各球団から何人ずつか選手を抜き出し自分の好きなキャラクターだけのオリジナルチームを作ることもできるのだ。



➡チームを選ばないと、もちろんゲームは始まらん。



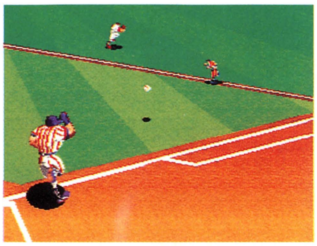
⬆画面も見やすいぞ。ファーストとサードにいる選手の動きもバッチリわかるね。

デカいキャラ 広い球場……

➡カキ〜ン!!と打った瞬間、すぐに画面も切り替わる。



➡選手を交替させたいときはスタートボタンを押すのだ。



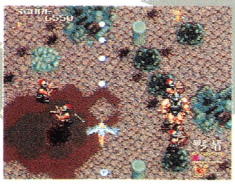
PC PCエンジン シルフィア

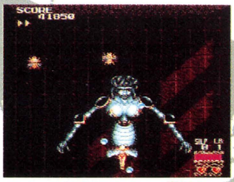
シューティング / スーパーCD･ROM²

トンキンハウス　10月中旬発売予定　7800円(予価)

妖精の羽をつけた美少女シルフィアが冥界の王ハデスを倒すために戦いをくり広げるシューティングゲームだ。城塞都市、海上、邪教徒の街などステージは全部で8つ。火、水、風、土の4つの属性を持った4段階にパワーアップするショットを使い分けながら進め。

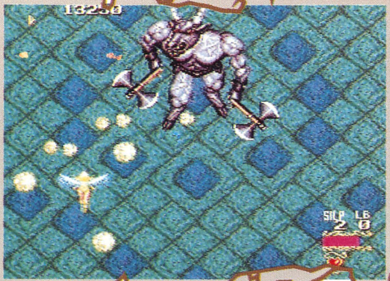
➡メデューサなどギリシア神話に出てくるキャラクターも登場する。





⬅縦スクロール型のシューティングゲームだ。ドンドン進めっ!!

負けるなシルフィア



⬅目の前の敵は手に持っている斧をグルグルと振り回しながら攻撃してくるのだ。

PC PCエンジン 餓狼伝説2

アクション / CD･ROM (アーケードカード対応)

ハドソン　12月発売予定　6000円

ネオジオで大ヒットした対戦型アクションゲームの移植作。テリー、アンディー、東丈といったおなじみのキャラクターのほかに不知火舞など5人の新キャラクターも登場するぞ。日本やオーストラリアなど世界各地に飛んで、強豪たちと勝負するのだ〜ッ!!



決まったわん

⬆チン・シンザンのステージ、香港なのだ。夜の香港は、とってもステキ。

格闘ゲームと言えば!!







⬅東丈のステージのタイでは熱い戦いの真っ最中。

PC フラッシュハイダース

PCエンジン

アクション
スーパーCD・ROM²

ライトスタッフ　12月発売予定　価格未定

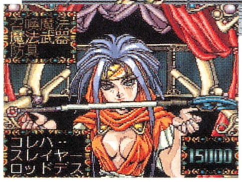
自分の操るキャラクターの攻撃力、守備力、俊敏性の3つの能力をキミの好みに設定してゲームを始めることができる対戦型アクションゲーム。モードは3つ。ストーリー展開を楽しみながら戦いをくり広げるシナリオモードと対戦モードなどが用意されているぞ。

キャラクターを育てながら戦え!!





メキメキ育つぞぉ



⬅⬆魔法ショップで特殊な能力を購入することができる。数種類ストックすることができるが、戦うときには1種類しか装備できない。



MD マイト・アンド・マジックⅢ

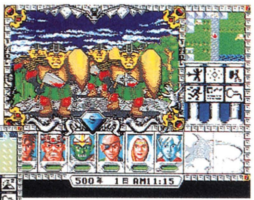
メガドライブ

RPG
CD・ROM

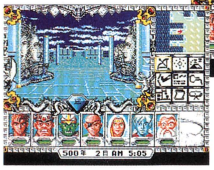
CSK総合研究所　10月29日発売予定　価格未定

パソコンで人気の本格派3DRPGがメガ-CDでも遊べるぞ。砂漠、火の島、洞窟など危険なところを冒険しながら悪の首謀者シェルテムを追うのだ。用意されている呪文は70種類以上。モンスターは100種類以上いるので、呪文をたくさん使って倒していこう。

スタートしたら、もう止められない



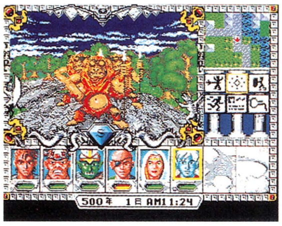




⬅ファウンテンヘッドという都市から冒険が始まる。

謎が謎を呼ぶ

➡敵の登場のしかたもリアリティーがあってビクビクもの。





⬅この個性的(?)な兄ちゃんが武器を売ってくれます。

GB ウルティマ 失われたルーン2

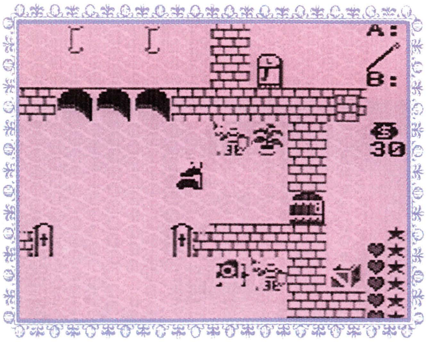
ゲームボーイ

アクションRPG
バックアップカートリッジ

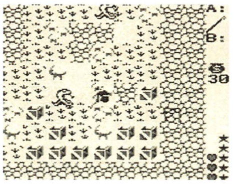
ポニーキャニオン　11月19日発売予定　4900円　2メガ

'91年にゲームボーイで発売され好評だったアクションRPG『ウルティマ　失われたルーン』の続編。まずは、4人のなかから気にいったキャラクターを選んでスタートしよう。通信ケーブルを使用することで、友だちとふたりでゲームを進めていくこともできるぞ。

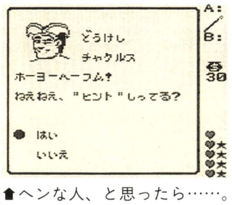
アバタールよ、行くのじゃ!!



⬆ふたつのゲームボーイと通信ケーブルがあれば友だちと力を合わせながらゲームができるのだ。



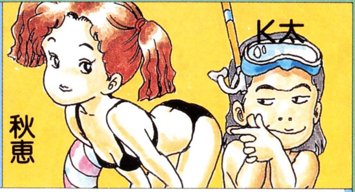
⬆剣や弓など使いやすい武器を装備してから旅立とう。



⬆ヘンな人、と思ったら……。

いつでも『ウルティマ』

K太☠秋恵の HYPER 新着情報



秋恵　ウォー、オ～ラララ～♪
K太　耳が壊れる。やめてくれい!!
秋恵　最近、初心会特報とかいう記事のせいでハイパー新着情報がつぶれるんですよ。久々にハイパー新着ができてうれしくて唄っちゃった。ところで先輩。ちょっとお伺いしますが『クイズダービー』と『ダービースタリオン』の違いって何？
K太　……。クイズダービーはテレビのクイズ番組。『ダービースタリオン』は大人気の競走馬育成シミュレーションゲーム。アスキーからファミコンやパソコンで発売されているんだぞ。
秋恵　そうなんだ……。じゃあ、右の写真は『クイズダービー』の写真ですね。
K太　バカ。右の写真はアスキーがスーパーファミコンで12月に発売する予定の『ダービースタリオンⅡ』。『クイズダービー』はテレビ……。
秋恵　あっ、そう。話は変わりますが、このまえメガドライブの『ランドストーカー』を発売したクライマックスのウワサを聞きました。スーパーファミコンでゲームを開発しているらしいですよ。16メガみたい。
K太　あるラジオ番組で言ってたね。
秋恵　あたしはお母さんに聞いたの。お母さんのお話って絶対当たるんだ。



⬆競走馬育成シミュレーションの元祖『ダービースタリオンⅡ』。その最新作がついに登場。

緊急速報3



MARTIAL CHAMPION

『ストⅡターボ』も発売され、やっとひと息ついた感じの格闘ゲームブーム、と思ってたら意外な伏兵が潜んでいたのだ。コナミの『マーシャルチャンピオン』が、それだっ!!

PCエンジン	アクション	スーパーCD·ROM²
	コナミ　12月発売予定　価格未定	

コナミ、久々の格闘アクションゲーム

毎年、世界各国を舞台に格闘家世界一を競ってくり広げられる異種格闘大会"天下一武闘会"。この大会で優勝を狙うファイターとして出場するというのが、いわゆるこのゲームの戦う理由だ。

これまでの格闘ゲームと『マーシャルチャンピオン』が大きく異なるのが、ボタンの使いかた。これまでの格闘ゲームでは、ボタンの種類やボタンを押している長さによって攻撃の強弱や攻撃の種類を変化させていた。

『マーシャルチャンピオン』でも3つのボタンを使うのだが、それぞれの役割は上段、中段、下段攻撃というふうに振り分けられている。つまりキックやパンチといった区別ではなく、上段攻撃は対空兵器に、下段攻撃は足払いといった攻撃になるのだ。

既存の格闘ゲームとは操作方法が違うため最初はとまどうかもしれない。しかし、反対にその個性的な操作方法が意欲的な作品という印象をも与えるゲームだぞ。



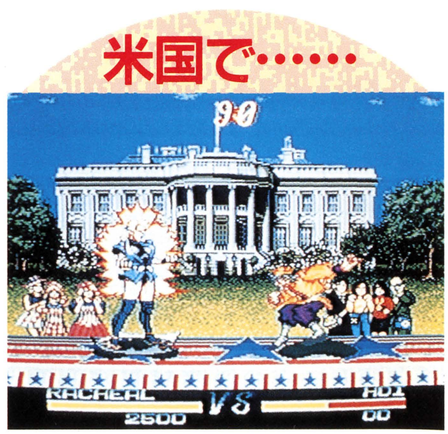
⬆上段、中段、下段攻撃といえばやっぱり、コナミの名作『イー・アル・カンフー』を思いだしちゃいますよね。



⬆山腹に見える"大"という文字から京都だと断言しよう。格闘ゲームは観光旅行の気分も味わえるんですねえ。

⬇パンダも体を白黒させて、試合を見守っております。最強の戦士は誰か、自分の目と腕で確かめてちょうだいな。





⬆後ろに見えるはホワイトハウス、こんな場所でケンカしてちゃ、大統領のＳＰに怒られちゃうぞ、っと。

　※画面は開発中のものです。必殺技のコマンド入力はすべてキャラクターが左にいる場合です。

危険なヤツらが多数登場!!

天下一武闘会の試合形式は8人参加のトーナメント方式。しかし優勝までに途中で3人の敵が乱入してくるので11人での乱戦となる。

出場してくるキャラクターは、お約束として一般人とはかけ離れたアブないやつらばかり。なかには武器まで装備して挑んでくるやつもいるので要注意だ。

格闘ゲームの魅力のひとつである必殺技のシステムも、もちろんあり。✚ボタンと3つのボタンの組み合わせでコマンドを入力して必殺技を出すという基本的なシステムなので安心だぞ。

それでは出場キャラクターとそれぞれの代表的な必殺技を紹介していこう。



⬅まるでマンガのようなキャラクターたちが戦う。それがこのゲームの魅力なのだ。

ゴルウェーブ



⬅✚ボタンの後ろに溜めて、前方向を押すと同時に下段攻撃ボタンを押せば発射できるのだ。

たつまき真空拳



➡これも✚ボタンの後ろに溜めて、前方向を押すと同時に中段攻撃ボタンを押せば発射できるぞ。

ブラッディスクリュー



⬆✚ボタンを↓、↙、←と入力すると同時に中段攻撃ボタンを押すと出る。追い詰めよう。

天才連拳

⬇まさにライズ・オブ・ザ・ドラゴンなカンジの必殺技でございます。



アラビアンバーナー



⬆見た目以上に攻撃範囲が広く、強力な技。触れた者はすべて灰と化すであろう。

鳳凰拳



⬆✚ボタンを↓、↘、→と入力すると同時に中段攻撃ボタンを押せばオーケーだ。

10＋1人の闘士!

選べるキャラクターは全部で10人。試合は8人1組のトーナメントで、残りのふたりとボスのサラマンダーは途中で乱入してくることになる。

陣 JIN



ホイの弟子。曲がったことが大嫌いという熱血漢。空手、少林寺拳法などいろんな格闘技をマスターしようとしている。

マハンバ MAHAMBAH



アフリカの誇り高き部族の実力派ナンバーワンの戦士。自分の部族の強さを世界に広く知らせるためにこの大会に参加。

ゴルドー GOLDOR



顔はコワイが、じつはとても紳士という合気道の達人。三節棍を使ったリーチの長い攻撃を仕掛けてくるのが特徴だ。

ボビー BOBBY

ケンカが趣味で、しかも傭兵部隊出身。莫大な賞金を得るために、このトーナメントに出場したという現実派である。



禅 ZEN

元々は歌舞伎の人気役者。元役者といっても格闘センスはなかなかのもので、彼のハリセン攻撃は強力の一語につきる。



ティティ TITI

今回、出場するはずだった覆面レスラー、デストマホークを父に持ち、5歳のころから練習を重ねてきたプロレスラー。

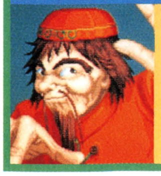


アヴー AVU

大きな半月刀を振り回し、口からは炎を吹き出すという危険極まりない男。妻子を養うために大会に出場したらしい。



ホイ HOI



中国拳法の達人、じつは仙人というのが正体。好物の焼酎を買うついでに大会にエントリー。サラマンダー、陣の師匠。

レイチェル RACHEAL



幼いころからアメリカ忍者(?)の修行をつんできた"くの一"。より強い相手を求めて修行を脱走、大会に参加したという。

ケイオス CHAOS



本当に人間なのだろうかという疑問を持たざるをえないほど面妖な男。鉄の爪で、人間離れした攻撃を仕掛けてくるぞ。

サラマンダー SALAMANDER



トーナメントの最後に出てくる、いわゆる大ボス。ホイの一番弟子だったが、破門されたあと、大会を乗っ取っていた。

開発状況

アーケード版の完全移植を目指して順調に進んでいます。12月を楽しみに待っていてください。

コナミ 早坂



緊急速報4

白熱プロ野球'94 ガンバリーグ3

スーパーファミコン SF	スポーツ	バックアップ カートリッジ
	エピック・ソニー　11月発売予定　8900円(予価)　8メガ	

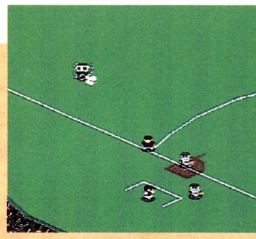
いまの時期、家でナイターと枝豆をおつまみにビールを飲みながら「あ〜、この一杯のために生きてるな!!」と、うなっているお父さんが多いと思われます。でも未成年の人は『ガンバリーグ』とジュースとおかしでうなるように。

ガンバった人はこのゲーム

'91年、'92年に発売された『白熱プロ野球ガンバリーグ』シリーズ。その最新作『3』が最新データやさまざまなパワーアップをひっさげて、いよいよ発売されるのだ。

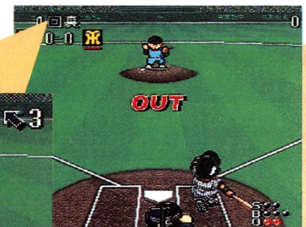
『ガンバリーグ』といえば、すぐ、「ペナントレース!!」といえるほど好評だったペナントレースモード。こいつに選手の故障、トレード、乱闘、パスボールなどの新しい要素が加わり、ますます本物の野球に近いものになっているぞ。さらに、新しいモードが追加されたり、臨場感を出すために歓声などが約50種類あったりと、パワーアップされまくりの『3』なのだ。

Oh!! ガンバリーグ



⬆ああっ、エラーをしてしまった。こりゃくやしいッス。





⬆フルスイングをしての三振!! こりゃまたくやしいッス。

実名の時代!!



⬅いまや野球ゲームで選手名を実名にすることは常識だろう。そう思いませんか?

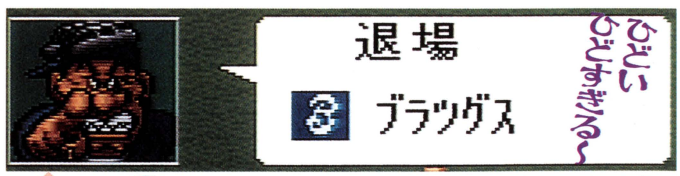
ファインプレー



➡無論、ファインプレーもあり。こいつを決めたときの感動は、たまらんものがあるよね。

ガンバな人々に乾杯

『ガンバリーグ』のさまざまなシーンを集めてみたぞ。笑ったり、怒ったり、喜んだり、なんか人間らしさが伝わってきていいやね。まぁ、とりあえず見てちょ。



悲劇のブラッグスに、退場を宣告する審判。ぶつけられたのは彼なのにねぇ。乱闘でもあったのか? じつはあるんだな、これが。





➡渋い顔のチョーさん。やはり打線の調子がでないのか!?

おめでと〜

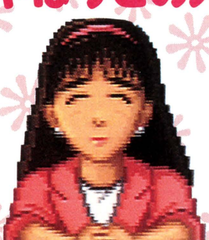


やりっしゅ!!



⬅➡ホームランを打った選手と、彼を迎えるチームメイトたち。うれしさが伝わってくるね。

やはりこの人!!



⬅野球ゲームといえば某局アナウンサーにそっくりの、この人の笑顔は欠かせません。

ガンバガンバでたくさんモードがあるよ

今回、新しくリーグ戦が加わり、ゲームモードは全部で6つになった。どれもこれも楽しいものばかり。目新しいのはバッティング、守備練習モード。ヒマつぶしと腕をあげるには最適のモードなのだ。



⬅ほら、こんなにあるんですよ。やったね!!

スポットゲーム　ふつうです

対コンピューター戦、ふたりで対戦などができるモード。だけど、やっぱり熱いのは対戦でしょ。好きなチームを選んで友だちとガンガン対戦しまくる。これぞ野球ゲームの醍醐味ってカンジ。チームの勝率も残るしね。ちなみに球場は3種類のなかから選べるぞ。好みで選べ。



⬅われらがジャイアンツの勝率は低いようで……。

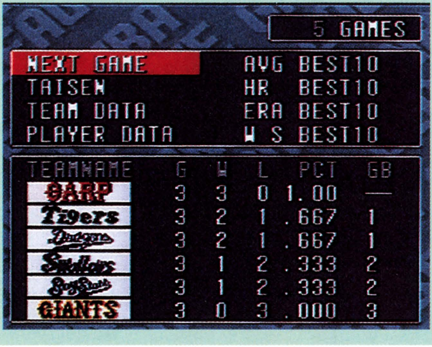


⬅ドームでプレーするのが基本と言えるだろう。

ペナントレース・リーグ戦　これが熱い!!

ひとりでも末長く楽しめるのがペナントレースだ。12チーム、または自分で作ったチームでペナントレースに参加し、優勝をめざそう。リーグ優勝すると、日本シリーズもあるぞ。また選手の打撃成績、投手成績はリアルタイムで変化していくので、タイトル争いも楽しめるのだ。リーグ戦は6人まで参加が可能。これまた熱くなること間違いなし!!

➡ゲーム差、勝率などが表示されるのだ。われらがジャイアンツは……やばい!!



豊富なデータがウリウリウリウリウリ……



⬆打率のトップテンだ。われらがジャイアンツの選手は……いない!!

⬇これは防御率。おおっ!!　木田さま!!　豪速球が復活したのか!?





⬆われらがジャイアンツの投手成績。やっぱり桑田はダメみたい。ハァ。

オールスター戦　夢の対決も!

オールスター戦はいいよね、華やかで。両リーグのスター選手が集まるわけだもんね。このゲームでも、もちろん楽しむことができるぞ。



⬅ファン投票なので自分で選ぶことはできない。ま、投票だもんね。

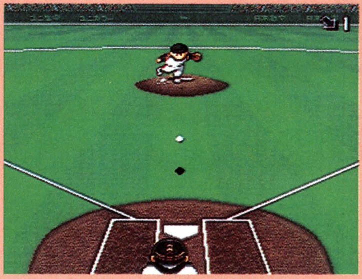
➡でも監督推薦で好きな選手を選ぶことができるぞ。迷っちゃう。

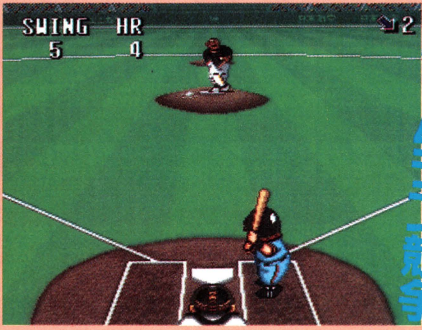


バッティング・守備練習　けっこう楽しかったりして

いつも負けてばかりの人は、このモードで守備などの練習をしてくれ。でもこのモードに、はまりすぎることのないようにな。

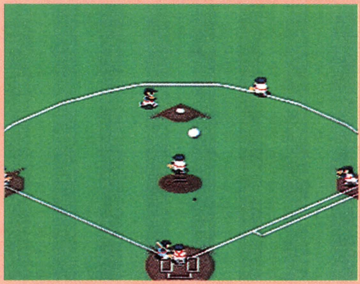
➡投球練習をしているところ。心おきなく投げまくってくれ。





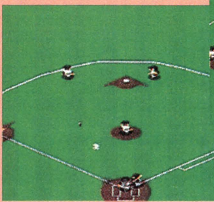
ホームラン競争

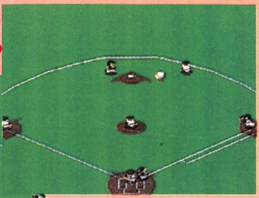
⬆シンプル・イズ・ベストとは、よく言ったもの。ただ打つだけなのに熱くなっちゃうもんね。ホントに。



⬅打撃練習はちゃんと守備もつき、実戦形式で行なわれるのだ。

特訓せい!!





⬅⬆守備練習の図。速い打球、遅い打球、フライ、ゴロ、全部捕りまくれっ!!

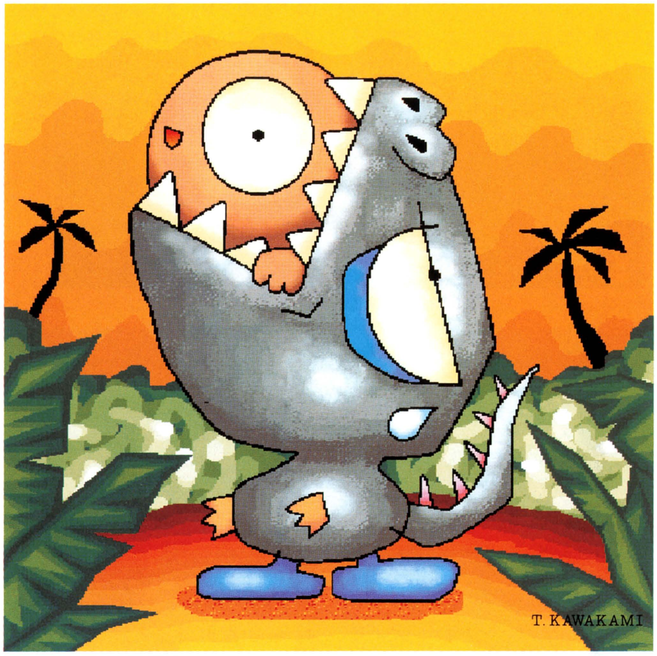
開発状況

60パーセントほど完成しています。某有名野球ゲームを越えるデキになりますよ。　エピック・ソニー　清本

WEEKLY ファミコン通信

1993 8•13

EDITORIAL INFORMATION



T. KAWAKAMI

次号特集は

ファミコン スペースワールド'93

新作ソフトが一挙に拝めるファミコン スペースワールドのパーフェクトガイドをお届けします。

次号は**8/6**発売です　定価320円

■発行人：藤井章生　■編集人：塩崎剛三　■編集長：浜村弘一　■副編集長：野田稔　■デスク：鈴木賢一、田原誠司、渡辺江里　■サブデスク：中治和哉、二木康夫、山本伊知郎　■編集スタッフ：森好正、多田卓司、岸本克樹、柴田英春、川村和弘、永野恵美子、水間勇一、加藤克明、松本元、永瀬健太郎、酒井慶太、澤田剛、広瀬栄一、内沢裕一、青山良、羽田隆之、野崎平路、国領雄二郎、浦井法良、清水早百合、大庭聖子、泉和子、馬越美保　■制作スタッフ：山田康幸、鎗田準次、斉藤大助、西山哲也、川端康雄、三尾理華、井沢利昭、佐々木幸子　■フォトグラフ：水科人士、八木澤芳彦、吉田武、木村早知子、宮野知英　■進行：樹村頼子、東谷保幸、栗原和子、川崎学　■編集協力：石井宏之、岩沢篤子、関谷窓、坂本達哉、佐々木秋恵、永井丈伸、是枝良昌、中堀優、安藤龍幸、服藤泰如、横尾重樹、荒沢伸二、谷塚真一、大宮雅彰、石橋孝志、海老原玲緒奈、長田英樹、永田泰大、宮井準一郎、吉田孝広、八百木勲、斉藤伸、渋谷洋一、梶原智、中里祐司、渡辺麻紀、渡辺浩弐、宮岡寛、福田有宵、獣神サンダーライガー、加藤博一、香山リカ、浅草キッド、ターニング・ポインツ、レッカ社　■制作協力：門ロデザインルーム、今井デザイン事務所、PAL STUDIO、石川かおる、溝江由紀子、高野睦子、町山真樹子、橋本康人、山田由香里、矢野朱美、伊藤誠司、川辺真実、辻秀和、佐和健治、古川誠之、吉田大介、野島弘司、持丸一昭、梶浦陽子、斎木健士、山田陽子、高橋聡子、桜田章一、児嶋真希子　■広告営業：米澤祐子、佐藤玲、松村道治　■雑誌営業：宮川洋、玉舎直人　■出版業務：中尾敬子　■アメリカ駐在：ケイコ・ランドルフ　■出版局局長：西村弘紀　■出版局副局長：小島文隆　■出版局営業統轄部長：能勢仁　■出版総務統轄部長：別所聖一

おたより・クイズ・プレゼントのあて先は
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル ㈱アスキー ファミコン通信編集部「○○○○○○」係

CALENDAR 7.30－8.13

7•30	FRI	週刊ファミコン通信 8月13日号発売 月刊LOG OUT 9月号発売 ●パティームーン ●大爆笑人生劇場 ～ドキドキ青春編～ ●クレヨンしんちゃん 嵐を呼ぶ園児 ●ニトロパンクス マイトヘッズ ●宇宙の騎士テッカマンブレード ●ソニックウィングス ●美少女雀士スーチーパイ ●FC原人 ●甲竜伝説ヴィルガスト外伝 ●卒業-グラデュエーション- ●CD電人ロカビリー天国 ●原由子の眠れぬ夜の小さなお話 ●騎士伝説 ●NBAプレイオフ ブルズVSブレイザーズ ●シルフィード ●サイボーグ009 ●エコー・ザ・ドルフィン ●バリアーム ●的中ラッシュ ●主役戦隊アイレムファイター ●ザ・グレイトバトル外伝 鉄球ファイト ●ジュラシックパーク
31	SAT	
8• 1	SUN	
2	MON	
3	TUE	月刊ファミコン通信攻略スペシャル 9月号発売
4	WED	
5	THU	●スーパー信長の野望・全国版
6	FRI	週刊ファミコン通信 8月20、27日合併号発売 LOGiN 16、17合併号発売 ●ヒューマン・ベースボール ●聖剣伝説2 ●大仁田厚「FMW」 ●スーパーパワーリーグ ●くにおくんのドッジボールだよ♡全員集合！ ●ソード・ワールドSFC ●Jリーグサッカー プライムゴール ●ドラゴンボールZ外伝 サイヤ人絶滅計画 ●サイキックディテクティヴシリーズVOL. 4 Orgel(オルゴール) ●チャンピオンシップ☆ラリー ●ラングリッサー光輝の末裔 ●慶応遊撃隊 ●江川卓のスーパーリーグCD ●ロケットナイト アドベンチャーズ ●ソルダム ●らんま1/2　格劇問答!!
7	SAT	
8	SUN	●桃太郎電劇 ●ダブル役満Jr.
9	MON	
10	TUE	●スーパー競馬 ●ウィザード・オブ・イモータル ●モンスターメーカーバーコードサーガ ●バーコードボーイセット2
11	WED	
12	THU	●ワールドヒーローズ
13	FRI	●マーブルマッドネス

●スーパーファミコン　●ファミコン　●PCエンジン
●メガドライブ　●ゲームボーイ　●ゲームギア

本誌の内容についてのご質問は、祝日をのぞく毎週火曜から木曜の午後2時～4時のあいだに☎03･3796･1916まで。

1083082



スーパーファミコンは任天堂の商標です。
SUPER FAMICOM LICENSED BY NINTENDO
Human
BASE BALL
8月6日発売
価格￥8,600(税別)
プレゼント大キャンペーン
サイン色紙 50枚
サインボール 30個
チケット 巨人VS中日ペアで
Tシャツ
テレホンカード
下敷き
シール
ファン待望の野球ゲームがついに登場。
ファミコン通信でおなじみの
監修：加藤博一 ／(社)日本野球機構公認
「スポーツゲームのヒューマン」になぜ野球がないの？・・・とお思いの皆様、お待たせいたしました!!
遅ればせながらヒューマンもペナントレースに参加します。投げる！打つ！捕る！走る！
「画面きり替え」が一切ない3D画面の画期的なシステムによるスピーディーな試合展開。
本物の迫力がそのまま今、キミの部屋に！
© FIELD/HUMAN 1993
●プレゼント大キャンペーン応募方法●
商品の中に入っているアンケートはがきをヒューマンまでお送り頂いた方には、
右記の商品の中から1点をもれなくプレゼント致します。（8月9日消印有効）
●HUMAN ENTERTAINMENT
HUMAN
ヒューマン株式会社
〒180東京都武蔵野市吉祥寺南町4-4-13
TEL.0422-70-7000 FAX.0422-70-7790
■ヒューマンテレホン通信
東京0422-70-7796 大阪06-886-3465
（毎月1日／15日に内容が変わります）
■ゲームに関するお問い合わせ
0422-70-7798
（月～金曜の午後2時～6時）
ヒューマンスポーツチャンプインサマー'93
■夏休みゲーム大会■
「スーパーフォーメーションサッカー2」
「ヒューマンベースボール」などなど
●優勝者には豪華賞品プレゼント!!
その他イベント盛りだくさん。
平成5年8月1日（日）午前10時～午後5時
ルミネホールACT（新宿ルミネ2. 7F）
●加藤博一さんもくるよ。みんなであそびにきてね!!



4大世界！夢の
だい せ かい ドリーム
コンパチヒーローシリーズ
鉄球ファイト!
ザ・グレイトバトル外伝
GAME BOY
好評発売中！
アクションゲーム 1M
¥3,980［税込］
©石森プロ・東映
©円谷プロ
©創通エージェンシー・サンライズ
©BANPRESTO 1993
（仮面ライダー倶楽部を使用しています。）
恐るべき破壊力！この聖鉄球にすべてを賭けろ！
鋼鉄魔王ダークアイアンに対抗できるのは、唯一、鉄球神から授かりし聖鉄球のみ！この最大にして強強の武器に怒りを込めて、正義のヒーローたちは立ち上がった！想像を絶する鉄球の威力、はたしてこの戦いに打ち勝てるのか!?
GAME BOY
RANMA NIBUNNOICHI
らんま½
格劇問答!!
らんま
きりょく
たいりょく
わざセレクト
かちゅうてんしん 00
あまぐりけん
けってい やめる
らんま½ 格劇問答!!
STAGE 1 CLEAR!
8月6日発売！
コマンドバトルアドベンチャー
¥3,980［税込］
©高橋留美子/小学館・キティ・フジテレビ
©BANPRESTO 1993
混戦！乱答!! らんまがいっぱい大騒動!!
アドベンチャーゲームとコマンドバトルが同時に楽しめる
痛快コンビリンクス、ダイナミックなビジュアルに加え、
入魂の「らんまカルトクイズ」が君をどんどん熱くするぞ！
今回はオリジナルキャラ「イザナギ＆イザナミ」も登場！
スーパーファミコン®・ゲームボーイ®は任天堂の商標です。 RPG®は㈱バンダイの登録商標です。
●価格はメーカー希望小売価格です。
●写真・イラストと商品は多少異なることがあります。
●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。


マッチ
戦い！最前線！
さいぜんせん
Nintendo GAME BOY
SUPER FAMICOM LICENSED BY NINTENDO
シミュラマシリーズ
第3次スーパーロボット大戦
好評発売中！
一触即発巨大ロボ！いよいよ第3次大戦突入か？
キャンペーン型シミュレーションRPG
12M+64K SRAM BB
¥9,800［税別］
©東映
©ダイナミック企画
©東北新社
©創通エージェンシー・サンライズ
©BANPRESTO 1993
（永井豪CBキャラワールドを使用しています。）
プレイヤーの行動でゲームの進行が変わる「マルチクリアシナリオ」、独自のチーム編成ができる「フリーパイロットシステム」などの新システム搭載。新しいキャラクターも続々参戦し、戦いはさらにエスカレートする!!
コンパチスポーツシリーズ
バトルドッジボールII
コートに熱き闘魂がみなぎる！世紀の対決、第2弾だ!!
全国ドッジファンを沸きに沸かせたあの栄光のメンバーが、再びコートに立つ！今度のバトルはアクロバティックなコンビネーションプレイ。あつき友情パワーと新必殺技でキング・オブ・ドッジの座をつかめ!!
好評発売中！
スポーツアクションゲーム
¥9,600［税別］
12M
©石森プロ・東映
©円谷プロ
©創通エージェンシー・サンライズ
©ダイナミック企画
©BANPRESTO 1993
（仮面ライダー倶楽部を使用しています。）
（永井豪CBキャラワールドを使用しています。）
バンプレストのゲームのことならなんでも答えちゃうヨ！
バンプレスト テレフォンサービス
03-3847-6320
電話番号はよく確かめてネ！
受付・10:00〜16:00 月〜金（土・日・祝祭日を除く）
バンプレストのゲームのことならなんでも答えちゃうヨ！
株式会社バンプレスト
東京都台東区駒形1-4-14 〒111
バンダイ第3ビル
※バンプレストは、バンダイグループの一社です。
BANPRESTO

WEEKLY ファミコン通信 no.243
定価290円(本体282円)
週刊ファミコン通信 8月13日号(毎週1回金曜日発行)
第8巻 第33号 第三種郵便物認可 株式会社アスキー発行
発行人 藤井章生 編集人 塩崎剛三
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル
☎03・3486・7111(大代表) ☎03・3796・1916(編集部)

PRINTED IN JAPAN 大日本印刷 ©ASCII 1993
T1026252080293 雑誌26252—8/13

週刊ファミコン通信 8*13
聖剣伝説2発売まで1週間……当然ファミ通で予備情報を
ASCII